



Jacek Rogoziński  
BUDI KOM -  
Komputerowe  
Wspomaganie  
Projektowania

★★★★★ 4,5 / 5  
204 oceny

## Szkolenie Revit Architecture - poziom podstawowy

Numer usługi 2026/01/14/12316/3256923

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 10.02.2026 do 11.02.2026

1 599,00 PLN brutto

1 300,00 PLN netto

99,94 PLN brutto/h

81,25 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

### Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

### Grupa docelowa usługi

Przeznaczone dla osób chcących rozpocząć swoją pracę z programem Revit. Polecane dla: kreślarzy, asystentów, konstruktorów, studentów i pracowników naukowo-dydaktycznych.

- Usługa również adresowana dla Uczestników

Projektu Kierunek – Rozwój

- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu

"Małopolski pociąg do kariery - sezon 1"

i dla Uczestników Projektu

"Nowy start w Małopolsce z EURESem"

- Usługa rozwojowa również adresowana dla Uczestników projektu

"Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe"

Podstawą do rozliczenia usługi, jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

### Minimalna liczba uczestników

3

### Maksymalna liczba uczestników

12

|                                 |                                          |
|---------------------------------|------------------------------------------|
| Data zakończenia rekrutacji     | 03-02-2026                               |
| Forma prowadzenia usługi        | zdalna w czasie rzeczywistym             |
| Liczba godzin usługi            | 16                                       |
| Podstawa uzyskania wpisu do BUR | Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL |

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia dokumentacji 3D w programie Revit na poziomie podstawowym wraz z tworzeniem modeli BIM.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się                        | Kryteria weryfikacji                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Metoda walidacji                                      |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| - porusza się w środowisku programu Revit | <ul style="list-style-type: none"> <li>- uruchamia program oraz pliki projektu;</li> <li>- charakteryzuje szablony pracy w programie;</li> <li>- definiuje parametry projektu;</li> <li>- porusza się po przeglądarce projektów;</li> <li>- zarządza widokami oraz obiektami;</li> <li>- definiuje siatki oraz nowe poziomy w projekcie;</li> <li>- definiuje przekroje jako nowe widoki</li> </ul>                                                                                              | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| - tworzy podstawowe elementy projektu     | <ul style="list-style-type: none"> <li>- rysuje ściany;</li> <li>- zmienia parametry oraz konsytuacje ścian;</li> <li>- definiuje materiały i ich parametry;</li> <li>- modyfikuje geometrię ścian;</li> <li>- wczytuje rodziny stolarki okiennej i drzwiowej;</li> <li>- definiuje lokalizację okien i drzwi oraz ją blokuje;</li> <li>- definiuje i edytuje stropy;</li> <li>- definiuje dachy według podrysu oraz na podstawie wyciągnięcia;</li> <li>- definiuje schody i poręcze</li> </ul> | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| - opisuje i zestawia elementy projektu    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- wczytuje rodziny etykiet opisowych;</li> <li>- opisuje obiekty zawarte w projekcie;</li> <li>- tworzy automatyczne opisy;</li> <li>- tworzy opisy pomieszczeń;</li> <li>- dodaje legendy wypełnienia kolorem;</li> <li>- definiuje zestawienia okien i drzwi;</li> <li>- tworzy zestawienia powierzchni</li> </ul>                                                                                                                                      | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

| Efekty uczenia się              | Kryteria weryfikacji                                                                                                                                | Metoda walidacji                                      |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| - przygotowuje projekt do druku | - wczytuje oraz edytuje rodziny arkuszy do wydruku;<br>- edytuje rozmiary papieru;<br>- definiuje widoki w arkuszach;<br>- edytuje tabelę rysunkową | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

Szkolenie realizowane w godzinach dydaktycznych (1h = 45 min), przerwy nie są wliczane do czasu trwania szkolenia.

1 dzień szkolenia to: 8h lekcyjnych (tj. 6h zegarowych) + 3 przerwy x 20 min (1h zegarowa) = 7h zegarowych/dzień (cały kurs to 16h lekcyjnych + przerwy = 14h zegarowych)

Zajęcia obejmują niezbędne treści teoretyczne oraz przewagę ćwiczeń praktycznych. Uczestnik szkolenia podczas zajęć pracuje samodzielnie przy indywidualnym stanowisku pracy. Szczegółowe informacje o wymaganiach technicznych znajdują się w sekcji "Warunki techniczne".

Minimalne wymagania dla uczestnika to podstawowa znajomość komputera oraz znajomość podstaw rysunku technicznego.

