



## Frontend (HTML/CSS/JavaScript) - tworzenie stron i aplikacji internetowych - kurs

Numer usługi 2026/01/14/118259/3258319

5 040,00 PLN brutto  
5 040,00 PLN netto  
60,00 PLN brutto/h  
60,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★☆ 4,5 / 5

2 065 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 84:00 h
- 📅 02.06.2026 do 23.07.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikatory projektów</b>	Małopolski Pociąg do kariery
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p><b>Kurs skierowany jest do osób interesujących się tworzeniem nowoczesnych i responsywnych stron i warstw frontend aplikacji.</b></p> <p><b>Uczestnicy kursu nie muszą posiadać wcześniejszego doświadczenia w zakresie tworzenia stron, czy też programowania.</b> W kursie mogą wziąć udział zarówno osoby myślące o przyszłej pracy w roli web i frontend developera (w tym tworzenie warstwy frontend dla aplikacji z sektorów zielonej gospodarki), jak również osoby interesujące się tą tematyką.</p> <p>Usługa adresowana również do uczestników Projektu Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do Kariery, programów dofinansowań w ramach FESL 6.6 oraz 10.17 z woj. śląskiego oraz innych programów dofinansowań z terenu PL.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	5
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	01-06-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	84

# Cel

## Cel edukacyjny

Kurs przygotowuje do samodzielnego tworzenia frontendu nowoczesnych, responsywnych stron i aplikacji internetowych w oparciu o pożądaną na rynku technologię (HTML, CSS, elementy JavaScript), a także wykorzystania poznanych narzędzi i technik w zielonych sektorach gospodarki oraz do rozwoju ekologicznych rozwiązań technologicznych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą z zakresu tworzenia stron internetowych w oparciu o HTML/CSS/JS	wskazuje podstawowe tagi HTML oraz wymienia ich zastosowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje podstawowe tagi CSS oraz wymienia ich zastosowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje typy danych w JavaScript oraz charakteryzuje obiektowy model dokumentu (DOM)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje możliwe metody optymalizacji kodu pod kątem oszczędności zasobów w kontekście tworzenia projektów webowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy zoptymalizowaną pod kątem zasobooszczędności warstwę frontend dla stron internetowych i aplikacji	wykorzystuje język HTML w celu tworzenia responsywnych projektów webowych	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje kod z wykorzystaniem kaskadowych arkuszy stylów (CSS)	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy proste skrypty w języku JavaScript	Analiza dowodów i deklaracji
	ocenia zastosowane rozwiązania pod kątem oszczędności zasobów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Współpracuje i komunikuje się z innymi członkami zespołu	korzysta z narzędzi kontroli wersji (git) w celu współpracy w grupie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą z zakresu zrównoważonego rozwoju, niezbędność pracy w sektorze zielonej gospodarki	charakteryzuje główne poglądy na temat zrównoważonego rozwoju	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje zasady środowiskowe 6R w kontekście TIK (rethink, refuse, reduce, reuse, recycle, recover)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: [https://www.w3schools.com/css/css\\_exam.asp](https://www.w3schools.com/css/css_exam.asp)

Strona internetowa Instytucji Walidującej: [https://www.w3schools.com/css/css\\_exam.asp](https://www.w3schools.com/css/css_exam.asp)

#### Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	W3Schools
Nazwa Podmiotu certyfikującego	W3Schools

## Program

Kurs skierowany jest do osób zainteresowanych solidną nauką podstaw tworzenia nowoczesnych i responsywnych stron internetowych oraz warstwy frontend w aplikacjach webowych.

Podczas kursu skupiamy się na praktycznym opanowaniu HTML i CSS oraz elementów JSa – wszystko w codziennym środowisku pracy dewelopera oraz na bazie realnych projektów.

Podczas naszego szkolenia, w kompleksowy sposób uczyliśmy tworzyć nowoczesne strony internetowe oraz aplikacje webowe z wykorzystaniem HTML, CSS i elementami JavaScript, poznasz zasady kodowania oraz opanujesz narzędzia wykorzystywane w codziennej pracy frontend developera.

Uczestnicy kursu nie muszą posiadać żadnego wcześniejszego doświadczenia w zakresie programowania, czy też w zakresie technologii HTML, CSS, JavaScript - kurs prowadzony jest od podstaw.

