



Szkolenie z Platformy Systemowej AVEVA cz.1 - tworzenie aplikacji

Numer usługi 2026/02/09/21656/3318676

6 273,00 PLN brutto

5 100,00 PLN netto

224,04 PLN brutto/h

182,14 PLN netto/h

333,33 PLN cena rynkowa ⓘ

ASTOR Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

38 ocen

📍 Warszawa

🏢 Usługa szkoleniowa

📄 stacjonarna

🕒 28:00 h

📅 26.05.2026 do 29.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Automatyka i robotyka
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w służbach utrzymania ruchu, automatyków i informatyków, którzy chcą poznać środowisko projektowe System Platform IDE oraz sposoby projektowania aplikacji Platformy Systemowej.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	18-05-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	28
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do projektowania nowych aplikacji oraz rozwijania i zarządzania działającymi aplikacjami Platformy Systemowej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>UCZESTNIK ZAKŁADA NOWY PROJEKT APLIKACJI</p> <p>UCZESTNIK PRZYGOTOWUJE WŁASNE ZESTAWY SZABLONÓW ORAZ INSTANCJI OBIEKTÓWhistorycznych wartościach atrybutów obiektów, wykorzystując odpowiednie narzędzia systemowe.</p>	<p>Uczestnik samodzielnie tworzy projekt aplikacji używając właściwego szablonu i stosując wymagane w nazwie projektu znaki</p> <p>Uczestnik samodzielnie tworzy nowe szablony obiektów, nadając im właściwe nazwy oraz przygotowując w nich wymaganą konfigurację</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>UCZESTNIK PROJEKTUJE SYMBOLE GRAFICZNE INDUSTRIAL, OKNA SYNOPTYCZNE ORAZ APLIKACJE WIZUALIZACYJNE</p> <p>UCZESTNIK ZABEZPIECZA APLIKACJĘ PRZED NIEUPOWAŻNIONYM DOSTĘPEM LUB PRÓBĄ WPROWADZANIA DO NIEJ ZMIAN</p>	<p>Uczestnik samodzielnie tworzy nowe symbole graficzne, w których umieszcza, porządkuje i konfiguruje elementy graficzne,</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>definiuje zmienne Custom Properties,</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>konfiguruje animacje</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>worzy skrypty z logiką wykonywaną cyklicznie lub zdarzeniowo</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>Symbole graficzne są rozmieszczane na oknach synoptycznych tworzonych w środowisku projektowym WindowMaker aplikacji wizualizacyjnej InTouch.</p> <p>Uczestnik samodzielnie wybiera sposób zabezpieczenia projektu aplikacji</p> <p>tworzy grupy zabezpieczeń</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>definiuje role, nadając im określone uprawnienia projektowe oraz operacyjne,</p> <p>tworzy użytkowników i przyporządkowuje ich do określonych ról</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
	<p>. W atrybutach obiektów przyporządkowuje określone zabezpieczenia, które są weryfikowane podczas próby zmian wartości atrybutów w uruchomionej aplikacji.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w służbach utrzymania ruchu, automatyków i informatyków, którzy chcą poznać środowisko projektowe System Platform IDE oraz sposoby projektowania aplikacji Platformy Systemowej.

Każdy uczestnik posiada własne stanowisko szkoleniowe, w którego skład wchodzi komputer, monitor, klawiatura, myszka. Dodatkowo każdy uczestnik dostaje podręcznik szkoleniowy. Szkolenie prowadzone jest w trybie godzin zegarowych.

DZIEŃ 1

Godzina	Temat zajęć
09:00–10:30	Architektura Platformy Systemowej Wonderware – omówienie funkcjonalności
10:30–10:45	PRZERWA
10:45–12:00	Zakładanie nowego projektu aplikacji i zapoznanie się z programem ArchestrA IDE
12:00–13:00	Konfiguracja obszarów
13:00–14:00	PRZERWA
14:00–15:00	Konfiguracja platformy
15:00–15:15	PRZERWA
15:15–16:00	Program Object Viewer

DZIEŃ 2

Godzina	Temat zajęć
09:00–10:30	Konfiguracja silnika aplikacji
10:30–10:45	PRZERWA
10:45–12:15	Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – teoria i konfiguracja
12:15–13:00	Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – ćwiczenia
13:00–14:00	PRZERWA
14:00–15:00	Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – ćwiczenia praktyczne
15:00–15:15	PRZERWA
15:15–16:00	Blokowanie atrybutów i propagacja zmian

DZIEŃ 3

Godzina	Temat zajęć
09:00–10:30	Konfiguracja skryptów – wprowadzenie i ćwiczenia
10:30–10:45	PRZERWA
10:45–12:15	Konfiguracja skryptów – dalsza część
12:15–13:00	Konfigurowanie alarmów
13:00–14:00	PRZERWA
14:00–15:00	Logowanie historyczne alarmów i wartości atrybutów
15:00–15:15	PRZERWA
15:15–16:00	Konfiguracja zabezpieczeń

