



SOFTRONIC
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★☆ 4,3 / 5

169 ocen

Szkolenie AgilePM v3.0 Foundation

Numer usługi 2026/01/08/142469/3245504

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 23.03.2026 do 25.03.2026

1 414,50 PLN brutto

1 150,00 PLN netto

58,94 PLN brutto/h

47,92 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Grupa docelowa usługi	Program szkoleniowy jest przeznaczony dla osób zaangażowanych w realizację projektów, niezależnie od branży – w szczególności dla kierowników projektów, sponsorów, członków zespołów projektowych, pracowników biur projektowych (PMO), programistów, analityków, testerów oraz wszystkich, którzy planują wdrożenie metodyki AgilePM lub uzyskanie certyfikatu Foundation. Usługa adresowana również do Uczestników projektu Kierunek Rozwój, projektu Małopolski Pociąg do Kariery sezon 1 oraz projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	13-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest zapewnienie uczestnikom solidnych podstaw w zakresie zarządzania projektami z wykorzystaniem metodyki AgilePM. W trakcie szkolenia uczestnicy poznają strukturę metodyki, role i obowiązki w projektach Agile, nauczą się efektywnego planowania, priorytetyzacji i monitorowania prac, a także stosowania technik zwinnych, takich jak timeboxing i MoSCoW. Dodatkowo zostaną przygotowani do przystąpienia do egzaminu AgilePM Foundation.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawowe założenia podejść Agile i Scrum.	• definiuje podstawowe wartości i zasady Agile, • charakteryzuje kluczowe elementy frameworku Scrum, • rozróżnia podejścia Agile od tradycyjnych metod zarządzania projektami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje strukturę zespołu Scrum i jego role oraz wartości.	• wskazuje role w zespole Scrum (Scrum Master, Product Owner, Developers), • opisuje odpowiedzialności każdej z ról, • wymienia i objaśnia wartości Scrum.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wyjaśnia procesy i artefakty Scrum.	• charakteryzuje Sprint i jego etapy (Sprint Planning, Sprint Review, Retrospective), • opisuje rolę Product Backlogu i Sprint Backlogu, • wyjaśnia znaczenie Backlog Refinement i szacowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wyjaśnia koncepcje empiryzmu i Lean w pracy projektowej.	• definiuje zasady empiryzmu (przejrzystość, inspekcja, adaptacja), • charakteryzuje elementy koncepcji Lean, • wyjaśnia zastosowanie empiryzmu i Lean w praktyce zespołowej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje proces i cykl życia projektu w AgilePM.	• opisuje etapy cyklu życia projektu w AgilePM, • wskazuje główne produkty dostarczane na poszczególnych etapach, • objaśnia różnice między cyklem życia projektu AgilePM a tradycyjnym modelem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje i wyjaśnia wymagania w środowisku AgilePM.	• rozróżnia poziomy wymagań (MoSCoW), • opisuje proces definiowania wymagań, • wyjaśnia sposoby organizacji i śledzenia wymagań.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje i kontroluje prace w środowisku AgilePM.	• tworzy prosty plan projektu zgodny z AgilePM, • opisuje techniki kontroli postępu prac, • wskazuje metody adaptacji planów do zmieniających się warunków.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wyjaśnia zasady współpracy i komunikacji w zespołach zwinnych.	• charakteryzuje mechanizmy komunikacji w Scrum i AgilePM, • opisuje rolę interesariuszy w projekcie Agile, • analizuje znaczenie codziennej współpracy zespołu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Szacuje i priorytetyzuje pracę w projektach zwinnych.	• stosuje podstawowe techniki szacowania (np. Planning Poker, T-shirt sizing), • określa priorytety przy użyciu metody MoSCoW, • uzasadnia przyjętą kolejność realizacji wymagań.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Identyfikuje mechanizmy zapewniania ładu i zarządzania ryzykiem w AgilePM.	• charakteryzuje podejście AgilePM do zarządzania ryzykiem, • opisuje sposoby zapewniania ładu bez zbędnej biurokracji, • wyjaśnia rolę dokumentacji i standardów w AgilePM.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie oferuje kompleksowe wprowadzenie do metodyki Agile Project Management®, stworzonej przez APMG International we współpracy z DSDM Consortium. Uczestnicy poznają zasady zwinnego prowadzenia projektów i nauczą się wykorzystywać elastyczne techniki w codziennej pracy.

Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnik rozwiązuje pre-test badający poziom wiedzy na wstępie.

Walidacja: Na koniec usługi uczestnik wykonuje post-test w celu dokonania oceny wzrostu poziomu wiedzy (test z wynikiem generowanym automatycznie)

Szkolenie trwa 24 godziny dydaktyczne (1 godz. dydaktyczna = 45 minut) i jest realizowane w ciągu 3 dni.

Czas trwania przerw nie wlicza się do ogólnej liczby godzin trwania usługi.

Trener ma możliwość przesunięcia przerw, tak aby dostosować harmonogram do potrzeb uczestników.

Program szkolenia

Wprowadzenie do szkolenia

Zbudowanie odpowiedniej atmosfery szkolenia

Określenie wzajemnych oczekiwań

Ustalenie zasad współpracy

Zebranie i spisanie oczekiwań i ustaleń

Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA

Zrozumienie definicji zwinności

VUCA i Manifest Agile

Zrozumienie różnicy między projektem a produktem

SCRUM – przegląd

Poznanie kluczowych elementów składowych podejścia SCRUM

Określenie wzajemnych zależności w SCRUM i zasad działania

Fundamenty AgilePM

Zrozumienie filozofii AgilePM

8 zasad podejścia do zmiennych projektowych

Podsumowanie

Podsumowanie dnia - usystematyzowanie i uporządkowanie nabytej wiedzy,

Ludzie i role w AgilePM

Poznanie ról biznesowych i technicznych

Poznanie 9 zasad przywództwa zwinnego oraz ról SCRUM Mastera i Business Ambasadora (Product Ownera)

Współpraca i komunikacja

Poznanie kluczowej roli komunikacji dla realizacji projektu zwinnego

Poznanie zasad komunikacji w projekcie

Zasady dobrej komunikacji - wiedza i umiejętności

Proces i Cykl Życia projektu

Poznanie podstawowych zasad dobrego zarządzania projektem

Umiejętność inicjacji i planowania projektu

Poznanie najlepszych praktyk w procesie zarządzania projektami

Poznanie kluczowych momentów w toku prac projektowych wraz z umiejętnością ich wyłapania i zarządzania nimi.

Definiowanie i organizowanie wymagań

Poznanie zasad analizy wymagań i samego pojęcia wymagania

Nabycie umiejętności zarządzania wymaganiami

Poznanie roli ciągłej komunikacji w zarządzaniu wymaganiami i tworzenie user stories

Poznanie ról kluczowych dla definiowania i zarządzania wymaganiami

Podsumowanie dnia - usystematyzowanie i uporządkowanie nabytej wiedzy,

Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2

Poznanie techniki MoSCoW

Poznanie techniki Minimum Usable Subset

Poznanie technik estymacji

Planowanie i kontrola

Umiejętność skutecznego monitorowania prac w projekcie

Praca w zespole projektowym – efektywna i skuteczna

Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe

Nabycie umiejętności zarządzania ryzykiem w projekcie, definicja ryzyka

Poznanie podejścia i podstawowych metod zarządzania ryzykiem w projekcie zgodnie z AgilePM

Poznanie i przećwiczenie metod zarządzania ryzykiem – Project Approach Questionnaire

Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance)

Poznanie różnic między tradycyjnym a zwinnym nadzorem

Poznanie zgodności regulacyjnej i podejścia do nadzoru finansowego

Podsumowanie, egzamin próbny - usystematyzowanie wiedzy

Przygotowanie do egzaminu certyfikującego

Sesja pytań i odpowiedzi

Próbny egzamin z omówieniem wyników

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezebrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 6 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 22

