

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Python Developer

Numer usługi 2026/02/10/208261/3321039

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 400 h

📅 04.03.2026 do 15.07.2026

10 699,00 PLN brutto

8 698,37 PLN netto

26,75 PLN brutto/h

21,75 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem jednak chcą zacząć pracę w obszarze rozwoju oprogramowania lub automatyzacji zadań, bądź zrobić pierwszy krok w kierunku uczenia maszynowego/analitiky danych. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze Python Developera lub specjalisty ds. automatyzacji.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem obiektowym mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym lub z małych miejscowości.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

28

Data zakończenia rekrutacji

03-03-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

400

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Python Developer - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z rozwojem oprogramowania i automatyzacją zadań. Uczestnicy szkolenia nabywają też kompetencje w zakresie baz danych i testowaniem oprogramowania.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

Python
Jupyter Notebook
NumPy
Bazy danych
Flask
Django

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy programy w języku Python wykorzystujące podstawowe konstrukcje.	deklaruje i wykorzystuje zmienne różnych typów,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	definiuje i wywołuje funkcje.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy obiekty klasy,	Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje i implementuje klasy zgodnie z zasadami OOP.	definiuje klasę z atrybutami i metodami,	Analiza dowodów i deklaracji
	używa konstruktora.	Analiza dowodów i deklaracji
Konfiguruje środowisko pracy programisty.	tworzy wirtualne środowisko,	Analiza dowodów i deklaracji
	instaluje pakiety przy użyciu menedżera zależności,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia projekt w środowisku lokalnym.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy aplikację webową z wykorzystaniem Flask.	definiuje trasy (routes),	Analiza dowodów i deklaracji
	generuje odpowiedź dla użytkownika,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje żądania HTTP.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje formularze i przetwarza dane użytkownika.	odbiera dane z formularza,	Analiza dowodów i deklaracji
	waliduje dane wejściowe, wyświetla przetworzone informacje w aplikacji.	Analiza dowodów i deklaracji Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje i implementuje operacje CRUD.	tworzy lub usuwa rekordy w bazie,	Analiza dowodów i deklaracji
	odczytuje dane z bazy	Analiza dowodów i deklaracji
	aktualizuje istniejące dane.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy aplikację webową z wykorzystaniem Django.	definiuje model danych,	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy widok i szablon,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje routing i panel.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy endpoint API,	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje podstawowe interfejsy API REST.	zwraca dane w formacie JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje podstawowe metody HTTP	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy i uruchamia testy oprogramowania.	implementuje test dla wybranej funkcji,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia test w środowisku projektowym,	Analiza dowodów i deklaracji
	interpretuje wynik testu.	Analiza dowodów i deklaracji
Przygotowuje aplikację do publikacji.	konfiguruje ustawienia środowiskowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	generuje wersję produkcyjną aplikacji,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje poprawność działania po wdrożeniu.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework: wprowadzenie do programowania

Zapoznasz się z podstawowymi pojęciami związanymi z programowaniem i przygotujesz środowisko pracy.

1. Podstawy Pythona cz. 1

Poznasz składnię, zmienne i typy danych. Napiszesz pierwsze programy..

2. Podstawy Pythona cz. 2

Opanujesz pętle, instrukcje warunkowe i struktury danych. Nauczysz się myśleć algorytmicznie i rozwiązywać problemy krok po kroku.

3. Środowisko pracy programisty

Skonfigurujesz profesjonalne środowisko, poznasz terminal, wirtualne środowiska i dobre praktyki organizacji projektu.

4. Funkcje i interakcja z użytkownikiem

Nauczysz się tworzyć własne funkcje i budować programy reagujące na dane wejściowe użytkownika.

5. Przerwa – ćwiczenia dla chętnych

Utrwalisz wiedzę poprzez dodatkowe zadania i wzmocnisz swoje fundamenty.

6. Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych

Rozwiniesz samodzielność w pisaniu kodu i przećwiczysz trudniejsze przypadki.

7. Obiekty w Pythonie

Zrozumiesz programowanie obiektowe. Nauczysz się tworzyć klasy i implementować rzeczywiste problemy w kodzie.

8. Poznajemy Flask

Wejdiesz w świat aplikacji webowych. Zbudujesz pierwszą prostą aplikację backendową.

9. Formularze i dane

Nauczysz się obsługiwać dane przesyłane przez użytkownika i walidować je w aplikacji.

10. Projekt webowy

Połączysz zdobytą wiedzę i stworzysz własną aplikację webową od podstaw.

11. Przerwa – ćwiczenia dla chętnych

Utrwalisz pracę z aplikacjami webowymi i dopracujesz wcześniejsze projekty.

12. Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych

Rozwiniesz swoje umiejętności poprzez dodatkowe zadania projektowe.

