



REVIT: Modelowanie BIM w konstrukcji. Kurs z certyfikatem Autodesk.

Numer usługi 2026/02/09/11740/3319626

590,00 PLN brutto
479,67 PLN netto
36,88 PLN brutto/h
29,98 PLN netto/h
150,00 PLN cena rynkowa ⓘ

BIMV Sp. z o.o.

📍 zdalna

★★★★★ 4,8 / 5

🏢 Usługa szkoleniowa

21 ocen

🕒 16 h

📅 08.06.2026 do 07.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Techniczne / Budownictwo i projektowanie

Grupa docelowa usługi

Usługa szkoleniowa jest skierowana do pracowników posiadających **przynajmniej podstawową znajomość zagadnień projektowania konstrukcji budowlanych** (żelbetowych lub stalowych) oraz znajomość rysunku technicznego.

Grupą docelową są w szczególności:

- **Projektanci i inżynierowie budownictwa** (konstruktorzy), którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje o pracę w metodyce BIM, wykorzystując program Autodesk Revit Structure.
- **Architekci, kreślarze i technicy** zaangażowani w proces koordynacji projektu w środowisku BIM.
- **Osoby odpowiedzialne za zarządzanie i koordynację projektów** (BIM Managerowie, Koordynatorzy) w biurach projektowych, które zamierzają wdrożyć modelowanie konstrukcji.

Ważne jest posiadanie wiedzy i umiejętności w zakresie:

- Podstawy obsługi komputera i systemów Windows.
- Zrozumienie dokumentacji projektowej (rzuty, przekroje, detale).
- Podstawy pracy w programach CAD (zalecane, ale nie obowiązkowe)

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

100

Data zakończenia rekrutacji

05-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna

Liczba godzin usługi

16

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego i efektywnego modelowania BIM (Building Information Modeling) konstrukcji budowlanych w programie Autodesk Revit Structure. Uczestnik będzie potrafił tworzyć parametryczne modele 3D pod kątem konstrukcji w programie Revit.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą z zakresu standardów BIM, środowiska pracy Autodesk Revit Structure oraz zasad modelowania parametrycznego.	Charakteryzuje i rozróżnia poziomy szczegółowości (LOD) w metodyce BIM. Rozróżnia typy elementów konstrukcyjnych w Revit (np. ściany konstrukcyjne, kolumny, belki). Wyjaśnia zasadę działania rodzin parametrycznych w kontekście konstrukcji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Przygotowuje model konstrukcji. Uczestnik potrafi samodzielnie tworzyć i edytować kompletny model konstrukcyjny w Revit.	Tworzy i modyfikuje siatki osi oraz poziomy konstrukcyjne. Modeluje wszystkie kluczowe elementy konstrukcyjne (fundamenty, belki, kolumny, płyty, stropy) wraz z ich odpowiednim połączeniem. Generuje i edytuje zbrojenie prętami w elementach żelbetowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Szkolenie jest realizowane w formie **zdalnej na platformie bimv.pl**

Moduł 1: Wprowadzenie i Interfejs Użytkownika (Interface and 3D Model)

- Zapoznanie z **ekranem startowym**, **wstążką** i **paskiem dostępu**.
- Praca z panelami **Właściwości** i **Przeglądarka projektu**.
- Użycie **paska widoczności** i **łączości**.
- **Poruszanie się w widoku 3D** oraz konfiguracja **opcji programu**.
- Techniki **zaznaczania**, **skrótów klawiszowych** i **ukrywanie** elementów.
- *Test podsumowujący: Interfejs i Model 3D.*

Moduł 2: Ustawienia Początkowe i Elementy Referencyjne (Axes and Levels)

- Konfiguracja **szablonu konstrukcji**.
- Tworzenie i zarządzanie **osiąmi konstrukcyjnymi** (część 1 i 2).
- Tworzenie i zarządzanie **poziomami** (część 1 i 2).
- Technika **Kopiuj/Monitoruj – poziomy**.
- Wykorzystanie **panelu modyfikuj**.
- *Test podsumowujący: Oś i poziomy.*

Moduł 3: Modelowanie Elementów Konstrukcyjnych (Słupy, Belki, Ściany, Stropy)

Słupy

- **Wczytywanie rodzin** elementów.
- **Modelowanie słupa** (ogólne i w osiach).
- *Test podsumowujący: Słupy.*

Belki

- Zrozumienie **zachowania belek a materiału**.
- **Połączenia belek**.
- **Docinanie belek i słupów płaszczyzną**.
- Modelowanie belek w projekcie (część 1 i 2).
- Tworzenie **nowego typu belki** i **zespołu belek**.
- **Kopiowanie między kondygnacjami**.
- Modelowanie **belki nachylonej** i **słupa nachylonego**.
- *Test podsumowujący: Belka.*

Ściany

- Różnica: **ściana konstrukcyjna vs. architektoniczna**.
- **Modelowanie ściany** i **definicja ściany murowanej**.
- Tworzenie **nowego materiału – silka**.
- **Rysowanie ściany w projekcie**.
- **Graficzna reprezentacja na rzucie** i **kreskowanie**.
- Użycie **parametryzacji: kłódka** i **pinezka**.
- *Test podsumowujący: Ściana.*

Strop

- Tworzenie **stropu obwiednią**.
- **Wycinanie otworów**: Szyb + obwiednia.
- Dodawanie **krawędzi płyty stropowej**.



