



Grafika komputerowa - podstawy

Numer usługi 2026/01/08/10401/3244653

3 000,00 PLN brutto

3 000,00 PLN netto

100,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

Zakład

Doskonalenia

Zawodowego

★★★★★ 4,6 / 5

1 764 oceny

📍 Białystok / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 30 h

📅 09.03.2026 do 31.03.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osoby rozpoczynającej pracę z programami graficznymi, zajmującej się bądź dopiero rozpoczynającej pracę związaną z tworzeniem prostych projektów graficznych i obróbki zdjęć
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	14
Data zakończenia rekrutacji	08-03-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	30
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nabycie wiedzy i kompetencji informatycznych poprzez zapoznanie uczestnika z podstawowymi i najczęściej wykorzystywanymi funkcjami programów do tworzenia i obróbki grafik: Canva, CorelDraw, Gimp, Photoshop, PhotoPaint

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Absolwent zna wytyczne konfigurowania ustawień programu oraz zagadnienia bezpieczeństwa danych w sieci dotyczących ich gromadzenia i przetwarzania.	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
Absolwent potrafi tworzyć proste grafiki na bazie bezpłatnych szablonów i bazy zdjęć w programie Canva	ocena projektu pod względem użytych narzędzi i wykonywanych kolejności zadań na podstawie zapisanego pliku z zachowaniem warstw	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
Absolwent zna narzędzia oraz potrafi korygować obraz i poprawić jakość zdjęć cyfrowych z wykorzystaniem programów do obróbki zdjęć (Gimp, Photoshop, PhotoPaint)	ocena projektu pod względem użytych narzędzi i wykonywanych kolejności zadań na podstawie zapisanego pliku z zachowaniem warstw	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
Absolwent zna narzędzia oraz potrafi stworzyć prosty projekt wektorowy w programie CorelDraw	Ocena projektu pod względem użytych narzędzi i wykonywanych kolejności zadań na podstawie zapisanego pliku z zachowaniem warstw	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
	Ocena projektu pod względem użytych narzędzi i wykonywanych kolejności zadań na podstawie zapisanego pliku z zachowaniem warstw	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
Absolwent potrafi przygotować projekt do wydruku lub publikacji zgodnie z wymogami graficznymi	Ocena projektu pod względem użytych narzędzi i wykonywanych kolejności zadań na podstawie zapisanego pliku z zachowaniem warstw	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Ocena znajomości wiedzy z zakresu danych efektów uczenia się	Test teoretyczny
Absolwent potrafi skutecznie komunikować się oraz współpracować w grupie.	Ocena umiejętności interakcji z prowadzącym i innymi uczestnikami podczas wykonywania zadań i prowadzenia dyskusji w grupie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do programu. Konfiguracja ustawień programu.

- Preferencje w programie Adobe Photoshop: ogólne opcje wyświetlania, opcje zapisywania plików, przezroczystości, tekstu, ustawień wstępnych, i dysków magazynujących;
- Wyświetlanie pasków zadań, widok okna;

2. Korygowanie obrazu i poprawa jakości zdjęć cyfrowych.

- Rozdzielczość zdjęcia. Zmiana wielkości obrazu.
- Kadrowanie i wyrównywanie obrazu.
- Podstawowa strategia korekcji fotografii
- Ustawianie prawidłowego balansu bieli

3. Praca z warstwami i maskami.

- Warstwy w obrazie, zasady pracy na warstwach;
- Warstwy korekcyjne, tryby mieszania warstw;
- Style, kompozycje warstw;
- Zastosowanie i tworzenie maski;
- Praca w trybie szybkiej maski. Maski korekcyjne.
- Narzędzia do zaznaczania.

4. Wprowadzanie i edycja tekstu

- Tworzenie warstwy tekstowej;
- Zmiana czcionki, rozmiaru, koloru, kierunku tekstu;
- Efekty specjalne dodawane do tekstu.

5. Narzędzia specjalne

- Podstawowe narzędzia do malowania i ich zastosowanie – pędzel, ołówek;
- Opcje narzędzi do malowania: tryby, krycie, przepływ, aerograf, gumka;
- Atrybuty narzędzi malarskich: wygładzanie, zmiana rozmiaru lub twardości;
- Narzędzia do retuszowania zdjęć;
- Podstawowe techniki retuszu fotografii;
- Usuwanie obiektów ze zdjęć;

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

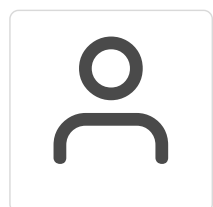
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	100,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Romaniuk

Grafika komputerowa, grafika rastrowa. Wykładowca na kursach z zakresu grafiki komputerowej od 2020 roku. Wykształcenie wyższe magisterskie.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

skrypt, zeszyt, długopis

Warunki uczestnictwa

Uczestnik będzie miał do dyspozycji stanowisko komputerowe wraz z wgranym programem graficznym (Adobe Photoshop).

Informacje dodatkowe

Czas trwania jednej jednostki dydaktycznej: 45 minut.

Uczestnik otrzymuje skrypt opracowany przez prowadzącego zajęcia, notatnik oraz długopis.

Adres

ul. Sienkiewicza 77

15-003 Białystok

woj. podlaskie

pracownia komputerowa

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Katarzyna Roszkowska

E-mail k.roszkowska@zdz.bialystok.pl

Telefon (+48) 856 752 517