



## Solid Edge - szkolenie podstawowe

Numer usługi 2026/02/02/38096/3300779

7 380,00 PLN brutto

6 000,00 PLN netto

307,50 PLN brutto/h

250,00 PLN netto/h

125,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Cadon Consulting  
sp. z o.o.

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 09.02.2026 do 31.12.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Techniczne / Mechanika i mechatronika
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest zarówno do osób fizycznych, jak i do przedsiębiorców i ich pracowników działających w ramach badań i rozwoju lub zespołów technicznych, którzy pragną poszerzyć swoje umiejętności i zdobyć nowe kompetencje w obszarze stworzenia i/lub zarządzania dokumentacją techniczną 3D oraz 2D w programie Solid Edge.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	10
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	24
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Uczestnik szkolenia zdobędzie wiedzę z zakresu obsługi programu Solid Edge z uwzględnieniem dobrych praktyk pochodzących z rynku motoryzacyjnego, maszynowego oraz spożywczego. Największą wartością kursu nie jest jedynie nauka obsługi programu, lecz przede wszystkim zrozumienie jego działania. Dzięki temu uczestnicy poznają różne podejścia i metodologie pracy, które wspierają efektywne realizowanie projektów w dziedzinie mechaniki.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik rozumie środowiska pracy programu Solid Edge oraz jego zastosowanie w projektach inżynierskich</p> <p>Uczestnik potrafi tworzyć i modyfikować modele 3D zgodnie z dobrymi praktykami przemysłowymi</p>	<p>W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje elementy interfejsu Solid Edge oraz ich funkcje</p> <p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie wykonuje model 3D spełniający określone wymagania projektowe</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik rozumie zasady parametrycznego modelowania 3D w Solid Edge</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie łączy wymiary oraz operacje</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik potrafi tworzyć i zarządzać złoženiami w Solid Edge</p> <p>Uczestnik rozumie zasady tworzenia dokumentacji technicznej 2D na podstawie modeli 3D</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie buduje złożenia z wielu komponentów i definiuje relacje</p> <p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie tworzy rysunki techniczne</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p> <p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik rozumie dobre praktyki organizacji dokumentacji technicznej i pracy zespołowej</p>	<p>W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje zasady organizacji danych projektowych</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik potrafi zastosować metodologie pracy projektowej zwiększające efektywność projektów mechanicznych</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik dobiera i stosuje właściwą metodologie pracy do określonego przypadku projektowego</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

# Program

## Dzień 1

1. Ogólne informacje o programie:
  - a. Zapoznanie z oknem głównym Solid Edge oraz oknem ustawień.
  - b. Omówienie środowisk i rozszerzeń plików
  - c. Informacje na temat tworzenia i zarządzania szablonami
  - d. Inne opcje
2. Tworzenie szkiców w środowisku sekwencyjnym:
  - a. Wybór płaszczyzn szkicu
  - b. Polecenia do rysowania
  - c. Polecenia tworzenia wymiarów - definiowanie szkiców
  - d. Używanie relacji geometrycznych oraz punktów charakterystycznych
3. Podstawy modelowania części w środowisku sekwencyjnym:
  - a. Omówienie elementów wstążki modelowania części
  - b. Tworzenie modelu bryłowego na podstawie szkicu
  - c. Sposoby tworzenia i edycji modeli bryłowych
  - d. Modyfikacja modeli bryłowych za pomocą poleceń dodatkowych (zaokrąglenie, szyk, cienkościenność, polecenie otwór itp.)

