



Tester manualny oprogramowania (Manual QA) – poziom podstawowy

Numer usługi 2026/02/07/203241/3315305

5 000,00 PLN brutto

5 000,00 PLN netto

119,05 PLN brutto/h

119,05 PLN netto/h

137,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Studia wiedzy
Bozhena Kuzminska
Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 42 h

📅 11.04.2026 do 04.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób dorosłych zainteresowanych zdobyciem podstawowych kompetencji z zakresu testowania oprogramowania oraz rozpoczęciem pracy w obszarze IT na stanowisku testera manualnego.

Grupę docelową stanowią w szczególności:

- osoby planujące zmianę ścieżki zawodowej i wejście do branży IT,
- osoby bez wcześniejszego doświadczenia w testowaniu oprogramowania,
- osoby posiadające podstawową umiejętność obsługi komputera oraz korzystania z internetu,
- osoby zainteresowane pracą z aplikacjami webowymi i systemami informatycznymi wykorzystywanymi w środowisku biznesowym,
- osoby chcące uporządkować i rozwinąć swoje kompetencje cyfrowe w praktycznym, projektowym kontekście.

Szkolenie nie wymaga znajomości programowania ani wcześniejszego doświadczenia w pracy w branży IT.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

02-04-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

42

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do rozwijania kompetencji w obszarze testowania oprogramowania, w tym w zakresie identyfikowania, analizowania oraz dokumentowania defektów z zastosowaniem współczesnych metodologii i narzędzi testowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestniczka/uczestnik identyfikuje etapy procesu testowania oprogramowania w cyklu życia produktu (SDLC) oraz przypisuje do nich odpowiednie działania testowe.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - poprawnie wskazuje etapy SDLC, - przypisuje właściwe działania testowe do poszczególnych etapów, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany
Uczestniczka/uczestnik rozróżnia rodzaje i poziomy testów (funkcjonalne, regresyjne, smoke, eksploracyjne, API, UI) oraz wskazuje ich zastosowanie w określonych scenariuszach testowych.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - poprawnie klasyfikuje rodzaje testów według ich charakterystyki, - przypisuje właściwy rodzaj testu do przedstawionego scenariusza, - uzasadnia wybór rodzaju testu w odniesieniu do celu testowania, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany
Uczestniczka/uczestnik stosuje podstawowe techniki projektowania testów przy opracowywaniu przypadków testowych.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - rozróżnia podstawowe techniki projektowania testów (np. analiza wartości brzegowych, podział na klasy równoważności, tabela decyzyjna), - dobiera właściwą technikę do przedstawionego przypadku testowego, - uzasadnia wybór techniki w odniesieniu do celu testowania, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestniczka/uczestnik wyjaśnia podstawy działania aplikacji webowych oraz REST API, w tym rolę frontendu, backendu, API i komunikacji HTTP.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> - oprawnie opisuje rolę frontendu i backendu, - wskazuje funkcję API w komunikacji między systemami, - wyjaśnia podstawowe zasady komunikacji HTTP (np. metoda żądania, odpowiedź, kod statusu), - posługuje się właściwą terminologią techniczną, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających. 	<p>Test teoretyczny</p>
		<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p>Uczestniczka/uczestnik sporządza raport błędów oraz dokumentację testową zgodnie z przyjętymi zasadami.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wskazuje elementy struktury poprawnego raportu błędów (np. tytuł, kroki reprodukcji, oczekiwany rezultat, rzeczywisty rezultat), - opisuje elementy dokumentacji testowej (np. przypadek testowy, scenariusz testowy, plan testów), - formułuje raport w sposób jednoznaczny i precyzyjny, - stosuje właściwą terminologię branżową, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających. 	<p>Test teoretyczny</p>
		<p>Wywiad ustrukturyzowany</p>
<p>Uczestniczka/uczestnik realizuje manualne testy aplikacji webowych, poprawnie wykonując scenariusze testowe i identyfikując defekty.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> - poprawnie wykonuje kroki scenariusza testowego, - identyfikuje defekty zgodnie z wymaganiami testu, - dokumentuje wykryte błędy w poprawnej formie (np. bug report), - zgłasza problemy w sposób jednoznaczny i kompletny, - popełnia wyłącznie błędy niezakłócające poprawności testu. 	<p>Wywiad ustrukturyzowany</p>
		<p>Test teoretyczny</p>

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy dokument jest wydany przez podmiot systemu oświaty lub szkolnictwa wyższego na podstawie odrębnych przepisów?

