



## DevOps z GitHub Actions, Jenkins, Terraform, AWS i Ansible

Numer usługi 2026/02/11/202247/3324737

5 535,00 PLN brutto

4 500,00 PLN netto

158,14 PLN brutto/h

128,57 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA  
Z OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 35:00 h
- 📅 23.11.2026 do 27.11.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs jest dedykowany dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją podróż w tematyce DevOps. Dzięki kompleksowemu podejściu i licznym ćwiczeniom praktycznym, uczestnicy zdobędą solidne podstawy teoretyczne i praktyczne, które pozwolą im z pewnością siebie pracować z narzędziami DevOps. Kurs jest zaprojektowany tak, aby krok po kroku wprowadzać uczestników w zagadnienia związane z automatyzacją i zarządzaniem infrastrukturą, co czyni go idealnym wyborem dla początkujących w tej dziedzinie.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	19-11-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	35
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników kompleksowych umiejętności praktycznych w zakresie wdrażania i zarządzania środowiskami DevOps z użyciem kluczowych narzędzi ekosystemu – GitHub Actions, Jenkins, Terraform, AWS i Ansible

– umożliwiającym samodzielne budowanie pełnych potoków CI/CD i zarządzanie infrastrukturą jako kodem w środowisku chmurowym.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Buduje potoki CI/CD z użyciem GitHub Actions i Jenkins.	Uczestnik tworzy workflow GitHub Actions uruchamiający testy i budujący obraz Docker, a następnie konfiguruje analogiczny pipeline w Jenkins z notyfikacjami o wyniku.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zarządza infrastrukturą w AWS przy użyciu Terraform (IaC).	Uczestnik tworzy konfigurację Terraform wdrażającą instancję EC2 z grupą bezpieczeństwa w AWS, wykonuje plan i apply, a następnie usuwa zasoby przy użyciu destroy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Automatyzuje konfigurację serwerów przy użyciu Ansible w środowisku AWS.	Uczestnik pisze playbook Ansible konfigurujący wdrożoną instancję EC2 (instalacja oprogramowania, konfiguracja usługi) i weryfikuje idempotentność jego działania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Integruje narzędzia DevOps w spójny potok dostarczania oprogramowania.	Uczestnik opisuje przepływ pracy łączący Terraform, Ansible i GitHub Actions/Jenkins wskazując rolę każdego narzędzia i zależności między etapami pipeline'u	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

## Dzień 1: Podstawy GitHub Actions

### 1. Wprowadzenie do GitHub Actions

- o Architektura GitHub Actions: Omówienie budowy, komponentów i działania GitHub Actions.
- o Kluczowe Pojęcia: Wyjaśnienie takich terminów jak workflow, job, step, action.
- o Przykłady Zastosowań: Przegląd popularnych przypadków użycia w projektach programistycznych.

### 2. Praktyczne Warsztaty

- o Tworzenie Workflow: Ćwiczenia z tworzenia pierwszego workflow od podstaw.
- o Definiowanie Kroków i Zadań: Nauka konfiguracji kroków i zadań w pliku YAML.
- o Uruchamianie i Monitorowanie Workflow: Metody uruchamiania workflow oraz monitorowania ich przebiegu i wyników.

### 3. Wykorzystanie Gotowych Akcji

- o Przegląd Akcji w GitHub Marketplace: Jak wyszukiwać i wybierać odpowiednie akcje z marketplace.
- o Integracja Gotowych Akcji: Praktyczne przykłady integracji akcji do istniejących workflow.
- o Najczęściej Używane Akcje: Przegląd najpopularniejszych akcji i ich zastosowania.

### 4. Triggery i Zmienne

- o Konfiguracja Wyzwalaczy: Ustawianie wyzwalaczy dla różnych zdarzeń (np. push, pull request).
- o Używanie Zmiennych: Praca z zmiennymi w workflow, ich definiowanie i użycie.
- o Wyrażenia Warunkowe: Tworzenie i użycie warunków w workflow, przykłady praktyczne.

