



Kompleksowe szkolenie: Modelowanie procesów biznesowych w UML i BPMN przy użyciu narzędzia Enterprise Architect

Numer usługi 2026/02/06/202247/3311959

4 305,00 PLN brutto
3 500,00 PLN netto
123,00 PLN brutto/h
100,00 PLN netto/h
249,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚĆ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 22.06.2026 do 26.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	Szkolenie kierowane jest do analityków biznesowych zainteresowanych nabyciem umiejętności modelowania procesów biznesowych. Częstymi odbiorcami jest również kadra kierownicza zatwierdzająca dokumentację opartą na diagramach, których jakości i poprawności nie jest w stanie ocenić.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	18-06-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności modelowania procesów biznesowych i architektury systemów przy użyciu notacji UML i BPMN w narzędziu Enterprise Architect, umożliwiającym samodzielne tworzenie kompletnej dokumentacji analitycznej i architektonicznej projektów IT.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy diagramy UML modelujące strukturę i zachowanie systemu	Uczestnik tworzy kompletny zestaw diagramów UML (diagram klas, przypadków użycia, sekwencji) dla wskazanego scenariusza systemowego w Enterprise Architect.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modeluje procesy biznesowe w notacji BPMN 2.0. Zarządza projektem modelowania w Enterprise Architect (repozytorium, wersjonowanie).	Uczestnik modeluje wskazany proces biznesowy w BPMN 2.0 z uwzględnieniem swimlanes, bramek decyzyjnych, zdarzeń i podprocesów, zgodnie ze standardem walidacji BPMN Uczestnik konfiguruje projekt EA z hierarchiczną strukturą pakietów, importuje i eksportuje model do XMI i stosuje kontrolę wersji dla wybranych elementów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Generuje dokumentację techniczną z modeli EA. Uczestnik generuje raport HTML/RTF z modelu EA zawierający diagramy, opisy elementów i słownik pojęć, spełniający zdefiniowane wymagania formatowania. Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie. Walidację przeprowadza trener prowadzący szkolenie.	Uczestnik generuje raport HTML/RTF z modelu EA zawierający diagramy, opisy elementów i słownik pojęć, spełniający zdefiniowane wymagania formatowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

1. Wprowadzenie do UML

- o Czym jest modelowanie
- o Czym jest UML, a czym nie jest
- o Rozwój UML
- o Mechanizmy rozszerzania UML
- o Różnica między diagramem a modelem

2. Procesy biznesowe w UML

- o Czym są procesy biznesowe i po co je modelować
- o Języki opisu procesów biznesowych
- o Diagram aktywności
 1. Różnice między aktywnością a akcją
 2. Normalne, równoległe i warunkowe przepływy sterowania
 3. Partycje
 4. Symbole początku i końców procesu
 5. Dane w procesach, czyli przepływy obiektów
 6. Sygnały, przerwania i wyjątki
 7. Łączniki
 8. Stereotypy obiektów: central buffer i datastore
 9. Zaawansowane przepływy obiektów
 10. Regiony rozszerzenia

3. BPM - Business Process Management

- o Koncepcja zarządzania procesami
- o Cykl życia procesu biznesowego
- o Proces w obliczu zmian
- o Komunikacja w procesie wytwórczym
- o Odkrywanie procesów

4. Procesy biznesowe w BPMN2

- o Wstęp do BPMN
 1. Zastosowanie BPMN
 2. Jak ma się BPMN do BPEL
 3. Procesy wykonywalne a niewykonywalne
- o Rodzaje diagramów w BPMN

1. Procesy
2. Choreografie
3. Kolaboracje
4. Konwersacje
- o Podstawowe składowe procesu
1. Aktywności jako zadania i podprocesy
2. Przepływy sterowania i komunikatów
3. Dane
4. Bramy
5. Zdarzenia
6. Baseny i tory
- o Rodzaje zadań
1. Abstrakcyjne
2. Ludzkie: użytkownika, ręczne
3. Komunikaty: wysłania, odebrania
4. Systemowe: skrypty, reguły biznesowe i usługi
- o Oznaczenia aktywności
- o Bramy, czyli sterowanie w procesie
1. Rozdzielanie i scalanie sterowania
2. Rozdzielanie bez użycia bram
3. Bramy oparte na zdarzeniach i złożone
- o Dane w procesie
1. Typy i nośniki danych
2. Modelowanie przepływu danych
- o Model zdarzeń w BPMN
1. Zdarzenia początkowe, środkowe i końcowe
2. Rzucanie i łapanie zdarzeń
3. Zdarzenia na przepływie lub krawędzi
4. Obsługa z przerwaniem czy bez
5. 13 typów zdarzeń
- o Sytuacje wyjątkowe w procesach
1. Błędy a eskalacja
2. Przeterminowanie
3. Anulowanie i wycofywanie transakcji
- o Szczegóły podprocesów
1. Zagnieżdżony, sterowany zdarzeniem, a transakcyjny

2. Wołanie podprocesów

3. Znaczniki

1. Ad hoc

2. Pętla

3. Wieloinstancyjność

4. Kompensacja

o Baseny i tory

o Workflow patterns - czym są i gdzie przydatne?

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Wprowadzenie do UML	Michał Podbielski	22-06-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	22-06-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Różnica między diagramem a modelem	Michał Podbielski	22-06-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 Procesy biznesowe w UML	Michał Podbielski	23-06-2026	09:00	12:30	03:30
5 z 16 Przerwa Obaidoa	Michał Podbielski	23-06-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 Diagram aktywności	Michał Podbielski	23-06-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 BPM - Business Process Management	Michał Podbielski	24-06-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	24-06-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 16 Odkrywanie procesów	Michał Podbielski	24-06-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Procesy biznesowe w BPMN2	Michał Podbielski	25-06-2026	09:00	12:30	03:30
11 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	25-06-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 16 Model zdarzeń w BPMN	Michał Podbielski	25-06-2026	13:00	16:00	03:00
13 z 16 Szczegóły podprocesów	Michał Podbielski	26-06-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	26-06-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Zajęcia szkoleniowe – podsumowanie	Michał Podbielski	26-06-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Michał Podbielski	26-06-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 305,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Podbielski

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w projektowaniu architektur oprogramowania i modelowaniu procesów biznesowych, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie UML, BPMN, Enterprise Architect oraz wzorców architektonicznych zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty architektoniczne dla klientów korporacyjnych oraz szkolenia z UML i architektury oprogramowania w latach 2022–2026

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Umiejętność korzystania z komputera.

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jssystem.com

Telefon (+48) 534 506 503