

CODEMY SPÓŁKA  
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

## Machine Learning & AI

Numer usługi 2026/02/06/208261/3314277

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

500 h

04.03.2026 do 24.07.2026

11 499,00 PLN brutto

9 348,78 PLN netto

23,00 PLN brutto/h

18,70 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

### Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z uczeniem maszynowym ani programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze Machine Learningu lub sztucznej inteligencji. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze **inżyniera uczenia maszynowego** lub **specjalisty ds. AI**.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z ML lub Pythonem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości lub obszarów wykluczonych komunikacyjnie.

### Minimalna liczba uczestników

1

### Maksymalna liczba uczestników

28

### Data zakończenia rekrutacji

03-03-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

500

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Machine Learning & AI - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z modelami uczenia maszynowego, tworzeniem rozwiązań w zakresie sztucznej inteligencji, dużymi zbiorami danych (Big Data). Uczestnicy szkolenia nabywają też kompetencje programowania w języku Python i pracy z bazami danych.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

Python  
Jupyter Notebook  
Pandas  
NumPy  
Matplotlib  
Scikit Learn  
Bazy danych  
Big Data  
NLP  
Sieci neuronowe  
Keras  
Pipeline

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Pisze programy w języku Python	charakteryzuje podstawowe pojęcia w zakresie programowania obiektowego	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	implementuje za pomocą kodu w języku Python proste algorytmy lub logikę działania programu	Analiza dowodów i deklaracji
Potrafi implementować bazy danych w kodzie	posługuje się podstawową składnią zapytań SQL	Analiza dowodów i deklaracji
	dokonyuje operacji na bazach danych z poziomu oprogramowania w Pythonie	Analiza dowodów i deklaracji
Posługuje się fundamentalnymi pojęciami z zakresu statystyki	oblicza miary opisowe dla zbiorów danych	Analiza dowodów i deklaracji
Posługuje się metodami uczenia nadzorowanego	implementuje w kodzie modele nadzorowanego uczenia maszynowego	Analiza dowodów i deklaracji
Posługuje się metodami uczenia nienadzorowanego	implementuje w kodzie modele nienadzorowanego uczenia maszynowego	Analiza dowodów i deklaracji
Zna podstawy tworzenia sieci neuronowych	Implementuje w kodzie model uczenia maszynowego na podstawie architektury sieci neuronowych	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wykorzystuje dodatkowe biblioteki i frameworki w Pythonie do działań na zbiorach danych	Dokonuje operacji i analiz na dużych zbiorach danych za pomocą bibliotek i frameworków do Pythona	Analiza dowodów i deklaracji

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

## 0. Prework

Wprowadzenie, które przygotowuje Cię do startu bez stresu. Sprawdzisz swoje środowisko, poznasz podstawowe pojęcia i upewnisz się, że wszystko działa tak, jak powinno.

## 1. Podstawy Pythona cz. 1

Pierwsze kroki z Pythonem – składnia, zmienne, typy danych i proste operacje. Idealny moment, by zobaczyć, że programowanie naprawdę może być przyjemne.

## 2. Podstawy Pythona cz. 2

Rozwijamy fundamenty: pętle, instrukcje warunkowe i struktury danych. Nauczysz się myśleć algorytmicznie i pisać coraz bardziej logiczny kod.

## 3. Środowisko pracy programisty

Poznasz narzędzia, z których korzystają profesjonaliści: edytory kodu, terminal, wirtualne środowiska i dobre praktyki pracy z projektem.

## 4. Funkcje i interakcja z użytkownikiem

Tworzenie własnych funkcji i programów, które reagują na dane od użytkownika. Kod zaczyna być modułowy, czytelny i wielokrotnego użytku.

## 5. Obiekty w Pythonie

Wprowadzenie do programowania obiektowego. Dowiesz się, jak modelować rzeczywistość w kodzie i pisać bardziej zaawansowane aplikacje.

## **6. Bazy danych**

Przechowywanie i zarządzanie danymi. Nauczysz się podstaw SQL oraz integracji baz danych z Pythonem.

## **7. Zaawansowane narzędzia**

Praca z bibliotekami, debugowanie, testowanie i automatyzacja. Poznasz narzędzia, które znacząco przyspieszają pracę programisty.

## **8. Pandas – przetwarzanie danych**

Analiza danych w praktyce. Czyszczenie, filtrowanie i transformacja danych z użyciem jednej z najważniejszych bibliotek w data science.

## **9. Wizualizacja danych cz. 1**

Pierwsze wykresy i wizualne opowiadanie historii danymi. Nauczysz się, jak prezentować informacje w czytelny i atrakcyjny sposób.