## PROGRAM SZKOLENIA

### Wprowadzenie do pracy w programie:

- uruchamianie programu oraz pliku projektu
- zapoznanie się z szablonami pracy
- definicja parametrów projektu
- przeglądanka projektu
- właściwości widoków oraz obiektów

- definicja siatki oraz nowych poziomów w projekcie
- definicja przekrojów jako nowe widoki

#### **Definicja podstawowych elementów projektu:**

- rysowanie ścian oraz zmiana ich parametrów oraz konstrukcji
- definicja materiałów oraz ich parametrów
- modyfikacja geometrii ścian
- wczytywanie rodzin stolarki okiennej i drzwiowej
- definicja lokalizacji okien oraz drzwi, blokowanie jej lokalizacji
- definicja stropów oraz ich edycja (konstrukcja, kształt)
- definicja dachów według podrysu
- definicja dachu na podstawie wyciągnięcia
- definicja schodów oraz poręczy

#### **Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawianie**

- wczytywanie rodzin etykiet opisowych
- opisywanie obiektów zawartych w projekcie
- automatyczne opisy
- opis pomieszczeń
- dodawanie legendy wypełnienia kolorem
- definicja zestawień okien oraz drzwi
- zestawienia powierzchni

#### **Przygotowanie do wydruku**

- wczytywanie oraz edycja rodzin arkuszy do wydruku
- edycja rozmiarów papieru
- definicja widoków w arkuszu
- edycja tabeli rysunkowej

#### **Egzamin końcowy**

Efekty uczenia się są weryfikowane przy wykorzystaniu testu elektronicznego automatycznie generującego wynik. Przystąpienie do egzaminu odbywa się na koniec ostatniego dnia szkolenia. Uczestnicy otrzymują od prowadzącego link do elektronicznego formularza, który składa się z pytań zamkniętych z jedną poprawną odpowiedzią. W celu wskazania poprawnej odpowiedzi dla pytań z obszaru umiejętności, uczestnik musi wykonać polecenia w programie, co pozwala na sprawdzenie wiedzy praktycznej. Nad organizacyjnym przebiegiem egzaminu czuwa trener prowadzący usługę. Zastosowanie testu z wynikiem generowanym automatycznie jako metody walidacji pozwala na zachowanie rozdzielności funkcji kształcenia od funkcji walidacji.

## **Harmonogram**

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

| Przedmiot / temat zajęć                                                                                               | Prowadzący         | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>1 z 14</div> Wprowadzenie do pracy w programie - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu         | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 08:30               | 10:00               | 01:30         |
| <div>2 z 14</div> Przerwa                                                                                             | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 10:00               | 10:20               | 00:20         |
| <div>3 z 14</div> Definicja podstawowych elementów projektu - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 10:20               | 11:50               | 01:30         |
| <div>4 z 14</div> Przerwa                                                                                             | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 11:50               | 12:10               | 00:20         |
| <div>5 z 14</div> Definicja podstawowych elementów projektu - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 12:10               | 13:40               | 01:30         |
| <div>6 z 14</div> Przerwa                                                                                             | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 13:40               | 14:00               | 00:20         |
| <div>7 z 14</div> Definicja podstawowych elementów projektu - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu | Zbyszko Rogoziński | 10-02-2026            | 14:00               | 15:30               | 01:30         |

| Przedmiot / temat zajęć                                                                                                                                  | Prowadzący         | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>8 z 14</div> Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu                           | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 08:30               | 10:00               | 01:30         |
| <div>9 z 14</div> Przerwa                                                                                                                                | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 10:00               | 10:20               | 00:20         |
| <div>10 z 14</div> Opisywanie elementów projektu oraz ich zestawienie - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu                          | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 10:20               | 11:50               | 01:30         |
| <div>11 z 14</div> Przerwa                                                                                                                               | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 11:50               | 12:10               | 00:20         |
| <div>12 z 14</div> Przygotowanie do wydruku - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu                                                    | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 12:10               | 13:40               | 01:30         |
| <div>13 z 14</div> Przerwa                                                                                                                               | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 13:40               | 14:00               | 00:20         |
| <div>14 z 14</div> Walidacja - Test końcowy realizowany w formie elektronicznego testu zamkniętego jednokrotnego wyboru automatycznie generującego wynik | Zbyszko Rogoziński | 11-02-2026            | 14:00               | 15:30               | 01:30         |

# Cennik

## Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 1 599,00 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 1 300,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 99,94 PLN    |
| Koszt osobogodziny netto                  | 81,25 PLN    |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Zbyszko Rogoziński

Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług:  
Prowadzenie szkoleń z programów Autodesk AutoCAD nieprzerwanie od 2018 roku oraz Autodesk Revit nieprzerwanie od 2021 roku.  
Prowadzenie szkoleń grupowych oraz indywidualnych z programu ZWCAD oraz ZWCAD+ 2012-2024, GstarCAD 2018 -2024, BRICSCAD 2021-2024.