Kurs uwzględni również zielone kompetencje, takie jak min. projektowanie energooszczędnych interfejsów, optymalizacja wydajności kodu, czy też świadome korzystanie z zasobów sieciowych w trosce o środowisko. Wiedza pozyskana podczas kursu wykorzystywana jest w wielu sektorach zielonej gospodarki, takich jak zrównoważony transport, GOZ, zielone technologie i innowacje etc., wspierając tym samym zrównoważony rozwój, ochronę środowiska lub transformację energetyczną.

Uczestnicy podczas kursu zdobywają praktyczne umiejętności tworzenia nowoczesnych interfejsów użytkownika oraz aplikacji webowych wykorzystywanych w inteligentnych usługach cyfrowych, systemach wspierających zarządzanie danymi, rozwiązaniach dla e-usług, platformach biznesowych oraz nowoczesnych środowiskach przemysłu i usług opartych na cyfryzacji procesów.

Program kursu obejmuje także zagadnienia związane z optymalizacją wydajności aplikacji internetowych, ograniczaniem zużycia transferu danych oraz tworzeniem zasobooszczędnych rozwiązań cyfrowych.

Kompetencje rozwijane podczas kursu mogą być wykorzystywane przy tworzeniu rozwiązań wspierających inteligentne usługi, transformację cyfrową przedsiębiorstw, systemy analityczne, aplikacje dla sektora usług i przemysłu 4.0 oraz nowoczesne platformy komunikacji cyfrowej.

--

#### STRUKTURA KURSU:

- kurs obejmuje 84h lekcyjne (45 min) = w przeliczeniu 63h zegarowe (60 min) zajęć prowadzonych na żywo (on-line), na platformie webinarowej, w formie wirtualnej klasy, w formule live-coding - przez cały czas z trenerem

- dodatkowo planowana jest samodzielna praca własna kursantów w domu (ćwiczenia, projekty), z możliwością konsultacji na platformie Slack - praca ta pozwala utrwalić zdobytą podczas zajęć wiedzę i nie jest wliczana do czasu trwania usługi (nie jest to obowiązkowe)

- zajęcia odbywają się na żywo (online, w formie wirtualnej klasy) w formule wieczorowo-weekendowej - 2x w tygodniu (wieczorem) oraz w wybrane soboty;

- grupa liczy maksymalnie 12 osób i jest jedną z najmniejszych grup na rynku

--

#### 1. Wprowadzenie do programowania i aspektów środowiskowych:

- środowisko pracy programisty

- co składa się na finalny wygląd i funkcjonowanie serwisów internetowych, front i backend, czyli fullstack

- w jaki sposób zbudowany jest internet i jak przesyłane są dane, protokół HTTP

system kontroli wersji git, terminal, bash

- rola programisty w zielonej gospodarce

- charakterystyka głównych poglądów dotyczących zrównoważonego rozwoju

- omówienie zasad środowiskowych 6R w zakresie tworzenia oprogramowania

#### 2.HTML i CSS

- wprowadzenie do HTML i CSS, struktura dokumentu HTML

- znaczniki HTML, elementy tekstowe, elementy liniowe i blokowe

- struktura strony internetowej

- tworzenie list, tabeli oraz formularzy

- grafiki i wideo na stronach www

- optymalizacja zasobów cyfrowych w celu ograniczenia wykorzystywanych surowców

- podstawy CSS: selektory, właściwości, box model, flexbox

- bardziej zaawansowane techniki CSS: grid layout, zmienne CSS, animacje

- preprocesory CSS: Sass, SCSS nesting, mixins, funkcje

- projekty responsywne, flex, media queries

- projekty z wykorzystaniem HTML oraz kaskadowych arkuszy stylów CSS, pozwalającą na szybsze ładowanie stron, zużywając mniej transferu danych i energii

- tworzenie ekologicznych interfejsów aplikacji i stron internetowych

- tworzenie responsywnych interfejsów użytkownika dla systemów webowych i aplikacji danych

#### 3.Programowanie w języku JavaScript (frontend):

- zmienne, typy danych, wyrażenia warunkowe, pętle i stringi
- template literal, strict mode, konwersje typów, equality operators, switch, funkcje, tablice, metody, this
- zielone programowanie - optymalizacja kodu dla minimalizacji zasobów w aplikacjach, efektywność zarządzania typami danych
- klasy i obiekty, DOM, localStorage, css + eventy
- asynchroniczność, fetch, wykonanie aplikacji
- zastosowanie zasad środowiskowych 6R
- scope, hoisting, spread na tablicy, destrukuryzacja, local storage
- rest, filter, setTimeout, event loop, speech API
- algorytmy, git, vercel, fetch
- optymalizacja zasobów cyfrowych (np. kompresja obrazów, lazy loading oraz inne techniki) w celu zmniejszenia zużycia zasobów
- typescript - typy podstawowe, instalacja i konfiguracja
- podstawy tworzenia komponentów dla aplikacji webowych wspierających procesy biznesowe i analityczne
- tworzenie wydajnych interfejsów zgodnych z zasadami efektywności cyfrowej
- optymalizacja wydajności aplikacji i ograniczanie zużycia zasobów cyfrowych
- minimalizacja transferu danych i poprawa efektywności energetycznej aplikacji webowych

#### 4. Walidacja efektów kształcenia

Na zakończenie szkolenia uczestnicy podchodzą do egzaminu W3.CSS realizowanego przez W3Schools.