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Wprowadzenie do szkolenia, Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA (on-line, na żywo, wykład)	Marta Morek	23-03-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 22 Przerwa	Marta Morek	23-03-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 22 Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA; SCRUM – przegląd (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	23-03-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 22 Przerwa	Marta Morek	23-03-2026	12:15	12:30	00:15
5 z 22 SCRUM – przegląd; Fundamenty AgilePM (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	23-03-2026	12:30	14:00	01:30
6 z 22 Przerwa	Marta Morek	23-03-2026	14:00	14:30	00:30
7 z 22 Fundamenty AgilePM; Podsumowanie dnia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	23-03-2026	14:30	16:00	01:30
8 z 22 Ludzie i role w AgilePM (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	24-03-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 22 Przerwa	Marta Morek	24-03-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 22 Współpraca i komunikacja, Proces i Cykl Życia projektu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	24-03-2026	10:45	12:15	01:30
11 z 22 Przerwa	Marta Morek	24-03-2026	12:15	12:30	00:15
12 z 22 Proces i Cykl Życia projektu; Definiowanie i organizowanie wymagań (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	24-03-2026	12:30	14:00	01:30
13 z 22 Przerwa	Marta Morek	24-03-2026	14:00	14:30	00:30
14 z 22 Definiowanie i organizowanie wymagań; Podsumowanie dnia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	24-03-2026	14:30	16:00	01:30
15 z 22 Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2, Planowanie i kontrola (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	25-03-2026	09:00	10:30	01:30
16 z 22 Przerwa	Marta Morek	25-03-2026	10:30	10:45	00:15
17 z 22 Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	25-03-2026	10:45	12:15	01:30
18 z 22 Przerwa	Marta Morek	25-03-2026	12:15	12:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 22 Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance) (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	25-03-2026	12:30	14:00	01:30
20 z 22 Przerwa	Marta Morek	25-03-2026	14:00	14:30	00:30
21 z 22 Podsumowanie, egzamin próbny - usystematyzowanie wiedzy (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Marta Morek	25-03-2026	14:30	15:45	01:15
22 z 22 Walidacja: post-test (test z wynikiem generowanym automatycznie)	-	25-03-2026	15:45	16:00	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 414,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 150,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	58,94 PLN
Koszt osobogodziny netto	47,92 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1



Marta Morek

Doświadczona Kierowniczka w projektach zwinnych, zaawansowana w planowaniu, kierowaniu i utrzymywaniu ciągłości operacji w różnych dziedzinach. Posiada zdolność do identyfikowania ryzyka i podejmowania działań korygujących, co pozwala na terminowe dostarczanie projektów bez kompromisów w jakości. Pracuje w atmosferze skutecznej współpracy ze wszystkimi interesariuszami projektu. Jej praktyczne doświadczenie oraz pasja do mentoringu i przekazywania wiedzy pozwala jej osiągać sukcesy w roli akredytowanej trenerki AgilePM®.

Marta Morek wykorzystuje kreatywne i analityczne podejście do ciągłego doskonalenia, co daje jej solidną podstawę do przekazywania praktycznej wiedzy na sali szkoleniowej.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej.

Warunki uczestnictwa

Wymagane jest podstawowe zrozumienie zarządzania projektami. Uczestnicy powinni posiadać ogólną wiedzę na temat cyklu życia projektu oraz podstawowych koncepcji związanych z planowaniem, kontrolą i szacowaniem zadań.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracowników, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.))

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

Usługa skierowana również do uczestników Projektu Małopolski Pociąg do Kariery - sezon 1.

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

UWAGA! Przed dokonaniem zgłoszenia / złożeniem wniosku o dofinansowanie prosimy o kontakt z SOFTRONIC w celu potwierdzenia terminu szkolenia: softtronic@softtronic.pl

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.

- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon i **kamerę**.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



EWA KASPRZAK

E-mail ewa.kasprzak@softtronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840