



Automatyzacja zadań z Ansible - szkolenie kompleksowe

Numer usługi 2026/02/11/202247/3324625

5 535,00 PLN brutto

4 500,00 PLN netto

158,14 PLN brutto/h

128,57 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,8 / 5

4 oceny

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 35:00 h

📅 23.11.2026 do 27.11.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	Skierowane do administratorów systemów Linux, inżynierów DevOps, architektów systemów, inżynierów automatyzacji systemów.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	19-11-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników kompleksowych umiejętności automatyzacji zarządzania infrastrukturą IT przy użyciu Ansible, umożliwiających samodzielne pisanie playbooków, zarządzanie konfiguracją środowisk serwerowych i wdrażanie aplikacji w sposób powtarzalny i idempotentny.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Konfiguruje środowisko Ansible i zarządza inwentarzem hostów	Uczestnik konfiguruje plik inventory z grupami hostów, weryfikuje łączność przy użyciu modułu ping i wykonuje ad-hoc command na grupie serwerów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Pisze playbooksi Ansible realizujące zadania konfiguracyjne.	Uczestnik tworzy playbook instalujący i konfigurujący wskazaną usługę (np. nginx, Apache) na grupie serwerów, który działa idempotentnie przy wielokrotnym wykonaniu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje zmienne, szablony Jinja2 i Ansible Vault do zarządzania konfiguracją.	Uczestnik parametryzuje konfigurację przy użyciu zmiennych i szablonu Jinja2, szyfruje wrażliwe dane przy użyciu Ansible Vault i weryfikuje poprawność wdrożenia.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Organizuje kod Ansible w role i zarządza zależnościami.	Uczestnik tworzy rolę Ansible zgodnie ze standardową strukturą katalogów, wykorzystuje ją w playbooku i publikuje z plikiem meta zawierającym zależności.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do Ansible

- o omówienie systemów orkiestracji
- o kiedy warto używać Ansible, a kiedy dobrze by znać Terraform, wraz z przykładami
- o czym jest Ansible
- o podstawy YAML i Jinja
- o przykłady struktur danych, i jakie to ma znaczenie w playbookach
- o omówienie komponentów - zmienne, inventory, playbooki, moduły, zadania

2. Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible

- o sposoby instalacji Ansible
- o instalacja Ansible w sandbox, kwestie utrzymania środowiska przez wiele lat
- o praca z modułami uruchamianymi z linii komend

3. Praca z Ansible

- o tworzenie pierwszych playbook-ów
- o praca z zmiennymi (variables)
- o znaczenie umiejscowienia zmiennych względem ich zasięgu w projekcie
- o role
- o przygotowanie "od zera do bohatera" deploymentu aplikacji - tworzenie playbooków, przygotowywanie szablonów (template) konfiguracji, połączenie w całość wdrożenia aplikacji z bazą danych i loadbalancerem - w jednym przebiegu
- o warunkowe wykonywanie zadań (when)
- o cykliczne wykonywanie zadań (loop)
- o parametryzacja zadań
- o dostosowywanie konfiguracji per środowisko
- o re-użycie już wytworzonych komponentów

4. Debugging

- o debugging pracy z Ansible (brakujące zmienne, błędy wykonania manifestów, błędy w zadaniach)
- o debugging na poziomie kodu Ansible - "ręczne" zmiany w naszym orkiestratorze w kodzie Python, sposoby uruchomienia modułów jako kodu pythona
- o opcja użycia Ansible jako biblioteki Python (bez wrapera ansible)
- o testowanie ról z Ansible Molecule

5. Ansible Galaxy

- o omówienie repozytorium ról i kolekcji
- o historia rozwoju projektu Ansible, i jakie to ma znaczenie dla naszych projektów (kompatybilność wsteczna)
- o wersjonowanie naszych ról i kolekcji
- o użycie gotowych rozwiązań do szybkiego wdrażania kompletnych rozwiązań - np klaster mysql, elasticsearch, k8s - z gotowych szablonów
- o poznanie siły społeczności i sposobów na przyspieszenie pracy