Egzamin odbywa się w 100% online na zewnętrznej platformie.

W ramach egzaminu zapewniona jest rozdzielność szkolenia od walidacji oraz certyfikacji.

--

Dodatkowo materiały z zakresu:

- wprowadzenie do zielonej gospodarki - charakterystyka poglądów dotyczących zrównoważonego rozwoju, Europejskie ramy kompetencji w zakresie zrównoważonego rozwoju
- zasady środowiskowe 6R (refuse, reduce, reuse, recover, recycle, rethink)

--

- całość zajęć prowadzona jest na żywo online.

- aby osiągnąć zakładany cel realizacji usługi, uczestnik powinien być obecny w trakcie zajęć zdalnych w czasie rzeczywistym.

- usługa szkoleniowa realizowana jest w godzinach dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna = 45 min.) - łącznie 84h dydaktyczne, w tym. ok. 14h teoretycznych oraz 70h praktycznych (live coding w formie wirtualnej klasy)

- w ramach usługi przewidziane są przerwy podczas zajęć 6 godzinnych w soboty, które zostały uwzględnione w harmonogramie usługi, jednak nie wliczają się do ilości godzin samej usługi

--

Z racji dynamicznego rozwoju branż zielonych technologii, kurs uczy tworzenia projektów w sposób pozytywnie wpływający na środowisko i wspierających zrównoważony rozwój. Wiedza przekazywana podczas szkolenia pozwala tworzyć projekty w sposób mniej ingerujący w środowisko (m.in. mniejsze obciążenie pamięci i procesora, mniejsze zużycie energii, mniejsza ilość przesyłanych danych klient - serwer, optymalizacja zapytań do bazy danych itd.).

Dzięki przekazywaniu umiejętności ogólnych niezbędnych do pracy w sektorze zielonej gospodarki, szkolenie przyczynia się również do tworzenia tzw. "zielonych miejsc pracy" zarówno w sektorach zielonej gospodarki, jak również w sektorach tradycyjnych.

Wiedza zdobyta podczas szkolenia wykorzystywana może być m.in. w celu realizacji inwestycji opisanych m.in. w Rozp. nr 2021/1056PEiR (UE) ustanawiającym Fundusz Sprawiedliwej Transformacji, tj. w przypadku tworzenia warstw frontendowych dla systemów i infrastruktury zapewniającej czystą energię, redukcję emisji gazów cieplarnianych, inwestycji w energię odnawialną i w efektywność energetyczną, warstwy frontend w systemach inteligentnej i zrównoważonej mobilności lokalnej.

Kurs wpisuje się bezpośrednio w założenia zarówno RIS WSL, jak i PRT WSL, poprzez wspieranie rozwoju kompetencji cyfrowych wykorzystywanych w sektorze technologii informacyjno-komunikacyjnych (ICT), który został wskazany jako jedna z inteligentnych specjalizacji województwa śląskiego.

Szkolenie rozwija niezbędne, praktyczne umiejętności wykorzystywane w ICT tj. programowanie, tworzenie nowoczesnych aplikacji internetowych, czy projektowanie interfejsów użytkownika.

Program Rozwoju Technologii WSL wskazuje technologie ICT i cyfryzację jako jeden z kluczowych obszarów rozwoju technologicznego regionu. Kurs odpowiada na te potrzeby poprzez zwiększanie kompetencji cyfrowych mieszkańców regionu, co wspiera budowanie gospodarki opartej na wiedzy i nowych technologiach.