13. Komunikacja z bazą danych (CRUD)

Nauczysz się zapisywać, odczytywać, aktualizować i usuwać dane w bazie danych.

14. Testowanie i publikacja

Poznasz podstawy testowania aplikacji i przygotujesz projekt do wdrożenia.

15. Zaawansowane narzędzia

Opanujesz dodatkowe biblioteki i narzędzia, które przyspieszają pracę developera.

16. Django – wprowadzenie i aplikacja

Poznasz jeden z najpopularniejszych frameworków Pythona i zrozumiesz jego architekturę, pracując z widokami i modelami.

18. Rozwijamy aplikację

Rozszerzysz funkcjonalności projektu i uporządkujesz jego strukturę. Skonfigurujesz panel administracyjny, utworzysz API REST i przygotujesz aplikację do deploymentu..

19. Projekt końcowy

Zrealizujesz samodzielny projekt łączący backend, bazę danych i API.

20. Zakończenie

Podsumujesz zdobytą wiedzę i przygotujesz się do dalszego rozwoju jako Python Developer.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 79

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 79 Podstawy Pythona cz. 1	-	04-03-2026	14:00	20:00	06:00
2 z 79 Podstawy Pythona cz. 1	-	05-03-2026	14:00	20:00	06:00
3 z 79 Podstawy Pythona cz. 1	-	06-03-2026	14:00	20:00	06:00
4 z 79 Podstawy Pythona cz. 1	-	09-03-2026	14:00	20:00	06:00
5 z 79 Podstawy Pythona cz. 1	-	10-03-2026	14:00	20:00	06:00
6 z 79 Podstawy Pythona cz. 2	-	11-03-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 79 Podstawy Pythona cz. 2	-	12-03-2026	14:00	19:00	05:00
8 z 79 Podstawy Pythona cz. 2	-	13-03-2026	14:00	19:00	05:00
9 z 79 Podstawy Pythona cz. 2	-	16-03-2026	14:00	19:00	05:00
10 z 79 Podstawy Pythona cz. 2	-	17-03-2026	14:00	19:00	05:00
11 z 79 Środowisko pracy programisty	-	18-03-2026	14:00	19:00	05:00
12 z 79 Środowisko pracy programisty	-	19-03-2026	14:00	19:00	05:00
13 z 79 Środowisko pracy programisty	-	20-03-2026	14:00	19:00	05:00
14 z 79 Środowisko pracy programisty	-	23-03-2026	14:00	19:00	05:00
15 z 79 Środowisko pracy programisty	-	24-03-2026	14:00	19:00	05:00
16 z 79 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	-	25-03-2026	14:00	19:00	05:00
17 z 79 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	-	26-03-2026	14:00	19:00	05:00
18 z 79 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	-	27-03-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 79 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	-	30-03-2026	14:00	19:00	05:00
20 z 79 Ćwiczenia z funkcji	-	31-03-2026	14:00	19:00	05:00
21 z 79 Ćwiczenia z funkcji	-	01-04-2026	14:00	19:00	05:00
22 z 79 Ćwiczenia z funkcji	-	02-04-2026	14:00	19:00	05:00
23 z 79 Ćwiczenia z funkcji	-	03-04-2026	14:00	19:00	05:00
24 z 79 Samodzielne ćwiczenia	-	07-04-2026	14:00	19:00	05:00
25 z 79 Samodzielne ćwiczenia	-	08-04-2026	14:00	19:00	05:00
26 z 79 Samodzielne ćwiczenia	-	09-04-2026	14:00	19:00	05:00
27 z 79 Samodzielne ćwiczenia	-	10-04-2026	14:00	19:00	05:00
28 z 79 Obiekty w Pythonie	-	13-04-2026	14:00	19:00	05:00
29 z 79 Obiekty w Pythonie	-	14-04-2026	14:00	19:00	05:00
30 z 79 Obiekty w Pythonie	-	15-04-2026	14:00	19:00	05:00
31 z 79 Obiekty w Pythonie	-	16-04-2026	14:00	19:00	05:00
32 z 79 Poznajemy Flask	-	17-04-2026	14:00	19:00	05:00
33 z 79 Poznajemy Flask	-	20-04-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
34 z 79 Flask i tworzenie aplikacji	-	21-04-2026	14:00	19:00	05:00
35 z 79 Flask i tworzenie aplikacji	-	22-04-2026	14:00	19:00	05:00
36 z 79 Formularze i dane	-	23-04-2026	14:00	19:00	05:00
37 z 79 Formularze i dane	-	24-04-2026	14:00	19:00	05:00
38 z 79 Formularze i dane	-	27-04-2026	14:00	19:00	05:00
39 z 79 Formularze i dane	-	28-04-2026	14:00	19:00	05:00
40 z 79 Projekt webowy	-	29-04-2026	14:00	19:00	05:00
41 z 79 Projekt webowy	-	30-04-2026	14:00	19:00	05:00
42 z 79 Projekt webowy	-	04-05-2026	14:00	19:00	05:00
