



Empemedia Marcin
Pietraszek

★★★★★ 4,5 / 5

8 ocen

Canva: Projektowanie grafik, dokumentów, wideo na social media i obsługa AI

Numer usługi 2026/01/19/132102/3267344

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 8 h

📅 16.03.2026 do 16.03.2026

720,00 PLN brutto

720,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Marketing
Grupa docelowa usługi	• Początkujący użytkownicy Canvy, którzy chcą zwiększyć poziom zaawansowania • Przedsiębiorcy, którzy samodzielnie zarządzają marketingiem i promocją swojej marki w Internecie • Pracownicy działu marketingu, którzy chcą nauczyć się tworzenia materiałów wizualnych dla firmy • Nauczyciele tworzący materiały wizualne • Osoby, które chcą wykorzystywać program Canva w pełnym zakresie, zarówno w obszarze projektowania graficznego, jak i dodatkowych funkcji
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	12-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	8
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa „Canva: Projektowanie grafik, dokumentów, wideo na social media i obsługa AI” przygotowuje do samodzielnego projektowania materiałów graficznych, dokumentów i prezentacji multimedialnych w Canvie, z wykorzystaniem narzędzi

sztucznej inteligencji, efektów specjalnych i elementów interaktywnych, w celu tworzenia nowoczesnych treści wizualnych do komunikacji online i marketingu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje zasady projektowania materiałów graficznych i multimedialnych w środowisku Canva z uwzględnieniem specyfiki komunikacji wizualnej w mediach społecznościowych	opisuje elementy skutecznej kompozycji wizualnej w projekcie graficznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdziela formaty i parametry projektów przeznaczonych do publikacji online	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	omawia zasady doboru kolorów, typografii i hierarchii treści w projektach cyfrowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje funkcje i możliwości narzędzi Canva, w tym modułów AI wspierających projektowanie, edycję tekstu i generowanie obrazów	wymienia funkcje narzędzi AI dostępnych w Canvie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wyjaśnia zastosowanie poszczególnych modułów (grafika, wideo, dokument, prezentacja)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje zasady tworzenia i zapisywania projektów w różnych formatach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	przygotowuje spójny wizualnie projekt graficzny zgodny z celem publikacji	Analiza dowodów i deklaracji
	wykorzystuje szablony i elementy multimedialne w sposób zgodny z zasadami kompozycji	Analiza dowodów i deklaracji
	dostosowuje gotowe projekty do wymogów platform społecznościowych	Analiza dowodów i deklaracji
Stosuje narzędzia sztucznej inteligencji w procesie tworzenia treści wizualnych i tekstowych w Canvie	tworzy grafiki lub obrazy z użyciem generatora AI w Canvie	Analiza dowodów i deklaracji
	redaguje teksty promocyjne z wykorzystaniem funkcji AI	Analiza dowodów i deklaracji
	formułuje skuteczne polecenia (prompty) w celu uzyskania oczekiwanych efektów	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Organizuje materiały graficzne i multimedialne, wykorzystując zaawansowane funkcje programu, takie jak mockupy, tabele i elementy interaktywne.	tworzy mockupy projektów do prezentacji w sieci	Analiza dowodów i deklaracji
	opracowuje interaktywne prezentacje z elementami dźwiękowymi i wideo	Analiza dowodów i deklaracji
	wykorzystuje dodatkowe funkcje (mapy, kody QR, tabele) w projektach graficznych	Analiza dowodów i deklaracji
Organizuje pracę projektową w sposób odpowiedzialny, estetyczny i zgodny z zasadami etyki komunikacji wizualnej.	stosuje zasady prawidłowego wykorzystania materiałów graficznych i źródeł	Analiza dowodów i deklaracji
	ocenia estetykę i komunikacyjną wartość własnych projektów	Analiza dowodów i deklaracji
	planuje dalszy rozwój umiejętności graficznych i cyfrowych w oparciu o uzyskaną wiedzę	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach **9:00 - 15:30** i jest realizowane jest zdalnie w czasie rzeczywistym:

- 8 godzin dydaktycznych, w tym 3 godziny zajęć teoretycznych, 5 godzin zajęć praktycznych.
- 1 godzina dydaktyczna = 45 minut.

Przerwy - 30 minut dziennie - nie są wliczone w czas trwania usługi.

Program Canva - do udziału w programie wystarczy dostęp do bezpłatnej wersji programu Canva poprzez przeglądarkę i stronę internetową Canva.com.