Kurs wspiera także rozwój kompetencji związanych z projektowaniem wydajnych i zoptymalizowanych aplikacji webowych zgodnych z ideą green IT, ograniczaniem zużycia danych i zasobów cyfrowych oraz tworzeniem nowoczesnych rozwiązań wspierających inteligentną transformację regionu.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 25

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 25</b> Wprowadzenie do programowania i aspektów środowiskowych	Mateusz Małolepszy	02-06-2026	18:00	21:00	03:00
<b>2 z 25</b> - wprowadzenie do HTML i CSS, struktura dokumentu HTML (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	09-06-2026	18:00	21:00	03:00
<b>3 z 25</b> - znaczniki HTML, elementy tekstowe, elementy liniowe i blokowe (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	11-06-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 25 - struktura strony internetowej - tworzenie list, tabeli oraz formularzy (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	13-06-2026	09:00	12:00	03:00
5 z 25 przerwa	Mateusz Małolepszy	13-06-2026	12:00	12:30	00:30
6 z 25 - grafiki i wideo na stronach www (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	13-06-2026	12:30	15:30	03:00
7 z 25 - optymalizacja zasobów cyfrowych w celu ograniczenia wykorzystywanych surowców (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	16-06-2026	18:00	21:00	03:00
8 z 25 - podstawy CSS: selektory, właściwości, box model, flexbox (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	18-06-2026	18:00	21:00	03:00
9 z 25 - bardziej zaawansowane techniki CSS: grid layout, zmienne CSS, animacje (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	23-06-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 25 - preprocesory CSS: Sass, SCSS nesting, mixins, funkcje (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	25-06-2026	18:00	21:00	03:00
11 z 25 - projekty responsywne, flex, media queries (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	27-06-2026	09:00	12:00	03:00
12 z 25 przerwa	Mateusz Małolepszy	27-06-2026	12:00	12:30	00:30
13 z 25 - projekty z wykorzystaniem HTML oraz kaskadowych arkuszy stylów CSS, pozwalającą na szybsze ładowanie stron, zużywając mniej transferu danych i energii (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	27-06-2026	12:30	15:30	03:00
14 z 25 - tworzenie ekologicznych interfejsów aplikacji i stron internetowych (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	30-06-2026	18:00	21:00	03:00
15 z 25 - zmienne, typy danych, wyrażenia warunkowe, pętle i stringi (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	02-07-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 25 - template literal, strict mode, konwersje typów, equality operators, switch, funkcje, tablice, metody, this (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	07-07-2026	18:00	21:00	03:00
17 z 25 - zielone programowanie - optymalizacja kodu dla minimalizacji zasobów w aplikacjach, efektywność zarządzania typami danych (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	09-07-2026	18:00	21:00	03:00
18 z 25 - klasy i obiekty, DOM, localStorage, css + eventy (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	11-07-2026	09:00	12:00	03:00
19 z 25 przerwa	Mateusz Małolepszy	11-07-2026	12:00	12:30	00:30
20 z 25 - asynchroniczność, fetch, wykonanie aplikacji (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	11-07-2026	12:30	15:30	03:00
21 z 25 - zastosowanie zasad środowiskowych 6R (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	14-07-2026	18:00	21:00	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
22 z 25 scope, hoisting, spread na tablicy, destrukuryzacja, local storage - rest, filter, setTimeout, event loop, speech API (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	16-07-2026	18:00	21:00	03:00
23 z 25 - algorytmy, git, vercel, fetch - optymalizacja zasobów cyfrowych (np. kompresja obrazów, lazy loading oraz inne techniki) w celu zmniejszenia zużycia zasobów (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	21-07-2026	18:00	21:00	03:00
24 z 25 - typescript - typy podstawowe, instalacja i konfiguracja (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Mateusz Małolepszy	23-07-2026	18:00	20:00	02:00
25 z 25 Walidacja efektów: egzamin na platformie W3Schools (test cyfrowy z wynikiem gen. aut.) + test ziel.komp. + analiza dowodów i deklaracji	-	23-07-2026	20:00	21:00	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 040,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 040,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	60,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	60,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	365,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	365,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	100,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	100,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

### Mateusz Małolepszy

kwiecień 2025 - obecnie

Fullstack Developer - eOpti IT

Rozwijanie firmowego systemu eOpti Nadrobienie długu technologicznego przez przepisywanie starych technologii Utrzymywanie i rozwijanie systemu Automatyczne tworzenie arkuszy kalkulacyjnych i praca na nich

marzec 2025 - maj 2025

Frontend Developer - Voltra

Wdrożenie panelu administracyjnego dla klientów

Przełożenie widoków z figmy na kod

Integracja z api napisanym w Django Akcje logowania, wgrywania / pobierania / drukowania dokumentów

