



Quali - szkolenia i  
doradztwo Beata  
Krzyś

★★★★★ 4,5 / 5

175 ocen

## Projektowanie UI/UX - szkolenie w formie zdalnej.

Numer usługi 2026/01/13/11284/3256075

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 25 h

📅 16.02.2026 do 18.02.2026

3 120,00 PLN brutto

3 120,00 PLN netto

124,80 PLN brutto/h

124,80 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

|                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kategoria</b>                     | Informatyka i telekomunikacja / Internet                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Identyfikatory projektów</b>      | Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>         | <p>Usługa kierowana do właścicieli MŚP, kadry menadżerskiej przedsiębiorstw lub pracowników przewidzianych do objęcia stanowiska kierowniczego oraz do programistów aplikacji internetowych i webmasterów.</p> <p>Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.</p> <p>Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.</p> <p><b>Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!</b></p> |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>  | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b> | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>   | 06-02-2026                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>      | zdalna w czasie rzeczywistym                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Liczba godzin usługi</b>          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

# Cel

## Cel edukacyjny

Uczestnik zna możliwości i sposoby budowania przewagi konkurencyjnej w gospodarce cyfrowej dzięki wykorzystaniu stron internetowych i projektowanie zgodne z UX i UI. Zna zasady działania nowoczesnych narzędzi i rozwiązań cyfrowych wykorzystywanych w projektowaniu interfejsów WWW. Identyfikuje korzyści ze stosowania rozwiązań UX i UI. Charakteryzuje metody budowania cyfrowej ścieżki klienta na stronie WWW. Identyfikuje cyfrowe rozwiązania do zarządzania relacjami z klientem.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się                                                                                        | Kryteria weryfikacji                                                                                                                                                                                                                                                       | Metoda walidacji |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Uczestnik rozróżnia i definiuje podstawowe pojęcia związane z UX i UI.                                    | Wyjaśnia różnicę pomiędzy UX a UI, podając przykłady zastosowania w projektowaniu stron.<br>Wymienia kluczowe kompetencje osobiste niezbędne do pracy w obszarach UX i UI.<br>Omawia rolę estetyki, funkcjonalności i użyteczności w projektowaniu interfejsów.            | Test teoretyczny |
| Uczestnik projektuje koncepcyjny interfejs użytkownika z uwzględnieniem zasad ergonomii i responsywności. | Tworzy strukturę strony z podziałem na sekcje, dostosowaną do potrzeb użytkownika i urządzeń mobilnych.<br>Stosuje elementy projektowe zgodne z zasadami czytelności i intuicyjnej nawigacji.<br>Opracowuje makietę strony w narzędziu graficznym (np. mockup, witeboard). | Test teoretyczny |
| Uczestnik stosuje narzędzia i techniki badawcze do analizy użyteczności stron.                            | Interpretuje wyniki testów A/B i ankiet użytkowników w celu poprawy projektu.<br>Korzysta z Google Analytics lub Search Console do oceny skuteczności UX/UI.<br>Wskazuje konkretne rekomendacje na podstawie danych z narzędzi statystycznych i badań.                     | Test teoretyczny |
| Uczestnik opracowuje persony i analizuje ścieżkę klienta w kontekście strategii UX/UI                     | Tworzy szczegółową personę klienta, uwzględniając demografię, potrzeby i cele.<br>Analizuje customer journey map w celu identyfikacji problematycznych punktów kontaktu.<br>Dopasowuje funkcje strony do etapów ścieżki użytkownika i jego oczekiwań.                      | Test teoretyczny |

| Efekty uczenia się                                                                                          | Kryteria weryfikacji                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Metoda walidacji |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Uczestnik ocenia wpływ rozwiązań UX/UI na pozycjonowanie strony i dostępność dla różnych grup użytkowników. | Wskazuje elementy UX/UI wpływające na optymalizację SEO (np. struktura HTML5, szybkość ładowania).<br>Ocena projektu pod kątem zgodności z zasadami dostępności (np. kontrast, nawigacja klawiaturą).<br>Analizuje, czy projekt spełnia standardy semantycznego kodowania i dobre praktyki projektowe. | Test teoretyczny |

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

- Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem połączeń on-line, trener prowadzi szkolenie w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i utrwalenie treści określonych w programie usługi - zajęcia mają charakter warsztatów, podczas których będzie możliwość stałej interakcji z trenerem, przez ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu. Materiały dydaktyczne mają formę e-podręczników, plików dokumentów pdf, przygotowanych nagrań z zajęć. Szkolenie obejmuje 18 godzin zegarowych oraz 45 minut walidacji w postaci testu teoretycznego.
- Uczestnik kończący szkolenie otrzyma zaświadczenie MEN i certyfikat zgodny z wymogami projektu
- Zajęcia odbywają się w czasie rzeczywistym, z możliwością obustronnej komunikacji między prowadzącym zajęcia a uczestnikiem.
- Lekcje są nagrywane a nagrania udostępniane Uczestnikowi szkolenia.
- Walidacja ma formę testu teoretycznego.

