

codebrainers

## Tester Oprogramowania zgodnie z ISTQB (manualny + automatyzacja) - Kierunek Rozwój / Małopolski Pociąg do Kariery / Graj po zielone - kurs

Numer usługi 2026/01/18/118259/3265787

5 280,00 PLN brutto

5 280,00 PLN netto

60,00 PLN brutto/h

60,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA

★★★★★ 4,5 / 5

2 057 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 88:00 h

📅 14.05.2026 do 09.07.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikatory projektów</b>	Małopolski Pociąg do kariery
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p><b>Kurs skierowany jest do osób chcących nabyć wiedzę i umiejętności przydatne w pracy na stanowiskach testera manualnego oraz automatyzującego (w języku Python). Uczestnicy nie muszą mieć wcześniejszego doświadczenia w zakresie testowania oprogramowania.</b></p> <p>Usługa adresowana również do uczestników Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do Kariery, Graj po Zielone, programów dof. w ramach FESL 6.6 oraz 10.17 z woj. śląskiego oraz innych programów dofinansowań. Na kursie poruszana jest tematyka pozytywnie wpływająca na środowisko i wspierający zrównoważony rozwój (m.in. optymalizacja zasobów testowanego oprogramowania itd.). Przyczynia się również do budowania zielonych miejsc pracy w sektorach tradycyjnych.</p> <p>W kursie mogą wziąć udział zarówno osoby myślące o przyszłej pracy w roli testera manualnego / automatyzującego w branży IT, jak również specjaliści sektora zielonej gospodarki, czy też kadra kierownicza.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	8
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	16
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	13-05-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym

# Cel

## Cel edukacyjny

Kurs przygotowuje Uczestnika do samodzielnego projektowania oraz prowadzenia testów manualnych i ich automatyzacji oraz wykorzystywania poznanych narzędzi i technik do rozwoju ekologicznych rozwiązań technologicznych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą z zakresu testowania oprogramowania	rozdziela techniki testowania oraz charakteryzuje typy i poziomy testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdziela strategie i scenariusze testowe, w tym w zakresie wpływu oprogramowania na środowisko (optymalizacja zuż. zasobów)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje zastosowania języka Python w sektorach zielonej gospodarki oraz zasady 6R podczas programowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Planuje i przeprowadza testy oprogramowania	tworzy dokumentację testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uruchamia testy z poziomu linii komend oraz obsługuje narzędzia do automatyzacji testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	tworzy skrypty z wykorzystaniem zmiennych i wyrażeń warunkowych w języku Python	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Współpracuje z innymi członkami zespołu testerskiego i deweloperskiego	korzysta z narzędzia jira w celu raportowania błędów do innych członków zespołu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą z zakresu zrównoważonego rozwoju	charakteryzuje główne poglądy na temat zrównoważonego rozwoju	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wyjaśnia wpływ efektywnego programowania na zmniejszenie zużycia energii i innych zasobów w aplikacjach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Kurs dedykowany jest osobom zainteresowanym testowaniem oprogramowania zarówno w roli testera w branżach tradycyjnych, jak również w branżach zielonej gospodarki.

--

#### **STRUKTURA KURSU:**

- kurs obejmuje 88h lekcyjnych (45 min) = w przeliczeniu 66h zegarowe (60 min)) prowadzonych na żywo (on-line), na platformie webinarowej, w formie wirtualnej klasy, w formule live-coding - przez cały czas z trenerem
- w ramach usługi przewidziane są przerwy podczas zajęć 6 godzinnych w soboty, które zostały uwzględnione w harmonogramie usługi, jednak nie wliczają się do ilości godzin samej usługi
- dodatkowo planowana jest samodzielna praca własna kursantów w domu (ćwiczenia, projekty), z możliwością konsultacji na platformie Slack - praca ta pozwala utrwalić zdobyta podczas zajęć wiedzę i nie jest wliczana do czasu trwania usługi - nie jest to obowiązkowe;
- zajęcia odbywają się na żywo (online, w formie wirtualnej klasy) w formule wieczorowo-weekendowej - 2x w tygodniu (wieczorem) oraz w wybrane soboty;
- grupa liczy maksymalnie 16 osób i jest jedną z najmniejszych grup na rynku
- całość prowadzona jest zgodnie z aktualną metodologią ISTQB