## **10. Statystyka – teoria i ćwiczenia**

Solidne podstawy statystyczne niezbędne w analizie danych i ML. Dużo przykładów i praktycznych zadań.

## **11. Wizualizacja danych cz. 2**

Bardziej zaawansowane wykresy i dashboardy. Skupienie na interpretacji wyników i estetyce prezentacji danych.

## **12. Machine Learning – wprowadzenie teoretyczne**

Czym jest ML, jak działa i gdzie ma zastosowanie. Zrozumiesz kluczowe pojęcia bez zbędnej matematycznej „magii”.

## **13. Supervised Learning – regresja**

Modele przewidujące wartości liczbowe. Nauczysz się trenować, oceniać i ulepszać modele regresyjne.

## **14. Supervised Learning – klasyfikacja**

Rozwiązywanie problemów decyzyjnych i predykcyjnych. Od prostych klasyfikatorów po bardziej zaawansowane algorytmy.

## **15. Zaawansowane ML (pipeline’y)**

Profesjonalne podejście do ML: pipeline’y, walidacja, optymalizacja modeli i praca jak w prawdziwym projekcie.

## **16. Unsupervised Learning**

Odkrywanie ukrytych struktur w danych. Klasteryzacja, redukcja wymiarów i eksploracyjna analiza danych.

## **17. Natural Language Processing (NLP)**

Praca z tekstem: analiza opinii, tokenizacja, wektoryzacja i pierwsze modele językowe.

## **18. Sieci neuronowe – podstawy**

Jak działają sieci neuronowe i dlaczego są tak potężne. Fundamenty potrzebne do dalszej pracy z deep learningiem.

## **19. Sieci neuronowe – konwolucyjne i rekurencyjne**

Modele do obrazów, sekwencji i danych czasowych. Praktyczne zastosowania CNN i RNN.

## **20. Projekt końcowy**

Samodzielny projekt od pomysłu do rozwiązania. Idealna okazja, by połączyć całą zdobytą wiedzę w jedną całość.

