



Angular Starter - nowoczesne szkolenie dla programistów aplikacji internetowych w technologii Angular

Numer usługi 2025/12/18/17242/3221847

3 073,77 PLN brutto

2 499,00 PLN netto

128,07 PLN brutto/h

104,13 PLN netto/h

tbprojects Tomasz Borowski

★★★★★ 4,7 / 5

76 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 24:00 h

📅 23.09.2026 do 25.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie Angular in Space przeznaczone jest dla programistów stron lub aplikacji internetowych, którzy chcą poznać framework Angular oraz towarzyszące mu technologie od podstaw. Każdy uczestnik powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu programowania w języku JavaScript oraz potrafić tworzyć proste strony internetowe w oparciu o HTML oraz CSS.</p> <p>Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE</p>
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	25
Data zakończenia rekrutacji	22-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnej implementacji i testowania aplikacji internetowych z wykorzystaniem Angular, TypeScript i RxJS, wspierających cyfryzację procesów biznesowych i nowoczesne usługi webowe.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą dotyczącą frameworka Angular	wskazuje składowe frameworka oraz sposób ich działania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje możliwości konfiguracyjne komponentów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje charakterystyczne cechy szablonów HTML komponentów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje charakterystyczne cechy zapytań HTTP	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje możliwości konfiguracyjne formularzy Angular	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zasady definiowania ścieżek routingu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje reguły składniowe dotyczące języka TypeScript	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje możliwości implementacyjne biblioteki RxJS i Angular Signals	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje możliwości funkcjonalne usługi DomSanitizer oraz lazy-loadingu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zasady implementacji testów jednostkowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Instaluje i wykorzystuje biblioteki NPM w aplikacji	implementuje wyświetlanie dostarczonego komponentu w ramach biblioteki NPM	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy komponenty i wyświetla w nich dane	implementuje komponent prezentujący dane z wykorzystaniem mechanizmu property-binding	Analiza dowodów i deklaracji
Wyświetla kolekcję danych przekazując je do zagnieżdżonych elementów	implementuje wyświetlanie listy komponentów prezentujących dostępne dane	Analiza dowodów i deklaracji
Udostępnia dane w aplikacji z użyciem usług	implementuje wyświetlanie informacji o liczbie załadowanych rekordów w aplikacji	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje zdarzenia w komponentach	implementuje obsługę zmiany danych rekordu dostarczonego do komponentu	Analiza dowodów i deklaracji
Rozszerza możliwości komponentów z użyciem dyrektyw i pipes	implementuje możliwość zaznaczania komponentów prezentujących dane	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy formularze do wprowadzania danych	implementuje wyświetlanie formularza do tworzenia nowych rekordów	Analiza dowodów i deklaracji
Organizuje obsługę błędów w aplikacji	implementuje globalne wyświetlanie błędów, np. podczas tworzenia nowych rekordów	Analiza dowodów i deklaracji
Organizuje wymianę danych z API	implementuje pobieranie i usuwanie danych przy pomocy komunikacji z API	Analiza dowodów i deklaracji
Definiuje główne ścieżki routingu w aplikacji	implementuje obsługę niezdefiniowanych ścieżek oraz wyświetlanie listy rekordów	Analiza dowodów i deklaracji
Definiuje zagnieżdżone ścieżki routingu w aplikacji	implementuje ścieżkę routingu wyświetlającą formularz do modyfikacji danych rekordu	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy niestandardowe walidatory danych w formularzu	implementuje niestandardowy walidator sprawdzający poprawność danych wg wzorca	Analiza dowodów i deklaracji
Zarządza bezpieczeństwem aplikacji korzystając z usługi DomSanitizer	implementuje wyświetlanie zewnętrznych informacji w ramach elementu iframe	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje dane z Angular Signals i RxJs	implementuje tworzenie relacji między rekordami w zaznaczonych komponentach	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje dynamiczne ładowanie zasobów w aplikacji	implementuje wyświetlanie listy rekordów na bazie lazy-loaded komponentu	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów stron lub aplikacji internetowych, którzy chcą poznać framework Angular oraz towarzyszące mu technologie od podstaw. Każdy uczestnik powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu programowania w języku JavaScript oraz potrafić tworzyć proste strony internetowe w oparciu o HTML oraz CSS.

Szkolenie jest prowadzone w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Uczestnicy sami zapewniają sobie niezbędny sprzęt komputerowy, łącze internetowe oraz oprogramowanie do implementacji aplikacji szkoleniowej. Szkolenie prowadzone jest w trybie godzin zegarowych z przerwami wliczonymi w czas trwania usługi. Szkolenie trwa 24 godziny, na które składa się 10 godzin zajęć teoretycznych i 14 godzin zajęć praktycznych.

