



Automatyzacja testów aplikacji webowych w JavaScript i Playwright. Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2026/02/12/163664/3330477

3 321,00 PLN brutto
2 700,00 PLN netto
221,40 PLN brutto/h
180,00 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

99 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 15:00 h

📅 21.05.2026 do 22.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery
Grupa docelowa usługi	Grupy docelowe to: <ul style="list-style-type: none">• Testerzy manualni rozpoczynający automatyzację testów• Testerzy automatyzujący chcący poznać Playwright• Programiści JavaScript zainteresowani testami E2E• QA Engineerowie• Osoby pracujące w zespołach Agile/DevOps
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	18-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	15
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie samodzielnego projektowania, implementowania i utrzymywania automatycznych testów aplikacji webowych z wykorzystaniem frameworka Playwright i języka JavaScript. Uczestnicy naberą praktyczne umiejętności tworzenia skalowalnych i utrzymywanych rozwiązań testowych zgodnych z najlepszymi praktykami inżynierii jakości oprogramowania.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje podstawy JavaScript niezbędne do automatyzacji testów.	Rozróżnia podstawowe typy danych w JavaScript.	Test teoretyczny
	Wyjaśnia działanie instrukcji sterujących.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wyjaśnia zasady działania środowiska Node.js i npm. Uczestnik objaśnia zasady projektowania testów automatycznych.	Wyjaśnia rolę Node.js w uruchamianiu testów.	Test teoretyczny
	Opisuje znaczenie pliku package.json.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Opisuje wzorzec Page Object Pattern.	Test teoretyczny
	Wyjaśnia znaczenie asercji (Expect).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik rozpoznaje poprawne podejście do konfiguracji środowiska testowego.	Rozpoznaje poprawne podejście do tworzenia projektu testowego przy użyciu CLI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozpoznaje poprawne podejście do konfiguracji struktury katalogów projektu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik rozpoznaje poprawne podejście do projektowania struktury testów zgodnie z dobrymi praktykami.	Tworzy klasę Page Object.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Oddziela logikę testu od warstwy UI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje analityczne podejście do automatyzacji testów.	Analizuje scenariusz testowy przed implementacją.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Dobiera zakres automatyzacji adekwatny do celu biznesowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik dba o jakość i utrzymanie testów automatycznych.	Identyfikuje testy podatne na niestabilność (flaky tests).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Proponuje działania poprawiające stabilność testów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17 w formie online w czasie rzeczywistym. Czas trwania usługi to 14 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Przygotowanie środowiska
 - Node.js (npm) - wprowadzenie
 - Podstawowe informacje
 - JavaScript - niezbędne podstawy
 - Zmienne i typy danych
 - Kontrola przebiegu programu (instrukcje sterujące)
 - Funkcje i obiekty
 - Funkcje asynchroniczne (async / await)
 - Mechanizmy: callback i promise
2. Wprowadzenie do Playwright
 - Instalacja
 - Konfiguracja
 - Metody asynchroniczne
3. Pierwszy test
 - Utworzenie wzorcowej struktury projektu w Playwright
 - Klasa bazowa PageTest
 - Podstawowe operacje na stronie
 - Uruchomienie testu
4. Specyfika Playwright
 - Lokalizowanie elementów
 - Metody asercyjne klasy Expect
5. Wzorzec Page Object w Playwright

6. Debugowanie i nagrywanie testów
7. Generowanie raportów z wykonania testów
8. Walidacja

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Przygotowanie środowiska - prezentacja	Krzysztof Kołodziejczyk	21-05-2026	09:00	11:00	02:00
2 z 10 Wprowadzenie do Playwright - wykład, prezentacja	Krzysztof Kołodziejczyk	21-05-2026	11:00	13:00	02:00
3 z 10 Przerwa	Krzysztof Kołodziejczyk	21-05-2026	13:00	14:00	01:00
4 z 10 Pierwszy test - prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	21-05-2026	14:00	17:00	03:00
5 z 10 Specyfika Playwright - prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	22-05-2026	09:00	11:00	02:00
6 z 10 Wzorzec Page Object w Playwright - prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	22-05-2026	11:00	13:00	02:00
7 z 10 Przerwa	Krzysztof Kołodziejczyk	22-05-2026	13:00	14:00	01:00
8 z 10 Debugowanie i nagrywanie testów - prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	22-05-2026	14:00	15:30	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 10 Generowanie raportów z wykonania testów - ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	22-05-2026	15:30	17:00	01:30
10 z 10 Walidacja - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	-	22-05-2026	17:00	18:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 321,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 700,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	221,40 PLN
Koszt osobogodziny netto	180,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Kołodziejczyk

Tester, inżynier oprogramowania, specjalista w obszarze automatyzacji testów. W testerzy.pl zajmuje się dostarczaniem jakości na wielu poziomach i obszarach.

Główny obszar jego działań to: tworzenie testów automatycznych, budowa frameworków testowych, projektowanie i wdrażanie całych procesów testowych dla projektów uwzględniających automatyzację, m.in. dla jednego z największych banków w Polsce.

Trener szkoleń z zakresu testowania oprogramowania i testów automatycznych.

Autor artykułów o testowaniu oraz serii materiałów filmowych na temat automatyzacji testów w Javie.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
A4Q Selenium Tester - Poziom Podstawowy

Posiadane akredytacje:

Trener ISTQB® Poziom Podstawowy

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują komplet starannie opracowanych materiałów szkoleniowych w formie prezentacji opisującej zagadnienia omawiane podczas szkolenia oraz pełen dostęp do materiałów elektronicznych na platformie edu.ittraining.pl.

Warunki uczestnictwa

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które potrafią programować w języku JavaScript na poziomie podstawowym (zakres szkolenia JavaScript dla testerów oprogramowania) oraz znają podstawy i rozumieją język HTML. Rekomendujemy również znajomość podstaw automatyzacji.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 5 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, wyznaczany jest kolejny termin.

Szkolenie dofinansowane w min.70% może być zwolnione z VAT.

Warunki techniczne

Na szkolenie należy przygotować własne laptopy/PC zgodnie z instrukcją przekazaną 3 dni robocze przed rozpoczęciem oraz zapewnić stabilne łącze internetowe.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222