



Automatyzacja zadań z Ansible - szkolenie kompleksowe

Numer usługi 2026/02/11/202247/3324625

5 535,00 PLN brutto

4 500,00 PLN netto

158,14 PLN brutto/h

128,57 PLN netto/h

249,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 23.11.2026 do 27.11.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	Skierowane do administratorów systemów Linux, inżynierów DevOps, architektów systemów, inżynierów automatyzacji systemów.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	19-11-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Po ukończeniu tego szkolenia uczestnik będzie potrafił:

- tworzyć i zarządzać środowiskami wirtualnymi,
- optymalizować procesy administracyjne i DevOps,
- instalować, aktualizować i usuwać oprogramowanie za pomocą Ansible,
- automatyzować konfigurację systemów operacyjnych i infrastruktury,
- debugować oraz testować konfiguracje i skrypty.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Po ukończeniu tego szkolenia uczestnik będzie potrafił:</p> <ul style="list-style-type: none">• tworzyć i zarządzać środowiskami wirtualnymi,• optymalizować procesy administracyjne i DevOps,• instalować, aktualizować i usuwać oprogramowanie za pomocą Ansible,• automatyzować konfigurację systemów operacyjnych i infrastruktury,• debugować oraz testować konfiguracje i skrypty.	<p>Każde omawiane zagadnienie jest utrwalane rzędem ćwiczeń o wzrastającym poziomie trudności. Podczas szkolenia uczestnicy wykonują ponad 50 warsztatów. W szkoleniu duży nacisk jest kładziony na dobre zrozumienie zasad działania wykorzystywanych technik, a nie ich odtwórcze stosowanie.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do Ansible

o omówienie systemów orkiestracji

o kiedy warto używać Ansible, a kiedy dobrze by znać Terraform, wraz z przykładami

o czym jest Ansible

o podstawy YAML i Jinja

o przykłady struktur danych, i jakie to ma znaczenie w playbookach

o omówienie komponentów - zmienne, inventory, playbooki, moduły, zadania

2. Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible

- o sposoby instalacji Ansible
- o instalacja Ansible w sandbox, kwestie utrzymania środowiska przez wiele lat
- o praca z modułami uruchamianymi z linii komend

3. Praca z Ansible

- o tworzenie pierwszych playbook-ów
- o praca z zmiennymi (variables)
- o znaczenie umiejscowienia zmiennych względem ich zasięgu w projekcie
- o role
- o przygotowanie "od zera do bohatera" deploymentu aplikacji - tworzenie playbooków, przygotowywanie szablonów (template) konfiguracji, połączenie w całość wdrożenia aplikacji z bazą danych i loadbalancerem - w jednym przebiegu
- o warunkowe wykonywanie zadań (when)
- o cykliczne wykonywanie zadań (loop)
- o parametryzacja zadań
- o dostosowywanie konfiguracji per środowisko
- o re-użycie już wytworzonych komponentów

4. Debugging

- o debugging pracy z Ansible (brakujące zmienne, błędy wykonania manifestów, błędy w zadaniach)
- o debugging na poziomie kodu Ansible - "ręczne" zmiany w naszym orkiestratorze w kodzie Python, sposoby uruchomienia modułów jako kodu pythona
- o opcja użycia Ansible jako biblioteki Python (bez wrapera ansible)
- o testowanie ról z Ansible Molecule

5. Ansible Galaxy

- o omówienie repozytorium ról i kolekcji
- o historia rozwoju projektu Ansible, i jakie to ma znaczenie dla naszych projektów (kompatybilność wsteczna)
- o wersjonowanie naszych ról i kolekcji
- o użycie gotowych rozwiązań do szybkiego wdrażania kompletnych rozwiązań - np klaster mysql, elasticsearch, k8s - z gotowych szablonów
- o poznanie siły społeczności i sposobów na przyspieszenie pracy

6. Interfejs graficzny AWX/Tower

- o koncepcja pracy w małej i dużej organizacji
- o omówienie modelu uprawnień RBAC
- o przykłady uruchamiania naszego kodu IaC za pomocą interfejsu graficznego (web)
- o instalacja AWX
- o konfiguracja AWX ręczna i automatyczna z poziomu kodu (SaaS)

7. (opcjonalnie) Tworzenie własnych modułów

- o możliwość napisania swojego modułu Ansible (Python)

8. Koncepcje pracy z wieloma środowiskami

o dev, test, QA, UAT, PROD - jak to wszystko połączyć i Utrzymać!

o rozwijanie i utrzymanie projektów na przestrzeni lat

o układ katalogów w projekcie

o konfiguracja Ansible

o kwestia lokalizacji zmiennych - gdzie je definiować aby było to elastyczne i wygodne rozwiązanie

9. Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe

o układ inventory, podział na podfoldery

o dynamiczne inventory - przykłady użycia

o jak utrzymać inventory dla wielu projektów i środowisk

10. Sekrety w IaC

o Ansible-Vault i przykłady automatycznego ładowania sekretów

o koncepcja utrzymania sekretów w systemach zewnętrznych

11. Ciekawostki i dobre praktyki

o lookupy

o delegowanie zadań

o powtarzanie wykonania zadań

o "tagowanie" zadań

o bloki i grupowanie zadań

o zarządzanie kolejnością wykonywania zadań, run_once, pre_ post_ tasks, include_*

o raporty wykonania, jak je "poprawiać", jak poprawnie analizować zmiany, znaczenie trybu check-mode (i potencjalne pułapki)

o "przyspieszanie Ansible", np mitogen, pipelining, itp

o "bezpieczne restarty" klastrów przy pomocy Ansible

12. Orkiestracja systemu Windows

13. Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie

14. Infrastruktura as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible

15. Dodatkowo

o możliwość przeprowadzenia części laboratoriów w środowisku testowym (AWS lub Azure) klienta

o program może być dostosowany dynamicznie do potrzeb grupy/klienta

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 535,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	158,14 PLN
Koszt osobogodziny netto	128,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jakub Muszyński

Praktykujący DevOps @BlueSoft, konsultant do „zadań specjalnych”, sysadmin i programista. Zna duże organizacje jak i startupy. Kubernetes - Azure - Ansible - AWS - Evangelist. Specjalizuje się procesach CI/CD, governance. Swobodnie czuje się w świecie mikroserwisów i Kubernetes. Posiada doświadczenie „multi-platform” z pogranicza elektroniki: IoT, Rpi, Arduino.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF

Warunki uczestnictwa

Doświadczenie w administracji systemami operacyjnymi Linux, swobodne poruszanie się w konsoli bash ew. ukończenie szkolenia „Administracja systemami Linux I”, umiejętność korzystania z komputera

Informacje dodatkowe

Szkolenie kończy się wydaniem certyfikatu imiennego

Warunki techniczne

Dostęp do internetu, laptop/komputer, wideoaplikacja ZOOM lub dostęp do wersji w przeglądarce.

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jsystems.pl

Telefon (+48) 534 506 503