



Programowanie w języku Java - podstawy

Numer usługi 2026/02/03/202247/3305286

3 690,00 PLN brutto
3 000,00 PLN netto
105,43 PLN brutto/h
85,71 PLN netto/h

JSYSTEMS SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 35:00 h
- 📅 25.05.2026 do 29.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest odpowiednie zarówno dla osób, które chcą rozpocząć naukę programowania w Javie, jak i dla tych, którzy mają już podstawy programowania i chcą pogłębić wiedzę oraz ugruntować umiejętności w praktycznym kodowaniu w Javie.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	21-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników podstawowych umiejętności programowania w języku Java, umożliwiających samodzielne tworzenie aplikacji konsolowych, zrozumienie paradygmatu obiektowego oraz przygotowanie do dalszego uczenia się zaawansowanych technologii Java

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Stosuje podstawową składnię Java: zmienne, typy, operatory, instrukcje sterujące	Uczestnik implementuje program realizujący wskazany algorytm z użyciem zmiennych, pętli i instrukcji warunkowych, który poprawnie obsługuje dane wejściowe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy klasy i obiekty zgodnie z paradygmatem obiektowym (OOP)	Uczestnik projektuje klasę z polami, konstruktorem i metodami (getter/setter, logika biznesowa) i tworzy jej instancje w programie testowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Korzysta z kolekcji i biblioteki standardowej Java.	Uczestnik implementuje program używający ArrayList lub HashMap do przechowywania i wyszukiwania danych, stosując iterację i metody kolekcji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Obsługuje wyjątki i korzysta z plików w Java.	Uczestnik pisze program odczytujący dane z pliku tekstowego z obsługą wyjątków IOException, który poprawnie przetwarza dane i wyświetla wynik lub komunikat o błędzie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do Javy i środowiska programistycznego

- o Ogólne omówienie platformy
- o Składowe JAVA – zagadkowe trójliterowce JDK, JVM, JRE
- o Instalacja JDK i środowiska programistycznego

2. Sterowanie programem – warunki

- o Podstawowa składnia prostej instrukcji warunkowej
- o Blokowość kodu i zakres widoczności zmiennych
- o Operatory logiczne

3. Pętle - podstawa algorytmiki

- o Czym jest pętla?
- o Operatory inkrementacji i dekrementacji
- o Najczęściej używana pętla for
- o Bardzo ważna pętla while
- o Rzadka pętla do-while

4. Pola i metody statyczne

- o Co robi słowo static?
- o Gdzie się tego używa?
- o Wzorzec projektowy Singleton

5. GIT

- o Repozytorium zdalne a lokalne
- o Obsługa z poziomu konsoli
- o Łączenie zmian i rozwiązywanie konfliktów

6. Maven

- o Cykl życia
- o Plik pom.xml
- o Jak obsługiwać biblioteki

7. Obiektość w Javie

- o Wstęp do programowania obiektowego
- o Na czym polega różnica między obiektem, a nie obiektem

8. Klasa i obiekt danej klasy

- o Klasa a obiekt
- o Pola
- o Metody obiektów

9. Konstruktory

- o Konstruktory domyślne
- o Konstruktory bezparametrowe vs posiadające parametry
- o Przesłanianie konstruktorów domyślnych

- o Przeciążanie konstruktorów

- o Cykl życia obiektu

10. Pakiety

- o Idea pakietów

- o Konwencje nazewnicze

11. Specyfikatory dostępu

- o public

- o private

- o protected

12. Interfejs graficzny (Java FX)

- o Okna

- o Pola edycyjne

- o Pola do wyświetlania danych

- o Przyciski

- o Obsługa zdarzeń – np. kliknięcia

- o Interakcje między komponentami

13. Dziedziczenie klas

- o Co to znaczy dziedziczenie?

- o Do czego służy dziedziczenie?

- o Działanie dziedziczenia

- o Instrukcja super()

14. Polimorfizm

- o Czym jest polimorfizm?

- o Przesłanianie metod

15. Wyjątki i ich obsługa

- o Czym się różni wyjątek od błędu?

