



Automatyzacja zadań z Ansible - szkolenie kompleksowe

Numer usługi 2026/02/04/202247/3306246

5 535,00 PLN brutto

4 500,00 PLN netto

158,14 PLN brutto/h

128,57 PLN netto/h

249,00 PLN cena rynkowa ⓘ

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 25.05.2026 do 29.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	Skierowane do administratorów systemów Linux, inżynierów DevOps, architektów systemów, inżynierów automatyzacji systemów
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	21-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników kompleksowych umiejętności automatyzacji zarządzania infrastrukturą IT przy użyciu Ansible, umożliwiających samodzielne pisanie playbooków, zarządzanie konfiguracją środowisk serwerowych i wdrażanie aplikacji w sposób powtarzalny i idempotentny.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Konfiguruje środowisko Ansible i zarządza inwentarzem hostów	Uczestnik konfiguruje plik inventory z grupami hostów, weryfikuje łączność przy użyciu modułu ping i wykonuje ad-hoc command na grupie serwerów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Pisze playbooksi Ansible realizujące zadania konfiguracyjne	Uczestnik tworzy playbook instalujący i konfigurujący wskazaną usługę (np. nginx, Apache) na grupie serwerów, który działa idempotentnie przy wielokrotnym wykonaniu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje zmienne, szablony Jinja2 i Ansible Vault do zarządzania konfiguracją.	Uczestnik parametryzuje konfigurację przy użyciu zmiennych i szablonu Jinja2, szyfruje wrażliwe dane przy użyciu Ansible Vault i weryfikuje poprawność wdrożenia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Organizuje kod Ansible w role i zarządza zależnościami	Uczestnik tworzy rolę Ansible zgodnie ze standardową strukturą katalogów, wykorzystuje ją w playbooku i publikuje z plikiem meta zawierającym zależności	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do Ansible

o omówienie systemów orkiestracji

o kiedy warto używać Ansible, a kiedy dobrze by znać Terraform, wraz z przykładami

- o czym jest Ansible
- o podstawy YAML i Jinja
- o przykłady struktur danych, i jakie to ma znaczenie w playbookach
- o omówienie komponentów - zmienne, inventory, playbooki, moduły, zadania

2. Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible

- o sposoby instalacji Ansible
- o instalacja Ansible w sandbox, kwestie utrzymania środowiska przez wiele lat
- o praca z modułami uruchamianymi z linii komend

3. Praca z Ansible

- o tworzenie pierwszych playbook-ów
- o praca z zmiennymi (variables)
- o znaczenie umiejscowienia zmiennych względem ich zasięgu w projekcie
- o role
- o przygotowanie "od zera do bohatera" deploymentu aplikacji - tworzenie playbooków, przygotowywanie szablonów (template) konfiguracji, połączenie w całość wdrożenia aplikacji z bazą danych i loadbalancerem - w jednym przebiegu
- o warunkowe wykonywanie zadań (when)
- o cykliczne wykonywanie zadań (loop)
- o parametryzacja zadań
- o dostosowywanie konfiguracji per środowisko
- o re-użycie już wytworzonych komponentów

4. Debugging

- o debugging pracy z Ansible (brakujące zmienne, błędy wykonania manifestów, błędy w zadaniach)
- o debugging na poziomie kodu Ansible - "ręczne" zmiany w naszym orkiestratorze w kodzie Python, sposoby uruchomienia modułów jako kodu pythona
- o opcja użycia Ansible jako biblioteki Python (bez wrapera ansible)
- o testowanie ról z Ansible Molecule

5. Ansible Galaxy

- o omówienie repozytorium ról i kolekcji
- o historia rozwoju projektu Ansible, i jakie to ma znaczenie dla naszych projektów (kompatybilność wsteczna)
- o wersjonowanie naszych ról i kolekcji
- o użycie gotowych rozwiązań do szybkiego wdrażania kompletnych rozwiązań - np klaster mysql, elasticsearch, k8s - z gotowych szablonów
- o poznanie siły społeczności i sposobów na przyspieszenie pracy

6. Interfejs graficzny AWX/Tower

- o koncepcja pracy w małej i dużej organizacji
- ☒ omówienie modelu uprawnień RBAC
- o przykłady uruchamiania naszego kodu IaaS za pomocą interfejsu graficznego (web)

o instalacja AWX

o konfiguracja AWX ręczna i automatyczna z poziomu kodu (SaaS)

