



AI dla programistów – od pomysłu do MVP

Numer usługi 2026/02/16/202247/3337834

4 920,00 PLN brutto

4 000,00 PLN netto

140,57 PLN brutto/h

114,29 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 35:00 h

📅 15.06.2026 do 19.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla profesjonalnych programistów z minimum 1–2 letnim doświadczeniem, w tym:

frontend, backend i full-stack developerów,

twórców aplikacji mobilnych i desktopowych,

programistów pracujących w dowolnym nowoczesnym języku (np. JavaScript/TypeScript, Python, Java, C#, Rust, Go).

Nie jest wymagane wcześniejsze doświadczenie z narzędziami AI – jedyny warunek to otwarty umysł i chęć gruntownej zmiany swojego sposobu pracy. Kurs może zahaczać o obszary spoza Twojej specjalizacji, pokazując, jak AI może Ci tam pomóc – czy to przez generowanie kodu, czy przez przyspieszenie nauki.

Minimalna liczba uczestników

6

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

11-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

35

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności wykorzystania narzędzi AI w codziennej pracy programisty – od generowania i refaktoryzacji kodu, przez budowę prostych agentów, po samodzielne stworzenie działającego prototypu MVP z użyciem modeli językowych i narzędzi AI-assisted development.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wykorzystuje narzędzia AI (GitHub Copilot, ChatGPT, Claude) do generowania, refaktoryzacji i debugowania kodu	Uczestnik generuje działający fragment kodu na podstawie opisu w języku naturalnym, a następnie poprawia wskazany błąd z użyciem narzędzia AI. Uczestnik tworzy prompt z kontekstem kodu, który skutkuje poprawną implementacją wskazanej funkcji bez ręcznej korekty. Uczestnik samodzielnie tworzy działającą aplikację demonstracyjną integrującą API modelu językowego, spełniającą zdefiniowane wymagania funkcjonalne. Uczestnik identyfikuje co najmniej 2 potencjalne problemy (wydajność, bezpieczeństwo, poprawność) w kodzie wygenerowanym przez AI i proponuje poprawki.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje prompty zoptymalizowane pod kątem zadań programistycznych Buduje prosty prototyp (MVP) aplikacji z użyciem modeli AI i dostępnych bibliotek.	Uczestnik tworzy prompt z kontekstem kodu, który skutkuje poprawną implementacją wskazanej funkcji bez ręcznej korekty. Uczestnik samodzielnie tworzy działającą aplikację demonstracyjną integrującą API modelu językowego, spełniającą zdefiniowane wymagania funkcjonalne.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Oceni jakość i bezpieczeństwo kodu generowanego przez AI.	Uczestnik identyfikuje co najmniej 2 potencjalne problemy (wydajność, bezpieczeństwo, poprawność) w kodzie wygenerowanym przez AI i proponuje poprawki.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1: Fundamenty i misja

Temat przewodni: The AI-Augmented Developer & “odprawa” przed misją

Moduł 1.1: The New Frontier

- Wprowadzenie do rewolucji AI w programowaniu
- Obalanie mitów: czy AI Cię zastąpi, czy wzmocni? ASI czy hype?
- Korzyści vs ryzyka (nadmierne poleganie, halucynacje, prywatność, degradacja umiejętności, zanik „mięśni” programistycznych)
- Czy AI nas przyspiesza, czy spowalnia? (badania, case study, opinie)
- Przegląd narzędzi (IDE, CLI, Web, Chat)
- Cel: Zrozumieć „dlaczego”, zmiana mindsetu na AI-first

Moduł 1.2: Kluczowe koncepcje – Modele, Prompty, Vibe Coding

- Porównanie modeli (GPT, Claude, Gemini, Grok, open-source)
- Prompt Engineering: tokeny, kontekst, attention, zero/few-shot
- Organizacja promptów, commit do gita
- Balans między automatyzacją a kontrolą
- Cel: Poznać fundamenty korzystania z AI w kodowaniu

Moduł 1.3: Mission Briefing & przygotowanie środowiska

- Wybór projektu (np. „AI Idea Validator”)
- Omówienie architektury high-level
- Konfiguracja środowiska (VSCode/Cursor/Zed, Copilot, CLI, API keys)
- Cel: Gotowe środowisko i ustalony cel projektu

Moduł 1.4: AI Research i wymagania projektu

- Deep Research (ChatGPT, Perplexity, Gemini, Groq)
- Generowanie pomysłów, walidacja, dokumentacja
- Cel: Plan projektu i README.md z user stories, roadmapą, tech stackiem

Dzień 2: Od pomysłu do projektu

Temat przewodni: AI jako Twój Product Manager i UX Designer

Moduł 2.1: Advanced Research & Planowanie projektu

- Wyszukiwanie i porównywanie bibliotek i frameworków

- Struktura projektu, layout plików
- Tworzenie diagramów architektury, opisów widoków, wireframes
- Cel: Wybór tech stacka i boilerplate projektu

Moduł 2.2: AI-Powered UX/UI Design

- AI-native design, narzędzia frontendowe
- Rapid prototyping w Lovable, v0.dev, Bolt
- AI w Figma
- Cel: Podstawowy, klikalny prototyp UI

Moduł 2.3: From Design to Code

- Przekład prototypu na kod frontendowy (Tailwind/SCSS, React/Vue)
- Cel: Statyczne komponenty FE projektu