- o Try – catch

- o Klasy wyjątków

- o Propagacja wyjątków

16. Kolekcje

- o Listy

- o Rodzaje listy

- o Klasy opakowujące

- o Zarządzanie zawartością kolekcji

- o Wykorzystanie kolekcji

17. JDBC – obsługa baz danych

- o Niezbędne biblioteki
- o Połączenie z bazą danych
- o Singleton a pula połączeń
- o Mapowanie modelu relacyjnego na obiektowy
- o Odczytywanie danych z bazy
- o Wstawianie nowych wierszy
- o Autogenerowanie kluczy
- o Kasowanie wierszy
- o Aktualizacja danych
- o Zapytania preparowane
- o Aspekty wydajnościowe

18. Dobre praktyki w programowaniu

19. Co dalej?

- o Wzorce projektowe, JEE
- o Android, Frameworki, ORMy
- o Gdzie szukać pracy jako programista?

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Wprowadzenie do Javy i środowiska programistyczne go/Sterowanie programem – warunki	Marcin Chrost	25-05-2026	09:00	12:30	03:30
2 z 16 Przerwa Obiadowa	Marcin Chrost	25-05-2026	12:30	13:00	00:30
3 z 16 Pętle - podstawa algorytmiki/Pola i metody statyczne	Marcin Chrost	25-05-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 16 GIT/Maven	Marcin Chrost	26-05-2026	09:00	12:30	03:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 16 Przerwa Obiadowa	Marcin Chrost	26-05-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 16 Obiektoowość w Javie/Klasa i obiekt danej klasy	Marcin Chrost	26-05-2026	13:00	16:00	03:00
7 z 16 Konstruktory/Pakiety	Marcin Chrost	27-05-2026	09:00	12:30	03:30
8 z 16 Przerwa Obiadowa	Marcin Chrost	27-05-2026	12:30	13:00	00:30
9 z 16 Specyfikatory dostępu/Interfejs graficzny (Java FX)	Marcin Chrost	27-05-2026	13:00	16:00	03:00
10 z 16 Dziedziczenie klas/Polimorfizm	Marcin Chrost	28-05-2026	09:00	12:30	03:30
11 z 16 Przerwa Obiadowa	Marcin Chrost	28-05-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 16 Wyjątki i ich obsługa/Kolekcje	Marcin Chrost	28-05-2026	13:00	16:00	03:00
13 z 16 JDBC – obsługa baz danych/Dobre praktyki w programowaniu	Marcin Chrost	29-05-2026	09:00	12:30	03:30
14 z 16 Przerwa Obiadowa	Marcin Chrost	29-05-2026	12:30	13:00	00:30
15 z 16 Zajęcia szkoleniowe – podsumowanie	Marcin Chrost	29-05-2026	13:00	15:30	02:30
16 z 16 Walidacja	Marcin Chrost	29-05-2026	15:30	16:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 690,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	105,43 PLN
Koszt osobogodziny netto	85,71 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marcin Chrost

Trener posiada wieloletnie doświadczenie w programowaniu obiektowym w języku Java, przy czym kluczowe kwalifikacje w zakresie podstaw i zaawansowanych technik programowania Java, ekosystemu JVM oraz tworzenia aplikacji enterprise zostały zdobyte i są czynnie wykorzystywane w okresie ostatnich 5 lat (od 2021 roku do chwili obecnej). Potwierdzają to zrealizowane projekty developerskie oraz szkolenia z programowania Java w latach 2022–2026.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi - Uczestnicy otrzymają komplet materiałów PDF. Każdy uczestnik otrzymuje kod dostępu i

dane logowania do platformy ZOOM na 7 dni przed datą rozpoczęcia szkolenia. Dane

przesyłane są na adres e-mail podany podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Umiejętność korzystania z komputera

Informacje dodatkowe

Warunkiem ukończenia szkolenia i otrzymania zaświadczenia jest uzyskanie minimalnej

frekwencji na poziomie 80% całkowitego czasu trwania usługi. Obecność uczestnika będzie

potwierdzana na podstawie codziennych list obecności lub logów z platformy online.

Warunki techniczne

Uczestnik musi dysponować sprzętem i łączem o parametrach:

- Procesor: min. 4-rdzeniowy (np. Intel i5/i7 lub odpowiednik AMD/M1/M2)
- Pamięć RAM: min. 16 GB
- Dysk: min. 20 GB wolnej przestrzeni
- System operacyjny: Windows 10/11 Pro, Linux lub macOS
- Multimedia: Sprawna kamera internetowa oraz mikrofon (wymagane do komunikacji i weryfikacji obecności)
- Łącze internetowe: Stabilne połączenie o minimalnej prędkości 10 Mbps (download) / 5 Mbps (upload)
- Oprogramowanie: Uprawnienia administratora pozwalające na instalację narzędzi

Kontakt



Biuro Obsługi Klienta

E-mail biuro@jssystem.com

Telefon (+48) 534 506 503