TAK

ustawa z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe (Dz.U. z 2024 r. poz. 737, z późn. zm.)

Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację

Karol Łukasik

Nazwa Podmiotu certyfikującego

Niepubliczne Centrum Kształcenia Zawodowego WECHSLER

Program

Moduł 1. Wprowadzenie do testowania (6 godz., w tym: 4 godz. teoretyczne i 2 godz. praktyczne)

- Podstawy testowania: czym jest testowanie, jego cele i zadania
- Cykl życia oprogramowania (SDLC) i miejsce testowania w nim
- Główne zasady testowania według ISTQB
- Rodzaje testowania (funkcjonalne, niefunkcjonalne oraz wprowadzenie do testów automatycznych (rola automatyzacji w projekcie))

Ćwiczenia praktyczne:

- Określenie typów testowania dla danego projektu
- Mini-case study: analiza błędów w projekcie

Moduł 2. Proces testowania (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- Główne etapy testowania
- Rodzaje dokumentacji testowej: Test Plan, Test Case, Bug Report
- Metryki testowania
- Strategia testowania: poziomy testowania i ich interakcja

Ćwiczenia praktyczne:

- Pisanie przypadków testowych
- Praca z rzeczywistym oprogramowaniem: tworzenie planu testów

Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- podstawy działania aplikacji webowych,
- testy UI i UX,
- walidacja formularzy,
- testy kompatybilności przeglądarek,
- Chrome DevTools: Console, Elements, Network, Lighthouse,
- przegląd narzędzi wspierających testowanie.

Ćwiczenia praktyczne:

- testowanie interfejsu użytkownika,
- analiza błędów w konsoli,
- testy cross-browser.

Moduł 4. Jira i raportowanie błędów (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- zarządzanie defektami,

- cykl życia błędu,
- struktura bug reportu,
- priorytety i istotność błędów,
- praca z interfejsami wielojęzycznymi.

Ćwiczenia praktyczne:

- zgłaszanie błędów w Jira,
- tworzenie dokumentacji testowej,
- priorytetyzacja defektów.

Moduł 5. Testowanie API (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- podstawy REST API,
- metody HTTP,
- struktura zapytań i odpowiedzi,
- testy pozytywne i negatywne API.

Ćwiczenia praktyczne:

- testowanie endpointów API,
- tworzenie kolekcji i test suite'ów w Postman,
- walidacja danych JSON.

Moduł 6. SQL i bazy danych (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- rola baz danych w testowaniu,
- podstawy języka SQL,
- weryfikacja danych aplikacji.

Ćwiczenia praktyczne:

- zapytania SELECT, JOIN, GROUP BY,
- sprawdzanie spójności danych,
- generowanie danych testowych.

Moduł 7. Projekt końcowy (5 godz., w tym: 1 godz. teoretyczna i 4 godz. praktyczne)

- pełny cykl testowania aplikacji,
- testy eksploracyjne i regresyjne,
- dokumentacja i raport końcowy.

Ćwiczenia praktyczne:

- samodzielne testowanie aplikacji,
- przygotowanie raportu z testów,
- prezentacja wyników.

Walidacja - Egzamin (1h)

Uwagi końcowe:

Walidacja efektów przeprowadzona w ostatni dzień szkolenia, w godzinach 19:00-20:00 przez Karola Łukasika - podmiot zewnętrzny niezależny od Dostawcy Usług, co zapewnia rozdzielność funkcji.

Warunkiem przystąpienia do walidacji jest obecność na minimum 80% zajęć.

Forma zajęć: mieszana – wykłady teoretyczne + zajęcia praktyczne

Nabywanie certyfikatu potwierdza nabycie kwalifikacji.

Nabywanie certyfikatu potwierdza nabycie kwalifikacji.

Usługa prowadzi do uzyskania kompetencji w zakresie testowania oprogramowania (Manual QA), obejmujących analizę wymagań, projektowanie przypadków testowych, wykonywanie testów manualnych oraz raportowanie błędów, zgodnie z dobrymi praktykami i standardami branży IT.

Warunkiem uzyskania certyfikatu jest:

- uzyskanie minimum 51% poprawnych odpowiedzi z testu
- pozytywna ocena wypowiedzi ustnej (wywiad)
- pozytywna ocena obserwacji w warunkach symulowanych

Certyfikat zawiera:

- dane uczestnika
- nazwę usługi
- datę realizacji
- zakres szkolenia
- efekty uczenia się
- informację o pozytywnym wyniku walidacji
- podpis osoby uprawnionej
- numer certyfikatu

Szkolenie trwa 42 godz. zegarowych.

