



Kurs programowania

Numer usługi 2026/02/13/161405/3332222

11 000,00 PLN brutto

11 000,00 PLN netto

157,14 PLN brutto/h

157,14 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

AS Edukacja Marcin
Batko Zespół Szkół
dla Dorosłych w
Katowicach

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

★★★★★ 5,0 / 5

🕒 70:00 h

1 ocena

📅 03.06.2026 do 31.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	osoby z wykształcenie średnim informatycznym lub studenci kierunków informatycznych
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	2
Data zakończenia rekrutacji	01-06-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	70
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

kurs przygotowuje do samodzielnego programowania w języku SQL oraz przygotowuje do dalszych szkoleń z zakresu programowania Java

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu podstaw programowania Java	kursant zna narzędzia pracy dla programisty (Git, Maven, IDE), zna podstawy języka Java, zmienne, operatory, instrukcje sterujące, potrafi prowadzić operacje na tablicach, zna metody i funkcje, potrafi prowadzić operacje matematyczne, operacje na datach, potrafi pracować z tekstem, zna podstawy programowania obiektowego, typy wyliczeniowe, kolekcje, odczyt, potrafi zapisywać pliki, potrafi wykonać samodzielnie miniprojekt	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Obserwacja w warunkach symulowanych
nabycie praktycznych umiejętności z zakresu AI	kursant potrafi wykorzystać sztuczną inteligencję w pracy, przy realizacji projektów, potrafi korzystać z zasobów AI, potrafi tworzyć prezentacje przy użyciu AI	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Obserwacja w warunkach symulowanych
nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu języka SQL	kursant potrafi tworzyć proste zapytania (SELECT), potrafi filtrować rekordy (WHERE, LIKE, IN); zna funkcje i operatory logiczne (AND, OR, NOT, AVG, MAX, MIN, ANY, ALL); potrafi sortować wyniki (ORDER BY); potrafi dodawać, aktualizować, modyfikować i usuwać dane (INSERT, UPDATE, DELETE); potrafi łączyć tabele (JOIN); potrafi grupować danych (GROUP BY); potrafi prowadzić agregacje funkcji (UNION); potrafi tworzyć podzapytania	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Obserwacja w warunkach symulowanych
nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu bazy danych SQL	kursant potrafi tworzyć, usuwać kopie zapasowe baz danych; potrafi prowadzić modyfikacje tabel w bazie; potrafi tworzyć więzy kontrolne, unikatowe, integralności, zna klucze (główny, obcy), potrafi zrobić autonumerowanie, zna luki w zabezpieczeniach czyli SQL INJECTION	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Podstawy programowania Java

- wprowadzenie do programowania i platformy Java
- zapoznanie się z procesami tworzenia oprogramowania
- narzędzia pracy dla programisty (Git, Maven, IDE)
- podstawy języka Java, zmienne, operatory, instrukcje sterujące,
- operacje na tablicach
- metody i funkcje
- operacje matematyczne, operacje na datach
- praca z tekstem
- podstawy programowania obiektowego
- typy wyliczeniowe
- kolekcje
- odczyt, zapis plików
- wykonanie samodzielnie miniprojektu

1. Praktyczne podstawy AI

- AI w pracy, edukacji i życiu codziennym
- Przegląd narzędzi opartych o AI
- Podstawy Sztucznej Inteligencji
- Czym jest AI, ML, Deep Learning – prosto i praktycznie
- Jak „uczy się” model AI
- Dane jako paliwo AI
- Mity i fakty o sztucznej inteligencji
- Interakcja z generatywnym AI (ChatGPT / Copilot / Gemini)
- Analiza odpowiedzi AI – błędy, halucynacje
- Zadania: generowanie tekstów, pomysłów, streszczeń
- Budowa dobrego promptu
- Role, kontekst, ograniczenia
- Przykłady dobrych i złych promptów
- Pisanie maili, raportów, CV
- Tworzenie prezentacji i checklist
- Planowanie zadań i projektów
- Case study z życia zawodowego uczestników
- Optymalizacja odpowiedzi AI
- Rodzaje danych
- Trenowanie modeli – jak to działa w praktyce

- Przykłady: klasyfikacja, predykcja, generowanie
- Błędy, stronniczość (bias)
- Prywatność i bezpieczeństwo danych
- Deepfake, fake news, manipulacja
- AI Act (wprowadzenie)
- Odpowiedzialność użytkownika
- Dobre praktyki i zasady korzystania z AI
- Tekst: ChatGPT, Claude, Deepseek
- Streszczanie dokumentów
- Analiza dużych zbiorów tekstu
- Wyszukiwanie wiedzy z AI
- Audio: ElevenLabs, Suno
- Grafika: DALL-E, tensor.art, firefly adobe
- Audio: ElevenLabs, Suno
- Tworzenie grafiki i treści z AI
- Porównanie narzędzi
- Zadania zespołowe
- Jak rozwijać się dalej z AI
- Ścieżki nauki i narzędzia

3. Język SQL

- proste zapytania (SELECT);
- filtrowanie rekordów (WHERE, LIKE, IN);
- funkcje i operatory logiczne (AND, OR, NOT, AVG, MAX, MIN, ANY, ALL);
- sortowanie wyników (ORDER BY);
- dodawanie, aktualizowanie, modyfikacja i usuwanie danych (INSERT, UPDATE, DELETE);
- łącznie tabel (JOIN);
- grupowanie danych (GROUP BY);
- agregacja funkcji (UNION);
- podzapytania;

4. Baza danych SQL

- tworzenie, usuwanie, kopie zapasowe baz danych;
- tworzenie, usuwanie, modyfikacja tabel w bazie;
- więzy kontrolne, unikatowe, integralności (*)
- klucze (główny, obcy) (*)
- autonumerowanie, widoki (*)
- luki w zabezpieczeniach czyli SQL INJECTION (*)

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
-------------------	------------	-----------------------	---------------------	---------------------	---------------

Brak wyników.

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	11 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	11 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	157,14 PLN
Koszt osobogodziny netto	157,14 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Mateusz Dyssy

Informatyk - mgr z wykształcenia, Prowadzący szkolenia komputerowe, informatyczne - wieloletnie doświadczenie



2 z 2

Damian Białas

Informatyk - praktyk, z wykształcenie informatycznym, prowadzi szkolenia z cyberbezpieczeństwa oraz AI

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Skrypt prowadzącego w wersji elektronicznej

Warunki techniczne

platforma do prowadzenia szkoleń i spotkań w czasie rzeczywistym meet.jit.si; sprawne łącze internetowe, brak konkretnych wymagań technicznych

Kontakt



MARCIN BATKO

E-mail sekretariat@asedukacja.pl

Telefon (+48) 725 302 650