### 5. Bezpieczeństwo GitHub Actions

- o Zarządzanie Tajnymi Zmiennymi: Jak bezpiecznie przechowywać i używać tajnych zmiennych w workflow.
- o Praktyki Zabezpieczania Dostępów: Rekomendacje dotyczące zabezpieczania dostępu do infrastruktury i danych.
- o Użycie GitHub Secrets: Praktyczne zastosowanie GitHub Secrets do zarządzania poufnymi informacjami.

## Dzień 2: Zaawansowane Techniki Buildów

### 1. Zarządzanie Agentami

- o Typy Agentów: Różnice między self-hosted a GitHub-hosted agentami, ich wady i zalety.
- o Konfiguracja Agentów: Jak skonfigurować agentów, aby były optymalnie wykorzystane.
- o Optymalizacja Agentów: Techniki zwiększania wydajności i niezawodności agentów.

### 2. Zaawansowane Buildy

- o Tworzenie Złożonych Procesów Buildów: Jak budować bardziej skomplikowane workflow, łącząc różne narzędzia i technologie.
- o Integracja z Narzędziami: Łączenie GitHub Actions z narzędziami do budowania i testowania aplikacji.
- o Przykłady Konfiguracji: Case study z praktycznymi przykładami zaawansowanych konfiguracji.

### 3. Reużywanie Kodu

- o Techniki Ponownego Używania Kodu: Jak tworzyć modularne i reużywalne komponenty workflow.
- o Tworzenie Szablonów i Bibliotek: Budowanie szablonów i bibliotek zadań do ponownego użycia.
- o Zarządzanie Zależnościami: Efektywne zarządzanie zależnościami między zadaniami w workflow.

### **Dzień 3: Bezpieczeństwo i Zarządzanie Artefaktami**

#### 1. Praca z Artefaktami

- o Tworzenie i Przechowywanie Artefaktów: Jak tworzyć i przechowywać artefakty w GitHub Actions.
- o Integracja z GitHub Packages: Jak używać GitHub Packages do zarządzania pakietami i artefaktami.
- o Przykłady Zarządzania Artefaktami: Case study z praktycznymi przykładami.

#### 2. Tworzenie Własnych Akcji

- o Pisanie Niestandardowych Akcji: Jak pisać własne akcje w JavaScript lub Docker.
- o Testowanie i Debugowanie: Techniki testowania i debugowania własnych akcji.
- o Publikowanie Akcji: Jak publikować własne akcje w GitHub Marketplace.

### **Dzień 4: Jenkins i CI/CD**

#### 1. Konfiguracja serwera Jenkins

- o Instalacja i konfiguracja Jenkins

#### 2. Podłączanie agentów Jenkins

- o Sposoby podłączania agentów i konfiguracja globalnych narzędzi (Git, Maven itp.).

#### 3. Tworzenie projektów typu Freestyle oraz Matrix

- o Konfiguracja i zarządzanie projektami Jenkins.

#### 4. Tworzenie pipeline'ów za pomocą kodu

- o Pisanie i konfigurowanie pipeline'ów Jenkins.

#### 5. Integracja Jenkins z Ansible i Docker

- o Praktyczne zastosowanie Ansible i Docker w Jenkins.

#### 6. Użycie Terraform w Jenkins

- o Automatyzacja zadań przy użyciu Terraform i Jenkins.

#### 7. Zarządzanie zadaniami w Jenkins

- o Tworzenie, konfiguracja, monitorowanie i zarządzanie zadaniami.

#### 8. Backup, przywracanie, aktualizacje i rozwiązywanie problemów

- o Strategie tworzenia kopii zapasowych, zarządzanie aktualizacjami, techniki rozwiązywania problemów.

