

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Java Developer

Numer usługi 2026/02/11/208261/3326679

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

600 h

04.03.2026 do 29.07.2026

14 999,00 PLN brutto

12 194,31 PLN netto

25,00 PLN brutto/h

20,32 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze **projektowania oprogramowania i systemów korporacyjnych**. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze **Java Developera** lub docelowo **architekta oprogramowania**.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

28

Data zakończenia rekrutacji

03-03-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

600

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Java Developer - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z tworzeniem logiki i warstwy backendowej oprogramowania oraz projektowania dużych systemów. Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje w zakresie baz danych, testów i interfejsów programowania aplikacji (REST API).

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

Java
GIT
Rest
Spring
Hibernate
wzorce projektowe
Bazy Danych

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy programy w języku Java z wykorzystaniem podstaw składni.	deklaruje zmienne różnych typów,	Analiza dowodów i deklaracji
	kompiluje i uruchamia program.	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje metody,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe i pętle.	Analiza dowodów i deklaracji
	definiuje klasę z polami i metodami,	Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje i implementuje rozwiązania w kodzie zgodnie z zasadami OOP.	stosuje konstruktor,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje dziedziczenie,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje enkapsulację (modyfikatory dostępu).	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje kolekcje do przechowywania i przetwarzania danych.	tworzy i modyfikuje List, Set, Map,	Analiza dowodów i deklaracji
	dobiera odpowiednią strukturę danych do zadania.	Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje warstwową strukturę aplikacji.	rozdziela warstwę kontrolera, serwisu i repozytorium,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje zasady SOLID.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje wyjątki w aplikacji. Tworzy aplikację z wykorzystaniem Spring Framework.	stosuje blok try-catch,	Analiza dowodów i deklaracji
	zapewnia płynne działanie programu w przypadku występowania błędów.	Analiza dowodów i deklaracji
	definiuje kontroler,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia aplikację Spring Boot,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje zależności (Dependency Injection).	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje REST API.	definiuje endpointy w strukturze REST,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje metody HTTP (GET, POST, PUT, DELETE),	Analiza dowodów i deklaracji
	zwraca dane w formacie JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	testuje endpoint przy użyciu narzędzia (np. Postman).	Analiza dowodów i deklaracji
Integruje aplikację z relacyjną bazą danych	konfiguruje połączenie z bazą,	Analiza dowodów i deklaracji
	wykonuje operacje CRUD,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje encję zgodną z tabelą bazy danych.	Analiza dowodów i deklaracji
	wykorzystuje Hibernate do definiowania relacji między encjami i wykonywania zapytań	Analiza dowodów i deklaracji
	buduje artefakt aplikacji (np. plik JAR),	Analiza dowodów i deklaracji
Przeprowadza deployment aplikacji na serwer.	konfiguruje parametry środowiskowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia aplikację w trybie produkcyjnym.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework Java – Aktywny

Przygotujesz środowisko i poznasz podstawy składni Javy, by wejść w kurs bez stresu i technicznych blokad.

1. Programowanie obiektowe

Zrozumiesz klasy, obiekty, dziedziczenie i enkapsulację. Nauczysz się pisać kod w duchu OOP.

2. Wstęp do kolekcji

Poznasz podstawowe struktury danych i dowiesz się, jak efektywnie przechowywać informacje w aplikacji.

3. Kolekcje – część druga

Opanujesz bardziej zaawansowane operacje na kolekcjach i nauczysz się wybierać właściwe rozwiązania.

4. Narzędzia Java Developera

Poznasz IDE, system budowania projektu i narzędzia, które usprawniają codzienną pracę developera.

5. Poznanie i przygotowanie struktury projektu

Nauczysz się organizować kod w profesjonalny sposób i budować przejrzystą architekturę aplikacji.

6. Wprowadzenie do testowania oprogramowania

Dowiesz się, jak pisać testy jednostkowe i dlaczego są kluczowe w pracy programisty.