## | Wprowadzenie do testowania

- wprowadzenie do testowania, rozwój projektu, dlaczego testowanie jest niezbędne
- cykl życia oprogramowania i techniki jego wytwarzania, model Wodospadu (Waterfall), model V, wprowadzenie w Scrum i Agile
- podstawy testowania, testowanie statyczne, przeglądy, regresja

## | Techniki testowania

- typy i poziomy testów, priorytety, weryfikacja i walidacja, testowanie czarnoskrzynkowe i białoskrzynkowe
- organizacja i metodologia testowania, analiza ryzyka, funkcjonalność i dane testowe
- usprawnianie procesu testowego
- statyczne techniki testowania, equivalence partitioning, analiza
- wartości brzegowych, statement coverage, testowanie par, wyb.r techniki testowania
- ocena testowanych projektów w zakresie wpływu na środowisko i zrównoważony rozwój
- zastosowanie zasad środowiskowych 6R

## | Projektowanie testów oraz dokumentacja

- planowanie badań testowych, analiza i projektowanie testów, techniki projektowania testów, analiza teoretycznych niuansów badań
- tworzenie dokumentacji testowej, w tym pod kątem zielonej gospodarki, raportowanie błędów (jira, redmine, testrail, testlink)
- optymalizacja testów w celu zmniejszenia zużycia energii i redukcji ich negatywnego wpływu na środowisko
- ocena możliwości implementacji proekologicznych rozwiązań w testowanym oprogramowaniu - identyfikowanie możliwości wprowadzania do oprogramowania zmian wpływających pozytywnie na środowisko

## | Narzędzia testerskie oraz ich wykorzystanie w praktyce

- omówienie i prezentacja najbardziej popularnych narzędzi testerskich
- testy webserwisów, testy wydajnościowe, testowanie backend
- testowanie UI, BDD, Test Management Tools, Bug
- Tracking Tools
- zarządzanie testami, proces zarządzania incydentami, zarządzanie zmianą oraz zarządzanie konfiguracją
- zielone kompetencje: testowanie pod kątem optymalizacji zasobów cyfrowych (np. kompresja obrazów, lazy loading itd) w celu zmniejszenia zużycia zasobów

## | Programowanie w Pythonie

- nauka programowania w języku Python
- instalacja modułów (pytest etc)
- pliki, typy danych, zmienne, funkcje, wyrażenia warunkowe, wyjątki, operacje na liczbach i tekstach, listy
- wybieranie elementów, przeglądanie danych (pętle)
- efektywność zarządzania typami danych
- optymalizacja kodu pod kątem zasobooszczędności
- zastosowanie języka Python w zielonej gospodarce, m.in. automatyzacja procesów, optymalizacja zasobooszczędności, analiza danych środowiskowych

## | Automatyzacja testów w języku Python (Pytest) oraz testowanie API

- asercje, pisanie testów i ich uruchamianie w IDE, uruchamianie testów z poziomu linii komend
- testowanie pod kątem optymalizacji zasobów cyfrowych oraz wdrażanie rozwiązań usprawniających i zwiększających energooszczędność/zasobooszczędność (np. kompresja zasobów, zmniejszenie ilości wykonywanych operacji, zmniejszenie obciążenia serwera itd.)
- debugging, requests module do automatyzacji API(REST), podstawy HTTP, kody odpowiedzi http, Postman, SOAP, REST, GraphQL
- podstawy tworzenia requestów, korzystanie z autoryzacji (postman monitor)
- efektywność pisania skryptów automatyzujących testy

## | Testy za pomocą Selenium

- wyszukiwanie WebElementów z wykorzystaniem selektorów, znajomość selektorów, interakcja z elementami na stronie - na podstawie projektów związanych z zieloną gospodarką
- pobieranie danych z elementów, przetwarzanie danych, POM (page objectmodel) - tworzenie, modyfikacja i użycie FindBy
- omówienie możliwości wykorzystania w zielonej gospodarce narzędzi dodatkowych (np. Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure)

## | Walidacja efektów kształcenia oraz egzamin

Po zakończeniu kursu zostanie przeprowadzony egzamin potwierdzający nabycie kwalifikacji. Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty potwierdzające nabycie kwalifikacji sygnowane przez Codebrainers. Zapewniona jest rozdzielnosc kształcenia od walidacji. Walidacja jest wliczona w czas trwania usługi.

