



Fundacja CODE:ME

★★★★★ 4,7 / 5

107 ocen

Narzędzia developerskie dla testerów - szkolenie zdalne

Numer usługi 2025/12/23/32642/3228607

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 12 h

📅 16.03.2026 do 25.03.2026

1 100,00 PLN brutto

1 100,00 PLN netto

91,67 PLN brutto/h

91,67 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów manualnych i automatyzujących, QA Engineerów oraz osób technicznych pracujących przy testowaniu lub rozwoju aplikacji webowych. Uczestnicy powinni posiadać podstawowe doświadczenie w testowaniu aplikacji lub pracy w projektach IT oraz rozumieć ogólne zasady działania aplikacji webowych. Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które w swojej pracy testują interfejs użytkownika, analizują zachowanie aplikacji w przeglądarce, zgłaszają błędy i współpracują z zespołami developerskimi. Nie jest wymagana znajomość programowania.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	12-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	12
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Po zakończeniu szkolenia uczestnik będzie przygotowany do samodzielnego wykorzystywania narzędzi developerskich (DevTools) w testowaniu aplikacji webowych. Będzie potrafił analizować strukturę HTML, CSS i JavaScript, weryfikować

UI i responsywność, analizować requesty i odpowiedzi HTTP, symulować różne stany aplikacji oraz tworzyć bardziej precyzyjne i techniczne zgłoszenia błędów wspierające współpracę z zespołem developerskim.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik analizuje strukturę aplikacji webowej w DevTools, identyfikując elementy HTML i style CSS.	Rozróżnia elementy DOM oraz wskazuje style wpływające na wygląd interfejsu użytkownika.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik ocenia poprawność interfejsu użytkownika i responsywność aplikacji z wykorzystaniem DevTools.	Identyfikuje błędy wizualne oraz rozróżnia widoki aplikacji dla różnych urządzeń.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik analizuje requesty i response’y HTTP w celu oceny działania aplikacji webowej.	Rozróżnia statusy HTTP oraz interpretuje dane przesyłane między frontendem a backendem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik symuluje różne stany aplikacji webowej z wykorzystaniem funkcji DevTools.	Rozróżnia rodzaje danych przechowywanych w Local Storage, Session Storage i Cookies oraz ocenia ich wpływ na działanie aplikacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik opracowuje zgłoszenia błędów z wykorzystaniem informacji technicznych pozyskanych z DevTools.	Identyfikuje kluczowe informacje techniczne oraz ocenia kompletność zgłoszenia błędu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Spotkanie 1 – Wprowadzenie i podstawy DevTools (3h)

- czym są DevToolsy i dlaczego tester powinien je znać
- omówienie zakładerek: Elements, Console, Sources, Network, Application
- inspekcja HTML i CSS
- lokalne modyfikacje kodu (edycja „na żywo”)
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 2 – UI, CSS i responsywność (3h)

- testowanie stylów i layout
- sprawdzanie breakpointów i urządzeń mobilnych
- wykrywanie problemów UI
- debugowanie problemów wizualnych
- tryb urządzeń mobilnych
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 3 – Network, requesty i symulacje (3h)

- analiza requestów i response'ów
- statusy HTTP w praktyce testerskiej
- filtrowanie i wyszukiwanie requestów
- eksport requestów do Postmana
- modyfikowanie requestów
- symulowanie błędów backendu
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 4 – Dostępność, storage i „testerskie triki” (3h)

- podstawy dostępności (a11y) w DevTools
- Lighthouse i inne dodatki
- Local Storage, Session Storage, Cookies
- manipulowanie danymi aplikacji
- symulowanie różnych stanów użytkownika
- dobre praktyki raportowania błędów z DevTools
- podsumowanie + Q&A

Usługa realizowana jest w godzinach zegarowych - za godzinę usługi szkoleniowej rozumie się 60 minut, łącznie 12 godzin, przy czym 71% (8,5 h) stanowią zajęcia praktyczne, a 29% (3,5 h) – teoretyczne.

Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Na koniec kursu przeprowadzona jest walidacja w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie.

Organizator kursu, zastrzega sobie, że harmonogram kursu może ulec zmianie w przypadkach niezależnych od organizatora.

#codeme

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie i podstawy DevTools - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	16-03-2026	17:00	18:30	01:30
2 z 9 Wprowadzenie i podstawy DevTools - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	16-03-2026	18:35	20:05	01:30
3 z 9 UI, CSS i responsywność - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	18-03-2026	17:00	18:30	01:30
4 z 9 UI, CSS i responsywność - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	18-03-2026	18:35	20:05	01:30
5 z 9 Network, requesty i symulacje - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	23-03-2026	17:00	18:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 9 Network, requesty i symulacje - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	23-03-2026	18:35	20:05	01:30
7 z 9 Dostępność, storage i „testerskie triki” - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	25-03-2026	17:00	18:30	01:30
8 z 9 Dostępność, storage i „testerskie triki” - Sposób realizacji zajęć: współdzielenie ekranu, ćwiczenia, chat, rozmowa	Natalia Pawlak	25-03-2026	18:35	19:45	01:10
9 z 9 Walidacja w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie	-	25-03-2026	19:45	20:05	00:20

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 100,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

91,67 PLN

Koszt osobogodziny netto

91,67 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Natalia Pawlak

Senior Software Tester / ISTQB Trainer

Od czasów wczesnoszkolnych wiązałam swoją przyszłość ze środowiskiem IT. Marzenie to zrealizowałam studiując na Politechnice Poznańskiej na kierunku Informatyka. Swoją zawodową wędrówkę rozpoczęłam kilka lat temu. Na początku było to testowanie, ale gdzieś zawsze pojawiały się stanowiska związane również z koordynacją pracy oraz zarządzaniem ludźmi. Posiadam certyfikacje z zakresu testowania jak i prowadzenia projektów. Dodatkowo od ponad roku jestem akredytowanym trenerem ISTQB. Stawiam na komunikatywność i indywidualne oraz grupowe docenianie współpracowników, ze wskazaniem ich mocnych stron i odpowiednim ukierunkowaniem. W wolnym czasie stawiam na spacer z psem i na nowości na Netflix.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik przed rozpoczęciem szkolenia otrzyma informacje organizacyjne jak przygotować się do szkolenia.

W trakcie kursu uczestnik otrzyma materiały szkoleniowe w postaci prezentacji (pliki pdf).

Informacje dodatkowe

Uczestnicy po zakończeniu kursu otrzymają Certyfikat ukończenia kursu.

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

Dodatkowo, w przypadku projektu Kierunek - Rozwój między Uczestnikiem Usługi a Usługodawcą zostanie zawarta Umowa na kurs.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Warunki techniczne

- rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa - **zoom**

- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji - **laptop/komputer z dostępem do Internetu oraz mikrofonem i kamerką**. Zalecamy korzystanie z dwóch monitorów podczas kursu.
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - **stałe połączenie WI-FI/ Internet, minimalna przepustowość 10mb/s**
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów - przeglądarka internetowa, przed rozpoczęciem kursu uczestnik otrzyma informacje i instrukcje dotyczące instalacji programu wykorzystywanego podczas szkolenia.
- okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line - **link dostępny jedynie w czasie trwania zajęć (czas rzeczywisty)**

Kontakt



Monika Sciubilecka

E-mail kontakt@codeme.pl

Telefon (+48) 537 492 774