7. (opcjonalnie) Tworzenie własnych modułów

o możliwość napisania swojego modułu Ansible (Python)

8. Konceptje pracy z wieloma środowiskami

o dev, test, QA, UAT, PROD - jak to wszystko połączyć i Utrzymać!

o rozwijanie i utrzymanie projektów na przestrzeni lat

o układ katalogów w projekcie

o konfiguracja Ansible

o kwestia lokalizacji zmiennych - gdzie je definiować aby było to elastyczne i wygodne rozwiązanie

9. Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe

o układ inventory, podział na podfoldery

o dynamiczne inventory - przykłady użycia

o jak utrzymać inventory dla wielu projektów i środowisk

10. Sekrety w IaC

o Ansible-Vault i przykłady automatycznego ładowania sekretów

o koncepcja utrzymania sekretów w systemach zewnętrznych

11. Ciekawostki i dobre praktyki

o lookupy

o delegowanie zadań

o powtarzanie wykonania zadań

o "tagowanie" zadań

o bloki i grupowanie zadań

o zarządzanie kolejnością wykonywania zadań, run_once, pre_ post_ tasks, include_*

o raporty wykonania, jak je "poprawiać", jak poprawnie analizować zmiany, znaczenie trybu check-mode (i potencjalne pułapki)

o "przyspieszanie Ansible", np mitogen, pipelining, itp

o "bezpieczne restarty" klastrów przy pomocy Ansible

12. Orkiestracja systemu Windows

13. Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie

14. Infrastruktura as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible

15. Dodatkowo

o możliwość przeprowadzenia części laboratoriów w środowisku testowym (AWS lub Azure) klienta

o program może być dostosowany dynamicznie do potrzeb grupy/klienta

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Wprowadzenie do Ansible/Przygotowanie środowiska do pracy z Ansible	Jakub Muszyński	25-05-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	25-05-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Praca z Ansible/Debugging	Jakub Muszyński	25-05-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 Ansible Galaxy/Interfejs graficzny AWX/Tower	Jakub Muszyński	26-05-2026	09:00	12:30	03:30
5 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	26-05-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 Tworzenie własnych modułów	Jakub Muszyński	26-05-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 Koncepcje pracy z wieloma środowiskami	Jakub Muszyński	27-05-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	27-05-2026	12:30	13:00	00:30
9 z 16 Inventory - dynamiczne, statyczne, hybrydowe	Jakub Muszyński	27-05-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Sekrety w IaaS	Jakub Muszyński	28-05-2026	09:00	12:30	03:30
11 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	28-05-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 16 Ciekawostki i dobre praktyki	Jakub Muszyński	28-05-2026	13:00	16:00	03:00
13 z 16 Orkiestracja systemu Windows	Jakub Muszyński	29-05-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa Obiadowa	Jakub Muszyński	29-05-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Dystrybucja kodu aplikacji, manifestów i zarządzanie infrastrukturą as a code, łącznie z konfiguracją samego Ansible	Jakub Muszyński	29-05-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Jakub Muszyński	29-05-2026	15:30	16:00	00:30

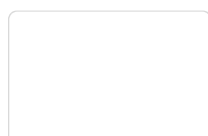
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 535,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	158,14 PLN
Koszt osobogodziny netto	128,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jakub Muszyński



Trener posiada wieloletnie doświadczenie w automatyzacji infrastruktury IT z użyciem Ansible, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie pisania playbooków Ansible, zarządzania konfiguracją i automatyzacji zadań administracyjnych zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty automatyzacji infrastruktury dla klientów komercyjnych oraz szkolenia z Ansible w latach 2022–2026.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Doświadczenie w administracji systemami operacyjnymi Linux, swobodne poruszanie się w konsoli bash ewentualnie ukończenie szkolenia „Administracja systemami Linux I”, umiejętność korzystania z komputera

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

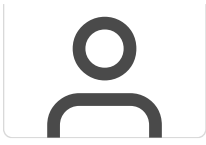
Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt

Biuro Obsługi Klienta



E-mail biuro@jssystem.com

Telefon (+48) 534 506 503