7. Stream – funkcyjna iteracja po kolekcjach

Opanujesz nowoczesne podejście do przetwarzania danych z użyciem API Stream.

8. Obsługa błędów w Javie

Zrozumiesz mechanizm wyjątków i nauczysz się tworzyć stabilne, odporne aplikacje.

9. Kluczowe zasady wytwarzania oprogramowania

Poznasz dobre praktyki, takie jak SOLID czy Clean Code, i nauczysz się pisać czytelny kod.

10. Spring 5 – wprowadzenie

Wejdiesz w świat najpopularniejszego frameworka Java i zrozumiesz jego podstawową architekturę.

11. Wzorce projektowe cz. 1

Poznasz klasyczne wzorce i dowiesz się, jak rozwiązywać typowe problemy projektowe.

12. Bazy danych – JDBC

Nauczysz się komunikować z relacyjną bazą danych z poziomu Javy.

13. Spring i Hibernate

Opanujesz ORM i uprościsz pracę z bazą danych przy użyciu Hibernate.

14. Spring Web – Budowanie REST API cz. I

Zaczniesz tworzyć własne API i obsługiwać żądania HTTP.

15. Spring Web – REST API cz. II

Rozbudujesz API o kolejne funkcjonalności i nauczysz się pracy z warstwową architekturą.

16. Rozbudowa aplikacji o widoki

Dodasz warstwę prezentacji i połączysz backend z interfejsem użytkownika.

17. Przygotowanie do deploymentu

Dowiesz się, jak przygotować aplikację do wdrożenia i uruchomić ją w środowisku produkcyjnym.

18. Spring Web – REST API 2 cz. I

Rozwiniesz API o bardziej zaawansowane przypadki użycia.

19. Spring Web – REST API 2 cz. II

Dopracujesz strukturę projektu i obsługę bardziej złożonych scenariuszy.

20. Wzorce projektowe cz. 2

Poznasz kolejne wzorce i nauczysz się stosować je w praktyce projektowej.

21. Spring Web – REST API 3

Zbudujesz bardziej rozbudowane i profesjonalne API gotowe pod realne projekty.

22. Rozszerzenie bazy danych o bardziej zaawansowane przypadki

Opanujesz relacje, złożone zapytania i optymalizację pracy z bazą.

23. Rozszerzenie testów i testy integracyjne

Nauczysz się testować nie tylko pojedyncze klasy, ale całe moduły aplikacji.

24. Wysyłanie maili i korzystanie z Thymeleaf

Dodasz funkcjonalności użytkowe, takie jak wysyłka maili i dynamiczne widoki.

25. Pomoc w zatrudnieniu

Przygotujesz CV, portfolio i dowiesz się, jak skutecznie wejść na rynek jako Java Developer

