



Akademia Cyfrowej Transformacji Edukacji. Nowoczesne metody nauczania, praca w chmurze i efektywne wykorzystanie narzędzi TIK

Numer usługi 2026/01/13/118749/3255830

3 200,00 PLN brutto
3 200,00 PLN netto
200,00 PLN brutto/h
200,00 PLN netto/h
96,15 PLN cena rynkowa ⓘ

Instytut Rozwoju
Kompetencji

Skeleton KLAUDIA
JASIŃSKA

★★★★★ 4,6 / 5

183 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 23.05.2026 do 24.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie Akademia Cyfrowej Transformacji Edukacji jest skierowane do nauczycieli wszystkich etapów edukacyjnych oraz dyrektorów placówek oświatowych. Program dedykowany jest pedagogom pragnącym rozwijać kompetencje cyfrowe w zakresie pracy w chmurze i narzędzi TIK. Odbiorcami są również edukatorzy oraz trenerzy chcący unowocześnić warsztat pracy. To propozycja dla osób wdrażających innowacyjne metody nauczania i efektywnie zarządzających procesem kształcenia w nowoczesnej i cyfrowej szkole.</p> <p>Szkolenie jest kierowane również do uczestników projektu „Małopolski pociąg do kariery - sezon 1” i/lub „Nowy start w Małopolsce z EURESem”; Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek - Rozwój; Szkolenie stanowi także wsparcie dla osób indywidualnych</p>
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	22-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16

Cel

Cel edukacyjny

Celem głównym usługi rozwojowej jest kompleksowe przygotowanie uczestników do pełnienia roli liderów cyfrowej transformacji w edukacji poprzez nabycie zaawansowanej wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu nowoczesnych metod dydaktycznych oraz technologii informacyjno-komunikacyjnych. Uczestnik po zakończeniu szkolenia będzie potrafił nie tylko selekcjonować i wdrażać efektywne narzędzia TIK, ale również projektować angażujące procesy edukacyjne oparte na metodach aktywizujących.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozpoznaje narzędzia TIK wspierające aktywizację uczniów i współpracę w grupie.	Uczestnik wskazuje min. 5 konkretnych aplikacji/platform i przypisuje je do konkretnych celów dydaktycznych.	Wywiad swobodny
Uczestnik samodzielnie konfiguruje wirtualną przestrzeń edukacyjną dla swojej klasy.	Uczestnik tworzy nową klasę/zespół w systemie chmurowym, dodaje uczestników i ustawia uprawnienia.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik projektuje i tworzy interaktywne materiały dydaktyczne (quizy, prezentacje, karty pracy).	Prezentacja autorskiego materiału (np. w Genially, Kahoot lub Canva), który zawiera min. 3 elementy interaktywne.	Prezentacja
Uczestnik wykazuje dbałość o etyczne i zgodne z prawem korzystanie z zasobów cyfrowych	W przygotowanych materiałach szkoleniowych poprawnie stosuje zasady cytowania i korzysta z zasobów na wolnych licencjach.	Wywiad swobodny
Walidacja	Weryfikacja wiedzy i umiejętności zdobytej podczas szkolenia	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1

08:00 - 09:00(W01) Otwarcie szkolenia: Kompetencje cyfrowe jutra. Wykład wprowadzający, gra integracyjna.

- Wprowadzenie do cyfrowej transformacji i diagnoza poziomu zaawansowania grupy.
- Omówienie modelu SAMR (jak technologia zmienia nauczanie).

09:00 - 11:15 (W02) Praca w chmurze i ekosystemy edukacyjne (Google Workspace / MS 365). Warsztaty techniczne, ćwiczenia praktyczne.

- Tworzenie współdzielonych dokumentów i arkuszy - praca w grupach w czasie rzeczywistym.
- Zarządzanie wirtualną klasą i organizacja pracy własnej nauczyciela w chmurze.

11:15 - 11:30 Przerwa

11:30 - 13:45 (W03) Nowoczesne metodyki: Flipped Classroom i Blended Learning. Case study, warsztaty projektowe.

- Jak skutecznie odwrócić lekcję przy użyciu narzędzi TIK.
- Wykorzystanie wideo i interaktywnych prezentacji w samodzielnej nauce ucznia.

13:45 - 16:15 (W04) Multimedia i design w edukacji - Canva i prosta grafika. Warsztaty kreatywne, ćwiczenia z projektowania.

- Zasady tworzenia czytelnych i angażujących materiałów edukacyjnych (plakaty, karty pracy).
- Wykorzystanie AI do generowania grafik wspomagających przekaz merytoryczny.

Dzień 2

08:00 - 10:15 (W05) Sztuczna Inteligencja (AI) w pracy nauczyciela. Warsztaty, dyskusja.

- Generatory tekstu jako asystenci w tworzeniu konspektów i zadań.
- Prompt engineering - jak rozmawiać z AI, aby uzyskać wartościowe materiały dydaktyczne.

10:15 - 10:30 Przerwa

10:30 - 13:00 (W06) Grywalizacja i narzędzia interaktywnej weryfikacji wiedzy. Gra szkoleniowa, warsztaty twórcze.

- Kahoot, Quizziz, Genially - jak zamienić sprawdzian w angażującą grę.
- Tworzenie własnych escape roomów edukacyjnych i ścieżek wyboru.

13:00 - 15:45 (W07) Bezpieczeństwo w sieci i higiena cyfrowa. Warsztaty projektowe

- Cyberbezpieczeństwo w szkole - ochrona danych i przeciwdziałanie hejtowi.
- Projektowanie strategii cyfrowej dla własnej placówki/klasy.