Przerwy: 15 minut co 1 godz. 45 min zajęć, wliczone w czas kursu.

Materiały dydaktyczne: przygotowane przez prowadzącego – drukowane i multimedialne (np. prezentacje, ćwiczenia, nagrania).

Sposób organizacji walidacji

Walidacja przeprowadzana jest przez wyznaczoną osobę niezależną od trenera prowadzącego szkolenie, co zapewnia rozdzielność funkcji pomiędzy procesem kształcenia a procesem walidacji.

Walidacja odbywa się w ostatnim dniu szkolenia w formie testu teoretycznego, wywiadu ustrukturyzowanego oraz obserwacji w warunkach symulowanych.

Walidacja przeprowadzana jest przez podmiot zewnętrzny w stosunku do Dostawcy Usług, co zapewnia pełną rozdzielność funkcji pomiędzy procesem kształcenia a procesem walidacji.

Wyniki walidacji przekazywane są uczestnikom w terminie do 5 dni roboczych od dnia przeprowadzenia walidacji.

Okres oczekiwania na wynik walidacji jest wliczony do czasu trwania usługi, a usługa uznaje się za zakończoną w dniu przekazania uczestnikom wyników walidacji.

Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej w czasie rzeczywistym**

Okres ważności linku: Link będzie ważny w dniach i godzinach wskazanych w harmonogramie usługi. Link do szkolenia będzie przekazany do uczestników 3 dni przed szkoleniem oraz uzupełniony w karcie usługi.

Szkolenie będzie odbywać się na platformie MS TEAMS lub GOOGLE MEET

Uczestnicy zdobywają informacje poprzez wykłady i prezentacje, a następnie wykorzystują je w praktyce podczas warsztatów i ćwiczeń w ramach każdego modułu szkolenia, gdzie ten zapis został zastosowany.

Metodyka:

- warsztaty praktyczne,
- ćwiczenia indywidualne i zespołowe,
- analiza przypadków (case study),
- praca projektowa.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 37