### **Dzień 5: Terraform, AWS, DigitalOcean i Ansible**

#### 1. Wprowadzenie do Terraform

- o Sposoby podłączania agentów i konfiguracja globalnych narzędzi (Git, Maven itp.).

#### 2. Tworzenie i zarządzanie infrastrukturą z Terraform

- o Praktyczne ćwiczenia z użyciem Terraform.

#### 3. Integracja z AWS i DigitalOcean

- o Deploy aplikacji do AWS i DigitalOcean przy użyciu Terraform.

#### 4. Użycie Ansible do zarządzania konfiguracją

- o Automatyzacja konfiguracji serwerów z Ansible.

#### 5. Scalanie narzędzi: Jenkins, Terraform, Ansible w workflow DevOps

o Łączenie wszystkich narzędzi w jedną spójną strategię DevOps.

## 6. Podsumowanie szkolenia

o Omówienie kluczowych punktów szkolenia, sesja Q&A.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 16</b> Wprowadzenie do Ansible/Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible	Piotr Kośka	23-11-2026	09:00	12:30	03:30
<b>2 z 16</b> Przerwa Obiadowa	Piotr Kośka	23-11-2026	12:30	13:00	00:30
<b>3 z 16</b> Praca z Ansible/ Debugging	Piotr Kośka	23-11-2026	13:00	16:00	03:00
<b>4 z 16</b> Ansible Galaxy/ Interfejs graficzny AWX/Tower	Piotr Kośka	24-11-2026	09:00	12:30	03:30
<b>5 z 16</b> Przerwa Obiadowa	Piotr Kośka	24-11-2026	12:30	13:00	00:30
<b>6 z 16</b> (opcjonalnie) Tworzenie własnych modułów)/Koncepte pracy z wieloma środowiskami	Piotr Kośka	24-11-2026	13:00	16:00	03:00
<b>7 z 16</b> Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe	Piotr Kośka	25-11-2026	09:00	12:30	03:30
<b>8 z 16</b> Przerwa Obiadowa	Piotr Kośka	25-11-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>9 z 16</b> Sekrety w IaaS	Piotr Kośka	25-11-2026	13:00	16:00	03:00
<b>10 z 16</b> Ciekawostki i dobre praktyki	Piotr Kośka	26-11-2026	09:00	12:30	03:30
<b>11 z 16</b> Przerwa Obiadowa	Piotr Kośka	26-11-2026	12:30	13:00	00:30
<b>12 z 16</b> Orkiestracja systemu Windows	Piotr Kośka	26-11-2026	13:00	16:00	03:00
<b>13 z 16</b> Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie infrastrukturą as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible	Piotr Kośka	27-11-2026	09:00	12:30	03:30
<b>14 z 16</b> Przerwa Obiadowa	Piotr Kośka	27-11-2026	12:30	13:00	00:30
<b>15 z 16</b> Zajęcia szkoleniowe - podsumowanie	Piotr Kośka	27-11-2026	13:00	15:30	02:30
<b>16 z 16</b> Walidacja	Piotr Kośka	27-11-2026	15:30	16:00	00:30

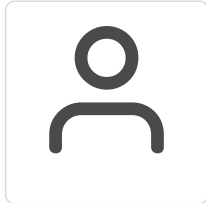
## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 535,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	158,14 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Piotr Kośka

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w obszarze DevOps i automatyzacji infrastruktury, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie Terraform, Kubernetes, Jenkins, GitHub Actions oraz wdrożeń chmurowych (AWS) zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty IaC i CI/CD dla klientów komercyjnych oraz szkolenia z DevOps i Terraform w latach 2022–2026.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

### Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość systemu Linux, podstawowa znajomość zagadnień DevOps, umiejętność korzystania z komputera

### Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

## Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS

- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

## Kontakt



### **Biuro Obsługi Klienta**

**E-mail** [biuro@jssystems.pl](mailto:biuro@jssystems.pl)

**Telefon** (+48) 534 506 503