



INFOSHARE
ACADEMY SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5
229 ocen

Kurs Python + Django + AI - pakiet IT Nawigator | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2025/12/18/11051/3221444

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 240 h

📅 14.03.2026 do 25.10.2026

9 900,00 PLN brutto
8 048,78 PLN netto
41,25 PLN brutto/h
33,54 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	Kurs Python + Django + AI – weekendowy jest dla każdego entuzjasty technologicznego, który chce zostać programistą. W czasie całego cyklu nauczania staramy się dać adeptom nie tylko wiedzę, ale przede wszystkim możliwość zrozumienia, jak wygląda codzienna praca dobrego programisty. Wszystkie zajęcia mają więc formę warsztatową i prowadzone są przez doświadczonych praktyków, specjalistów w wybranych dziedzinach. Dla kogo jest kurs Python + Django + AI: 1. osób, które chcą tworzyć aplikacje i skrypty, 2. osób zainteresowanych automatyzacją zadań i procesów, 3. osób, które chcą tworzyć strony internetowe i backend, 4. osób, które chcą rozwijać się w programowaniu i rozwoju oprogramowania Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	12
Maksymalna liczba uczestników	18
Data zakończenia rekrutacji	06-03-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	240
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie osób do podjęcia pracy jako Junior Python Developer. Ma ono wyposażać uczestników w znajomość technologii, języków i narzędzi, niezbędnych do pracy, ale także wyrobić dobre nawyki i solidny warsztat programistyczny.

Uczestnik po kursie potrafi:

- *tworzyć nowoczesne aplikacje webowe
- *efektywnie posługiwać się narzędziami developerskimi
- *pracować w zespole programistycznym w metodyce Scrum
- *programować w Pythonie
- *korzystać z frameworków Django, Flask i FAST API

