Możliwość dofinansowania

Szkolenie z systemu wizualizacyjnego AVEVA InTouch cz.1 - tworzenie i serwisowanie aplikacji

Numer usługi 2026/02/09/21656/3318155

5 535,00 PLN brutto
4 500,00 PLN netto
263,57 PLN brutto/h
214,29 PLN netto/h
333,33 PLN cena rynkowa

ASTOR Sp. z o.o.

4,7 / 5

38 ocen

Poznań
Usługa szkoleniowa
stacjonarna
21:00 h
20.05.2026 do 22.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Automatyka i robotyka
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w służbach utrzymania ruchu, automatyków i informatyków, którzy mają/będą mieli kontakt z oprogramowaniem AVEVA InTouch. Szkolenie nie wymaga od uczestników znajomości żadnego języka programowania.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	12-05-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	21
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do projektowania i rozwijania aplikacji opartych o oprogramowanie AVEVA InTouch.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik konfiguruje i wykorzystuje moduł receptur	Uczestnik definiuje strukturę receptury (parametry, zakresy), wiąże parametry z tagami procesu,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wiąże parametry z tagami procesu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik konfiguruje dostęp do zdalnej aplikacji/noda,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wyświetla alarmy ze zdalnych aplikacji InTouch	dodaje element(y) prezentacji alarmów dla źródła zdalnego,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	filtruje alarmy (np. po priorytecie/obszarze) oraz potwierdza (ack) alarm testowy i sprawdza jego status w widoku.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik konfiguruje architektury NAD – Network Application Development	Uczestnik tworzy/ustawia architekturę NAD (role węzłów: development/runtime)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	publikuje/wdraża aplikację na węzeł runtime	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uruchamia aplikację na stacji klienckiej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	weryfikuje poprawne ładowanie okien i komunikację po wdrożeniu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik komunikuje się z bazami danych	Uczestnik konfiguruje połączenie do MS SQL Server (źródło danych/połączenie),	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wykonuje operacje na danych: odczytuje rekordy (SELECT) do prezentacji na ekranie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	zapisuje przykładowe dane procesowe/zdarzenia (INSERT/UPDATE) z poziomu aplikacji (np. skryptem/akcją)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	weryfikuje wynik w bazie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Ramowy program usługi:

Dzień 1

09:00 – 10:30

- 09:00 – 10:30 → Wprowadzenie do InTouch-a; wymagania systemowe i sprzętowe **(W)**

10:30 – 10:45 → Przerwa

10:45 – 11:05

- 10:45 – 11:05 → Zakładanie nowego projektu aplikacji **(W + Ć)**

11:05 – 11:25

- 11:05 – 11:25 → Importowanie symboli ArchestrA oraz okien synoptycznych **(W + Ć)**

11:25 – 12:10

- 11:25 – 12:10 → Konfiguracja okien synoptycznych **(W + Ć)**

12:10 – 13:00

- 12:10 – 13:00 → Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem + zmienne (część 1) **(W)**

13:00 – 14:00 → Przerwa

14:00 – 14:10

- 14:00 – 14:10 → Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem + zmienne (część 2) **(Ć)**

14:10 – 14:25

- 14:10 – 14:25 → Zastosowanie programu Tag Viewer **(W + Ć)**

14:25 – 15:00

- 14:25 – 15:00 → Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 1) **(W)**

15:00 – 15:15 → Przerwa

15:15 – 16:00

- 15:15 – 16:00 → Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 2) **(Ć)**

Dzień 2

09:00 – 10:30

- 09:00 – 09:45 → Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 3) **(Ć)**
- 09:45 – 10:30 → Definicja skryptów (część 1) **(W)**

10:30 – 10:45 → Przerwa

10:45 – 11:30

- 10:45 – 11:30 → Definicja skryptów (część 2) **(Ć)**

11:30 – 12:00

- 11:30 – 12:00 → Konfiguracja statusowania komunikacji **(W + Ć)**

12:00 – 13:00

- 12:00 – 13:00 → Konfiguracja alarmów + logowanie historyczne (część 1) **(W)**

13:00 – 14:00 → Przerwa

14:00 – 15:00

- 14:00 – 15:00 → Konfiguracja alarmów + logowanie historyczne (część 2) **(Ć)**

15:00 – 15:15 → Przerwa

15:15 – 16:00

- 15:15 – 16:00 → Konfiguracja trendów (część 1) **(W)**

Dzień 3

09:00 – 10:30

- 09:00 – 09:25 → Konfiguracja trendów (część 2) **(Ć)**
- 09:25 – 09:45 → Konfiguracja użytkowników **(W + Ć)**
- 09:45 – 09:55 → Publikowanie zaprojektowanej aplikacji **(W + Ć)**
- 09:55 – 10:15 → Publikacja aplikacji w InTouch Web **(W + Ć)**
- 10:15 – 10:20 → Backup i restore projektu aplikacji **(W + Ć)**
- 10:20 – 10:30 → Podsumowanie części teoretycznej

10:30 – 10:45 → Przerwa

10:45 – 12:15

- 10:45 – 12:15 → Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 1) **(Ć)**

12:15 – 13:00

- 12:15 – 13:00 → Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 2) **(Ć)**

13:00 – 14:00 → Przerwa

14:00 – 15:00

- 14:00 – 15:00 → Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 3) **(Ć)**

15:00 – 15:15 → Przerwa

15:15 – 16:00

- 15:15 – 15:30 → Podsumowanie szkolenia + Q&A
- 15:30-16:00 -> test teoretyczny z automatycznie generowanym wynikiem

Usługę adresujemy do osób posiadających znajomość zasad komunikacji ze sterownikami

Szkolenie realizowane jest w godzinach zegarowych.