## **21. Zakończenie**

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 100

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	04-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>2 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	05-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>3 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	06-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>4 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	09-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>5 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	10-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>6 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	11-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>7 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	12-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>8 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	13-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>9 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	16-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>10 z 100</b> Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	17-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>11 z 100</b> Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	18-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>12 z 100</b> Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	19-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>13 z 100</b> Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	20-03-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>14 z 100</b> Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	23-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>15 z 100</b> Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	24-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>16 z 100</b> Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	25-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>17 z 100</b> Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	26-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>18 z 100</b> Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	27-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>19 z 100</b> Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	30-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>20 z 100</b> Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	31-03-2026	14:00	19:00	05:00
<b>21 z 100</b> Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	01-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>22 z 100</b> Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	02-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>23 z 100</b> Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	03-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>24 z 100</b> Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	07-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>25 z 100</b> Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	08-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>26 z 100</b> Bazy danych	ANNA SCHILLER	09-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>27 z 100</b> Bazy danych	ANNA SCHILLER	10-04-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>28 z 100</b> Bazy danych	ANNA SCHILLER	13-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>29 z 100</b> Bazy danych	ANNA SCHILLER	14-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>30 z 100</b> Bazy danych	ANNA SCHILLER	15-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>31 z 100</b> Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	16-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>32 z 100</b> Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	17-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>33 z 100</b> Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	20-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>34 z 100</b> Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	21-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>35 z 100</b> Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	22-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>36 z 100</b> Pandas – przetwarzanie danych	ANNA SCHILLER	23-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>37 z 100</b> Pandas – przetwarzanie danych	ANNA SCHILLER	24-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>38 z 100</b> Pandas – przetwarzanie danych	ANNA SCHILLER	27-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>39 z 100</b> Pandas – przetwarzanie danych	ANNA SCHILLER	28-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>40 z 100</b> Pandas – przetwarzanie danych	ANNA SCHILLER	29-04-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>41 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 1	ANNA SCHILLER	30-04-2026	14:00	19:00	05:00
<b>42 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 1	ANNA SCHILLER	04-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>43 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 1	ANNA SCHILLER	05-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>44 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 1	ANNA SCHILLER	06-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>45 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 1	ANNA SCHILLER	07-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>46 z 100</b> Statystyka – teoria i ćwiczenia	ANNA SCHILLER	08-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>47 z 100</b> Statystyka – teoria i ćwiczenia	ANNA SCHILLER	11-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>48 z 100</b> Statystyka – teoria i ćwiczenia	ANNA SCHILLER	12-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>49 z 100</b> Statystyka – teoria i ćwiczenia	ANNA SCHILLER	13-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>50 z 100</b> Statystyka – teoria i ćwiczenia	ANNA SCHILLER	14-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>51 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 2	ANNA SCHILLER	15-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>52 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 2	ANNA SCHILLER	18-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>53 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 2	ANNA SCHILLER	19-05-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>54 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 2	ANNA SCHILLER	20-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>55 z 100</b> Wizualizacja danych cz. 2	ANNA SCHILLER	21-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>56 z 100</b> Machine Learning	ANNA SCHILLER	22-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>57 z 100</b> Machine Learning	ANNA SCHILLER	25-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>58 z 100</b> Machine Learning	ANNA SCHILLER	26-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>59 z 100</b> Machine Learning	ANNA SCHILLER	27-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>60 z 100</b> Machine Learning	ANNA SCHILLER	28-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>61 z 100</b> Supervised Learning regresja	ANNA SCHILLER	29-05-2026	14:00	19:00	05:00
<b>62 z 100</b> Supervised Learning regresja	ANNA SCHILLER	01-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>63 z 100</b> Supervised Learning regresja	ANNA SCHILLER	02-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>64 z 100</b> Supervised Learning regresja	ANNA SCHILLER	03-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>65 z 100</b> Supervised Learning regresja	ANNA SCHILLER	05-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>66 z 100</b> Supervised Learning klasyfikacja	ANNA SCHILLER	08-06-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>67 z 100</b> Supervised Learning klasyfikacja	ANNA SCHILLER	09-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>68 z 100</b> Supervised Learning klasyfikacja	ANNA SCHILLER	10-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>69 z 100</b> Supervised Learning klasyfikacja	ANNA SCHILLER	11-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>70 z 100</b> Supervised Learning klasyfikacja	ANNA SCHILLER	12-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>71 z 100</b> Zaawansowane ML	ANNA SCHILLER	15-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>72 z 100</b> Zaawansowane ML	ANNA SCHILLER	16-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>73 z 100</b> Zaawansowane ML	ANNA SCHILLER	17-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>74 z 100</b> Zaawansowane ML	ANNA SCHILLER	18-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>75 z 100</b> Zaawansowane ML	ANNA SCHILLER	19-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>76 z 100</b> Unsupervised Learning	ANNA SCHILLER	22-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>77 z 100</b> Unsupervised Learning	ANNA SCHILLER	23-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>78 z 100</b> Unsupervised Learning	ANNA SCHILLER	24-06-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>79 z 100</b> Unsupervised Learning	ANNA SCHILLER	25-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>80 z 100</b> Unsupervised Learning	ANNA SCHILLER	26-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>81 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	29-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>82 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	30-06-2026	14:00	19:00	05:00
<b>83 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	01-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>84 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	02-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>85 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	03-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>86 z 100</b> Natural Language Processing	ANNA SCHILLER	06-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>87 z 100</b> Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	07-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>88 z 100</b> Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	08-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>89 z 100</b> Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	09-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>90 z 100</b> Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	10-07-2026	14:00	19:00	05:00
<b>91 z 100</b> Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	13-07-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
92 z 100 Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	14-07-2026	14:00	19:00	05:00
93 z 100 Sieci neuronowe podstawy	ANNA SCHILLER	15-07-2026	14:00	19:00	05:00
94 z 100 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	16-07-2026	14:00	19:00	05:00
95 z 100 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	17-07-2026	14:00	19:00	05:00
96 z 100 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	20-07-2026	14:00	19:00	05:00
97 z 100 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	21-07-2026	14:00	19:00	05:00
98 z 100 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	22-07-2026	14:00	19:00	05:00
99 z 100 Podsumowanie kursu	ANNA SCHILLER	23-07-2026	14:00	19:00	05:00
100 z 100 Podsumowanie kursu	ANNA SCHILLER	24-07-2026	14:00	19:00	05:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	11 499,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	9 348,78 PLN
Koszt osobogodziny brutto	23,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	18,70 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## ANNA SCHILLER

Ekspertka w dziedzinie automatyzacji i programowania. Tworzy nowoczesne rozwiązania dla biznesu oraz edukacji, skutecznie optymalizuje procesy. Edukatorka i trenerka w Perspektywy Women in Tech, a także Women in Tech Camp 2025. Prowadzi szkolenia związane zarówno z podstawami programowania, jak i zaawansowanymi technologiami (uczenie maszynowe, cloud, DevOps).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

### Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

### Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/machine-learning>

## Warunki techniczne

### Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Codemy S.A.**

**E-mail** [bootcamp@kodilla.com](mailto:bootcamp@kodilla.com)

**Telefon** (+48) 731 771 787