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania (wykład interaktywny, prezentacja multimedialna, analiza case study, dyskusja moderowana, ćwiczenia indywidualne)	DMYTRO SHEVCHENKO	11-04-2026	15:00	16:45	01:45
2 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	11-04-2026	16:45	17:00	00:15
3 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania: Moduł 1. Wprowadzenie do testowania (wykład interaktywny, prezentacja multimedialna, analiza case study, dyskusja moderowana, ćwiczenia indywidualne)	DMYTRO SHEVCHENKO	11-04-2026	17:00	18:45	01:45
4 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	11-04-2026	18:45	19:00	00:15
5 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania (wykład interaktywny, prezentacja multimedialna, analiza case study, dyskusja moderowana, ćwiczenia indywidualne)	DMYTRO SHEVCHENKO	11-04-2026	19:00	21:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 37 Moduł 2. Proces testowania (wykład problemowy, warsztat praktyczny, analiza dokumentacji projektowej, ćwiczenia indywidualne i zespołowe, omówienie przykładów z projektów komercyjnych)	DMYTRO SHEVCHENKO	12-04-2026	15:00	16:45	01:45
7 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	12-04-2026	16:45	17:00	00:15
8 z 37 Moduł 2. Proces testowania (wykład problemowy, warsztat praktyczny, analiza dokumentacji projektowej, ćwiczenia indywidualne i zespołowe, omówienie przykładów z projektów komercyjnych)	DMYTRO SHEVCHENKO	12-04-2026	17:00	18:45	01:45
9 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	12-04-2026	18:45	19:00	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>10 z 37 Moduł 2. Proces testowania (wykład problemowy, warsztat praktyczny, analiza dokumentacji projektowej, ćwiczenia indywidualne i zespołowe, omówienie przykładów z projektów komercyjnych)</p>	DMYTRO SHEVCHENKO	12-04-2026	19:00	21:00	02:00
<p>11 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools (demonstracja narzędzi (pokaz trenerski), warsztaty praktyczne przy komputerze, ćwiczenia symulacyjne, analiza błędów, praca na środowisku testowym)</p>	DMYTRO SHEVCHENKO	17-04-2026	17:00	18:45	01:45
<p>12 z 37 przerwa</p>	DMYTRO SHEVCHENKO	17-04-2026	18:45	19:00	00:15
<p>13 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools (demonstracja narzędzi (pokaz trenerski), warsztaty praktyczne przy komputerze, ćwiczenia symulacyjne, analiza błędów, praca na środowisku testowym)</p>	DMYTRO SHEVCHENKO	17-04-2026	19:00	20:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools (demonstracja narzędzi (pokaz trenerski), warsztaty praktyczne przy komputerze, ćwiczenia symulacyjne, analiza błędów, praca na środowisku testowym)	DMYTRO SHEVCHENKO	18-04-2026	15:00	16:45	01:45
15 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	18-04-2026	16:45	17:00	00:15
16 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools oraz Moduł 4. Jira i raportowanie błędów (warsztaty praktyczne przy komputerze, ćwiczenia symulacyjne, analiza błędów)	DMYTRO SHEVCHENKO	18-04-2026	17:00	18:45	01:45
17 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	18-04-2026	18:45	19:00	00:15
18 z 37 Moduł 4. Jira i raportowanie błędów pokaz narzędzia (demo) (warsztaty praktyczne, symulacja zgłaszania defektów, analiza przykładów bug reportów, praca indywidualna z konsultacją trenera)	DMYTRO SHEVCHENKO	18-04-2026	19:00	21:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 37 Moduł 4. Jira i raportowanie błędów pokaz narzędzia (demo) (warsztaty praktyczne, symulacja zgłaszania defektów, analiza przykładów bug reportów, praca indywidualna z konsultacją trenera)	DMYTRO SHEVCHENKO	19-04-2026	15:00	16:45	01:45
20 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	19-04-2026	16:45	17:00	00:15
21 z 37 Moduł 4. Jira i raportowanie błędów oraz Moduł 5. Testowanie API (warsztaty praktyczne, ćwiczenia symulacyjne, analiza odpowiedzi API, demonstracja narzędzia (Postman)	DMYTRO SHEVCHENKO	19-04-2026	17:00	18:45	01:45
22 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	19-04-2026	18:45	19:00	00:15
23 z 37 Moduł 5. Testowanie API (warsztaty praktyczne, ćwiczenia symulacyjne, analiza odpowiedzi API, demonstracja narzędzia (Postman)	DMYTRO SHEVCHENKO	19-04-2026	19:00	21:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 37 Moduł 5. Testowanie API (warsztaty praktyczne, ćwiczenia symulacyjne, analiza odpowiedzi API, demonstracja narzędzia (Postman))	DMYTRO SHEVCHENKO	24-04-2026	17:00	18:45	01:45
25 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	24-04-2026	18:45	19:00	00:15
26 z 37 Moduł 5. Testowanie API (warsztaty praktyczne, ćwiczenia symulacyjne, analiza odpowiedzi API, demonstracja narzędzia (Postman))	DMYTRO SHEVCHENKO	24-04-2026	19:00	20:00	01:00
27 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych (wykład z przykładami, demonstracja zapytań SQL, ćwiczenia praktyczne przy komputerze, rozwiązywanie zadań problemowych, analiza danych testowych)	DMYTRO SHEVCHENKO	25-04-2026	15:00	16:45	01:45
28 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	25-04-2026	16:45	17:00	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych (wykład z przykładami, demonstracja zapytań SQL, ćwiczenia praktyczne przy komputerze, rozwiązywanie zadań problemowych, analiza danych testowych)	DMYTRO SHEVCHENKO	25-04-2026	17:00	18:45	01:45
30 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	25-04-2026	18:45	19:00	00:15
31 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych (wykład z przykładami, demonstracja zapytań SQL, ćwiczenia praktyczne przy komputerze, rozwiązywanie zadań problemowych, analiza danych testowych)	DMYTRO SHEVCHENKO	25-04-2026	19:00	21:00	02:00
32 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy (praca projektowa, symulacja warunków pracy QA, warsztaty praktyczne, konsultacje indywidualne, prezentacja wyników)	DMYTRO SHEVCHENKO	26-04-2026	14:00	15:45	01:45
33 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	26-04-2026	15:45	16:00	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
34 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy (praca projektowa, symulacja warunków pracy QA, warsztaty praktyczne, konsultacje indywidualne, prezentacja wyników)	DMYTRO SHEVCHENKO	26-04-2026	16:00	17:45	01:45
35 z 37 przerwa	DMYTRO SHEVCHENKO	26-04-2026	17:45	18:00	00:15
36 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy (praca projektowa, symulacja warunków pracy QA, warsztaty praktyczne, konsultacje indywidualne, prezentacja wyników)	DMYTRO SHEVCHENKO	26-04-2026	18:00	19:00	01:00
37 z 37 Walidacja - Egzamin	-	26-04-2026	19:00	20:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	119,05 PLN
Koszt osobogodziny netto	119,05 PLN
W tym koszt walidacji brutto	300,00 PLN