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 100

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 100 Programowanie obiektowe	Andrzej Jaromin	04-03-2026	14:00	20:00	06:00
2 z 100 Programowanie obiektowe	Andrzej Jaromin	05-03-2026	14:00	20:00	06:00
3 z 100 Programowanie obiektowe	Andrzej Jaromin	06-03-2026	14:00	20:00	06:00
4 z 100 Programowanie obiektowe	Andrzej Jaromin	09-03-2026	14:00	20:00	06:00
5 z 100 Wstęp do kolekcji	Andrzej Jaromin	10-03-2026	14:00	20:00	06:00
6 z 100 Wstęp do kolekcji	Andrzej Jaromin	11-03-2026	14:00	20:00	06:00
7 z 100 Wstęp do kolekcji	Andrzej Jaromin	12-03-2026	14:00	20:00	06:00
8 z 100 Wstęp do kolekcji	Andrzej Jaromin	13-03-2026	14:00	20:00	06:00
9 z 100 Kolekcje – część druga	Andrzej Jaromin	16-03-2026	14:00	20:00	06:00
10 z 100 Kolekcje – część druga	Andrzej Jaromin	17-03-2026	14:00	20:00	06:00
11 z 100 Kolekcje – część druga	Andrzej Jaromin	18-03-2026	14:00	20:00	06:00
12 z 100 Kolekcje – część druga	Andrzej Jaromin	19-03-2026	14:00	20:00	06:00
13 z 100 Narzędzia Java Developera	Andrzej Jaromin	20-03-2026	14:00	20:00	06:00
14 z 100 Narzędzia Java Developera	Andrzej Jaromin	23-03-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 100 Narzędzia Java Developera	Andrzej Jaromin	24-03-2026	14:00	20:00	06:00
16 z 100 Narzędzia Java Developera	Andrzej Jaromin	25-03-2026	14:00	20:00	06:00
17 z 100 Poznanie i przygotowanie struktury projektu	Andrzej Jaromin	26-03-2026	14:00	20:00	06:00
18 z 100 Poznanie i przygotowanie struktury projektu	Andrzej Jaromin	27-03-2026	14:00	20:00	06:00
19 z 100 Poznanie i przygotowanie struktury projektu	Andrzej Jaromin	30-03-2026	14:00	20:00	06:00
20 z 100 Poznanie i przygotowanie struktury projektu	Andrzej Jaromin	31-03-2026	14:00	20:00	06:00
21 z 100 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Andrzej Jaromin	02-04-2026	14:00	20:00	06:00
22 z 100 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Andrzej Jaromin	03-04-2026	14:00	20:00	06:00
23 z 100 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Andrzej Jaromin	07-04-2026	14:00	20:00	06:00
24 z 100 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Andrzej Jaromin	08-04-2026	14:00	20:00	06:00
25 z 100 Stream – funkcyjna iteracja po kolekcjach	Andrzej Jaromin	09-04-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
26 z 100 Stream – funkcyjna iteracja po kolekcjach	Andrzej Jaromin	10-04-2026	14:00	20:00	06:00
27 z 100 Stream – funkcyjna iteracja po kolekcjach	Andrzej Jaromin	13-04-2026	14:00	20:00	06:00
28 z 100 Stream – funkcyjna iteracja po kolekcjach	Andrzej Jaromin	14-04-2026	14:00	20:00	06:00
29 z 100 Obsługa błędów w Javie	Andrzej Jaromin	15-04-2026	14:00	20:00	06:00
30 z 100 Obsługa błędów w Javie	Andrzej Jaromin	16-04-2026	14:00	20:00	06:00
31 z 100 Obsługa błędów w Javie	Andrzej Jaromin	17-04-2026	14:00	20:00	06:00
32 z 100 Obsługa błędów w Javie	Andrzej Jaromin	20-04-2026	14:00	20:00	06:00
33 z 100 Kluczowe zasady wytwarzania oprogramowania	Andrzej Jaromin	21-04-2026	14:00	20:00	06:00
34 z 100 Kluczowe zasady wytwarzania oprogramowania	Andrzej Jaromin	22-04-2026	14:00	20:00	06:00
35 z 100 Kluczowe zasady wytwarzania oprogramowania	Andrzej Jaromin	23-04-2026	14:00	20:00	06:00
36 z 100 Kluczowe zasady wytwarzania oprogramowania	Andrzej Jaromin	24-04-2026	14:00	20:00	06:00