Są przewidziane przerwy kawowe oraz przerwa na lunch.

Każdy uczestnik ma do dyspozycji swoje stanowisko szkoleniowe wraz z komputerem.

Walidacja polega na sprawdzeniu czy uczestnicy wykonali ćwiczenia praktyczne oraz posiadają wiedzę odnośnie zrealizowanego materiału. Walidacja odbywa się poprzez test teoretyczny na końcu szkolenia.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 36

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 36 Wprowadzenie do projektowania aplikacji InTouch	Andrzej Gackowski	20-05-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	20-05-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 36 Zakładanie nowego projektu aplikacji	Andrzej Gackowski	20-05-2026	10:45	11:05	00:20
4 z 36 Importowanie symboli Industrial	Andrzej Gackowski	20-05-2026	11:05	11:25	00:20
5 z 36 Konfiguracja okien synoptycznych	Andrzej Gackowski	20-05-2026	11:25	12:10	00:45
6 z 36 Konfiguracja zmiennych i ich importowanie	Andrzej Gackowski	20-05-2026	12:10	13:00	00:50
7 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	20-05-2026	13:00	14:00	01:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 36 Konfiguracja komunikacji ze sterownikiem + zmienne (część 2)	Andrzej Gackowski	20-05-2026	14:00	14:10	00:10
9 z 36 Zastosowanie programu Tag Viewer	Andrzej Gackowski	20-05-2026	14:10	14:25	00:15
10 z 36 Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 1)	Andrzej Gackowski	20-05-2026	14:25	15:00	00:35
11 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	20-05-2026	15:00	15:15	00:15
12 z 36 Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 2)	Andrzej Gackowski	20-05-2026	15:15	16:00	00:45
13 z 36 Projektowanie i konfiguracja symboli ArchestrA (część 3)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	09:00	09:45	00:45
14 z 36 Definicja skryptów (część 1)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	09:45	10:30	00:45
15 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	21-05-2026	10:30	10:45	00:15
16 z 36 Definicja skryptów (część 2)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	10:45	11:30	00:45
17 z 36 Konfiguracja statusowania komunikacji	Andrzej Gackowski	21-05-2026	11:30	12:00	00:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 36 Konfiguracja alarmów + logowanie historyczne (część 1)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	12:00	13:00	01:00
19 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	21-05-2026	13:00	14:00	01:00
20 z 36 Konfiguracja alarmów + logowanie historyczne (część 2)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	14:00	15:00	01:00
21 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	21-05-2026	15:00	15:15	00:15
22 z 36 Konfiguracja trendów (część 1)	Andrzej Gackowski	21-05-2026	15:15	16:00	00:45
23 z 36 Konfiguracja trendów (część 2)	Andrzej Gackowski	22-05-2026	09:00	09:25	00:25
24 z 36 Konfiguracja użytkowników	Andrzej Gackowski	22-05-2026	09:25	09:45	00:20
25 z 36 Publikowanie zaprojektowanej aplikacji	Andrzej Gackowski	22-05-2026	09:45	09:55	00:10
26 z 36 Publikacja aplikacji w InTouch Web	Andrzej Gackowski	22-05-2026	09:55	10:15	00:20
27 z 36 Backup i restore projektu aplikacji	Andrzej Gackowski	22-05-2026	10:15	10:20	00:05
28 z 36 Podsumowanie części teoretycznej	Andrzej Gackowski	22-05-2026	10:20	10:30	00:10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	22-05-2026	10:30	10:45	00:15
30 z 36 Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 1)	Andrzej Gackowski	22-05-2026	10:45	12:15	01:30
31 z 36 Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 2)	Andrzej Gackowski	22-05-2026	12:15	13:00	00:45
32 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	22-05-2026	13:00	14:00	01:00
33 z 36 Warsztaty praktyczne – budowa aplikacji (blok 3)	Andrzej Gackowski	22-05-2026	14:00	15:00	01:00
34 z 36 przerwa	Andrzej Gackowski	22-05-2026	15:00	15:15	00:15
35 z 36 Podsumowanie szkolenia + Q&A	Andrzej Gackowski	22-05-2026	15:15	15:30	00:15
36 z 36 test na zakończenie	Andrzej Gackowski	22-05-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 535,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	263,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	214,29 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1

Andrzej Gackowski

Ukończył studia na Politechnice Poznańskiej na wydziale Mechatronika w 2014 roku, a od 2020 roku jest certyfikowanym trenerem Akademii ASTOR w zakresie prowadzenia szkoleń AVEVA.
Posiada certyfikat CTP AVEVA Application Server 2020 Exam

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy dostają podręcznik w wersji papierowej.

Warunki uczestnictwa

*znajomość obsługi komputera z systemem Windows

*znajomość zasad komunikacji ze sterownikami

*podstawowa znajomość języka angielskiego do pracy z dokumentacją produktową

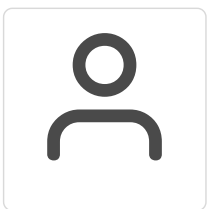
Adres

ul. Żniwna 12a
61-663 Poznań
woj. wielkopolskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Iwona Szetela

E-mail iwona.szetela@astor.com.pl
Telefon (+48) 124 286 303