



Quali - szkolenia i
doradztwo Beata
Krzyś

★★★★★ 4,5 / 5
175 ocen

Projektowanie wnętrz w programie Sketchup i Enscape - usługa zdalna w czasie rzeczywistym.

Numer usługi 2026/01/12/11284/3251696

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 31 h

📅 16.02.2026 do 20.02.2026

4 800,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

154,84 PLN brutto/h

154,84 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

Grupa docelowa usługi

Osoby, które chcą zdobyć kwalifikacje w obszarze projektowania wnętrz. Szkolenia prowadzimy indywidualnie lub w małych grupach, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika.

„Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.

Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

4

Data zakończenia rekrutacji

04-02-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Opanowanie umiejętności projektowania wnętrz za pomocą programu SketchUp i tworzenia renderów w czasie rzeczywistym w programie Enscape.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy podstawowe elementy w SketchUp	- Rysuje linie, prostokąty i koła - Tworzy otwory w bryłach - Używa warstw do organizacji projektu	Analiza dowodów i deklaracji
Modeluje ściany, podłogi i sufity	- Wznosi ściany o odpowiednich proporcjach - Tworzy podłogi i sufity w wymiarach zgodnych z założeniami projektu - Dodaje tekstury do elementów	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy modele 3D i organizuje je w scenie	- Umieszcza źródła światła w odpowiednich miejscach - Ustawia parametry światła w Enscape - Zmienia intensywność i barwę oświetlenia	Analiza dowodów i deklaracji
Renderuje wizualizacje	- Ustawia jakość renderu w Enscape - Tworzy sceny i ustawia kamery - Eksportuje wizualizacje w wymaganych formatach	Analiza dowodów i deklaracji
Optymalizuje i zarządza projektem	- Używa warstw i komponentów do organizacji projektu - Minimalizuje liczbę wielokątów w modelach - Tworzy kopie zapasowe projektu	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Projektowanie wnętrz w SketchUp i Enscape

1. Wprowadzenie do SketchUp i Enscape

- Omówienie interfejsu programów
- Przegląd narzędzi
- Krótki przegląd projektowania wnętrz w SketchUp i wizualizacji w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają podstawy obsługi SketchUp i Enscape oraz dowiedzą się, jak te programy współpracują ze sobą podczas projektowania wnętrz.

2. Rysowanie podstawowych elementów

- Linie, prostokąty, koła
- Wycinanie otworów
- Wprowadzenie do warstw

Lekcja ta pomoże uczestnikom nauczyć się rysować podstawowe elementy w SketchUp, tworzyć otwory oraz korzystać z warstw.

3. Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity

- Wznoszenie ścian
- Tworzenie podłóg i sufitów
- Stosowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają techniki modelowania 3D, jak tworzyć ściany, podłogi i sufity oraz stosować tekstury.

4. Meble i wyposażenie wnętrz

- Importowanie gotowych modeli
- Tworzenie własnych modeli mebli
- Organizacja modeli w scenie

Uczestnicy nauczą się importować gotowe modele oraz tworzyć własne meble, a także dowiedzą się, jak organizować elementy wewnątrz projektu.

5. Oświetlenie wnętrz

- Podstawy oświetlenia w SketchUp
- Dodawanie źródeł światła
- Ustawienia światła w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają zasady oświetlenia wnętrz, jak dodawać źródła światła oraz jak zarządzać ustawieniami światła w Enscape.

6. Materiały i tekstury

- Biblioteka materiałów
- Tworzenie własnych materiałów
- Mapy UV i skalowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy nauczą się korzystać z biblioteki materiałów, tworzyć własne materiały oraz zarządzać mapami UV i skalowaniem tekstur.

7. Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu

- Ustawienia kamery
- Tworzenie scen
- Nawigacja 3D

Na tej lekcji uczestnicy dowiedzą się, jak dostosowywać ustawienia kamery, tworzyć sceny oraz poruszać się po wymodelowanych wnętrzach.

8. Renderowanie w Enscape

- Podstawy renderowania
- Ustawienia jakości obrazu
- Eksportowanie wizualizacji

Lekcja ta poświęcona jest podstawom renderowania w Enscape, ustawieniom jakości obrazu oraz eksportowaniu gotowych wizualizacji.

9. Animacje i panoramy

- Tworzenie ścieżek animacji
- Eksportowanie animacji
- Tworzenie panoram 360

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się tworzyć animacje i panoramy 360 w Enscape, a także dowiedzą się, jak eksportować gotowe projekty.

10. Efekty atmosferyczne i czas dnia

- Ustawienia pogody w Enscape
- Zmiana czasu dnia
- Efekty atmosferyczne

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają narzędzia do kontrolowania pogody, czasu dnia oraz efektów atmosferycznych w Enscape, co pozwoli im na bardziej realistyczne wizualizacje.

11. Optymalizacja i zarządzanie projektem

- Porady dotyczące optymalizacji modeli
- Zarządzanie warstwami i komponentami
- Tworzenie kopii zapasowych projektu

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się optymalizować swoje projekty, zarządzać warstwami i komponentami oraz tworzyć kopie zapasowe swojej pracy.

12. Kolaboracja i prezentacja projektu

- Udostępnianie modeli
- Eksportowanie projektu do innych formatów
- Prezentacja projektu klientowi

Ostatnia lekcja koncentruje się na współpracy z innymi oraz prezentacji gotowego projektu, ucząc uczestników, jak udostępniać modele, eksportować projekty do innych formatów i prezentować swoją pracę klientowi.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 11

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Wprowadzenie do SketchUp i Enscape. Rysowanie podstawowych elementów - pretest, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	16-02-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 11 Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	16-02-2026	12:15	14:15	02:00
3 z 11 Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	17-02-2026	09:00	12:00	03:00
4 z 11 Meble i wyposażenie wnętrz - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	17-02-2026	12:15	13:45	01:30
5 z 11 Oświetlenie wnętrz - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	18-02-2026	09:00	12:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 11 Animacje i panoramy. Efekty atmosferyczne i czas dnia - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	18-02-2026	12:15	13:45	01:30
7 z 11 Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu. Renderowanie w Enscape - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	19-02-2026	09:00	12:00	03:00
8 z 11 Materiały i tekstury - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	19-02-2026	12:15	13:45	01:30
9 z 11 Optymalizacja i zarządzanie projektem - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	20-02-2026	09:30	12:00	02:30
10 z 11 Kolaboracja i prezentacja projektu - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	20-02-2026	12:15	13:45	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 11 Walidacja - walidator sprawdza projekt zaliczeniowy wykonany samodzielnie przez Kursanta(analiza dowodów i deklaracji) i opracowuje raport. Kursant, ani trener nie są obecni w tym czasie	-	20-02-2026	18:00	18:45	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	154,84 PLN
Koszt osobogodziny netto	154,84 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Maciej Słowiński

Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA **** KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

Informacje dodatkowe

„Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Szkolenie trwa 31 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 22,5 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji.

Przerwy 15 min w ciągu dnia.

Szkolenie dedykowane do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek - Rozwój

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

NetBon 2.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54, poz 535 z późn. zm.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

- Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego.

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Wystarczy laptop lub komputer z stabilnym dostępem do Internetu.

Zainstalowanie na swoim komputerze oprogramowania Sketchup. Może to być wersja testowa trial na 7 dni.

Kontakt



Katarzyna Lech

E-mail katarzyna.lech@quali.pl

Telefon (+48) 664 532 270