Pisanie reaktywnych, uniwersalnych komponentów / composabli

listopad 2024 - luty 2025

Web Developer - Speardevs

Wdrożenie sklepu Narcos w Shopware 6

Tworzenie i rozszerzanie widoków

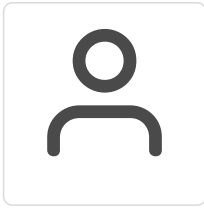
Rozszerzanie panelu administracyjnego Akcje logowania, rejestracji oraz przypomnienia/pamiętania hasła

październik 2022 - wrzesień 2024

Frontend Developer - Kodefix

Pracował z: javascript, vue, nuxt, typescript, php, mysql, Shopware 6, docker, REST api, wordpress, strapi, html, cs

Dośw. w zakresie ziel. kom. obejmuje efektywne zarządzanie zasobami oraz promowanie zrównoważonych rozwiązań w branży IT. W swojej pracy kładzie nacisk na wydajność kodu, dostępność stron internetowych oraz ekologiczne praktyki w projektowaniu interfejsów.



2 z 2

## Jakub Razler

Frontend React Developer z doświadczeniem w projektowaniu i rozwijaniu nowoczesnych aplikacji webowych opartych o React i ekosystemem JavaScript. Od sierpnia 2023 roku pracuje jako Frontend React Developer w firmie Indico+, gdzie odpowiada za utrzymanie i rozwój systemu wspierającego procesy formalno-prawne w diecezjach na terenie Polski. W ramach obowiązków tworzy rozwiązania z zakresu komunikacji wewnętrznej, projektuje mechanizmy składania i generowania wniosków oraz implementuje systemy uwierzytelniania użytkowników, dbając o spójność i estetykę interfejsu przy wykorzystaniu Bootstrap oraz Material UI.

Od stycznia 2025 roku współpracuje z platformą Zrzutka.pl jako Frontend React Developer, gdzie koncentruje się na rozwoju infrastruktury frontendowej, rozbudowie istniejących funkcjonalności oraz zapewnianiu wysokiej jakości kodu poprzez tworzenie testów end-to-end oraz testów jednostkowych.

W pracy programistycznej stosuje podejście funkcyjne, tworząc generyczne i reużywalne komponenty, co przekłada się na czytelność, skalowalność i łatwość utrzymania kodu. Specjalizuje się w optymalizacji komunikacji z API z wykorzystaniem TanStack Query (React Query), dbając o wydajność aplikacji i komfort użytkownika.

codziennej praktyce programistycznej stosuje zasady optymalizacji kodu i wydajności aplikacji, które pośrednio wpływają na efektywność energetyczną systemów – m.in. poprzez ograniczanie zbędnych zapytań, optymalizację renderowania komponentów oraz dbałość o wydajność

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

**W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:**

- dostęp do materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę (materiały on-line na github i/lub w formie pdf / html)
- zbiory danych / kod wykorzystywany podczas ćwiczeń
- dla chętnych bezpłatna licencja edukacyjna na wybrane IDE JetBrains
- dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć

### Warunki uczestnictwa

- **uczestnicy kursu nie muszą posiadać żadnego wcześniejszego doświadczenia w zakresie programowania, czy też w zakresie technologii HTML, CSS, JS - kurs prowadzony jest od podstaw**
- w przypadku korzystania z dofinansowania, warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się przez BUR wraz z podaniem aktualnego ID wsparcia

## Informacje dodatkowe

- zapisanie się w BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca. W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny, mailowy, lub za pośrednictwem messenger'a albo www

- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery

- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań
- zdobyte kompetencje dotyczą cyfrowej transformacji
- podst. zw. z VAT: Rozp. Min. Fin. ws. zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień, art. 3, ust. 1, pkt. 14 - usługi kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego, finansowane w co najmniej 70% ze środków publicznych (tekst jednolity: Dz.U. 2023 poz. 955)
- zakres zg. z RSI Woj. Śl. 2030: Techn. Inf. i kom. (gr. Techn. Informacyjne) oraz z RSI Woj. Mał.
- Warunkiem uznania usługi za ukończoną jest uzyskanie przez Uczestnika frekwencji na poziomie co najmniej 80%

## Warunki techniczne

- zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack
- **Minimalne wymagania sprzętowe:** komputer / laptop / lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu, wyposażone w kamerę internetową
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:** szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów:** przeglądarka internetowa, Zoom w wersji bezpłatnej dla użytkownika
- Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w kursie jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi

## Kontakt



**Kacper Pajerski**

**E-mail** [k.pajerski@codebrainers.pl](mailto:k.pajerski@codebrainers.pl)

**Telefon** (+48) 575 202 507