Metody pracy: wykład, prezentacja, udostępnianie ekranu z omawianymi aplikacjami, ćwiczenia dla Uczestników, odpowiedzi na pytania Uczestników zadawane przez mikrofon lub czat tekstowy.

Walidacja wyników kształcenia odbywa się w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie oraz poprzez analizę dowodów i deklaracji. Test teoretyczny jest ujęty w harmonogramie. Analiza dowodów i deklaracji przeprowadzana jest w trakcie poszczególnych modułów praktycznych i stanowi ich integralną część. Test oraz analiza dowód i deklaracji są wliczone do czasu szkolenia.

Warunki kształcenia. Szkolenie odbywa się na platformie LiveWebinar w grupie od 3 do 12 osób. Uczestnicy widzą trenera oraz prezentowane przez niego materiały (prezentacja, udostępniany podgląd omawianych aplikacji) i mogą zadawać pytania trenerowi przez mikrofon oraz na czacie. Każdy Uczestnik musi dysponować laptopem lub komputerem z dostępem do internetu oraz przeglądarki, a także kamerą i mikrofonem (więcej informacji znajduje się w zakładce "Warunki techniczne").

Program szkolenia

Wstęp do programu Canva

- Przedstawienie interfejsu programu Canva
- Jak ustawić język, sposób logowania, motyw
- Z jakich narzędzi możemy korzystać

Projektowanie rolek, relacji i materiałów wideo na social media

- O czym należy pamiętać tworząc projekty internetowe?
- Jak przygotować rolki, relacje i filmy na social media- zasady
- Jak wygenerować muzykę i głos lektora?
- Jak wygenerować napisy do rolki?
- Naucz się ciekawych efektów specjalnych
- Jak stworzyć grafiki reklamowe na social media?

Prezentacje w Canvie

- Elementy dobrej prezentacji
- Jak dostosować gotowy szablon prezentacji?
- Jak dodać muzykę i efekty dźwiękowe?
- Przejścia pomiędzy slajdami
- Dodanie materiału wideo
- Jak dodać ankiety i quizy do prezentacji?
- Jak zapisać prezentację – formaty zapisu
- Nagrywanie prezentacji w studiu nagrań Canva
- Jak stworzyć prezentację z wykorzystaniem AI

Canva Doc

- Czym jest Canva Doc i jakie są jego możliwości?
- Interfejs Canva Doc – omówienie narzędzi i funkcji
- Różnice i podobieństwa między Canva Doc a tradycyjnymi edytorami tekstu
- Tworzenie i formatowanie tekstu
- Tworzenie nagłówków, list, cytatów
- Wstawianie obrazów i grafik z biblioteki Canva i własnych zasobów
- Dodawanie ikon i kształtów
- Tworzenie prostych grafik bezpośrednio w dokumencie
- Formaty zapisu dokumentów w Canva Doc

Tworzenie mockupów

- Co to jest mockup i gdzie go stosować?
- Jak stworzyć mockup w Canvie?
- Mockupy 3D
- Animowane mockupy
- Mockupy na strony internetowe i do social mediów

Zastosowanie narzędzi AI w Canvie podczas projektowania

- Jak poprawnie pisać polecenia, czyli prompty?
- Jak generować obrazy i wideo w Canvie?
- Generowanie tekstów reklamowych
- Jak edytować zdjęcia?
- Jak wygenerować gotowy projekt w Canvie?

Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 7

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Wstęp do programu Canva	GABRIELA WOCH	16-03-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 7 Projektowanie rolek, relacji i materiałów wideo na social media	GABRIELA WOCH	16-03-2026	10:00	12:00	02:00
3 z 7 Prezentacje w Canvie	GABRIELA WOCH	16-03-2026	12:20	13:20	01:00
4 z 7 Canva Doc	GABRIELA WOCH	16-03-2026	13:20	13:50	00:30
5 z 7 Tworzenie mockupów	GABRIELA WOCH	16-03-2026	14:00	14:30	00:30
6 z 7 Zastosowanie narzędzi AI w Canvie podczas projektowania	GABRIELA WOCH	16-03-2026	14:30	15:15	00:45
7 z 7 Test z wynikiem generowanym automatycznie	GABRIELA WOCH	16-03-2026	15:15	15:30	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	720,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	720,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

GABRIELA WOCH

Gabriela Woch jest certyfikowanym trenerem szkoleń, grafikiem komputerowym, właścicielką firmy oraz wykładowcą w Wyższej Szkole Kształcenia Zawodowego. Jej specjalizacja obejmuje edukację w zakresie projektowania graficznego, tworzenia komunikacji wizualnej, prowadzenia kont w mediach społecznościowych i tworzenia reklam. Posiada doświadczenie w prowadzeniu szkoleń dla różnych firm i instytucji, zdobyte w ciągu ostatnich lat.

