



UML - szkolenie kompleksowe

Numer usługi 2026/02/09/202247/3319551

4 305,00 PLN brutto

3 500,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

249,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚĆ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 26.10.2026 do 30.10.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie kierowane jest do osób zainteresowanych nabyciem umiejętności modelowania systemów i procesów z wykorzystaniem notacji UML. Częstymi odbiorcami szkolenia są analitycy systemowi i biznesowi, projektanci oraz osoby odpowiedzialne za przygotowywanie i weryfikację dokumentacji projektowej opartej na diagramach UML (w tym również kadra kierownicza, która zatwierdza dokumentację i chce lepiej rozumieć jej strukturę oraz poprawność).

Minimalna liczba uczestników

6

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

22-10-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

35

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Po ukończeniu tego szkolenia uczestnik będzie potrafił:

- zrozumieć podstawy obiektowości i roli UML,
- tworzyć i analizować diagramy przypadków użycia,

- odróżnić model od diagramu, zrozumieć historię i zastosowania języka UML w analizie i projektowaniu systemów,
- modelować procesy biznesowe i algorytmy z wykorzystaniem diagramów aktywności,
- rozumieć przepływ sterowania, akcje, warunki i obsługę wyjątków,
- budować statyczne modele systemu przy użyciu diagramu klas.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Po ukończeniu tego szkolenia uczestnik będzie potrafił:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zrozumieć podstawy obiektowości i roli UML, • tworzyć i analizować diagramy przypadków użycia, • odróżnić model od diagramu, zrozumieć historię i zastosowania języka UML w analizie i projektowaniu systemów, • modelować procesy biznesowe i algorytmy z wykorzystaniem diagramów aktywności, • rozumieć przepływ sterowania, akcje, warunki i obsługę wyjątków, • budować statyczne modele systemu przy użyciu diagramu klas, • projektować dynamiczne i stanowe aspekty systemu. 	<p>Każde omawiane zagadnienie jest utrwalane rzędem ćwiczeń o wzrastającym poziomie trudności. Podczas szkolenia uczestnicy wykonują ponad 50 warsztatów. W szkoleniu duży nacisk jest kładziony na dobre zrozumienie zasad działania wykorzystywanych technik, a nie ich odtwórcze stosowanie.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Wprowadzenie do UML

Czym są obiektowość i modelowanie obiektowe

Czym jest UML, a czym nie jest

Rozwój UML

Różnica między diagramem a modelem

Przypadki użycia

Model UC na diagramach i w scenariuszach

Diagram przypadków użycia

Aktorzy

Przypadki użycia

Relacje: asocjacja, include, extend, generalizacja

Granica kontekstu

Procesy biznesowe i algorytmy w UML

Czym są procesy biznesowe i po co je modelować

Diagram aktywności

Różnice między aktywnością a akcją

Typy akcji dla procesów i algorytmów

Normalne, równoległe i warunkowe przepływy sterowania

Partycje

Symbole początku i końców procesu

Dane w procesach, czyli przepływy obiektów

Sygnały, przerwania i wyjątki

Statyczny model w analizie i projekcie

Model projektowy a analityczny

Diagram klas

Klasa, atrybuty i metody

Abstrakcje na poziomie klas, metod i interfejsów

Relacje na diagramie klas

Dziedziczenie przez realizację i generalizację

Wybrane stereotypy zależności

Asocjacja z elementami opisu

Agregacja a kompozycja

Klasa asocjacyjna

Przegląd diagramu obiektów

Przegląd diagramu struktur połączonych

Dynamiczny model w analizie i projekcie

Diagram sekwencji

Obiekty i linie życia

Tworzenie i niszczenie obiektów

Komunikaty synchroniczne, asynchroniczne i zwrotne

Wybrane bloki złożone: alt, break, loop, par

Referencje do diagramów

Stereotypy analityczne: boundary, control, entity

Zasady modelowania analitycznego

Przegląd diagramu komunikacji

Przegląd diagramu przeglądu interakcji

Modelowanie stanowe w analizie i projekcie

Diagram maszyny stanowej

Różnice między stanem prostym a złożonym

Przejścia między stanami: proste, automatyczne, zwrotne

Przejścia wewnątrz stanów

Predefiniowane czynności w stanie: entry, do, exit

Zdarzenia: at, after, when, wywołanie, sygnał, all

Pseudo-stany

Rozpoczęcie, zakończenie i zniszczenie

Wybór a punkt węzłowy

Rozwidlenie i złączenie

Historia płytka i głęboka

Przegląd diagramu harmonogramowania

Modelowanie architektury w UML

Czym jest architektura i po co się ją tworzy

Diagram komponentów

Komponenty, interfejsy i zależności

Porty

Diagram wdrożenia

Węzły, komponenty i relacje

Opisowe diagramy wdrożenia

Przegląd instancyjnych diagramów wdrożenia

Wzmianka o artefaktach

Przegląd diagramu pakietów

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 305,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Podbielski

Programista Java od 2004 roku, doświadczony w wielkich międzynarodowych projektach. Architekt oprogramowania i konsultant w zakresie architektury oprogramowania, UML i BPMN rozwiązujący problemy klientów w złożonych i zróżnicowanych projektach. Przeprowadził w sumie ponad 390 szkoleń ze świetnymi wynikami w ankietach. Prowadzi szkolenia z języka Java, architektury oprogramowania, UML i BPMN.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF

Warunki uczestnictwa

Umiejętność korzystania z komputera.

Informacje dodatkowe

Szkolenie kończy się wydaniem certyfikatu imiennego

Warunki techniczne

Dostęp do internetu, laptop/komputer, wideoaplikacja ZOOM lub dostęp do wersji w przeglądarce, możliwość podłączenia się do hostów przygotowanych na pulpicie zdalnym - połączenie przez RDP.

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jssystemy.pl

Telefon (+48) 534 506 503