



IBS POLAND Spółka
z ograniczoną
odpowiedzialnością
Brak ocen dla tego dostawcy

CATIA V5 Mechanical Design Fundamentals - podstawowe

Numer usługi 2026/01/22/25030/3277306

- 📍 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 🕒 40 h
- 📅 23.02.2026 do 27.02.2026

4 920,00 PLN brutto
4 000,00 PLN netto
123,00 PLN brutto/h
100,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Pozostałe techniczne
Grupa docelowa usługi	Osoby pracujące na stanowiskach technicznych i inżynierskich, odpowiedzialne za projektowanie i modelowanie powierzchniowe 3D w systemie CATIA V5, w szczególności projektanci CAD, konstruktorzy, inżynierowie mechanicy oraz specjaliści R&D. projektanci CAD / konstruktorzy Inżynierowie mechanicy Projektanci powierzchni (Surface Designers) Styliści / projektanci produktu Inżynierowie rozwoju produktu (R&D) Projektanci w branży automotive, lotniczej i przemysłowej Technolodzy przygotowania produkcji Specjaliści ds. modelowania 3D Osoby pracujące w biurach konstrukcyjnych Pracownicy działów projektowych i rozwojowych
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	5
Data zakończenia rekrutacji	16-02-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie konstruktorów do pracy w działach konstrukcyjnych, projektowych i technologicznych przy użyciu modułów projektowania bryłowego w CATIA V5. Uczestnik uzyskuje wiedzę dotyczącą projektowania modeli, złożzeń i tworzenia dokumentacji technicznej. Zapoznaje uczestników z podstawami obsługi systemu, konfigurowaniem ustawień i parametrów pracy oraz manipulacją obiektami. Kurs dedykowany jest zarówno jakowprowadzenie konstruktorów do projektowania w środowisku CATIA V5

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Po ukończeniu szkolenia uczestnik będzie potrafił: Skonfigurować środowisko programu CAD, zarządzać ustawieniami systemowymi oraz manipulować obiektami w przestrzeni 3D. Tworzyć i edytować szkice w module Sketcher, wykorzystując je jako narzędzie do współdziałania z obiektami 3D. Projektować modele bryłowe w module Part Design, stosując operacje wyciągnięcia, obrotu i przeciągnięcia szkiców, wykonywać operacje wykańczające (zaokrąglenia, fazy), transformować modele w przestrzeni, przeprowadzać operacje boolowskie oraz tworzyć podstawowe obiekty referencyjne. Budować złożenia w module Assembly Design, definiować wiązania i odniesienia między częściami, analizować poprawność złożzeń oraz przygotowywać je do dokumentacji 2D. Tworzyć dokumentację 2D w module Drafting, konfiguruje formaty rysunkowe, generując rzuty, przekroje i kłady, wymiarując i tolerując elementy rysunku, nanosząc adnotacje tekstowe, edytując rysunki oraz zapisując je w formatach PDF i DXF, a także przygotowywać rysunki do druku dla części i złożzeń.	Rozmowa trenera z kursantem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Infrastruktura

- Interfejs systemu CATIA V5
- Modułowa budowa systemu oraz asocjatywność
- Manipulacja obiektami w przestrzeni 3D
- Globalny układ współrzędnych dla części
- Specyfikacja powstawania modelu – drzewo topologiczne
- Hierarchiczna struktura powstawania cech konstrukcyjnych
- Ustawienia systemowe
- Nadawanie właściwości graficznych obiektom
- Tryby wizualizacji
- Otwieranie i zapisywanie dokumentów
- Zarządzanie paskami narzędzi

1. Szkicownik

- Tworzenie podstawowej geometrii 2D
- Profile predefiniowane, okręgi, łuki
- Więzy geometryczne oraz wymiarowe
- Edycja więzów, zmiana odniesienia
- Operacje na szkicach, tj. zaokrąglenia, fazy, docinanie, odbicie lustrzane
- Wykorzystanie geometrii z modelu 3D do tworzenia szkicu
- Analiza poprawności wykonanych szkiców

1. Modelowanie bryłowe

- Wykonywanie brył bazujących na wcześniej stworzonym profilu:
- operacje wyciągnięcia szkiców po kierunku
- operacje obrotu szkiców
- operacje wyciągnięcia szkiców po krzywej prowadzącej
- podstawowe metody tworzenia żeber
- Tworzenie geometrii pomocniczej (punkty, linie, płaszczyzny)
- Tworzenie lokalnych układów współrzędnych
- Wykonywanie operacji na bryłach:
- tworzenie zaokrągleń i faz
- tworzenie otworów
- tworzenie pochyleń technologicznych
- gwintowanie elementów

- Podstawy modyfikacji modeli w formacie neutralny
- Zmiana położenia modeli względem elementów referencyjnych, powielanie cech konstrukcyjnych za pomocą szyków, odbić i symetrii
- Modele wielobryłowe, tworzenie modeli za pomocą operacji Boolowskich
- Zmiana położenia cech konstrukcyjnych w strukturze drzewa topologicznego

1. Tworzenie złożeń

- Struktura produktu – pojęcia ogólne
- Zarządzanie zawartością produktu – wczytywanie części oraz ich organizacja
- Zapis i odczyt produktu wraz z częściami i podzespołami
- Metodyki tworzenia złożeń
- Pozycjonowanie części oraz podzespołów w przestrzeni 3D
- Sposoby manipulacji częściami i podzespołami
- Podmiana elementów
- Edycja więzów 3D, stopnie swobody elementów
- Tworzenie scen, złożenia „eksplozowane”
- BOM oraz generowanie numeracji dla części i podzespołów
- Asocjatywne powielanie części
- Eksport oraz tworzenie kopii złożeń wraz z częściami

1. Dokumentacja 2D

- Ustawienia formatu kartki, skali całego rysunku
- Wstawianie i wypełnianie tabliczek rysunkowych
- Tworzenie asocjatywnych widoków 2D powiązanych z geometrią elementów 3D
- Ustawienia właściwości poszczególnych widoków (skala, kreskowanie, reprezentacja
- zaokrągleń i gwintów)
- Tworzenie przekrojów, kładów i wycięć
- Tworzenie detali
- Pozycjonowanie widoków
- Wymiarowanie oraz analiza poprawności wymiarowania
- Tolerancje kształtu i położenia
- Pola tekstowe oraz odniesienia
- Edycja stylów wymiarowania oraz tekstu
- Generowanie tabliczek złożeniowych, zestawień i listy części (BOM),
- Eksport rysunku do wybranych formatów

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 920,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały Szkoleniowe udostępnione zostaną poprzez platformę Office 365 OneDrive najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia. Materiały w postaci PDF/Dokumenty są udostępniane do podglądu, pliki w postaci: do pobrania. Materiały są udostępniane poprzez dodanie maili od kursantów – nie udostępniamy poprzez link. Materiały dostępne są przez 3 miesiące od daty zakończenia szkolenia.

Warunki techniczne

Wymagany stały dostęp do Internetu. Przed rozpoczęciem szkolenia rekomendujemy wykonanie testu łącza/aplikacji. Na czas szkolenia rekomendujemy dodatkowy ekran/monitor, zestaw słuchawkowy. Usługa realizowana poprzez aplikacje MS Teams.

Kontakt



Magdalena Bogdoł

E-mail m.bogdol@ibs-poland.pl

Telefon (+48) 506 029 233