



UML - szkolenie kompleksowe

Numer usługi 2026/02/04/202247/3306289

4 305,00 PLN brutto

3 500,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 35:00 h

📅 15.06.2026 do 19.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie kierowane jest do osób zainteresowanych nabyciem umiejętności modelowania systemów i procesów z wykorzystaniem notacji UML. Częstymi odbiorcami szkolenia są analitycy systemowi i biznesowi, projektanci oraz osoby odpowiedzialne za przygotowywanie i weryfikację dokumentacji projektowej opartej na diagramach UML (w tym również kadra kierownicza, która zatwierdza dokumentację i chce lepiej rozumieć jej strukturę oraz poprawność).

Minimalna liczba uczestników

6

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

11-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

35

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników kompleksowych umiejętności modelowania systemów i procesów przy użyciu notacji UML, umożliwiającym samodzielne tworzenie kompletnej dokumentacji analitycznej i architektonicznej projektu IT przy użyciu diagramów UML

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy diagramy strukturalne UML (klas, komponentów, wdrożenia).	Uczestnik tworzy diagram klas dla wskazanego domeny biznesowej z atrybutami, metodami, dziedziczeniem i relacjami asocjacji/agregacji/kompozycji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy diagramy behawioralne UML (przypadków użycia, sekwencji, stanów, aktywności). Stosuje UML w praktyce do dokumentowania wymagań i architektury systemu.	Uczestnik tworzy kompletny diagram przypadków użycia i odpowiadający diagram sekwencji dla wskazanego scenariusza, poprawnie modelując aktorów, przypadki i komunikaty Uczestnik przygotowuje komplet dokumentacji UML (min. 4 typy diagramów) dla wskazanego mini-projektu, spójnie modelując system z perspektywy wymagań i architektury.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Korzysta z narzędzia CASE do tworzenia modeli UML.	Uczestnik tworzy model UML w narzędziu CASE (np. Enterprise Architect, draw.io, Visual Paradigm), eksportuje go do formatu PDF/PNG i zarządza modelem w strukturze projektu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Wprowadzenie do UML

Czym są obiektowość i modelowanie obiektowe

Czym jest UML, a czym nie jest

Rozwój UML

Różnica między diagramem a modelem

Przypadki użycia

Model UC na diagramach i w scenariuszach

Diagram przypadków użycia

Aktorzy

Przypadki użycia

Relacje: asocjacja, include, extend, generalizacja

Granica kontekstu

Procesy biznesowe i algorytmy w UML

Czym są procesy biznesowe i po co je modelować

Diagram aktywności

Różnice między aktywnością a akcją

Typy akcji dla procesów i algorytmów

Normalne, równoległe i warunkowe przepływy sterowania

Partycje

Symbole początku i końców procesu

Dane w procesach, czyli przepływy obiektów

Sygnały, przerwania i wyjątki

Statyczny model w analizie i projekcie

Model projektowy a analityczny

Diagram klas

Klasa, atrybuty i metody

Abstrakcje na poziomie klas, metod i interfejsów

Relacje na diagramie klas

Dziedziczenie przez realizację i generalizację

Wybrane stereotypy zależności

Asocjacja z elementami opisu

Agregacja a kompozycja

Klasa asocjacyjna

Przegląd diagramu obiektów

Przegląd diagramu struktur połączonych

Dynamiczny model w analizie i projekcie

Diagram sekwencji

Obiekty i linie życia

Tworzenie i niszczenie obiektów

Komunikaty synchroniczne, asynchroniczne i zwrotne

Wybrane bloki złożone: alt, break, loop, par

Referencje do diagramów

Stereotypy analityczne: boundary, control, entity

Zasady modelowania analitycznego

Przegląd diagramu komunikacji

Przegląd diagramu przeglądu interakcji

Modelowanie stanowe w analizie i projekcie

Diagram maszyny stanowej

Różnice między stanem prostym a złożonym

Przejścia między stanami: proste, automatyczne, zwrotne

Przejścia wewnątrz stanów

Predefiniowane czynności w stanie: entry, do, exit

Zdarzenia: at, after, when, wywołanie, sygnał, all

Pseudo-stany

Rozpoczęcie, zakończenie i zniszczenie

Wybór a punkt węzłowy

Rozwidlenie i złączenie

Historia płytka i głęboka

Przegląd diagramu harmonogramowania

Modelowanie architektury w UML

Czym jest architektura i po co się ją tworzy

Diagram komponentów

Komponenty, interfejsy i zależności

Porty

Diagram wdrożenia

Węzły, komponenty i relacje

Opisowe diagramy wdrożenia

Przegląd instancyjnych diagramów wdrożenia

Wzmianka o artefaktach

Przegląd diagramu pakietów

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Wprowadzenie do UML	Michał Podbielski	15-06-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	15-06-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Różnica między diagramem a modelem	Michał Podbielski	15-06-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 Przypadki użycia	Michał Podbielski	16-06-2026	09:00	12:30	03:30
5 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	16-06-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 Diagram przypadków użycia	Michał Podbielski	16-06-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 Procesy biznesowe i algorytmy w UML	Michał Podbielski	17-06-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	17-06-2026	12:30	13:00	00:30
9 z 16 Statyczny model w analizie i projekcie	Michał Podbielski	17-06-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Dynamiczny model w analizie i projekcie	Michał Podbielski	18-06-2026	09:00	12:30	03:30
11 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	18-06-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 16 Modelowanie stanowe w analizie i projekcie	Michał Podbielski	18-06-2026	13:00	16:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 16 Modelowanie architektury w UML	Michał Podbielski	19-06-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa Obiadowa	Michał Podbielski	19-06-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Zajęcia szkoleniowe – podsumowanie	Michał Podbielski	19-06-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Michał Podbielski	19-06-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 305,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Podbielski

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w projektowaniu architektur oprogramowania i modelowaniu procesów biznesowych, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie UML, BPMN, Enterprise Architect oraz wzorców architektonicznych zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty architektoniczne dla klientów korporacyjnych oraz szkolenia z UML i architektury oprogramowania w latach 2022–2026.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Umiejętność korzystania z komputera.

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jssystem.com

Telefon (+48) 534 506 503