DZIEŃ 4

Godzina	Temat zajęć
09:00–10:30	Projektowanie wizualizacji aplikacji – ćwiczenia

Godzina	Temat zajęć
10:30–10:45	PRZERWA
10:45–12:15	Projektowanie wizualizacji aplikacji – dalsza praca
12:15–13:00	Projektowanie wizualizacji aplikacji – finalizacja
13:00–14:00	PRZERWA
14:00–15:00	InTouch Web
15:00–15:15	PRZERWA
15:15–15:30	Backup i restore projektu aplikacji
15:30–16:00	TEST KOŃCOWY

Walidacja jest prowadzona w ostatnim dniu kursu podczas ostatnich 30 minut. U każdego uczestnika na komputerze wyświetlany jest test, który po zakończeniu wyświetla jaki uczestnik otrzymał wynik.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 32

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 32 Architektura Platformy Systemowej Wonderware – omówienie funkcjonalności	Piotr Polok	26-05-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 32 przerwa	Piotr Polok	26-05-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 32 Zakładanie nowego projektu aplikacji i zapoznanie się z programem ArchestrA IDE	Piotr Polok	26-05-2026	10:45	12:00	01:15
4 z 32 Konfiguracja obszarów	Piotr Polok	26-05-2026	12:00	13:00	01:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 32 przerwa	Piotr Polok	26-05-2026	13:00	14:00	01:00
6 z 32 Konfiguracja platformy	Piotr Polok	26-05-2026	14:00	15:00	01:00
7 z 32 przerwa	Piotr Polok	26-05-2026	15:00	15:15	00:15
8 z 32 Program Object Viewer	Piotr Polok	26-05-2026	15:15	16:00	00:45
9 z 32 Konfiguracja silnika aplikacji	Piotr Polok	27-05-2026	09:00	10:30	01:30
10 z 32 PRZERWA	Piotr Polok	27-05-2026	10:30	10:45	00:15
11 z 32 Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – teoria i konfiguracja	Piotr Polok	27-05-2026	10:45	12:15	01:30
12 z 32 Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – ćwiczenia	Piotr Polok	27-05-2026	12:15	13:00	00:45
13 z 32 przerwa	Piotr Polok	27-05-2026	13:00	14:00	01:00
14 z 32 Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem – ćwiczenia praktyczne	Piotr Polok	27-05-2026	14:00	15:00	01:00
15 z 32 PRZERWA	Piotr Polok	27-05-2026	15:00	15:15	00:15
16 z 32 Blokowanie atrybutów i propagacja zmian	Piotr Polok	27-05-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
17 z 32 Konfiguracja skryptów – wprowadzenie i ćwiczenia	Piotr Polok	28-05-2026	09:00	10:30	01:30
18 z 32 PRZERWA	Piotr Polok	28-05-2026	10:30	10:45	00:15
19 z 32 Konfiguracja skryptów – dalsza część	Piotr Polok	28-05-2026	10:45	12:15	01:30
20 z 32 Konfigurowanie alarmów	Piotr Polok	28-05-2026	12:15	13:00	00:45
21 z 32 przerwa	Piotr Polok	28-05-2026	13:00	14:00	01:00
22 z 32 Logowanie historyczne alarmów i wartości atrybutów	Piotr Polok	28-05-2026	14:00	15:00	01:00
23 z 32 przerwa	Piotr Polok	28-05-2026	15:00	15:15	00:15
24 z 32 Konfiguracja zabezpieczeń	Piotr Polok	28-05-2026	15:15	16:00	00:45
25 z 32 Projektowanie wizualizacji aplikacji – ćwiczenia	Piotr Polok	29-05-2026	09:00	10:30	01:30
26 z 32 przerwa	Piotr Polok	29-05-2026	10:30	10:45	00:15
27 z 32 Projektowanie wizualizacji aplikacji – dalsza praca	Piotr Polok	29-05-2026	10:45	12:15	01:30
28 z 32 Projektowanie wizualizacji aplikacji – finalizacja	Piotr Polok	29-05-2026	12:15	13:00	00:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 32 przerwa	Piotr Polok	29-05-2026	13:00	14:00	01:00
30 z 32 InTouch Web	Piotr Polok	29-05-2026	14:00	15:00	01:00
31 z 32 Backup i restore projektu aplikacji	Piotr Polok	29-05-2026	15:00	15:30	00:30
32 z 32 test końcowy	Piotr Polok	29-05-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 273,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	224,04 PLN
Koszt osobogodziny netto	182,14 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Piotr Polok

Absolwent Politechniki Warszawskiej, Wydziału Elektroniki i Technik Informatycznych (kierunek: Komputerowe Systemy Sterowania). Od 2000 roku związany z firmą ASTOR, posiada duże doświadczenie handlowe i jest ekspertem technicznym w zakresie systemów wizualizacyjnych, systemów zarządzania produkcją wsadową oraz systemów służących do zaawansowanego monitoringu i sterowania produkcją.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik szkolenia otrzymuje podręcznik w wersji elektronicznej lub papierowej.

Warunki uczestnictwa

Uczestnik powinien znać podstawy języka angielskiego, oprogramowania InTouch oraz posiadać informacje dotyczące zasad komunikacji ze sterownikami.

Adres

ul. Sielecka 35
00-738 Warszawa
woj. mazowieckie

Warszawskie biuro mieści się w kompleksie biurowym Kolonia Sielce Office (3 piętro).

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



IWONA SZETELA

E-mail iwona.szetela@astor.com.pl

Telefon (+48) 124 286 303