



Solid Edge - szkolenie podstawowe

Numer usługi 2026/02/02/38096/3300779

7 380,00 PLN brutto

6 000,00 PLN netto

307,50 PLN brutto/h

250,00 PLN netto/h

166,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Cadon Consulting
sp. z o.o.

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 24:00 h

📅 09.02.2026 do 31.12.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Mechanika i mechatronika
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest zarówno do osób fizycznych, jak i do przedsiębiorców i ich pracowników działających w ramach badań i rozwoju lub zespołów technicznych, którzy pragną poszerzyć swoje umiejętności i zdobyć nowe kompetencje w obszarze stworzenia i/lub zarządzania dokumentacją techniczną 3D oraz 2D w programie Solid Edge.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	10
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnik szkolenia zdobędzie wiedzę z zakresu obsługi programu Solid Edge z uwzględnieniem dobrych praktyk pochodzących z rynku motoryzacyjnego, maszynowego oraz spożywczego. Największą wartością kursu nie jest jedynie nauka obsługi programu, lecz przede wszystkim zrozumienie jego działania. Dzięki temu uczestnicy poznają różne podejścia i metodologie pracy, które wspierają efektywne realizowanie projektów w dziedzinie mechaniki.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik rozumie środowiska pracy programu Solid Edge oraz jego zastosowanie w projektach inżynierskich</p> <p>Uczestnik potrafi tworzyć i modyfikować modele 3D zgodnie z dobrymi praktykami przemysłowymi</p>	<p>W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje elementy interfejsu Solid Edge oraz ich funkcje</p> <p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie wykonuje model 3D spełniający określone wymagania projektowe</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik rozumie zasady parametrycznego modelowania 3D w Solid Edge</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie łączy wymiary oraz operacje</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik potrafi tworzyć i zarządzać złoženiami w Solid Edge</p> <p>Uczestnik rozumie zasady tworzenia dokumentacji technicznej 2D na podstawie modeli 3D</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie buduje złożenia z wielu komponentów i definiuje relacje</p> <p>W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie tworzy rysunki techniczne</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p> <p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Uczestnik rozumie dobre praktyki organizacji dokumentacji technicznej i pracy zespołowej</p>	<p>W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje zasady organizacji danych projektowych</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik potrafi zastosować metodologie pracy projektowej zwiększające efektywność projektów mechanicznych</p>	<p>W zadaniu praktycznym uczestnik dobiera i stosuje właściwą metodologie pracy do określonego przypadku projektowego</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Dzień 1

1. Ogólne informacje o programie:
 - a. Zapoznanie z oknem głównym Solid Edge oraz oknem ustawień.
 - b. Omówienie środowisk i rozszerzeń plików
 - c. Informacje na temat tworzenia i zarządzania szablonami
 - d. Inne opcje
2. Tworzenie szkiców w środowisku sekwencyjnym:
 - a. Wybór płaszczyzn szkicu
 - b. Polecenia do rysowania
 - c. Polecenia tworzenia wymiarów - definiowanie szkiców
 - d. Używanie relacji geometrycznych oraz punktów charakterystycznych
3. Podstawy modelowania części w środowisku sekwencyjnym:
 - a. Omówienie elementów wstążki modelowania części
 - b. Tworzenie modelu bryłowego na podstawie szkicu
 - c. Sposoby tworzenia i edycji modeli bryłowych
 - d. Modyfikacja modeli bryłowych za pomocą poleceń dodatkowych (zaokrąglenie, szysk, cienkościenność, polecenie otwór itp.)

