



## AI Graphic Designer – nowoczesne projektowanie graficzne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji - kurs

Numer usługi 2025/12/19/30963/3223258

3 600,00 PLN brutto  
3 600,00 PLN netto  
90,00 PLN brutto/h  
90,00 PLN netto/h

OŚRODEK  
SZKOLENIA  
DOKSZTAŁCANIA I  
DOSKONALENIA  
KADR KURSOR  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5

665 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 06.05.2026 do 05.06.2026

## Informacje podstawowe

**Kategoria**

Biznes / Marketing

Szkolenie skierowane jest do:

- Grafików, projektantów oraz freelancerów chcących wzbogacić swoje portfolio o nowoczesne narzędzia AI;
- Specjalistów ds. marketingu i content creatorów rozwijających kanały social media i kampanie reklamowe;
- Pracowników działów PR i komunikacji wizualnej;
- Osób chcących zmienić zawód i rozwinąć nowe kompetencje cyfrowe;
- Osób kreatywnych planujących samodzielne prowadzenie działalności gospodarczej w branży kreatywnej.

**Grupa docelowa usługi**

**Usługa jest dostępna dla wszystkich zainteresowanych – zarówno osób indywidualnych, jak i kierowanych przez urzędy, firmy, instytucje oraz wszystkich operatorów.**

**Mogą w niej uczestniczyć także osoby z programów regionalnych, w tym m.in.**

- Kierunek - Rozwój WUP Toruń

- Usługi rozwojowe województwa śląskiego

- Małopolski pociąg do kariery – sezon 1,

- Nowy start w Małopolsce z EURESem

**Minimalna liczba uczestników**

5

**Maksymalna liczba uczestników**

15

<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	05-05-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	40
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania materiałów graficznych, ilustracji oraz filmów z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji, przy jednoczesnym uwzględnieniu zasad zrównoważonego tworzenia treści oraz efektywnego zarządzania cyfrowymi zasobami.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p><b>Wiedza</b> Rozróżnia funkcje i przeznaczenie narzędzi AI używanych w projektowaniu graficznym Definiuje pojęcie promptu i jego wpływ na wynik graficzny lub wideo Charakteryzuje etapy tworzenia koncepcji wizualnej Wskazuje zasady zrównoważonego tworzenia treści cyfrowych</p>	<p>rozróżnia zastosowania MidJourney, Canva AI, Freepik AI, Heygen definiuje prompt i charakteryzuje jego strukturę wskazuje etapy od briefu do wizualizacji rozróżnia praktyki sprzyjające niskiej emisji cyfrowej i optymalizacji danych</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p><b>Umiejętności</b> Rozróżnia elementy stylu wizualnego marki Dobiera narzędzie AI do konkretnego zadania projektowego Określa strukturę workflow tworzenia materiału multimedialnego Analizuje błędy w przygotowaniu promptów Ocenia efektywność generowanych materiałów względem briefu</p>	<p>identyfikuje składniki: kolory, fonty, układy, logo wskazuje właściwe narzędzie do grafiki, animacji, tłumaczenia porządkuje kroki: tekst – obraz – wideo wskazuje błędy logiczne, językowe lub nieadekwatne do stylu wybiera najtrafniejsze dopasowanie wizualne do opisu</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p><b>Kompetencje społeczne</b> Rozpoznaje znaczenie etyki w wykorzystaniu AI w projektowaniu Wskazuje dobre praktyki współpracy zespołowej w środowisku AI Ocenia znaczenie ciągłego rozwoju w obszarze projektowania AI</p>	<p>uzasadnia potrzebę świadomego i odpowiedzialnego użycia narzędzi charakteryzuje zasady komunikacji i pracy zdalnej rozpoznaje źródła aktualizacji wiedzy i trendów</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

### Korzyści dla uczestnika

- Poznasz najnowocześniejsze narzędzia AI do grafiki, zdjęć i wideo.
- Nauczysz się projektować treści atrakcyjne wizualnie i zgodne z etyką cyfrową.
- Zbudujesz kompletne portfolio gotowe do prezentacji klientowi lub pracodawcy.
- Rozwiniesz kompetencje zgodne z GreenComp i ESCO.
- Zwiększysz swoją konkurencyjność na rynku pracy i freelancingu.

### Praktyczne umiejętności:

Program szkolenia jest nastawiony na praktyczne ćwiczenia i studia przypadków, co pozwala uczestnikom na zastosowanie zdobytej wiedzy w realnych sytuacjach. Praktyczne podejście gwarantuje, że uczestnicy będą gotowi do efektywnej pracy po ukończeniu szkolenia.