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje narzędzia Linux i Terminal	Stosuje zaawansowane polecenia i płynnie nawiguje po systemie plików. Automatyzacja zadań: potrafi tworzyć skrypty do automatyzacji powtarzalnych zadań. Konfiguracja środowiska: dokonuje personalizacji i konfiguracji swojego środowiska pracy zgodnie z indywidualnymi preferencjami lub wymaganiami projektu – tak jak w prawdziwej pracy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje system Kontroli Wersji Git	Obsługuje rozgałęzienie i scalenie: potrafi dokonywać zaawansowanych operacji na gałęziach projektu. Zarządzanie konfliktami: obsługuje narzędzia oraz techniki potrzebne do rozwiązywania konfliktów wynikających z równoczesnej edycji kodu przez różnych programistów. Praca z GitHub: stosuje zasady publikowania i współpracy nad projektem na platformie GitHub.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy Programowania Python Opisuje programowanie obiektowe (OOP) w Pythonie	Obsługuje struktury danych: definiuje zastosowanie podstawowych struktur danych, takich jak listy, krotki, słowniki oraz dowie się, jak z nimi efektywnie pracować. Obsługa plików: charakteryzuje metody manipulacji plikami, wczytywania i zapisywania danych. Podstawy algorytmów. Na zajęciach omawia sposoby implementacji prostych algorytmów do rozwiązywania programistycznych problemów. Obsługuje tworzenie klas i obiektów: opisuje podstawy projektowania i implementacji klas oraz ich instancji. Dziedziczenie i polimorfizm: na zajęciach omawia, jak wykorzystywać dziedziczenie do współdzielenia kodu oraz stosować polimorfizm. Enkapsulacja: potrafi ukrywać implementację i ograniczać dostęp do danych zapewniając bezpieczeństwo i integralność kodu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje prace z wirtualnymi środowiskami Opisuje framework Django	Obsługuje Instalację pakietów: stosuje techniki skutecznego korzystania z narzędzia pip do instalacji pakietów Python. Tworzenie wirtualnych środowisk: opisuje, jak tworzyć i zarządzać wirtualnymi środowiskami za pomocą narzędzi takich jak virtualenv. Zarządzanie zależnościami projektu: zarządza wymaganymi wersjami pakietów dla projektu jest kluczowe w przypadku pracy z wieloma bibliotekami Pythona. Obsługuje Tworzenie aplikacji w Django: charakteryzuje zasady projektowania i rozwijania prostych aplikacji webowych przy użyciu Django, Obsługa bazy danych: korzysta z ORM do komunikacji z bazą danych. Administracja aplikacją: potrafi skonfigurować i korzystać z wbudowanego Admin Panelu w celu zarządzania danymi, co pozwala patrzeć globalnie na cały projekt.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje bazy danych i język SQL	Definiuje podstawy zapytań w języku SQL: omawia zasady tworzenia prostych zapytań do baz danych opartych o: SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE. Operacje na tabelach: opisuje dobre praktyki efektywnego projektowania, modyfikowania i usuwania tabel, a także definiowanie kluczy głównych i obcych. Zaawansowane zapytania: omawia, jakie są zaawansowane funkcje języka SQL, takie jak JOIN, GROUP BY, HAVING.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje wzorce projektowe oraz refaktoring i debugowanie kodu Charakteryzuje proces testowania	Obsługuje wzorce projektowe: opisuje i wdraża w projekcie zespołowym, zastosowanie popularnych wzorców projektowych, takich jak Singleton, Factory, Observer. Clean Code: potrafi tworzyć czytelny, zorganizowany i efektywny kod w języku Python zgodnie z zasadami Clean Code. Refaktoring: potrafi poprawić istniejący kod bez zmiany jego funkcjonalności. Omawia zasady tworzenia testów przy użyciu frameworka PyTest oraz korzystania z asercji do sprawdzania poprawności ich wyników. Unittest.mock: opisuje izolowanie kodu testowanego poprzez mockowanie zależności. Testy funkcjonalne: potrafi tworzyć testy, które sprawdzają całe funkcjonalności systemu, co jest ostatnim ogniwem na drodze do kompleksowej weryfikacji działania aplikacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje API: HTTP, REST, WebAPI	Używa protokołu HTTP: omawia zasady działania protokołu HTTP w tym metod żądań oraz nagłówków. Architektura REST: omawia projektowanie i implementacja interfejsów RESTful. Obsługa autoryzacji: opisuje zabezpieczanie dostępu do swojego API za pomocą różnych mechanizmów autoryzacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje Frontend: HTML, CSS, Bootstrap Definiuje Deploy Aplikacji z wykorzystaniem AWS i Dockera	Opisuje obsługę HTML: omawia tworzenie struktury strony internetowej, korzystanie z różnych tagów i atrybutów. CSS: opisuje jak ostylewać stronę, nadawać wygląd poszczególnym jej elementom, a także pracować z selektorami. Bootstrap: charakteryzuje szybkie projektowanie responsywnych interfejsów przy użyciu gotowych komponentów. Obsługuje Docker: omawia tworzenie i zarządzanie kontenerami. Opisuje niezbędne elementy związane z tym narzędziem. AWS: opisuje wdrażanie aplikacji na platformie AWS – potrafi określić główne rozwiązania chmury Amazona. Jenkins CI: opisuje konfigurację procesu Continuous Integration i Continuous Deployment, który wpływa na automatyzację procesów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje Loggery, Asynchroniczność, Web Scraping Definiuje Flask	Obsługuje Loggery w Pythonie: i opisuje korzystanie z modułu logging w celu efektywnego logowania zdarzeń w aplikacji. Programowanie asynchroniczne: omawia wykorzystanie mechanizmów asynchronicznych w Pythonie. Web Scraping z BeautifulSoup i Requests: opisuje pozyskiwanie danych z witryn internetowych, przetwarzanie i analiza zebranych informacji są kluczowe w procesie analizy konkurencji. Obsługuje Podstawy frameworka Flask: omawia podstawy projektowania tras, obsługi żądań i odpowiedzi HTTP. Szablony Jinja2: opisuje korzystanie z szablonów do dynamicznego generowania treści HTML, co jest niezbędne przy efektywnej pracy z Flaskiem. Rozwijanie aplikacji Flask: omawia dodawanie funkcjonalności, obsługę formularzy czy korzystanie z rozszerzeń, jako niektóre z tematów, które wchodzi w skład podstaw Flaska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje UX oraz Zadania Rekrutacyjne	Obsługuje Projektowanie interfejsów: opisuje jak budować interfejsy tak, aby w najlepszy sposób wykorzystać zasady designu i ergonomii Testy użyteczności omawia: przeprowadzanie testów użyteczności, które sprawdzają, jak dobrze użytkownicy radzą sobie z interfejsem, co jest kluczem do kompleksowej weryfikacji działania aplikacji. Opisuje efektywną prezentację.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje czym jest empatia	Charakteryzuje umiejętności zrozumienia i odczuwania emocji innych osób w projekcie zespołowym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje metodykę Scrum	Charakteryzuje umiejętności współpracy pracy w grupie, dzielenia się zadaniami i osiągania wspólnych celów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje czym jest otwartość na feedback	Uczestnik nauczy się gotowości do przyjmowania konstruktywnej krytyki i wykorzystywania jej do własnego rozwoju.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Celem szkolenia jest przygotowanie osób do podjęcia pracy jako Junior Python Developer. Ma ono wyposażyć uczestników w znajomość technologii, języków i narzędzi, niezbędnych do pracy, ale także wyrobić dobre nawyki i solidny warsztat programistyczny.