37 z 100 Spring 5 – wprowadzenie	Andrzej Jaromin	27-04-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
38 z 100 Spring 5 – wprowadzenie	Andrzej Jaromin	28-04-2026	14:00	20:00	06:00
39 z 100 Spring 5 – wprowadzenie	Andrzej Jaromin	29-04-2026	14:00	20:00	06:00
40 z 100 Spring 5 – wprowadzenie	Andrzej Jaromin	30-04-2026	14:00	20:00	06:00
41 z 100 Wzorce projektowe cz. 1	Andrzej Jaromin	04-05-2026	14:00	20:00	06:00
42 z 100 Wzorce projektowe cz. 1	Andrzej Jaromin	05-05-2026	14:00	20:00	06:00
43 z 100 Wzorce projektowe cz. 1	Andrzej Jaromin	06-05-2026	14:00	20:00	06:00
44 z 100 Wzorce projektowe cz. 1	Andrzej Jaromin	07-05-2026	14:00	20:00	06:00
45 z 100 Bazy danych – JDBC	Andrzej Jaromin	08-05-2026	14:00	20:00	06:00
46 z 100 Bazy danych – JDBC	Andrzej Jaromin	11-05-2026	14:00	20:00	06:00
47 z 100 Bazy danych – JDBC	Andrzej Jaromin	12-05-2026	14:00	20:00	06:00
48 z 100 Bazy danych – JDBC	Andrzej Jaromin	13-05-2026	14:00	20:00	06:00
49 z 100 Spring i Hibernate	Andrzej Jaromin	14-05-2026	14:00	20:00	06:00
50 z 100 Spring i Hibernate	Andrzej Jaromin	15-05-2026	14:00	20:00	06:00
51 z 100 Spring i Hibernate	Andrzej Jaromin	19-05-2026	14:00	20:00	06:00
52 z 100 Spring i Hibernate	Andrzej Jaromin	20-05-2026	14:00	20:00	06:00
53 z 100 Spring Web – Budowanie REST API cz. I	Andrzej Jaromin	21-05-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
54 z 100 Spring Web – Budowanie REST API cz. I	Andrzej Jaromin	22-05-2026	14:00	20:00	06:00
55 z 100 Spring Web – Budowanie REST API cz. I	Andrzej Jaromin	25-05-2026	14:00	20:00	06:00
56 z 100 Spring Web – Budowanie REST API cz. I	Andrzej Jaromin	26-05-2026	14:00	20:00	06:00
57 z 100 Spring Web – REST API cz. II	Andrzej Jaromin	27-05-2026	14:00	20:00	06:00
58 z 100 Spring Web – REST API cz. II	Andrzej Jaromin	28-05-2026	14:00	20:00	06:00
59 z 100 Spring Web – REST API cz. II	Andrzej Jaromin	29-05-2026	14:00	20:00	06:00
60 z 100 Spring Web – REST API cz. II	Andrzej Jaromin	01-06-2026	14:00	20:00	06:00
61 z 100 Rozbudowa aplikacji o widoki	Andrzej Jaromin	02-06-2026	14:00	20:00	06:00
62 z 100 Rozbudowa aplikacji o widoki	Andrzej Jaromin	03-06-2026	14:00	20:00	06:00
63 z 100 Rozbudowa aplikacji o widoki	Andrzej Jaromin	05-06-2026	14:00	20:00	06:00
64 z 100 Rozbudowa aplikacji o widoki	Andrzej Jaromin	08-06-2026	14:00	20:00	06:00
65 z 100 Przygotowanie do deploymentu	Andrzej Jaromin	09-06-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
66 z 100 Przygotowanie do deploymentu	Andrzej Jaromin	10-06-2026	14:00	20:00	06:00
67 z 100 Przygotowanie do deploymentu	Andrzej Jaromin	11-06-2026	14:00	20:00	06:00
68 z 100 Przygotowanie do deploymentu	Andrzej Jaromin	12-06-2026	14:00	20:00	06:00
69 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. I	Andrzej Jaromin	15-06-2026	14:00	20:00	06:00
70 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. I	Andrzej Jaromin	16-06-2026	14:00	20:00	06:00
71 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. I	Andrzej Jaromin	17-06-2026	14:00	20:00	06:00
72 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. I	Andrzej Jaromin	18-06-2026	14:00	20:00	06:00
73 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. II	Andrzej Jaromin	19-06-2026	14:00	20:00	06:00
74 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. II	Andrzej Jaromin	22-06-2026	14:00	20:00	06:00