### Interaktywna forma zdalna:

Szkolenie odbywa się w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym, za pomocą platformy Zoom. Umożliwia to uczestnictwo z dowolnego miejsca, oszczędzając czas i koszty związane z dojazdami. Interaktywne sesje wideo, współdzielenie ekranu i chat pozwalają na aktywny udział i bieżącą komunikację z prowadzącymi oraz innymi uczestnikami.

### Metody pracy:

Zajęcia prowadzone są metodą ćwiczeniową, połączoną z rozmową na żywo oraz współdzieleniem ekranu. Warunkiem niezbędnym do osiągnięcia celu szkolenia jest samodzielne wykonanie wszystkich ćwiczeń zadanych przez trenera.

### Godziny realizacji szkolenia:

Szkolenie obejmuje 40 godziny edukacyjne. Każda godzina szkolenia obejmuje 45 minut, tj. 30 godzin zegarowych.

Walidacja wliczona jest w czas trwania usługi - 15 minut.

### Przerwy:

Nie są wliczane w czas trwania usługi. Są ustalane w sposób elastyczny.

### Harmonogram szkolenia:

Szczegółowy harmonogram zajęć, uwzględniający podział na dni i godziny oraz przerwy, zostanie ustalony i uzupełniony na 6 dni przed rozpoczęciem szkolenia, zgodnie z regulaminem BUR. Będzie on dostosowany do preferencji czasowych uczestników.

**Osoby zainteresowane udziałem w szkoleniu prosimy o kontakt w celu określenia preferowanych godzin szkolenia.**

- Szkolenie może być realizowane zarówno raz jak i kilka razy w tygodniu w trybie dziennym, umożliwiając intensywną naukę i skoncentrowane zajęcia lub popołudniowym, co pozwala uczestnikom z innymi obowiązkami dostęp do wartościowej edukacji.
- **w związku z powyższym nie wskazano szczegółowego harmonogramu** - jesteśmy gotowi dostosować się do potrzeb całej grupy zapisanych osób, tworząc harmonogram, który uwzględni zróżnicowane preferencje czasowe uczestników.
- Harmonogram szkolenia może ulegać nieznacznemu przesunięciu czasowemu, zależnie od czasu potrzebnego na wykonanie poszczególnych ćwiczeń i zdolności przyswajania materiału przez uczestników, zgodnie z ich indywidualnym tempem nauki

#### **Dostępność kurs do potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami**

- Wsparcie techniczne: Zapewniamy wsparcie techniczne dla uczestników, którzy mogą potrzebować pomocy w obsłudze platformy szkoleniowej lub dostępu do materiałów.
- Sesje Q&A: sesje pytań i odpowiedzi, gdzie uczestnicy mogą zadawać pytania w czasie rzeczywistym, również poprzez czat tekstowy, co jest pomocne dla osób, które mogą mieć trudności z komunikacją werbalną.
- platforma ZOOM, na której prowadzone jest szkolenie, jest zgodna z międzynarodowymi standardami dostępności, takimi jak WCAG 2.1.
- elastyczny harmonogram szkolenia, aby dostosować tempo nauki do indywidualnych możliwości uczestników.

#### **Certyfikat ukończenia:**

Zaświadczenie wydane na podstawie § 23 ust. 4 rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. poz. 2175).

#### **Weryfikacja efektów uczenia się:**

Program obejmuje weryfikację efektów uczenia się poprzez test teoretyczny, który pozwala na ocenę zdobytej wiedzy i umiejętności. Taki system oceny gwarantuje, że uczestnicy faktycznie przyswoili potrzebne informacje i są gotowi do ich praktycznego zastosowania.

#### **Program kursu**

##### **Moduł 1: Wprowadzenie do projektowania z AI (3h)**

- Czym jest generatywna AI – zastosowania w praktyce
- Narzędzia używane w szkoleniu – omówienie możliwości
- Co to jest prompt i jak wpływa na wynik
- Wprowadzenie do stylu wizualnego marki

##### **Moduł 2: ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny (8h)**

- Tworzenie briefów graficznych i wideo
- Stylizowanie treści: od opisu do stylu wizualnego
- Transformacja stylów (np. retro, fashion, edukacyjny, tech)
- Generowanie koncepcji treści, opisów scen, copy do grafik i filmów

##### **Moduł 3: Freepik AI – zdjęcia, obróbka, wideo (5h)**

- Generowanie zdjęć ludzi, produktów, wnętrz
- Obróbka własnych zdjęć: usuwanie tła, poprawa stylu, kompozycja
- Stylizacja obrazów do social media, e-commerce i reklamy
- Przejście do wideo: animowanie, efekty, ruch
- Wykorzystanie Runway, Kling AI, Veo 3,

##### **Moduł 4: MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja (5h)**

- Tworzenie ilustracji, filmów, oraz grafik
- Praca ze światłem, stylem, kompozycją
- Eksport i przygotowanie do animacji lub montażu