#### | Dodatkowe kompetencje z zakresu zrównoważonego rozwoju

- charakterystyka głównych poglądów dotyczących zrównoważonego rozwoju
- zasady środowiskowe w zakresie tworzenia i testowania oprogramowania

--

- **aby osiągnąć zakładany cel** realizacji usługi, uczestnik powinien być obecny w trakcie zajęć zdalnych w czasie rzeczywistym.
- usługi szkoleniowe realizowane są w godzinach dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna = 45 min.) - łącznie 88h dydaktycznych, w tym. ok. 40h teoretycznych oraz 48h praktycznych

Kurs uczy testowania oprogramowania również pod kątem optymalizacji zasobów aplikacji oraz implementacji proekologicznych rozwiązań - w sposób pozytywnie wpływający na środowisko i wspierający zrównoważony rozwój.

--

Zielona gospodarka opiera się w coraz większym stopniu na nowoczesnych systemach oprogramowania, szczególnie w sektorach takich jak odnawialne źródła energii, budownictwo energooszczędne, transport publiczny, gospodarka odpadami i recykling oraz zrównoważone wykorzystanie zasobów naturalnych. Branże te wymagają precyzyjnych i niezawodnych narzędzi cyfrowych, aby efektywnie zarządzać procesami i minimalizować negatywny wpływ na środowisko. We wszystkich modelach wytwarzania oprogramowania wykorzystywanych w sektorach zielonej gospodarki, tj. zarówno w modelach sekwencyjnych (np. waterfall, model V), jak i iteracyjnym i przyrostowym, w celu stworzenia oprogramowania w branżach opisanych powyżej, niezbędne są umiejętności testowania oprogramowania.

Kurs prowadzi zarówno do nabycia umiejętności o charakterze zawodowym niezbędne do pracy w wielu sektorach zielonej gospodarki, jak również przekazuje wiedzę przyczyniającą się do tworzenia zielonych miejsc pracy w sektorach tradycyjnych.

Wiedza zdobyta podczas kursu wykorzystywana może być m.in. w celu realizacji inwestycji opisanych m.in. w Rozp. nr 2021/1056 PEiR(UE) ustanawiającym Fundusz Sprawiedliwej Transformacji, tj. w przypadku wdrażania technologii oraz systemów i infrastruktury zapewniającej czystą energię, redukcji emisji gazów cieplarnianych, inwestycji w energię odnawialną i w efektywność energetyczną, inteligentną i zrównoważoną mobilność lokalną, poprawę efektywności energetycznej systemów ciepłowniczych, inwestycje w produkcję energii cieplnej z odnawialnych źródeł energii, cyfryzację i łączność cyfrową. Poza wiedzą z testowania, kurs nakierowany jest również na budowanie świadomości ekologicznej. Na kursie techniki testowania przekazywane są m.in. pod kątem ograniczenia energochłonności, możliwości optymalizacji procesów, możliwości ograniczenia zasobów cyfrowych itd.

#### **Dodatkowe informacje odnośnie walidacji:**

Na zakończenie kursu zostanie przeprowadzony egzamin potwierdzający nabycie kwalifikacji (test w formie cyfrowej z wynikiem generowanym automatycznie). Egzamin nadzorowany jest przez prowadzącego zajęcia (osoba ta jedynie rozsyła test, sprawdza obecność, nie ingeruje natomiast w jego wypełnianie ani sprawdzanie wyników, gdyż wynik jest generowany w sposób automatyczny). Egzamin zawiera zarówno pytania sprawdzające teorię, jak również np. pytania wymagające analizy kodu. W związku z powyższym, zgodnie z wytycznymi PARP w karcie nie wprowadzono osoby walidującej w sekcji prowadzący.

