

Profesjonalne Szkolenia
InformatyczneProfesjonalne
SzkoleniaInformatyczne Sp. z
o.o.

★★★★★ 4,5 / 5

133 oceny

Aktywne e-nauczanie

Numer usługi 2026/01/31/5179/3298119

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 20.02.2026 do 13.03.2026

824,10 PLN brutto

670,00 PLN netto

51,51 PLN brutto/h

41,88 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest skierowane do obecnych i przyszłych nauczycieli, którzy chcą wykorzystać nowoczesne technologie do wspierania procesu kształcenia. Szkolenie ma na celu zapoznanie uczestników z podstawowymi zasadami tworzenia i publikacji interaktywnych materiałów edukacyjnych oraz użytkowania dostępnych narzędzi aktywnego e-nauczania. Szkolenie jest przeznaczone przede wszystkim dla nauczycieli, ale również trenerów, instruktorów i wszystkich osób zainteresowanych rozwojem kompetencji w zakresie aktywnych metod nauczania wykorzystujących nowe technologie.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	10-02-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu przekazanie uczestnikom wiedzy na temat nowoczesnych e-narzędzi i aktywnych metod dydaktycznych oraz ich praktycznego wykorzystania do prowadzenia aktywnej lekcji czy do tworzenia i publikacji atrakcyjnych i interaktywnych materiałów edukacyjnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: Uczestnik definiuje aktywne metody nauczania i różnorodne e-narzędzia oraz sposoby ich wykorzystania oraz dostosowania do tworzenia interaktywnych materiałów przydatnych na lekcji.	W zakresie wiedzy uczestnik: charakteryzuje podstawowe funkcjonalności e-narzędzi, rozróżnia zasady ich działania i przydatność do pracy z danym uczniem, rozróżnia aktywne metody pracy z uczniem dostosowuje ich do swoich potrzeb i możliwości rozwojowych ucznia.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik samodzielnie planuje i realizuje aktywną lekcję z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi TIK. Uczestnik dobiera odpowiednie narzędzia i zasoby do tworzenia interaktywnych materiałów dydaktycznych i prowadzenia lekcji, sprawdzianów itp. z wykorzystaniem nowoczesnych rozwiązań TIK.	W zakresie umiejętności uczestnik: -rozróżnia i stosuje różne narzędzia aktywizujące -umie poruszać się po platformach edukacyjnych -stosuje prawa autorskie przy tworzeniu własnych e-narzędzi i wykorzystaniu już istniejących -publikuje treści interaktywne -korzysta z możliwości AI -tworzy własne strony www -korzysta z zasobów wirtualnych bibliotek, z narzędzi chmurowych.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Uczestnik pracuje ze świadomością poziomu swojej wiedzy i umiejętności w zakresie nowoczesnych technik i narzędzi TIK w nauczaniu i wykorzystuje je w zależności od środowiska pracy do komunikacji i współpracy z uczniami, rozbudzania kreatywności, samodzielności, krytycznego myślenia i rozwiązywania problemów.	W zakresie kompetencji społecznych uczestnik: wskazuje i charakteryzuje możliwości różnych e-narzędzi do wykorzystania na lekcjach do twórczej współpracy z uczniem.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie przygotowuje do samodzielnej obsługi nowoczesnych e-narzędzi do prowadzenia lekcji i przygotowania autorskich materiałów dydaktycznych.

Program szkolenia obejmuje 16 godzin lekcyjnych (45 minut). W trakcie 8 godzinnego dnia szkoleniowego przewidziano 3 15-minutowe przerwy. Szkolenie realizowane w trybie zdalnym w czasie rzeczywistym w grupie do 8 osób w formie wykładu i ćwiczeń praktycznych.

Ramowy program usługi:

1. Metody aktywizujące w e nauczaniu

- Cykl Kolba
- Umiejętność stosowania różnych narzędzi aktywizujących.
- Mapa myśli

2. Platformy edukacyjne i narzędzia e-nauczania.

- Platformy e-learningowe (przykłady platform nauczania i ich obsługa).
- Stosowanie prawa autorskiego oraz znajomość typów licencji
- Wyszukiwanie, selekcjonowanie i przetwarzanie informacji – przeglądarki oraz wyszukiwarki internetowe.
- Publikowanie treści dydaktycznych
- Tworzenie materiałów edukacyjnych.

