

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Tester Automatyzujący

Numer usługi 2026/02/11/208261/3326778

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 400 h

📅 04.03.2026 do 29.07.2026

9 499,00 PLN brutto

7 722,76 PLN netto

23,75 PLN brutto/h

19,31 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze testowania oprogramowania. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze testera manualnego, automatycznego lub QA Developera. Kurs łączy podstawy teoretyczne z zadaniami w każdym module, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na realnych przypadkach biznesowych) z nauką kluczowych technologii, a także opieką indywidualnego mentora. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji. Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	28
Data zakończenia rekrutacji	03-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	400
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Testser Automatyzujący – kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z testowaniem oprogramowania. Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje w zakresie baz danych i interfejsów programowania aplikacji (REST API). Absolwenci mogą znaleźć zatrudnienie w software house'ach, firmach produktowych z branży tech, zespołach developerskich i testerskich.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

- Java
- GIT
- JUnit
- Selenium
- Jenkins
- Rest Assured
- HTML i CSS
- Bazy danych

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Pisze programy w Javie, stosując zasady programowania obiektowego.	tworzy klasy, obiekty i metody w języku Java,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje konstruktor,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje środowisko programistyczne z użyciem JVM,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje logikę działania i proste algorytmy w kodzie.	Analiza dowodów i deklaracji
Pisze testy jednostkowe w języku Java.	implementuje test dla wybranej metody,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje asercje.	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia test i interpretuje wynik.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy scenariusze testowe w Cucumber/Gherkin.	tworzy przypadki testowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	porządkuje przypadki w następujące po sobie kroki,	Analiza dowodów i deklaracji
	zapisuje scenariusz w składni Gherkin,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia scenariusz i interpretuje raport.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy automatyczne testy przeglądarkowe z użyciem Selenium.	konfiguruje WebDriver,	Analiza dowodów i deklaracji
	lokalizuje elementy strony,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje akcje użytkownika (kliknięcie, wpisanie tekstu),	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje rezultat testu.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy obiekt typu mock,	Analiza dowodów i deklaracji
Stosuje mockowanie w testach jednostkowych.	symuluje zachowanie zależności,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje interakcję z mockiem,	Analiza dowodów i deklaracji
	zoluje testowaną klasę od zewnętrznych komponentów.	Analiza dowodów i deklaracji
Testuje aplikację na bazie frameworka Spring.	identyfikuje warstwy aplikacji,	Analiza dowodów i deklaracji
	przygotowuje test dla wybranego komponentu.	Analiza dowodów i deklaracji
Analizuje strukturę aplikacji webowej.	identyfikuje elementy HTML w narzędziach developerskich,	Analiza dowodów i deklaracji
	analizuje działanie skryptów JS wpływających na interfejs.	Analiza dowodów i deklaracji
	wskazuje selektory CSS/XPath,	Analiza dowodów i deklaracji
Wyjaśnia podstawowe pojęcia i zasady teorii testowania oprogramowania.	definiuje pojęcia, test jednostkowy, integracyjny, systemowy, regresyjny,	Analiza dowodów i deklaracji
	opisuje cykl życia w kontekście testów,	Analiza dowodów i deklaracji
	wyjaśnia różnice testów białoskrzynkowych i czarnoskrzynkowych	Analiza dowodów i deklaracji
	wyjaśnia różnice między podejściem klasycznym a TDD (test-driven-development).	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Testuje REST API.	wykonuje zapytanie HTTP i analizuje kody odpowiedzi na zapytania,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje strukturę odpowiedzi w pliku JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	automatyzuje testy API w projekcie testowym.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework Java

Samodzielnie przygotujesz środowisko i odświeżysz poznasz podstawy języka Java.

1. Wprowadzenie do testowania

Zrozumiesz rolę testera w projekcie i poznasz kluczową teorię dotyczącą testów oprogramowania.

2. Obiektość w Javie

Poznasz klasy i obiekty, by swobodnie czytać i rozumieć kod aplikacji.

3. Podstawy testów w Javie

Nauczysz się pisać pierwsze testy jednostkowe i zrozumiesz, jak działa framework testowy.

4. Lista i Set w Javie

Opanujesz podstawowe kolekcje i nauczysz się efektywnie pracować z danymi w testach.

5. Mapy i niemutowalność

Zrozumiesz, jak działa Map oraz dlaczego niemutowalność zwiększa bezpieczeństwo kodu.

6. Stream, Optional, wyjątki

Poznasz nowoczesne podejście do przetwarzania danych i nauczysz się poprawnie obsługiwać błędy.

7. Testy i mockowanie

Nauczysz się izolować kod w testach i używać mocków do symulowania zależności.

8. Wprowadzenie do SQL

Poznasz podstawy zapytań do baz danych i nauczysz się weryfikować dane po stronie backendu.

9. Wprowadzenie do Springa

Zrozumiesz podstawy działania aplikacji opartych na Springu, by skuteczniej je testować.

10. REST API

Nauczysz się testować komunikację między systemami i weryfikować poprawność odpowiedzi API.

11. SOAP

Poznasz SOAP jako standard komunikacji i dowiesz się, jak go testować.

12. Podstawy HTML, CSS i JS

Zrozumiesz strukturę aplikacji webowych, by lepiej analizować i automatyzować testy interfejsu.

13. Testy z użyciem Selenium

Opanujesz automatyzację testów przeglądarkowych i nauczysz się symulować działania użytkownika.

14. Cucumber i Gherkin

Poznasz podejście Behavior-Driven-Development i kolejne narzędzia do testów.

15. Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych

Nauczysz się testować współpracę między modułami i poprawność operacji na danych.

16. Inne narzędzia testerskie

Poznasz dodatkowe narzędzia wspierające automatyzację, raportowanie i zarządzanie projektami developerskimi.

17. Zakończenie

Podsumujesz zdobytą wiedzę i przygotujesz się do wejścia na rynek jako QA. tester manualny lub automatyzujący.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	9 499,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 722,76 PLN
Koszt osobogodziny brutto	23,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	19,31 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Andrzej Jaromin

Swoje ponad dwudziestoletnie doświadczenie wykorzystuje obecnie w pracy zdalnej dla klientów z Azji oraz Europy. Oprócz samej nauki programowania pokaże, jak zorganizowana jest praca w dużych, międzynarodowych projektach. Wie, jak przygotować się do rozmowy kwalifikacyjnej, ponieważ często sam rekrutuje programistów dla swoich klientów. Praca zdalna to jego sposób na łączenie pracy z pasjami.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

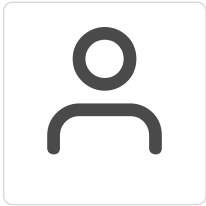
<https://kodilla.com/pl/bootcamp/tester-automatyzujacy>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodilla.com

Telefon (+71) 731 771 787