- <https://www.parp.gov.pl/component/content/article/87778:zmiany-i-nowosci-w-systemie-bazy-uslug-rozwojowych-od-11-grudnia-br>
- <https://serwis-uslugirozwojowe.parp.gov.pl/component/content/article/86689:kluczowe-kwestie-dotyczace-walidacji-nabycia-kompetencji-w-ramach-podmiotowych-systemow-finansowania>

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 26

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 26</b> Podstawy testowania, testowanie statyczne, przeglądy, regresja, GreenComp, rola testera w zielonej gosp (on-line, na żywo, wykład + ćw.)	Lucyna Kuchno	14-05-2026	18:00	21:00	03:00
<b>2 z 26</b> Poziomy i typy testowania (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Daniel Delimata	16-05-2026	09:00	12:00	03:00
<b>3 z 26</b> przerwa	Daniel Delimata	16-05-2026	12:00	12:30	00:30
<b>4 z 26</b> Poziomy i typy testowania (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Daniel Delimata	16-05-2026	12:30	15:30	03:00
<b>5 z 26</b> Techniki testowania (on-line, na żywo, wykład +ćwiczenia)	Lucyna Kuchno	19-05-2026	18:00	21:00	03:00
<b>6 z 26</b> Techniki testowania (on-line, na żywo, wykład +ćwiczenia)	Patryk Walaszkowski	21-05-2026	18:00	21:00	03:00
<b>7 z 26</b> Proces testowy (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Artur Babiński	26-05-2026	18:00	21:00	03:00
<b>8 z 26</b> Metodyki SDLC (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Lucyna Kuchno	28-05-2026	18:00	21:00	03:00
<b>9 z 26</b> Test design (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Daniel Delimata	30-05-2026	09:00	12:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 26 przerwa	Daniel Delimata	30-05-2026	12:00	12:30	00:30
11 z 26 Test design, w tym testowanie pod kątem optymalizacji zasobów cyfrowych (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Daniel Delimata	30-05-2026	12:30	15:30	03:00
12 z 26 Defekty narzędzia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Artur Babiński	02-06-2026	18:00	21:00	03:00
13 z 26 Defekty narzędzia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Artur Babiński	09-06-2026	18:00	21:00	03:00
14 z 26 Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, zastosowanie języka Py w zielonej gosp. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Artur Babiński	11-06-2026	18:00	21:00	03:00
15 z 26 Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, typy danych, elementy języka, funkcje (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Artur Babiński	16-06-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>16 z 26</p> <p>Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, wyjątki, pliki i moduły, efektywność zarządzania typami danych (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Artur Babiński	18-06-2026	18:00	21:00	03:00
<p>17 z 26</p> <p>Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, prog. funkcyjne w tym optymalizacja kodu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Artur Babiński	20-06-2026	09:00	12:00	03:00
<p>18 z 26</p> <p>przerwa</p>	Artur Babiński	20-06-2026	12:00	12:30	00:30
<p>19 z 26</p> <p>Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, prog. funkcyjne w tym optymalizacja kodu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Artur Babiński	20-06-2026	12:30	15:30	03:00
<p>20 z 26</p> <p>Automatyzacja testów, programowanie w Pythonie, prog. funkcyjne w tym optymalizacja kodu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Artur Babiński	23-06-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p><b>21 z 26</b></p> <p>Automatyzacja testów, Pytest, testowanie API, Selenium, efektywność pisania skryptów (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Patryk Walaszkowski	25-06-2026	18:00	21:00	03:00
<p><b>22 z 26</b></p> <p>Automatyzacja testów, Pytest, testowanie API, Selenium, efektywność pisania skryptów (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Patryk Walaszkowski	30-06-2026	18:00	21:00	03:00
<p><b>23 z 26</b></p> <p>Automatyzacja testów, możliwość wykorzystania Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure, w tym w ziel. gosp. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Patryk Walaszkowski	02-07-2026	18:00	21:00	03:00
<p><b>24 z 26</b></p> <p>Automatyzacja testów, możliwość wykorzystania Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure, w tym w ziel. gosp. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)</p>	Patryk Walaszkowski	07-07-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; display: inline-block; font-size: 0.8em; margin-bottom: 5px;">25 z 26</div> Automatyzacja testów, możliwość wykorzystania Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure, w tym w ziel. gosp. (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Patryk Walaszkowski	09-07-2026	18:00	20:00	02:00
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; display: inline-block; font-size: 0.8em; margin-bottom: 5px;">26 z 26</div> Walidacja efektów kształcenia, egzamin (test w formie cyfrowej)	Patryk Walaszkowski	09-07-2026	20:00	21:00	01:00

