



## Projektowanie wnętr w programie Sketchup i Enscape - usługa zdalna w czasie rzeczywistym.

Numer usługi 2026/02/13/11284/3332763

3 375,00 PLN brutto

3 375,00 PLN netto

108,87 PLN brutto/h

108,87 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Quali - szkolenia i doradztwo Beata Krzys

★★★★★ 4,5 / 5

178 ocen

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 31:00 h

📅 25.05.2026 do 29.05.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Osoby, które chcą zdobyć kwalifikacje w obszarze projektowania wnętr. Szkolenia prowadzimy indywidualnie lub w małych grupach, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika.</p> <p><b>„Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.</b></p> <p>Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.</p> <p>Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.</p> <p><b>Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!</b></p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	4
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	15-05-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym

**Podstawa uzyskania wpisu do BUR**

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Opanowanie umiejętności projektowania wnętrz za pomocą programu SketchUp i tworzenia renderów w czasie rzeczywistym w programie Enscape.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy podstawowe elementy w SketchUp	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rysuje linie, prostokąty i koła</li> <li>- Tworzy otwory w bryłach</li> <li>- Używa warstw do organizacji projektu</li> </ul>	Analiza dowodów i deklaracji
Modeluje ściany, podłogi i sufity	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wznosi ściany o odpowiednich proporcjach</li> <li>- Tworzy podłogi i sufity w wymiarach zgodnych z założeniami projektu</li> <li>- Dodaje tekstury do elementów</li> </ul>	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy modele 3D i organizuje je w scenie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Umieszcza źródła światła w odpowiednich miejscach</li> <li>- Ustawia parametry światła w Enscape</li> <li>- Zmienia intensywność i barwę oświetlenia</li> </ul>	Analiza dowodów i deklaracji
Renderuje wizualizacje	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ustawia jakość renderu w Enscape</li> <li>- Tworzy sceny i ustawia kamery</li> <li>- Eksportuje wizualizacje w wymaganych formatach</li> </ul>	Analiza dowodów i deklaracji
Optymalizuje i zarządza projektem	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Używa warstw i komponentów do organizacji projektu</li> <li>- Minimalizuje liczbę wielokątów w modelach</li> <li>- Tworzy kopie zapasowe projektu</li> </ul>	Analiza dowodów i deklaracji

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

Projektowanie wnętrz w SketchUp i Enscape

## 1. Wprowadzenie do SketchUp i Enscape

- Omówienie interfejsu programów
- Przegląd narzędzi
- Krótki przegląd projektowania wnętrz w SketchUp i wizualizacji w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają podstawy obsługi SketchUp i Enscape oraz dowiedzą się, jak te programy współpracują ze sobą podczas projektowania wnętrz.

## 2. Rysowanie podstawowych elementów

- Linie, prostokąty, koła
- Wycinanie otworów
- Wprowadzenie do warstw

Lekcja ta pomoże uczestnikom nauczyć się rysować podstawowe elementy w SketchUp, tworzyć otwory oraz korzystać z warstw.

## 3. Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity

- Wznoszenie ścian
- Tworzenie podłóg i sufitów
- Stosowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają techniki modelowania 3D, jak tworzyć ściany, podłogi i sufity oraz stosować tekstury.

## 4. Meble i wyposażenie wnętrz

- Importowanie gotowych modeli
- Tworzenie własnych modeli mebli
- Organizacja modeli w scenie

Uczestnicy nauczą się importować gotowe modele oraz tworzyć własne meble, a także dowiedzą się, jak organizować elementy wewnątrz projektu.

## 5. Oświetlenie wnętrz

- Podstawy oświetlenia w SketchUp
- Dodawanie źródeł światła
- Ustawienia świateł w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają zasady oświetlenia wnętrz, jak dodawać źródła światła oraz jak zarządzać ustawieniami światła w Enscape.

## 6. Materiały i tekstury

- Biblioteka materiałów
- Tworzenie własnych materiałów
- Mapy UV i skalowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy nauczą się korzystać z biblioteki materiałów, tworzyć własne materiały oraz zarządzać mapami UV i skalowaniem tekstur.