43 z 79 Projekt webowy	-	05-05-2026	14:00	19:00	05:00
44 z 79 Dodatkowe ćwiczenia	-	06-05-2026	14:00	19:00	05:00
45 z 79 Dodatkowe ćwiczenia	-	07-05-2026	14:00	19:00	05:00
46 z 79 Dodatkowe ćwiczenia	-	08-05-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
47 z 79 Dodatkowe ćwiczenia	-	11-05-2026	14:00	19:00	05:00
48 z 79 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	-	12-05-2026	14:00	19:00	05:00
49 z 79 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	-	13-05-2026	14:00	19:00	05:00
50 z 79 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	-	14-05-2026	14:00	19:00	05:00
51 z 79 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	-	15-05-2026	14:00	19:00	05:00
52 z 79 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	-	18-05-2026	14:00	19:00	05:00
53 z 79 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	-	19-05-2026	14:00	19:00	05:00
54 z 79 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	-	20-05-2026	14:00	19:00	05:00
55 z 79 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	-	21-05-2026	14:00	19:00	05:00
56 z 79 Testowanie i publikacja	-	22-05-2026	14:00	19:00	05:00
57 z 79 Testowanie i publikacja	-	25-05-2026	14:00	19:00	05:00
58 z 79 Testowanie i publikacja	-	26-05-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
59 z 79 Testowanie i publikacja	-	27-05-2026	14:00	19:00	05:00
60 z 79 Zaawansowane narzędzia	-	28-05-2026	14:00	19:00	05:00
61 z 79 Zaawansowane narzędzia	-	29-05-2026	14:00	19:00	05:00
62 z 79 Zaawansowane narzędzia	-	03-06-2026	14:00	19:00	05:00
63 z 79 Zaawansowane narzędzia	-	04-06-2026	14:00	19:00	05:00
64 z 79 Django – wprowadzenie i aplikacja	-	05-06-2026	14:00	19:00	05:00
65 z 79 Django – wprowadzenie i aplikacja	-	09-06-2026	14:00	19:00	05:00
66 z 79 Django – wprowadzenie i aplikacja	-	10-06-2026	14:00	19:00	05:00
67 z 79 Django – wprowadzenie i aplikacja	-	11-06-2026	14:00	19:00	05:00
68 z 79 Rozwijamy aplikację	-	16-06-2026	14:00	19:00	05:00
69 z 79 Rozwijamy aplikację	-	17-06-2026	14:00	19:00	05:00
70 z 79 Rozwijamy aplikację	-	19-06-2026	14:00	19:00	05:00
71 z 79 Rozwijamy aplikację	-	23-06-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
72 z 79 Projekt końcowy	-	24-06-2026	14:00	19:00	05:00
73 z 79 Projekt końcowy	-	26-06-2026	14:00	19:00	05:00
74 z 79 Projekt końcowy	-	29-06-2026	14:00	19:00	05:00
75 z 79 Projekt końcowy	-	30-06-2026	14:00	19:00	05:00
76 z 79 Podsumowanie	-	06-07-2026	14:00	19:00	05:00
77 z 79 Podsumowanie	-	07-07-2026	14:00	19:00	05:00
78 z 79 Podsumowanie	-	14-07-2026	14:00	19:00	05:00
79 z 79 Podsumowanie	-	15-07-2026	14:00	19:00	05:00

Cennik

Cennik

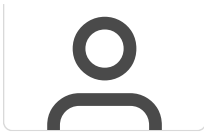
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	10 699,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	8 698,37 PLN
Koszt osobogodziny brutto	26,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	21,75 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2

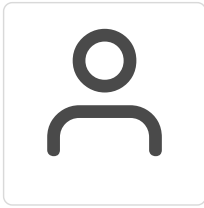


1 z 2



Rafał Korzeniewski

Od wielu lat jako programista tworzy dla biznesu narzędzia w Pythonie. Ma doświadczenie w obszarze automatyzacji zadań i implementowania modeli uczenia maszynowego. Aktywnie szkoli kursantów i współorganizuje PyWaw - warszawski meetup pythonistów.



2 z 2

Maciej Biesek

Praktyk w obszarze uczenia maszynowego i inżynierii danych. Ma ośmioletnie doświadczenie w projektach związanych z przetwarzaniem języka naturalnego i wykorzystujących głębokie sieci neuronowe. Od wielu lat z pasją uczy technik programowania i wykorzystywania uczenia maszynowego do rozwiązywania realnych problemów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/python>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodila.com

Telefon (+71) 731 771 787