Dzień 3: Budowa rdzenia aplikacji

Temat przewodni: AI jako Twój Pair Programmer

Moduł 3.1: Poznaj swoje AI-Powered IDE

- GitHub Copilot vs Cursor vs Zed
- Funkcje: autocomplete, chat, inline edits, integracja z terminalem
- Dokumentacja: różne narzędzia
- Koszty: subskrypcje, API keys, modele lokalne
- Cel: Implementacja głównej logiki UI

Moduł 3.2: Full-Stack Generation & CLI Power

- Generowanie backendu API
- CLI tools (Gemini CLI, Claude Code, Aider, Warp)
- Analiza codebase z terminala
- Cel: Backend API połączony z frontendem

Moduł 3.3: AI-Assisted Debugging & Refactoring

- Naprawa błędów z AI
- Stack trace do AI
- Refactoring kodu
- Cel: Naprawa błędów przy pomocy AI

Dzień 4: Jakość, bezpieczeństwo i wdrożenie

Temat przewodni: AI jako Twój QA & DevOps Engineer

Moduł 4.1: AI-Generated Testing

- Generowanie testów (unit, integration, E2E)
- Ograniczenia i konieczność przeglądu
- Cel: Zestaw testów dla backendu i frontendu

Moduł 4.2: Automated Code Reviews & Security

- Code review z AI
- AI-powered security scanning
- CodeRabbit
- Qodo
- Gemini Code Assist
- Cel: PR z nową funkcją i skanem bezpieczeństwa

Moduł 4.3: AI for CI/CD and Automation

- Generowanie pipeline CI/CD
- Wdrożenie aplikacji z AI
- Cel: Workflow GitHub Actions dla projektu

Dzień 5: Mistrzostwo, utrzymanie i przyszłość

Temat przewodni: The Advanced Frontier

Moduł 5.1: Praca ze starym kodem

- AI w analizie, dokumentacji i refaktoryzacji
- Cel: Ćwiczenie na „legacy” kodzie

Moduł 5.2: Modele lokalne, prywatność i koszty

- Kiedy używać modeli lokalnych
- Bezpieczeństwo, koszty vs modele chmurowe
- Cel: Świadomy wybór architektury AI

Moduł 5.3: Przyszłość: Agentic Workflows & MCP

- Czym są agentic workflows
- Model Context Protocol
- Cel: Poznać nadchodzące technologie

Moduł 5.4: Podsumowanie misji & Lifelong Learning

- Demo: finalny projekt
- Retrospektywa
- Najlepsze praktyki ciągłego uczenia się
- Cel: Utrwalenie wiedzy i dalszy rozwój

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Dzień 1: Fundamenty i misja	Łukasz Matueszewski	15-06-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa obiadowa	Łukasz Matueszewski	15-06-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Zajęcia szkoleniowe – dzień 1 (cd.)	Łukasz Matueszewski	15-06-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 Dzień 2: Od pomysłu do projektu	Łukasz Matueszewski	16-06-2026	09:00	12:30	03:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 16 Przerwa obiadowa	Łukasz Matueszewski	16-06-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 Zajęcia szkoleniowe – dzień 2 (cd.)	Łukasz Matueszewski	16-06-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 Dzień 3: Budowa rdzenia aplikacji	Łukasz Matueszewski	17-06-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa obiadowa	Łukasz Matueszewski	17-06-2026	12:30	13:00	00:30
9 z 16 Zajęcia szkoleniowe – dzień 3 (cd.)	Łukasz Matueszewski	17-06-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Dzień 4: Jakość, bezpieczeństwo i wdrożenie	Łukasz Matueszewski	18-06-2026	09:00	12:30	03:30
11 z 16 Przerwa obiadowa	Łukasz Matueszewski	18-06-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 16 Zajęcia szkoleniowe – dzień 4 (cd.)	Łukasz Matueszewski	18-06-2026	13:00	16:00	03:00
13 z 16 Dzień 5: Mistrzostwo, utrzymanie i przyszłość	Łukasz Matueszewski	19-06-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa obiadowa	Łukasz Matueszewski	19-06-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Zajęcia szkoleniowe – podsumowanie	Łukasz Matueszewski	19-06-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Łukasz Matueszewski	19-06-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 920,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	140,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	114,29 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Matuszewski

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w zastosowaniach AI w procesach wytwarzania oprogramowania, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie narzędzi AI dla programistów (GitHub Copilot, ChatGPT, Claude), automatyzacji pracy developerskiej i budowy prototypów MVP z użyciem AI zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty z obszaru AI-assisted development oraz szkolenia dla programistów w latach 2022–2026.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane

przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Kurs przeznaczony jest dla profesjonalnych programistów z minimum 1–2 letnim doświadczeniem, w tym:

frontend, backend i full-stack developerów,

twórców aplikacji mobilnych i desktopowych,

programistów pracujących w dowolnym nowoczesnym języku (np. JavaScript/TypeScript, Python, Java, C#, Rust, Go).

Nie jest wymagane wcześniejsze doświadczenie z narzędziami AI – jedyny warunek to otwarty umysł i chęć gruntownej zmiany swojego sposobu pracy. Kurs może zahaczać o obszary spoza Twojej specjalizacji, pokazując, jak AI może Ci tam pomóc – czy to przez generowanie kodu, czy przez przyspieszenie nauki.

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jsystems.pl

Telefon (+48) 534 506 503