## 7. Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu

- Ustawienia kamery
- Tworzenie scen
- Nawigacja 3D

Na tej lekcji uczestnicy dowiedzą się, jak dostosowywać ustawienia kamery, tworzyć sceny oraz poruszać się po wymodelowanych wnętrzach.

## 8. Renderowanie w Enscape

- Podstawy renderowania
- Ustawienia jakości obrazu
- Eksportowanie wizualizacji

Lekcja ta poświęcona jest podstawom renderowania w Enscape, ustawieniom jakości obrazu oraz eksportowaniu gotowych wizualizacji.

## 9. Animacje i panoramy

- Tworzenie ścieżek animacji
- Eksportowanie animacji
- Tworzenie panoram 360

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się tworzyć animacje i panoramy 360 w Enscape, a także dowiedzą się, jak eksportować gotowe projekty.

## 10. Efekty atmosferyczne i czas dnia

- Ustawienia pogody w Enscape
- Zmiana czasu dnia
- Efekty atmosferyczne

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają narzędzia do kontrolowania pogody, czasu dnia oraz efektów atmosferycznych w Enscape, co pozwoli im na bardziej realistyczne wizualizacje.

## 11. Optymalizacja i zarządzanie projektem

- Porady dotyczące optymalizacji modeli
- Zarządzanie warstwami i komponentami
- Tworzenie kopii zapasowych projektu

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się optymalizować swoje projekty, zarządzać warstwami i komponentami oraz tworzyć kopie zapasowe swojej pracy.

## 12. Kolaboracja i prezentacja projektu

- Udostępnianie modeli
- Eksportowanie projektu do innych formatów
- Prezentacja projektu klientowi

Ostatnia lekcja koncentruje się na współpracy z innymi oraz prezentacji gotowego projektu, ucząc uczestników, jak udostępniać modele, eksportować projekty do innych formatów i prezentować swoją pracę klientowi.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 11

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 11</b> Wprowadzenie do SketchUp i Enscape. Rysowanie podstawowych elementów - pretest, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	25-05-2026	09:30	12:30	03:00
<b>2 z 11</b> Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	25-05-2026	12:45	14:15	01:30
<b>3 z 11</b> Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	26-05-2026	09:30	12:30	03:00
<b>4 z 11</b> Meble i wyposażenie wnętrz - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	26-05-2026	12:45	14:15	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>5 z 11</b> Oświetlenie wnętrza - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	27-05-2026	09:30	12:30	03:00
<b>6 z 11</b> Animacje i panoramy. Efekty atmosferyczne i czas dnia - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	27-05-2026	12:45	14:15	01:30
<b>7 z 11</b> Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu. Renderowanie w Enscape - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	28-05-2026	09:30	12:30	03:00
<b>8 z 11</b> Materiały i tekstury - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	28-05-2026	12:45	14:15	01:30
<b>9 z 11</b> Optymalizacja i zarządzanie projektem - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	29-05-2026	09:30	12:30	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">10 z 11</span> Kolaboracja i prezentacja projektu - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	29-05-2026	12:45	14:15	01:30
<span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">11 z 11</span> Walidacja - walidator sprawdza projekt zaliczeniowy wykonany samodzielnie przez Kursanta(analiza dowodów i deklaracji) i opracowuje raport. Kursant, ani trener nie są obecni w tym czasie	-	29-05-2026	18:00	18:45	00:45

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 375,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 375,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	108,87 PLN
Koszt osobogodziny netto	108,87 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

**Maciej Słowiński**



Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA \*\*\*\* KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

### Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

### Informacje dodatkowe

Podano cenę za szkolenie w grupie 3-osobowej.

**„Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.**

Szkolenie trwa 31 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 22,5 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji.

Przerwy 15 min w ciągu dnia.

Szkolenie dedykowane do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek - Rozwój

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

NetBon 2.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54 , poz 535 z późn. zm.

Kompetencje związane z cyfrową transformacją.

## Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

- Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego.

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Wystarczy laptop lub komputer z stabilnym dostępem do Internetu.

Zainstalowanie na swoim komputerze oprogramowania Sketchup. Może to być wersja testowa trial na 7 dni.

## Kontakt



**Katarzyna Lech**

**E-mail** [katarzyna.lech@quali.pl](mailto:katarzyna.lech@quali.pl)

**Telefon** (+48) 664 532 270