



Design Practice
Paulina Abramek,
Agnieszka Naplocha
spółka cywilna

Brak ocen dla tego dostawcy

Webflow Designer - kurs Webflow od podstaw / usługa zdalna

Numer usługi 2026/01/16/136999/3262229

📍 zdalna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 06.04.2026 do 06.07.2026

1 890,00 PLN brutto

1 536,59 PLN netto

54,00 PLN brutto/h

43,90 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Dla kogo?

DESIGNERZY 🎨 Zajmujesz się projektowaniem stron i chcesz uniezależnić się od współpracy z programistami, zaoferować klientom stworzenie strony od A do Z, bez trwogi w sercu, że coś się zepsuje, bo nie jesteś techniczną osobą. Nie bój nic!

MARKETINGOWCY 📣 Pracujesz w dziale marketingu, i potrzebujesz wdrażać landingi dla klientów bez pomocy zewnętrznych programistów lub posiadania specjalistycznej wiedzy technicznej.

WŁASNA DZIAŁALNOŚĆ 🏢 Prowadzisz swoją firmę i chcesz stworzyć dla niej taką stronę, która będzie estetyczna, konwertująca i zbudowana w nowoczesnej technologii.

PROGRAMIŚCI 💻 Zawodowo programujesz i chcesz SZYBCIEJ wdrażać projekty dla swoich klientów, a przy tym lepiej rozumieć potrzeby i wymagania designerów.

FREELANCERZY 😎 Działasz na freelansie i chcesz stworzyć swoje portfolio – nauka Webflow pomoże Ci stworzyć taką stronę, która przyciągnie potencjalnych klientów i pracodawców, konwertująca i zbudowana w nowoczesnej technologii.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

05-04-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna

Cel

Cel edukacyjny

Chcesz stworzyć działającą i responsywną stronę od A do Z za pomocą Webflow? Wykorzystaj nowoczesne narzędzia no-code i wdrażaj strony www samodzielnie, bez wsparcia programisty.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
PROJEKTOWANIE. Nauczysz się: - jak przekształcić projekt w Figmie na funkcjonującą stronę w Webflow z zegarmistrzowską precyzją - jak projektować interfejsy w Figmie, aby ich wdrażanie było proste i przyjemne	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja
WDRAŻANIE. Nauczysz się: - jak wdrożyć samodzielnie responsywne strony, blogi i landing page bez umiejętności kodowania - zrozumiesz kluczowe funkcjonalności Webflow - jak wdrożyć podstawowe animacje, którymi wizualnie wzbogacisz swoją stronę - podstawowych zasad HTML i CSS, a także kluczowych aspektów technicznych wdrażania stron. Uwaga – skupimy się tylko na tych niezbędnych, a ich przyswojenie będzie jak bułka z masłem. Nie musisz mieć ścisłego umysłu, żeby świetnie sobie radzić w tej materii! - publikowania stron, zarządzania hostingiem i domeną	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
KOMUNIKACJA. Nauczysz się: - jak przedstawić klientowi zalety Webflow tak, żeby wiedział, że to świetna i nowoczesna technologia - przy bardziej skomplikowanych projektach będziesz wiedzieć, czego wymagać i jak efektywnie porozumiewać się z programistami	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szczegółowy program: www.webflowdesigner.pro

Podstawy Webflow

Dowiesz się, jak znaleźć swoje miejsce na rynku komercyjnym, jak pozyskiwać klientów z Polski i z zagranicy, oraz jak zapewnić ich, że dobry design wpłynie pozytywnie na ich biznes.

Z Figmy do Webflow

Nauczysz się jak prawidłowo i szybko przenosić projekty z Figmy do Webflow. Zaplanujesz strukturę strony, przygotujesz assety, dowiesz się jak nazywać klasy, poznasz też plugin „Figma to Webflow”, który znacznie ułatwi Ci pracę. Dowiesz się o czym warto pamiętać projektując w Figmie, a jakie decyzje podejmiesz dopiero w Webflow.

Interakcje

Ten moduł to czysta świetna zabawa! Wdrożymy interakcje i animacje za pomocą Webflow.

CMS i Editor Mode

Stworzysz panel do zarządzania stroną dla Twojego klienta i dowiesz się jak wprowadzić go w to narzędzie.

Dostępność

Dowiesz się jak zadbać o dostępność podczas wdrażania strony i co Webflow oferuje w tym zakresie.

Odpalamy stronę!

W tym module omówimy wszystkie technalia związane z publikacją strony, np. podłączenie domeny, powiadomienie o ciasteczkach, omówimy pakiety Webflow, transfer projektu do klienta i wreszcie wycenę.

Praca nad Twoją stroną

Wdrożysz wybraną przez siebie stronę internetową. To właśnie twoja praca końcowa, dzięki której otrzymasz certyfikat.

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 890,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 536,59 PLN
Koszt osobogodziny brutto	54,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	43,90 PLN

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- Kurs w formie video na platformie edukacyjnej dostępnej 24/h
- Dostęp do zamkniętej społeczności kursantek i kursantów
- 10 - letni dostęp do materiałów video oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę
- Certyfikat ukończenia

Informacje dodatkowe

Więcej o kursie: www.webflowdesigner.pro

Warunki techniczne

Materiały znajdują się na platformie kursowej do której uczestnik otrzyma dostęp.

Minimalne wymagania sprzętowe: komputer / laptop / lub urządzenie mobilne ze stałym dostępem do internetu

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego: szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów: przeglądarka internetowa

Kontakt



PAULINA ABRAMEK

E-mail hello@designpractice.pl

Telefon (+48) 517 169 535