Dzień 2

4. Podstawy modelowania części blaszanej w środowisku sekwencyjnym:
 - a. Zapoznanie z tablicą materiałów – parametrami części blaszanej
 - b. Omówienie elementów wstążki modelowania części blaszanej
 - c. Tworzenie arkuszy blaszanych oraz zagięć
 - d. Modyfikacja modeli blaszanych za pomocą poleceń dodatkowych (polecenie zamknij naroże, Wgłębienie liniowe, żaluzja)
 - e. Tworzenie rozwinięć arkuszy blaszanych
5. Podstawy modelowania złożeń
 - a. Omówienie elementów wstążki modelowania złożeń
 - b. Omówienie metod tworzenia złożeń
 - c. Tworzenie złożeń wykorzystując podstawowe relacje
 - d. Tworzenie części w kontekście złożenia sekwencyjnego (używanie kopii inter – part)
 - e. Tworzenie widoków rozstrzelonych

f. Omówienie konfiguracji wyświetlania

g. Analiza ruchu – wykrywanie kolizji

Dzień 3

6. Podstawy modelowania konstrukcji ramowych

- a. Omówienie interfejsu środowiska konstrukcji ramowych
- b. Tworzenie ścieżek prowadzących
- c. Tworzenie konstrukcji ramowych z wykorzystaniem różnych profili
- d. Modyfikacja połączeń oraz orientacji profili konstrukcji ramowych

7. Tworzenie dokumentacji rysunkowej części oraz złożeń.

- a. Omówienie personalizacji formatek rysunkowych, stylu rysunkowych
- b. Generowanie rzutów na podstawie modeli bryłowych
- c. Automatyczne generowanie przekrojów, wyrwań, przerwań
- d. Umieszczanie listy części, tabeli gięcia, tabeli otworów.
- e. Zasady wymiarowania na widokach rysunkowych
- f. Konfiguracje wyświetlania w dokumentacji rysunkowej

8. Podstawy tworzenia wizualizacji modeli w oprogramowaniu KeyShot

- a. Nadawanie cech modelom bryłowym
- b. Konfiguracja tła/środowiska modeli bryłowych
- c. Omówienie powiązania między programem

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 3

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Dzień 1	Łukasz Bielecki	24-03-2026	08:00	16:00	08:00
2 z 3 Dzień 2	Łukasz Bielecki	25-03-2026	08:00	16:00	08:00
3 z 3 Dzień 3	Łukasz Bielecki	26-03-2026	08:00	16:00	08:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 380,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	307,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	250,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Bielecki

Łukasz Bielecki - Prowadzący jest doświadczonym inżynierem i projektantem, prowadzi szkolenia w zakresie Solid Edge od 6 lat. Na co dzień zajmuje się wsparciem oraz usprawnianiem pracy klientów firmy Cadort tj. tworzenie, zarządzanie i standaryzację dokumentacji technicznej 3D i 2D w środowisku Solid Edge, obejmującej modele parametryczne, złożenia, rysunki wykonawcze oraz dokumentację techniczną. Dodatkowo zajmuje się pisaniem programów i makr automatyzujących prace w Solid Edge

Prowadzący kładzie szczególny nacisk na:

- świadome i efektywne wykorzystanie narzędzi Solid Edge w codziennej pracy projektanta,
- dobre praktyki modelowania 3D i tworzenia dokumentacji 2D, oparte na realnych wymaganiach przemysłowych,
- zarządzanie strukturą danych projektowych i dokumentacją techniczną w zespołach R&D,
- zrozumienie logiki działania systemu Solid Edge i jej wpływu na jakość oraz efektywność pracy zespołu, stosowanie różnych metodologii pracy projektowej stosowanych w dużych organizacjach inżynierskich.

Unikalną wartością szkoleń jest połączenie praktycznej nauki obsługi Solid Edge z doświadczeniem zdobytym przy rzeczywistych projektach realizowanych dla globalnych firm inżynierskich. Dzięki temu uczestnicy nie tylko uczą się obsługi narzędzia, ale także zdobywają wiedzę, jak prowadzić projekty mechaniczne w sposób uporządkowany, skalowalny i zgodny z najlepszymi praktykami rynkowymi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Certyfikat uczestnictwa

Warunki techniczne

Szkolenie zdalne w czasie rzeczywistym przeprowadzane są za pomocą Microsoft Teams

Kontakt



SEWERYN MŁYNARCZYKOWSKI

E-mail smlynarczykowski@cador.pl

Telefon (+48) 530 780 444