Obszar specjalizacji: Systemy projektowania CAD

Doświadczenie zawodowe:  
Prowadzenie szkoleń, konsultacji i pomocy technicznej z programów: Autodesk AutoCAD, Autodesk Revit architektura i instalacje oraz konfiguracja pracy współbieżnej w Revit przy wykorzystaniu serwera oraz platform CDE (BIM).

Uprawnienia: Uzyskanie dyplomu z programu AutoCAD 2013 PL, uzyskanie dyplomu ukończenia szkolenia Autodesk Alias, Certyfikat ECDL-CAD, Uzyskanie dyplomu ukończenia kursu Autodesk 3DS MAX  
Uzyskanie certyfikatu REVIT Poziom Zaawansowany

Wykształcenie wyższe: Uniwersytet Medyczny  
Imienia Karola Marcinkowskiego w Poznaniu, wI.II,  
kierunek Protetyka Słuchu

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

- podręcznik/skrypt w wersji elektronicznej na czas trwania zajęć oraz w wersji papierowej przekazany po zakończeniu szkolenia
- zestaw plików niezbędnych do pracy z programem

## Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera.

## Informacje dodatkowe

- Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek–Rozwój
- Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Zaakceptowany Regulamin współpracy i rozliczania usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów Małopolski pociąg do kariery – sezon 1 i Nowy Start w Małopolsce z EURESem
- Kompetencja związana z cyfrową transformacją
- Szkolenia realizowane w grupie min 3os. Grupę tworzą osoby zapisane z różnych ścieżek rekrutacyjnych. Skontaktuj się by sprawdzić aktualną liczbę zapisów
- Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45min)
- Egzamin końcowy realizowany jest w formie elektronicznego testu automatycznie generującego wynik. Nad organizacyjnym przebiegiem egzaminu czuwa trener prowadzący usługę
- Po zdanym egzaminie uczestnik otrzymuje Autoryzowany Certyfikat Autodesk
- Usługa będzie rejestrowana do celów audytu

## Warunki techniczne

Podstawą do rozliczenia usługi, jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Osoba biorąca udział w szkoleniu zdalnym musi spełniać poniższe wymagania techniczno-organizacyjne:

- **komputer/laptop** o minimalnych parametrach: 64-bit Microsoft® Windows® 11 & Windows 10 version 1809 lub wyższa; Minimum 2.5-2.9 GHz procesor z 8 logicznymi wątkami, 8GB RAM; ekran 1920x1080pix; karta graficzna 2GB VRAM z przepustowością 29 GB/s i obsługą DirectX 11; 10GB wolnej przestrzeni na dysku; obsługa .NET 8
- **dodatkowy monitor**, sumarycznie 2 ekrany
- **myszka i klawiatura**
- zainstalowany system **Windows 10, 11**
- zainstalowane **oprogramowanie Autodesk Revit**, w razie braku oprogramowania udostępniamy uczestnikowi link do jego zainstalowania na czas trwania szkolenia
- **przeglądarka internetowa**
- **oprogramowanie umożliwiające odczytywanie plików PDF**
- szkolenie realizowane jest za pośrednictwem aplikacji **MS Teams**, nie jest wymagana instalacja oprogramowania, do spotkania można dołączyć poprzez otrzymany od organizatora link otwierający się w przeglądarce internetowej
- **stabilne łącze internetowe** (łącze mobilne/komórkowe niewskazane) - rekomendowana przepustowość Internetu 2,5Mbps Upload/4 Mbps Download lub nie niższa niż 1Mbps Upload/2Mbps Download
- **mikrofon** (na usb, w zestawie słuchawkowym, wbudowany w laptopie)
- wygodne **słuchawki** (najlepiej nauszne) - głośniki niewskazane (ze względu na występujący pogłos, echo, sprzężenie zwrotne)
- **podłączenie kamery internetowej** (obligatoryjnie dla uczestników szkoleń dofinansowanych)
- **odbycie połączenia testowego** dzień przed szkoleniem (zaproszenie na połączenie będzie przesłane drogą mailową przez firmę szkoleniową)
- **dołączenia do spotkania** szkoleniowego minimum 15 minut przed rozpoczęciem kursu



# Kontakt



**ANETA VOLMAR**

**E-mail** [szkolenia@budikom.pl](mailto:szkolenia@budikom.pl)

**Telefon** (+48) 504 115 879