##### **Moduł 5: Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki (8h)**

- Magic Design, Magic Write, Text to Image
- Tworzenie animacji, postów, rolek, prezentacji
- Budowanie Canwowego zestawu stylu wizualnego: kolory, fonty, układy, branding, szablony
- Tworzenie kompletnego zestawu contentu do kanałów społecznościowych

##### **Moduł 6: Heygen – AI wideo z awatarem i lektorem (5h)**

- Tworzenie filmów z awatarem i tekstem
- Tłumaczenie i dubbing AI
- Zastosowanie: intro, pitch, tutorial, explainer
- Lokalizacja (języki, napisy, głos)

#### Moduł 7: Workflow + portfolio finalne (6h)

- Łączenie: tekst + grafika + wideo w jednym projekcie
- Wykorzystanie poznanych wcześniej narzędzi
- Finalny projekt uczestnika:

- 3 różne filmy AI

- Zestaw grafik publikacyjnych

- Zestaw stylu wizualnego w Canvie

- Feedback i prezentacja

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 600,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1

**Jędrzyk Tomasz**



Dyplomowany trener zarządzania MATRIK - Szkoła Trenerów  
2020 - obecnie prowadzenie szkoleń z zakresu social media i e-commerce, wykorzystanie graficzne AI w działaniach marketingowych i komunikacyjnych.  
Osoba prowadząca usługę posiada doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat lub kwalifikacje nabyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą opublikowania usługi rozwojowej

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zestaw promptów do ChatGPT, Gemini, MJ, Freepik, Heygen

Lista narzędzi i źródeł

### Warunki uczestnictwa

znajomość obsługi komputera i internetu w stopniu dobrym. Dzięki temu uczestnicy będą mogli w pełni korzystać z interaktywnych sesji szkoleniowych i narzędzi online.

### Informacje dodatkowe

Podczas szkolenia obowiązkowe jest korzystanie z kamery internetowej przez uczestników - w uzasadnionych przypadkach możliwe ustalenie alternatywy.

**Obowiązek uczestnictwa w co najmniej 80% zajęć** – czas zalogowania w platformie Zoom.

**Zawarto umowę WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój**

**„Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” został obustronnie podpisany regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznym bonów szkoleniowych w ramach projektu.**

**Kompetencje związane z zieloną i cyfrową transformacją.**

Ośrodek Szkolenia Doksztalcania i Doskonalenia Kadr Kursor Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością świadczy usługi zwolnione z podatku od towarów i usług na podstawie Art. 43., ust. 1. Ustawy o podatku od towarów i usług z dnia 11 marca 2004 r.

## Warunki techniczne

platforma zoom

**Warunki techniczne szkolenia na platformie Zoom:**

**1. Sprzęt komputerowy:**

- Wymagany komputer PC lub Mac z dostępem do internetu.
- Zalecana kamera internetowa oraz mikrofon dla udziału w sesjach wideo.

**2. Przeglądarka internetowa:**

- Zalecane przeglądarki: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.
- Wymagane zaktualizowane wersje przeglądarek dla optymalnej wydajności.

**3. Stabilne połączenie internetowe:**

- Minimalna prędkość łącza: 2 Mbps dla udziału w sesjach wideo.
- Zalecane połączenie kablowe dla stabilności.

**4. Platforma Zoom:**

- Konieczne pobranie i zainstalowanie najnowszej wersji aplikacji Zoom przed szkoleniem.

- Aktywne konto Zoom (możliwość utworzenia bezpłatnego konta).

#### 5. System operacyjny:

- Kompatybilność z systemem Windows lub macOS.

#### 6. Oprogramowanie dodatkowe:

- Zalecane zainstalowanie najnowszych wersji programów, takich jak przeglądarka, Java, Flash itp.

#### 7. Dźwięk i słuchawki:

- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem dla lepszej jakości dźwięku.
- Sprawdzenie działania dźwięku przed rozpoczęciem szkolenia.

#### 8. Przygotowanie przed sesją:

- Testowanie sprzętu i połączenia przed planowanym szkoleniem.
- Zapewnienie cichego miejsca pracy dla minimalizacji zakłóceń.

#### 9. Wsparcie techniczne:

- Zapewnienie kontaktu z pomocą techniczną w razie problemów podczas sesji.

#### 10. Zaplanowane przerwy:

- Uwzględnienie krótkich przerw w grafiku dla odpoczynku uczestników.

Zapewnienie powyższych warunków technicznych umożliwi płynny przebieg szkolenia na platformie Zoom, zminimalizuje zakłócenia i zagwarantuje efektywną interakcję między prowadzącym a uczestnikami.

## Kontakt



**ALEKSANDRA WRÓBEL**

**E-mail** [a.wrobel@kursor.edu.pl](mailto:a.wrobel@kursor.edu.pl)

**Telefon** (+48) 535 170 007