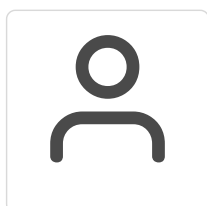
## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 280,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 280,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	60,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	60,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 4



1 z 4

### Patryk Walaszkowski

Inżynier ds. rozwoju oprogramowania i kierownik testów w Boeing, z ponad 14 letnim doświadczeniem zawodowym w testowaniu oprogramowania oraz prawie 6 letnim doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń. Absolwent inżynierii telekomunikacyjnej na Uniwersytecie Morskim wGdyni. ISTQB Agile Tester, oraz ISTQB - Advanced Level - Test Manager.

Doświadczenie: 2023 - obecnie - Software Development Engineer Test Lead, Boeing, 2018 - 2023 - Senior Test Automation Engineer, Boeing, 2016 - 2018, Quality Engineer, Finastra, 2012 - 2016, Validation Engineer, Sii Polska. Wyksz.: Absolwent inżynierii telekomunikacyjnej na Uniwersytecie Morskim w Gdyni. Dodatkowe certyfikaty, m.in.: AI-900 Azura, ISTQB Agile Testr, JMeter Fundamentals, JMeter Advanced, ISTQB - Advanced Level - Test Manager, ISTQB - Foundation Level.

Posiada dośw. w zakresie ziel. komp. W okresie ostatnich 5 lat: m.in. w testowaniu oprogramowania również pod kątem optymalizacji zasobów (m.in. testy wydajnościowe, minimalizacja obciążenia infrastruktury, kompresja zasobów, obciążenie sieci).



2 z 4

## Daniel Delimata

Senior QA Engineer z ponad 15 letnim dośw. w tworzeniu oprogr. w różnych projektach, firmach i modelach programistycznych oraz z doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń. Certyfikowany ScrumMaster® (CSM®) oraz tester ISTQB (Test Manager, Test Analyst and Technical Test Analyst). Obecnie Senior QA Engineer w Sabre Poland (wcześniej pracował m.in. w HSBC, Brown Brother Harriman, Dassault, IBM, ABB). Absolwent matematyki na AGH w Krakowie.

Doświadczenie: 2021 - obecnie, Senior QA Engineer, Sabre, 2021 - 2022, Manual Tester, Strix, 2021, Test Automation Engineer, Scrum Master, HSBC, 2019 - 2020, Quality Assurance Lead, Dassault Systemes, 2018 - 2019, QA Automation Engineer, BBH, 2015 - 2017, Senior Software Tester, IBM, 2011 - 2015, Software Tester, ABB. Wyksz.: Absolwent matematyki na Akademii Górniczo Hutniczej w Krakowie. Dodatkowe certyfikaty, m.in.: Professional Scrum Master™ (PSM I), tester ISTQB (CTAL-Full) (Test Manager, Test Analyst i Technical Test Analyst), ISTQB Certified Tester Advanced Level Technical Test Analyst, ISTQB Certified Tester Full Advanced Level, ISTQB Certified Tester Foundation Level, Certified Scrum master (CSM).

Posiada dośw. w zakresie ziel. komp. W okresie ostatnich 5 lat: m.in. w testowaniu oprogramowania również pod kątem optymalizacji zasobów (m.in. testy wydajnościowe, minimalizacja obciążenia infrastruktury, kompresja zasobów, obciążenie sieci).



3 z 4

## Lucyna Kuchno

Specjalistka ds. zapewniania jakości oprogramowania z 4-letnim doświadczeniem zawodowym w zakresie testów manualnych i automatycznych. Entuzjastka metodologii Scrum i doświadczeniem w roli Scrum Mastera. Absolwentka kierunku Informatyka na Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie oraz magister zarządzania ze specjalnością w IT. Miłośniczka sportu, podróży i dobrego jedzenia.