W tym koszt walidacji netto 300,00 PLN

W tym koszt certyfikowania brutto 300,00 PLN

W tym koszt certyfikowania netto 300,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

DMYTRO SHEVCHENKO

Dmytro Shevchenko to doświadczony General QA Engineer oraz trener, który od ponad 5 lat dzieli się swoją wiedzą z zakresu zapewnienia jakości oprogramowania, testowania manualnego i automatycznego oraz projektowania efektywnych strategii QA. Na co dzień pracuje z nowoczesnymi narzędziami, takimi jak Java, Selenide, TestNG, SoapInvoker, Testcontainers czy Playwright, tworząc złożone i skalowalne frameworki testowe, które zapewniają niezawodność i wysoką jakość systemów IT.

Posiada doświadczenie w pracy w zespołach IT realizujących projekty webowe i backendowe, gdzie odpowiada za zapewnienie jakości oprogramowania, analizę wymagań biznesowych oraz zarządzanie defektami.

W ciągu ostatnich 2 lat przeprowadził ponad 500 godzin szkoleń i konsultacji indywidualnych z zakresu testowania manualnego, pracy z dokumentacją QA oraz przygotowania do procesu rekrutacyjnego na stanowisko Manual QA. Aktywnie wspiera osoby rozpoczynające karierę w IT, prowadząc warsztaty praktyczne, konsultacje projektowe oraz mentoring.

Nie przekazuje wiedzy w sposób wyłącznie teoretyczny – bazuje na realnych przykładach z projektów komercyjnych, pokazując rzeczywist

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Opracowania własne trenera, prezentacja, skrypty szkoleniowe.

Informacje dodatkowe

Dla uczestników z dofinansowaniem min. 70% kwoty szkolenia - stawka „zw” – „§ 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień

Warunki techniczne

Warunki techniczne

Do udziału w szkoleniu wymagany jest dostęp do urządzenia (komputer, laptop, tablet lub smartfon) z dostępem do Internetu oraz aktualną przeglądarką internetową.

Minimalne wymagania systemowe:

- iOS: iOS 11 lub nowszy
- Android: Android 5.0 lub nowszy
- Windows: Windows 10 lub nowszy
- macOS: macOS 10.13 lub nowszy

Przeglądarka internetowa:

- aktualna wersja: Chrome, Edge, Firefox lub Safari
- *(Internet Explorer 11 nie jest rekomendowany)*

Połączenie internetowe:

Wymagane jest stabilne połączenie internetowe (przewodowe lub bezprzewodowe: 3G, 4G, LTE), o minimalnych parametrach:

- dla jakości HD 720p: min. 1,5 Mb/s (wysyłanie i odbieranie)
- dla jakości Full HD 1080p: min. 3 Mb/s (wysyłanie i odbieranie)

Platforma szkoleniowa:

Szkolenie realizowane będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy:

- MS Teams lub
- Google Meet

Dostęp do szkolenia:

Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem usługi oraz udostępniony w karcie usługi.

Link będzie aktywny w dniach i godzinach zgodnych z harmonogramem szkolenia.

Połączenie internetowe: wymagane jest połączenie internetowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G, 4G, LTE) o następujących parametrach:

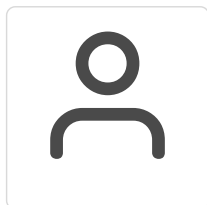
Okres ważności linku: <https://teams.live.com/meet/9338702834933?p=hV3sE6DnLxX3hpxh6F>

Link będzie ważny w dniach i godzinach wskazanych w harmonogramie usługi.

Uczestnik powinien posiadać włączoną kamerę i mikrofon umożliwiające aktywny udział w zajęciach.

Zajęcia zdalne w czasie rzeczywistym odbędą się na platformie Teams lub Google Meet.

Kontakt



BOZHENA KUZMINSKA

E-mail bozhenpk@gmail.com

Telefon (+48) 780 516 127