15:45 - 16:15 Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 (W01) Otwarcie szkolenia: Kompetencje cyfrowe jutra. Wykład wprowadzający, gra integracyjna.	Matylda Krasieńska	23-05-2026	08:00	09:00	01:00
2 z 10 (W02) Praca w chmurze i ekosystemy edukacyjne (Google Workspace / MS 365). Warsztaty techniczne, ćwiczenia praktyczne.	Matylda Krasieńska	23-05-2026	09:00	11:15	02:15
3 z 10 Przerwa	Matylda Krasieńska	23-05-2026	11:15	11:30	00:15
4 z 10 (W03) Nowoczesne metodyki: Flipped Classroom i Blended Learning. Case study, warsztaty projektowe.	Matylda Krasieńska	23-05-2026	11:30	13:45	02:15
5 z 10 (W04) Multimedia i design w edukacji - Canva i prosta grafika. Warsztaty kreatywne, ćwiczenia z projektowania.	Matylda Krasieńska	23-05-2026	13:45	16:15	02:30
6 z 10 (W05) Sztuczna Inteligencja (AI) w pracy nauczyciela. Warsztaty, dyskusja.	Matylda Krasieńska	24-05-2026	08:00	10:15	02:15
7 z 10 Przerwa	Matylda Krasieńska	24-05-2026	10:15	10:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 10 (W06) Grywalizacja i narzędzia interaktywnej weryfikacji wiedzy. Gra szkoleniowa, warsztaty twórcze.	Matylda Krasieńska	24-05-2026	10:30	13:00	02:30
9 z 10 (W07) Bezpieczeństwo w sieci i higiena cyfrowa. Warsztaty projektowe	Matylda Krasieńska	24-05-2026	13:00	15:45	02:45
10 z 10 Walidacja	-	24-05-2026	15:45	16:15	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	200,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	200,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Matylda Krasieńska

Matylda Krasieńska to trenerka i praktyk edukacji, specjalizująca się w rozwoju kompetencji wychowawczych, nowoczesnych standardach edukacji przedszkolnej oraz transformacji cyfrowej placówek oświatowych. Posiada wykształcenie pedagogiczne oraz doświadczenie we wdrażaniu innowacyjnych rozwiązań edukacyjnych wspierających rozwój dziecka, nauczyciela i rodzica. Jest certyfikowaną specjalistką w obszarze pedagogiki Montessori oraz pozytywnej dyscypliny.

Ukończyła również kursy dotyczące przeciwdziałania e-wykluczeniu i budowania kompetencji cyfrowych u dzieci i dorosłych. W pracy szkoleniowej koncentruje się na praktycznym wspieraniu nauczycieli i dyrektorów w tworzeniu środowiska sprzyjającego samodzielności, odpowiedzialności i dobrostanowi dziecka. Jej szkolenia dostarczają konkretnych strategii budowania relacji szkoła/przedszkole-rodzic, wdrażania pozytywnych metod wychowawczych oraz efektywnego i bezpiecznego wykorzystania technologii.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają pełen zestaw profesjonalnych materiałów edukacyjnych, które obejmują zarówno wiedzę teoretyczną, jak i praktyczne wskazówki. Dzięki tym materiałom uczestnicy będą mieli dostęp do niezbędnej wiedzy oraz narzędzi, które umożliwią im samodzielne wykorzystanie zdobytych umiejętności po zakończeniu kursu. Materiały szkoleniowe będą udostępnione na platformie Moodle w formacie PDF. Dzień przed szkoleniem każdy uczestnik otrzyma indywidualny login oraz hasło, umożliwiające dostęp do platformy. Po zalogowaniu będzie można pobrać profesjonalnie przygotowany komplet dokumentów.

Informacje dodatkowe

- Czas trwania usługi rozwojowej został określony w godzinach zegarowych. Jedna godzina szkolenia stanowi jednocześnie jedną godzinę dydaktyczną (1 godzina zegarowa = 1 godzina dydaktyczna).
- Łączny czas trwania usługi wynosi 16 godzin zegarowych, co odpowiada 16 godzinom dydaktycznym. Wszystkie moduły szkoleniowe zostały zaplanowane w oparciu o godziny zegarowe. Przerwy nie są wliczane do czasu trwania usługi.
- Podstawa zwolnienia z VAT § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 roku, w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług.
- Wymagana jest frekwencja na poziomie co najmniej 80% udziału w szkoleniu.
- Potwierdzenie obecności odbywa się na podstawie listy obecności oraz dwóch zrzutów ekranu dokumentujących udział w szkoleniu

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- Komputer, bądź laptop z aktualną przeglądarką internetową (polecany chrom) - wymagania sprzętowe: Dual Core 2Ghz lub wyższy, 4gb ram (zalecane)
- Smartfon, bądź tablet z systemem Android/iOS (wymagane pobranie aplikacji ZOOM)
- Słuchawki/Głośniki
- Mikrofon
- Dostęp do Internetu o preferowanej szybkości min. 1 MB/s

Dołączenie do szkolenia następuje poprzez kliknięcie w przesłany link (dostępny tylko i wyłącznie na czas trwania szkolenia), czas trwania szkolenia przedstawiony jest w harmonogramie. Uczestnicy PROSZENI SĄ o logowanie się na szkolenie z komputera stacjonarnego lub laptopa. Logowanie się z urządzeń mobilnych (telefon, tablet) BARDZO CZĘSTO powoduje u uczestników nagminne wylogowanie się/rozłączenie/ z systemu konferencyjno-szkoleniowego, co utrudnia i zakłóca prowadzenie zajęć.

Kontakt



KLAUDIA JASIŃSKA

E-mail biuro@skeleton.com.pl

Telefon (+48) 786 183 809