Doświadczenie: 2021-obecnie, Quality Assurance Engineer, Dassault Systemes. Wyksz.: Absolwentka kierunku Informatyka na Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie oraz magister zarządzania ze specjalnością w IT. Dodatkowe certyfikaty, m.in.: ISTQB Certified Tester, Certified Scrum master (CSM) oraz Data Science i Machine Learning (Python).

Posiada dośw. w zakresie ziel. komp. W okresie ostatnich 4 lat: m.in. w testowaniu oprogramowania również pod kątem optymalizacji zasobów (m.in. testy wydajnościowe, minimalizacja obciążenia infrastruktury, kompresja zasobów, obciążenie sieci).



4 z 4

## Artur Babiński

Tester oprogramowania w firmie Dietly z kilkuletnim doświadczeniem w testach manualnych i automatyzacji aplikacji webowych (front-end i back-end) oraz w testowaniu aplikacji mobilnych na Android i iOS. Entuzjasta filozofii i nowych technologii. Absolwent Ekonomii na wydziale Zarządzania i Ekonomii Politechniki Gdańskiej. Doświadczenie 2022 - Dietly - Technical Support Specialist/Tester Oprogramowania. Doświadczony korepetytor pracujący z młodzieżą. Posiada dośw. w zakresie ziel.

komp. W okresie ostatnich 5 lat: m.in. w testowaniu oprogramowania również pod kątem optymalizacji zasobów (m.in. testy wydajnościowe, minimalizacja obciążenia infrastruktury, kompresja zasobów, obciążenie sieci). Na co dzień zajmuje się weryfikacją innowacyjnego oprogramowania wspierającego redukcję marnowania żywności poprzez efektywne monitorowanie, planowanie i dystrybucję produktów spożywczych

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

**W ramach kursu uczestnik otrzymuje:**

- dostęp do prezentacji z zajęć, materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę (materiały on-line w formie pdf)
- bezpłatną licencję edukacyjną na wybrane IDE JetBrains
- dostęp do dedykowanych kanałów na Slack
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć

Każdy z uczestników otrzymuje certyfikat ukończenia kursu wraz z suplementem opisującym jego zakres.

### Warunki uczestnictwa

**Uczestnicy kursu nie muszą mieć żadnego wcześniejszego doświadczenia w zakresie testowania oprogramowania.**

Kurs skierowany jest do osób chcących nabyć kompetencje przydatne w pracy na stanowiskach **testera manualnego** oraz **automatyzującego**.

W przypadku korzystania z dofinansowania, warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się przez BUR wraz z podaniem aktualnego ID wsparcia.

**Frekwencja na całości usługi nie powinna wynosić mniej niż 80%. Obecność weryfikowana jest na podstawie raportu logowań udostępnionego na platformie ZOOM.**

### Informacje dodatkowe

- zapisanie się w BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca. W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny, mailowy, lub za pośrednictwem messenger'a albo www
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań
- zdobyte kompetencje dotyczą cyfrowej transformacji
- zakres tematyczny szkolenia zg. z RSI Woj. Śl. 2030, m.in.: Spec.: Techn. Inf. i kom., grupa: Techn. informacyjne, podgr.: (i) techn. wytwarzania oprogramowania oraz Programem Rozwoju Techn. Woj. Śl. , obszar Techn. Inf. i Telekom.
- podstawa zwolnienia z VAT: Dz.U.2013.1722, art. 3, ust. 1, pkt. 14 - usł. kształt. zaw. lub przekw. zaw., fin. w co najmniej

## Warunki techniczne

- zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack
- **Minimalne wymagania sprzętowe:** komputer / laptop / lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu, wyposażone w kamerę internetową
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:** szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów:** przeglądarka internetowa, Zoom w wersji bezpłatnej dla użytkownika
- Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w kursie jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi

# Kontakt



**Katarzyna Hauffa**

**E-mail** [biuro@codebrainers.pl](mailto:biuro@codebrainers.pl)

**Telefon** (+48) 607 999 696