W trakcie szkolenia uczestnicy rozwiązują praktyczne zadania, których stan wykonania jest raportowany za pośrednictwem wysyłanych raportów o obecności (zrzuty ekranu). Na zakończenie szkolenia uczestnicy rozwiązują teoretyczny test wiedzy z automatycznie generowanym wynikiem. Walidacja osiągnięcia efektów uczenia się przeprowadzana jest na podstawie dostarczonych dowodów oraz wyniku testu wiedzy. Aby zakończyć szkolenie z wynikiem pozytywnym uczestnik powinien zdobyć co najmniej 30 punktów na 60 możliwych.

Dzień 1 (8 godzin szkolenia)

- Tworzenie standalone komponentów
- Wymiana danych między komponentami
- Korzystanie z Angular Signals
- Definiowanie klas i typowanie
- Tworzenie dyrektyw i pipes
- Tworzenie usług

Dzień 2 (8 godzin szkolenia)

- Tworzenie formularzy
- Tworzenie observables
- Obsługa requestów HTTP
- Definiowanie routingu
- Tworzenie walidatorów formularzy
- Tworzenie resolverów

Dzień 3 (8 godzin szkolenia)

- Tworzenie guardów
- Omówienie kwestii bezpieczeństwa
- Lazy-loading komponentów, template'ów, bibliotek
- Definiowanie zmiennych w template
- Testowanie jednostkowe
- Test wiedzy (walidacja), podsumowanie i ewaluacja szkolenia przez uczestników

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 20

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 20 Setup aplikacji Angular (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 20 Korzystanie z pakietów NPM i stylów globalnych (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	10:30	12:30	02:00
3 z 20 Przerwa	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	12:30	13:00	00:30
4 z 20 Tworzenie standalone komponentów (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	13:00	14:30	01:30
5 z 20 Tworzenie interfejsów i wymiana danych między komponentami (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	14:30	15:30	01:00
6 z 20 Tworzenie usług i korzystanie z Angular Signals (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	23-09-2026	15:30	17:00	01:30
7 z 20 Tworzenie dyrektyw i pipes (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	09:00	10:00	01:00
8 z 20 Tworzenie formularzy (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	10:00	11:00	01:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 20 Tworzenie observables z RxJS (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	11:00	12:30	01:30
10 z 20 Przerwa	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	12:30	13:00	00:30
11 z 20 Obsługa zapytań HTTP (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	13:00	14:00	01:00
12 z 20 Definiowanie routingu (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	14:00	16:00	02:00
13 z 20 Definiowanie resolverów i walidatorów (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	24-09-2026	16:00	17:00	01:00
14 z 20 Omijanie działania sanitizera (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	09:00	10:00	01:00
15 z 20 Lazy-loading komponentów, modułów, bibliotek (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	10:00	11:00	01:00
16 z 20 Korzystanie z zmiennych template'u i resource signal (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	11:00	12:30	01:30
17 z 20 Przerwa	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 20 Testowanie jednostkowe klas (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	13:00	14:30	01:30
19 z 20 Testowanie jednostowe usług i komponentów (wykład i praktyka)	TOMASZ BOROWSKI	25-09-2026	14:30	16:30	02:00
20 z 20 Test wiedzy i analiza dostarczonych dowodów (walidacja)	-	25-09-2026	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 073,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 499,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	128,07 PLN
Koszt osobogodziny netto	104,13 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ BOROWSKI

Programista aplikacji internetowych
Senior Front-end Developer pracujący na co dzień przy implementacji złożonych aplikacji biznesowych w frameworku Angular.
magister - Uniwersytet Jagielloński
inżynier - BWS im. Tyszkiewicza

Tomasz był wielokrotnie speakerem na konferencjach lokalnych oraz międzynarodowych - w tym Agile by Example, Agile Lean Europe, Agile Cambridge. Od 2017 roku poprowadził ponad 130 szkoleń w technologii Angular

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują dostęp do platformy szkoleniowej, na której znajdują się wszystkie niezbędne materiały szkoleniowe:

- omówienia tematów szkoleniowych
- przykłady zastosowań (fragmenty kodu)
- zadania szkoleniowe

Warunki techniczne

Szkolenie prowadzone jest w formie zdalnej za pośrednictwem serwisów

<https://clickmeeting.com/>

oraz

<https://whereby.com>

Uczestnik szkolenia powinien spełnić następujące warunki techniczne:

- posiadać własny komputer w specyfikacji sprzętowej umożliwiającej uruchomienie przeglądarki internetowej (zalecamy Chrome) oraz edytora kodu (zalecamy Webstorm lub Visual Studio Code)
- posiadać dostęp do stabilnego łącza internetowego, umożliwiającego audiowizualną komunikację w czasie rzeczywistym
- posiadać zainstalowane środowisko NodeJS w wersji co najmniej 20.19.x

Kontakt



TOMASZ BOROWSKI

E-mail info.tbprojects@gmail.com

Telefon (+48) 517 451 608