Moduł 4: Fundamenty i Otworowanie (Foundation and Openings)

Fundamenty

- Modelowanie **płyty fundamentowej**.
- Modelowanie **stopy fundamentowej**.
- Modelowanie **ławy fundamentowej i ławy schodkowej**.
- Podgląd **ławy profil**.
- *Test podsumowujący: Fundament.*

Otwory

- Tworzenie **otworu prostokątnego**.
- **Otworowanie a link architektoniczny**.
- Tworzenie **otworu wg. powierzchni**.
- **Komponent otworowania belek**.
- Tworzenie **rodziny nadproża** i wstawianie **nadproża w projekcie**.
- **Parametryzacja nadproży** za pomocą **parametru globalnego**.
- *Test podsumowujący: Otwory.*

☒ Moduł 5: Schody (Stairs)

- Modelowanie **spadków – strop pochyły**.
- **Schody – wprowadzenie**.
- **Modelowanie schodów w projekcie**.
- Ustawianie **odsunięć od poziomu**.
- **Definicja nowego typu schodów**.
- Tworzenie **schodów – model lokalny**.
- Modelowanie **klatki schodowej i schodów stalowych**.
- *Test podsumowujący: Schody.*



Moduł 6: Wizualizacja i Widoczność (Visibility and Views)

- Zarządzanie **widocznością grafiki w widoku 3D**.
- **Widoczność i nadpisanie na rzucie**.



Moduł 7: Zbrojenie (Reinforcement)

- Praca z **kształtami zbrojenia i hakami**.
- Wstawianie **prętów**, definicja **średnicy gięcia i przedłużenia haka**.
- **Uzupełnienie i podsumowanie zbrojenia**.
- Tworzenie **nowej rodziny zbrojenia**.
- **Ustawienia wstępne zbrojenia**.
- Praca z **widokiem 3D** i wstawianie **pierwszych prętów**.
- Definicja **numeru zbrojenia i szkicowanie pręta**.
- Praca z **prętami głównymi** i edycja prętów skrajnych.
- **Zbrojenie stopy fundamentowej**.
- Ustawianie **rozstawu strzemion i starterów**.
- *Test podsumowujący: Zbrojenie.*

Uwaga: Link do usługi online (platformy, na której odbywa się szkolenie) zostanie przekazany uczestnikom po zapisie. Usługa dostępna jest pod adresem: <https://www.bimv.pl/kurs/revit-structure-modelowanie-bim/>

Weryfikacja postępów i ocena: W trakcie realizacji usługi przeprowadzana jest ocena osiągnięcia efektów uczenia się poprzez cykliczne zadania praktyczne oraz test teoretyczny.

Jeżeli chcesz skompletować swój własny zestaw szkoleń z bazy kursów dostępnych na naszej stronie bimv.pl, napisz nam na adres poczta@bimv.pl. Opracujemy dla Ciebie indywidualną ofertę.

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	590,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	479,67 PLN
Koszt osobogodziny brutto	36,88 PLN
Koszt osobogodziny netto	29,98 PLN

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy kursu otrzymają komplet materiałów dydaktycznych, które wspierają proces uczenia się i umożliwiają samodzielne powtórzenie zdobytej wiedzy po zakończeniu usługi.

Materiały te są ściśle powiązane z realizowanym programem i obejmują:

- **Pliki projektowe** (modele Revit, rodziny, szablony) wykorzystywane podczas ćwiczeń praktycznych.
- **Materiały VOD** – dostęp do nagrania szkolenia

Warunki techniczne

Platforma i komunikator:

- Platforma e-learningowa (VOD) Dostawcy Usług.

Minimalne wymagania sprzętowe:

- Urządzenie: Komputer (laptop lub stacjonarny).
- Pamięć RAM: Minimum 8 GB (zalecane 16 GB).
- Procesor: Minimum Intel Core i5/AMD Ryzen 5 lub równoważny.

Oprogramowanie (niezbędne):

- Autodesk Revit (wersja 2023, 2024 lub 2026).
- Aktualna przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Edge).
- Program do odczytu plików PDF.

Kontakt



SZYMON JANCZURA

E-mail mail.bimv@gmail.com

Telefon (+48) 729 675 678