6. Interfejs graficzny AWX/Tower

- o koncepcja pracy w małej i dużej organizacji

o omówienie modelu uprawnień RBAC

o przykłady uruchamiania naszego kodu IaC za pomocą interfejsu graficznego (web)

o instalacja AWX

o konfiguracja AWX ręczna i automatyczna z poziomu kodu (SaaS)

7. (opcjonalnie) Tworzenie własnych modułów

o możliwość napisania swojego modułu Ansible (Python)

8. Koncepcje pracy z wieloma środowiskami

o dev, test, QA, UAT, PROD - jak to wszystko połączyć i Utrzymać!

o rozwijanie i utrzymanie projektów na przestrzeni lat

o układ katalogów w projekcie

o konfiguracja Ansible

o kwestia lokalizacji zmiennych - gdzie je definiować aby było to elastyczne i wygodne rozwiązanie

9. Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe

o układ inventory, podział na podfoldery

o dynamiczne inventory - przykłady użycia

o jak utrzymać inventory dla wielu projektów i środowisk

10. Sekrety w IaC

o Ansible-Vault i przykłady automatycznego ładowania sekretów

o koncepcja utrzymania sekretów w systemach zewnętrznych

11. Ciekawostki i dobre praktyki

o lookupy

o delegowanie zadań

o powtarzanie wykonania zadań

o "tagowanie" zadań

o bloki i grupowanie zadań

o zarządzanie kolejnością wykonywania zadań, run_once, pre_ post_ tasks, include_*

o raporty wykonania, jak je "poprawiać", jak poprawnie analizować zmiany, znaczenie trybu check-mode (i potencjalne pułapki)

o "przyspieszanie Ansible", np mitogen, pipelining, itp

o "bezpieczne restarty" klastrów przy pomocy Ansible

12. Orkiestracja systemu Windows

13. Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie

14. Infrastruktura as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible

15. Dodatkowo

o możliwość przeprowadzenia części laboratoriów w środowisku testowym (AWS lub Azure) klienta

o program może być dostosowany dynamicznie do potrzeb grupy/klienta

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Wprowadzenie do Ansible/Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible	Jakub Muszyński	23-11-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	23-11-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Praca z Ansible/Debugging	Jakub Muszyński	23-11-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 Ansible Galaxy/Interfejs graficzny AWX/Tower	Jakub Muszyński	24-11-2026	09:00	12:30	03:30
5 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	24-11-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 (opcjonalnie) Tworzenie własnych modułów)/ Koncepcje pracy z wieloma środowiskami	Jakub Muszyński	24-11-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe	Jakub Muszyński	25-11-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	25-11-2026	12:30	13:00	00:30
9 z 16 Sekrety w laaC	Jakub Muszyński	25-11-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Ciekawostki i dobre praktyki	Jakub Muszyński	26-11-2026	09:00	12:30	03:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	26-11-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 16 Orkiestracja systemu Windows	Jakub Muszyński	26-11-2026	13:00	16:00	03:00
13 z 16 Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie infrastrukturą as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible	Jakub Muszyński	27-11-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	27-11-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Zajęcia szkoleniowe – podsumowanie	Jakub Muszyński	27-11-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Jakub Muszyński	27-11-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 535,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	158,14 PLN
Koszt osobogodziny netto	128,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jakub Muszyński

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w automatyzacji infrastruktury IT z użyciem Ansible, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie pisania playbooków Ansible, zarządzania konfiguracją i automatyzacji zadań administracyjnych zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty automatyzacji infrastruktury dla klientów komercyjnych oraz szkolenia z Ansible w latach 2022–2026.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane

przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Doświadczenie w administracji systemami operacyjnymi Linux, swobodne poruszanie się w konsoli bash ew. ukończenie szkolenia „Administracja systemami Linux I”, umiejętność korzystania z komputera

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej

frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie

potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jssystem.com

Telefon (+48) 534 506 503