#### ZAGADNIENIA

##### Projektowanie UX / UI

Wstęp, wyjaśnienie pojęć, różnica pomiędzy UX a UI

Predyspozycje personalne do pracy ww. obszarach

Projektowanie nowoczesnych interfejsów na przykładach stron www

Ergonomia strony internetowej

Responsywność

Projektowanie koncepcyjne

Projektowanie personalizowane nastawione na klienta

Tworzenie persony klienta

Strategia UX/UI a customer journey

Przykładowe problem i błędy w projektowaniu

Strategia User Experience

Podstawy kodowania

Różca podejścia HTML 4 a HTML 5

Projektowanie nastawione na semantyczność znaczników

Wykorzystanie CSS w UX UI

Wpływ UX / UI na SEO

Podstawy pozycjonowania stron

Dostępność stron dla osób z niepełnosprawnością

Badania użyteczności strony,

- ankiety, testy AB (split test)
- rekomendacje i opinie

Narzędzia statystyczne pomocne w projektowaniu

- google analytics, search console
- narzędzie eye tracking

Przegląd programów wspomagających projektowanie koncepcyjne i wizualne

- mapy myśli
- ClickUP,
- mockUP
- Canva
- Prezi
- wireboard
- makiety stron

Szkolenie dopasowane do poziomu Uczestnika oraz jego zainteresowań. Ścieżka nauki jest odpowiednio spersonalizowana, bazuje na indywidualnych umiejętnościach osoby uczącej się i podąża za jej efektami w przyswajaniu wiedzy.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 7

| Przedmiot / temat zajęć              | Prowadzący       | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--------------------------------------|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>1 z 7</div> Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 16-02-2026            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |

| Przedmiot / temat zajęć             | Prowadzący       | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------------------|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>2 z 7</b><br>Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 16-02-2026            | 11:30               | 14:30               | 03:00         |
| <b>3 z 7</b><br>Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 17-02-2026            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>4 z 7</b><br>Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 17-02-2026            | 11:30               | 14:30               | 03:00         |
| <b>5 z 7</b><br>Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 18-02-2026            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>6 z 7</b><br>Projektowanie UX/UI | Emilia Sarasvati | 18-02-2026            | 11:30               | 14:30               | 03:00         |
| <b>7 z 7</b> Walidacja              | -                | 18-02-2026            | 18:00               | 18:45               | 00:45         |

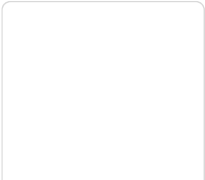
# Cennik

## Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 3 120,00 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 3 120,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 124,80 PLN   |
| Koszt osobogodziny netto                  | 124,80 PLN   |

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

Emilia Sarasvati



Przedsiębiorca, graficzka designer, projektantka, inżynier, specjalistka branży e-commerce, webmasterka, znawca reklamy w social media. Od kilku lat niezależny szkoleniowiec i doradca programów komputerowych, rozwiązań SEO. Doradca w tworzeniu e-biznesu od podstaw oraz optymalizacji automatyzacji sprzedaży. W ostatnich 24 miesiącach tylko w Quali przeprowadziła ponad 200 godzin szkoleniowych z tego zakresu.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacje z zajęć w formie pdf
- pliki ćwiczeniowe do pobrania
- tablice drukowane zawierające streszczenie zagadnień z WordPressa
- nagrania z zajęć udostępniane Kursantowi do pobrania

### Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera (środowisko Windows).

Udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN.

Podpisanie umowy.

Wpłacenie zaliczki/wkładu własnego przed rozpoczęciem szkolenia.

### Informacje dodatkowe

Szkolenie dedykowane do projektów:

- Małopolski Pociąg do kariery
- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Kierunek - Rozwój - Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój"
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
- NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23
- inne

**Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**

Osoby z innych projektów lub komercyjne mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu z biurem Quali.

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54, poz 535 z późn. zm.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

## Warunki techniczne

### Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

- platforma Google Meet, nie wymaga instalowania żadnych programów czy wtyczek, Uczestnik dostaje link na adres mailowy za pomocą, którego loguje się do pokoju webinarowego. Link będzie dostępny w trakcie spotkania.

### Wymagania sprzętowe:

- Internet. Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy)

- 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej)
- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, ChromeOS
- Komputer wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon. głośnik

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem połączeń on-line, trener prowadzi szkolenie w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i utrwalenie treści określonych w programie usługi - zajęcia mają charakter warsztatów, podczas których będzie możliwość stałej interakcji z trenerem, przez ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu. Materiały dydaktyczne mają formę e-podręczników, plików dokumentów pdf, przygotowanych nagrań z zajęć.

Usługa będzie rejestrowana/nagrywana do celów kontroli/audytu z zachowaniem zasad RODO i ochorny wizerunku oraz praw autorskich i tajemnic handlowych i nagrania będą przekazane uczestnikom.

Wykorzystanie nagrania na inne cele niż kontrola/audyt, wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody Trenera i Uczestników. Zgoda jest dobrowolna.

## Kontakt



**Katarzyna Lech**

**E-mail** szkolenia@quali.pl

**Telefon** (+48) 664 532 270