75 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. II	Andrzej Jaromin	23-06-2026	14:00	20:00	06:00
76 z 100 Spring Web – REST API 2 cz. II	Andrzej Jaromin	24-06-2026	14:00	20:00	06:00
77 z 100 Wzorce projektowe cz. 2	Andrzej Jaromin	25-06-2026	14:00	20:00	06:00
78 z 100 Wzorce projektowe cz. 2	Andrzej Jaromin	26-06-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
79 z 100 Wzorce projektowe cz. 2	Andrzej Jaromin	29-06-2026	14:00	20:00	06:00
80 z 100 Wzorce projektowe cz. 2	Andrzej Jaromin	30-06-2026	14:00	20:00	06:00
81 z 100 Spring Web – REST API 3	Andrzej Jaromin	01-07-2026	14:00	20:00	06:00
82 z 100 Spring Web – REST API 3	Andrzej Jaromin	03-07-2026	14:00	20:00	06:00
83 z 100 Spring Web – REST API 3	Andrzej Jaromin	06-07-2026	14:00	20:00	06:00
84 z 100 Spring Web – REST API 3	Andrzej Jaromin	07-07-2026	14:00	20:00	06:00
85 z 100 Rozszerzenie bazy danych o bardziej zaawansowane przypadki	Andrzej Jaromin	08-07-2026	14:00	20:00	06:00
86 z 100 Rozszerzenie bazy danych o bardziej zaawansowane przypadki	Andrzej Jaromin	09-07-2026	14:00	20:00	06:00
87 z 100 Rozszerzenie bazy danych o bardziej zaawansowane przypadki	Andrzej Jaromin	10-07-2026	14:00	20:00	06:00
88 z 100 Rozszerzenie bazy danych o bardziej zaawansowane przypadki	Andrzej Jaromin	13-07-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
89 z 100 Rozszerzenie testów i testy integracyjne	Andrzej Jaromin	14-07-2026	14:00	20:00	06:00
90 z 100 Rozszerzenie testów i testy integracyjne	Andrzej Jaromin	15-07-2026	14:00	20:00	06:00
91 z 100 Rozszerzenie testów i testy integracyjne	Andrzej Jaromin	16-07-2026	14:00	20:00	06:00
92 z 100 Rozszerzenie testów i testy integracyjne	Andrzej Jaromin	17-07-2026	14:00	20:00	06:00
93 z 100 Wysyłanie maili i korzystanie z Thymeleaf	Andrzej Jaromin	20-07-2026	14:00	20:00	06:00
94 z 100 Wysyłanie maili i korzystanie z Thymeleaf	Andrzej Jaromin	21-07-2026	14:00	20:00	06:00
95 z 100 Wysyłanie maili i korzystanie z Thymeleaf	Andrzej Jaromin	22-07-2026	14:00	20:00	06:00
96 z 100 Wysyłanie maili i korzystanie z Thymeleaf	Andrzej Jaromin	23-07-2026	14:00	20:00	06:00
97 z 100 Pomoc w zatrudnieniu	Andrzej Jaromin	24-07-2026	14:00	20:00	06:00
98 z 100 Pomoc w zatrudnieniu	Andrzej Jaromin	27-07-2026	14:00	20:00	06:00
99 z 100 Pomoc w zatrudnieniu	Andrzej Jaromin	28-07-2026	14:00	20:00	06:00
100 z 100 Pomoc w zatrudnieniu	Andrzej Jaromin	29-07-2026	14:00	20:00	06:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	14 999,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	12 194,31 PLN
Koszt osobogodziny brutto	25,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	20,32 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Andrzej Jaromin

Swoje ponad dwudziestoletnie doświadczenie wykorzystuje obecnie w pracy zdalnej dla klientów z Azji oraz Europy. Oprócz samej nauki programowania pokaże jak zorganizowana jest praca w dużych, międzynarodowych projektach. Wie, jak przygotować się do rozmowy kwalifikacyjnej, ponieważ często sam rekrutuje programistów dla swoich klientów. Praca zdalna to jego sposób na łączenie pracy z pasjami.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/java>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodilla.com

Telefon (+71) 731 771 787