3. Jak wykorzystać AI (sztuczną Inteligencję)

- Tworzenie dokumentów
- Tworzenie obrazów

4. Tworzenie stron www.

- Webquest
- Umiejętność tworzenia i modyfikacji stron www.
- Umiejętność osadzania obiektów zewnętrznych oraz plików i materiałów edukacyjnych na stronie witryny.

5. Narzędzia chmurowe

- Publikowanie informacji oraz tworzenie dokumentów tekstowych, rysunków, prezentacji multimedialnych w sieci Internet.
- Tworzenie różnego rodzaju dokumentów oraz ich edycja – import z zasobów komputera do zasobów sieciowych i pobieranie dokumentów sieciowych na komputer.
- Udostępnianie dokumentów do zbiorowej edycji oraz praca zdalna z dokumentami i plikami.
- Współpraca w chmurze

6. Portale edukacyjne oraz społecznościowe w roli zasobów informacyjnych
- Wykorzystanie portali społecznościowych jako narzędzia edukacyjnego i komunikacyjnego.
- Portale edukacyjne: rejestracja, wykorzystanie, korzystanie z materiałów.
- Korzystanie z zasobów wirtualnych bibliotek oraz baz materiałów edukacyjnych dla nauczycieli.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 Aktywne e-nauczanie	Michał Szkaradowski	20-02-2026	16:00	20:00	04:00
2 z 4 Aktywne e-nauczanie	Michał Szkaradowski	27-02-2026	16:00	20:00	04:00
3 z 4 Aktywne e-nauczanie	Michał Szkaradowski	06-03-2026	16:00	20:00	04:00
4 z 4 Aktywne e-nauczanie	Michał Szkaradowski	13-03-2026	16:00	20:00	04:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	824,10 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	670,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	51,51 PLN
Koszt osobogodziny netto	41,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1



Michał Szkaradowski

Magister Inżynier, wieloletni trener IT w zakresie aplikacji biurowych i Internetu

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

autorskie materiały szkoleniowe

Warunki uczestnictwa

Umiejętności wstępne uczestnika:

- sprawna obsługa komputera i Internetu
- korzystanie z głównych elementów systemu operacyjnego i funkcji pulpitu oraz skutecznie poruszanie się w środowisku graficznym
- znajomość podstawowych koncepcji zarządzania plikami

Zgłoszenie udziału do PSI Kielce przed terminem zakończenia rekrutacji: telefonicznie: 512503751 lub mailowo: info@psi.kielce.pl oraz dopisanie się uczestnika do karty usługi za pośrednictwem BUR.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość ustalenia innego terminu szkolenia.

W przypadku braku minimalnej liczby uczestników, szkolenie nie odbędzie się w podanym terminie.

Możliwość przeprowadzenia szkolenia w trybie indywidualnym, w innej lokalizacji (zmiana ceny usługi) lub w formie zdalnej w czasie rzeczywistym (zmiana ceny usługi).

W ramach szkolenia zapewniamy:

- materiały szkoleniowe
- doświadczonego trenera
- poczęstunek w trakcie przerw (kawa, herbata)
- zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

*szkolenia zawodowe finansowane w min. 70% ze środków publicznych podlegają zwolnieniu z VAT na podstawie §3 ust.1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dn. 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. 2013 poz. 1722 § 3 ust. 1 pkt 14); w innym przypadku do podanej ceny netto należy doliczyć 23% VAT.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule on-line w czasie rzeczywistym, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie. Szkolenie odbędzie się za pośrednictwem platformy Microsoft Teams lub ZOOM, w zależności od możliwości i preferencji uczestników. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed szkoleniem zostanie poinformowany o platformie na której zostanie zrealizowane szkolenie oraz otrzyma przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do Internetu

- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio
- słuchawki/głośniki oraz mikrofon
- zainstalowana przeglądarka internetowa
- obydwie aplikacje można zainstalować na komputerze lub korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej.

Kontakt



Wiesława Stajura

E-mail wiesias@psi.kielce.pl

Telefon (+48) 512 503 751