## Dzień 2

4. Podstawy modelowania części blaszanej w środowisku sekwencyjnym:
  - a. Zapoznanie z tablicą materiałów – parametrami części blaszanej
  - b. Omówienie elementów wstążki modelowania części blaszanej
  - c. Tworzenie arkuszy blaszanych oraz zagięć
  - d. Modyfikacja modeli blaszanych za pomocą poleceń dodatkowych ( polecenie zamknij naroże, Wgłębienie liniowe, żaluzja)
  - e. Tworzenie rozwinięć arkuszy blaszanych
5. Podstawy modelowania złożeń
  - a. Omówienie elementów wstążki modelowania złożeń
  - b. Omówienie metod tworzenia złożeń
  - c. Tworzenie złożeń wykorzystując podstawowe relacje
  - d. Tworzenie części w kontekście złożenia sekwencyjnego (używanie kopii inter – part)
  - e. Tworzenie widoków rozstrzelonych

f. Omówienie konfiguracji wyświetlania

g. Analiza ruchu – wykrywanie kolizji

### Dzień 3

#### 6. Podstawy modelowania konstrukcji ramowych

- a. Omówienie interfejsu środowiska konstrukcji ramowych
- b. Tworzenie ścieżek prowadzących
- c. Tworzenie konstrukcji ramowych z wykorzystaniem różnych profili
- d. Modyfikacja połączeń oraz orientacji profili konstrukcji ramowych

#### 7. Tworzenie dokumentacji rysunkowej części oraz złożeń.

- a. Omówienie personalizacji formatek rysunkowych, stylu rysunkowych
- b. Generowanie rzutów na podstawie modeli bryłowych
- c. Automatyczne generowanie przekrojów, wyrwań, przerwań
- d. Umieszczanie listy części, tabeli gięcia, tabeli otworów.
- e. Zasady wymiarowania na widokach rysunkowych
- f. Konfiguracje wyświetlania w dokumentacji rysunkowej

#### 8. Podstawy tworzenia wizualizacji modeli w oprogramowaniu KeyShot

- a. Nadawanie cech modelom bryłowym
- b. Konfiguracja tła/środowiska modeli bryłowych
- c. Omówienie powiązania między programem

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Dzień 1	Łukasz Bielecki	24-03-2026	08:00	16:00	08:00
2 z 3 Dzień 2	Łukasz Bielecki	25-03-2026	08:00	16:00	08:00
3 z 3 Dzień 3	Łukasz Bielecki	26-03-2026	08:00	16:00	08:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny

Cena

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 380,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	307,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	250,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Łukasz Bielecki

Łukasz Bielecki - Prowadzący jest doświadczonym inżynierem i projektantem, prowadzi szkolenia w zakresie Solid Edge od 6 lat. Na co dzień zajmuje się wsparciem oraz usprawnianiem pracy klientów firmy Cadort tj. tworzenie, zarządzanie i standaryzację dokumentacji technicznej 3D i 2D w środowisku Solid Edge, obejmującej modele parametryczne, złożenia, rysunki wykonawcze oraz dokumentację techniczną. Dodatkowo zajmuje się pisaniem programów i makr automatyzujących prace w Solid Edge

Prowadzący kładzie szczególny nacisk na:

- świadome i efektywne wykorzystanie narzędzi Solid Edge w codziennej pracy projektanta,
- dobre praktyki modelowania 3D i tworzenia dokumentacji 2D, oparte na realnych wymaganiach przemysłowych,
- zarządzanie strukturą danych projektowych i dokumentacją techniczną w zespołach R&D,
- zrozumienie logiki działania systemu Solid Edge i jej wpływu na jakość oraz efektywność pracy zespołu, stosowanie różnych metodologii pracy projektowej stosowanych w dużych organizacjach inżynierskich.

Unikalną wartością szkoleń jest połączenie praktycznej nauki obsługi Solid Edge z doświadczeniem zdobytym przy rzeczywistych projektach realizowanych dla globalnych firm inżynierskich. Dzięki temu uczestnicy nie tylko uczą się obsługi narzędzia, ale także zdobywają wiedzę, jak prowadzić projekty mechaniczne w sposób uporządkowany, skalowalny i zgodny z najlepszymi praktykami rynkowymi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Certyfikat uczestnictwa

## Warunki techniczne

Szkolenie zdalne w czasie rzeczywistym przeprowadzane są za pomocą Microsoft Teams

# Kontakt



**SEWERYN MŁYNARCZYKOWSKI**

**E-mail** [smlynarczykowski@cador.pl](mailto:smlynarczykowski@cador.pl)

**Telefon** (+48) 530 780 444