W ostatnich pięciu latach, Gabriela Woch współpracowała z wieloma podmiotami, przygotowując i prowadząc szkolenia.

Od 2024 roku prowadzi szkolenia związane z zielonymi kompetencjami w marketingu i projektowaniu graficznym oraz z zastosowania AI w zielonym marketingu. Od sierpnia 2024 roku współpracuje z YOURSKILLUP.PL, a od maja 2024 z Towarzystwem Ubezpieczeń Wzajemnych. Od stycznia 2024 roku prowadzi szkolenia dla IMPEL S.A., Empemedia Szkolenia Social Media oraz NT Group Systemy Informatyczne. Od września 2023 współpracuje z Polską Fundacją Przedsiębiorczości oraz Alkom Akademią, a od marca 2023 z Expose Sp. z o.o.. Była również odpowiedzialna za prowadzenie kursów z grafiki komputerowej w Tutore Poland od września 2022 do sierpnia 2023. Jako wykładowca w Wyższej Szkole Kształcenia Zawodowego, od sierpnia 2021, przygotowuje i nagrywa wykłady z marketingu i mediów społecznościowych. Wcześniej, w latach 2018-2021, pracowała w Ingraphis Studio Reklamy i Poligrafii, gdzie była odpowiedzialna za wdrażanie i przygotowywanie klientów do prowadzenia socia

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują:

- prezentację (PDF)
- imienny Certyfikat Empemedia (PDF) z podpisem elektronicznym.

Warunki uczestnictwa

Wymogi dla Uczestników:

- Zalecamy logowanie za pośrednictwem indywidualnego linku przekazanego przed szkoleniem (każdy Uczestnik otrzymuje indywidualny link, przypisany do jego imienia, nazwiska, adresu e-mail).
- W przypadku, gdyby skorzystanie z indywidualnego linku było niemożliwe - wymagane jest podanie przy logowaniu pełnego imienia i nazwiska Uczestnika.
- Uczestnik powinien mieć włączoną kamerę przez całe szkolenie w celu weryfikacji obecności. Nagrania zostają zachowane do celów kontrolnych, ale nie są udostępniane uczestnikom.
- Uczestnik powinien wyrazić zgodę na utrwalenie i wykorzystanie jego wizerunku - w przypadku szkoleń z dofinansowaniem jest to warunek konieczny.
- Uczestnik, aby otrzymać Certyfikat, musi być obecny (zalogowany) przez minimum 80 lub 100% czasu trwania szkolenia - w zależności od wymagań programu.

Niespełnienie powyższych warunków może skutkować brakiem dofinansowania.

Informacje dodatkowe

Szkolenie może zostać zwolnione z VAT, o ile spełnione zostaną warunki ustawowe (finansowanie ze środków publicznych w min. 70%, szkolenie zawodowe dla pracownika).

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług.

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

3) W przypadku braku dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się na platformie LiveWebinar, która nie wymaga instalowania dodatkowego oprogramowania.

Wymagane urządzenie:

- Dwurdzeniowy procesor o częstotliwości taktowania 2GHz lub lepszy
- 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej);
- System operacyjny, taki jak Windows 7 (zalecany Windows 10), Mac OS 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, Chrome OS, iOS lub Android;
- Połączenie internetowe 1 Mb/s lub szybsze (zalecane szerokopasmowe);
- Wbudowana lub podłączona kamera
- Wbudowane głośniki lub podłączone głośniki albo słuchawki.

Zalecane przeglądarki:

- Google Chrome w wersji 80 i nowszej
- Microsoft Edge w wersji 80 i nowszej

Aby zapewnić płynne działanie LiveWebinar, należy korzystać z najnowszej dostępnej wersji przeglądarki.

Podczas szkolenia zalecamy korzystanie z laptopa lub komputera stacjonarnego z monitorem. Możliwe jest zalogowanie się tylko na jednym urządzeniu w jednym czasie.

UWAGA! Przed zamówieniem usługi należy sprawdzić poprawność połączenia, sprzętu i konfiguracji na stronie:

<https://embed.archiebot.com/connection-tester>

Kontakt



MARCIN PIETRASZEK

E-mail empe@empemedia.pl

Telefon (+48) 505 780 488