W czasie całego cyklu nauczania staramy się dać adeptom nie tylko wiedzę, ale przede wszystkim możliwość zrozumienia, jak wygląda codzienna praca dobrego programisty. Wszystkie zajęcia mają więc formę warsztatową i prowadzone są przez doświadczonych praktyków, specjalistów w wybranych dziedzinach.

Zajęcia trwać będą przez 20 weekendów. Każdy weekend w Akademii będzie miał podobną formę. W sobotę odbywać się będą zajęcia warsztatowe, na których uczestnicy nabywać będą nowe umiejętności. W niedzielę dzień podzielony będzie na 3 godziny warsztatowe na temat narzędzi bądź dobrych praktyk oraz 3 godziny projektowe. W ramach projektów uczestnicy będą mieli możliwość wykorzystania zdobytych kompetencji w pracy zespołowej.

Zajęcia odbywają się w godzinach zegarowych.

W harmonogramie ujęto przerwy, przerwy wliczają się w czas trwania szkolenia.

Przerwy w czasie trwania kursu są dostosowane do tempa pracy uczestników. Są indywidualne ustalane z trenerem prowadzącym zajęcia z uczestnikami kursu.

Wymagania sprzętowe: system operacyjny Linux lub macOS.

Optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD.

Poniżej znajduje się lista modułów szkoleniowych, które zostaną zrealizowane podczas kursu „Python + Django + AI” w infoShare Academy.

W przypadku każdej z grup szkoleniowych program będzie dostosowywany do poziomu zaawansowania grupy, także w trakcie trwania szkolenia.

W ramach projektów uczestnicy będą mieli możliwość wykorzystania zdobytych kompetencji w pracy zespołowej.

1. Narzędzia programistyczne

Poznanie podstawowych narzędzi programistycznych, używanych w codziennej pracy programisty, ze szczególnym uwzględnieniem IDE (PyCharm), podstaw używania repozytorium kodu git (GitHub) i konteneryzacji (Docker).

2. Scrum

Reguły zwinnego wytwarzania oprogramowania, ze szczególnym uwzględnieniem metodyki Scrum.

3. Podstawy programowania

Wprowadzenie do programowania, na przykładzie języka Python. Podstawowe struktury danych oraz ich sprawne przetwarzanie.

4. Django

Wprowadzenie do tworzenia aplikacji webowych w oparciu o framework Django. Zapoznanie z architekturą aplikacji webowych oraz przedstawienie idei frameworka webowego.

5. Testowanie automatyczne

Automatycznie testowanie aplikacji na poziomie jednostkowym i integracyjnym. Idea i praktyczne zastosowanie Test Driven Development, w tym mockowanie obiektów. Nabycie umiejętności debugowania i profilowania kodu aplikacji.

6. Loggery

Praktyczne zastosowanie najpopularniejszych loggerów. Umiejętności wartościowego logowania istotnych informacji.

7. Refaktoryzacja

Poznanie idei, celu i zrozumienie potrzeby refaktoryzacji kodu oraz nabycie umiejętności jego realizacji przy aktywnym wsparciu przez IDE.

8. System kontroli wersji git

Warsztaty ze skutecznego używania systemu kontroli wersji git, w tym rozwiązywanie konfliktów, git flow oraz narzędzia wspomagające.

9. Przeglądy kodu

Zrozumienie idei, wartości i sztuki przeglądów kodu. Zrozumienie znaczenia czystości kodu oraz dbania o jego utrzymywalność.

10. Środowisko ciągłej integracji

Poznanie wartości środowiska ciągłej integracji oraz umiejętności efektywnego jego wykorzystania, na przykładzie systemu Jenkins.

11. UML i wzorce projektowe

Poznanie i zrozumienie znaczenia podstawowych diagramów UML w celu skuteczniejszej komunikacji z innymi developerami. Poznanie i zrozumienie podstawowych wzorców projektowych.

12. Budowanie i używanie REST API

Poznanie REST oraz nabycie umiejętności prawidłowego definiowania API oraz jego implementowania w języku Python.

13. Bazy danych

Wykorzystanie baz danych SQL do przechowywania danych.

14. Flask

Podstawy frameworku do tworzenia prostych aplikacji webowych.

15. AWS

Podstawy pracy ze środowiskiem chmurowych Amazonu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 69

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 69 Rozpoczęcie kursu Organizacja	Piotr Chudzik	14-03-2026	08:00	11:00	03:00
2 z 69 Warsztat Python Developera (narzędzia programisty, wprowadzenie do konsoli)	Piotr Chudzik	14-03-2026	11:00	14:00	03:00
3 z 69 Warsztat Python Developera (Linux, pip)	Piotr Chudzik	15-03-2026	08:00	11:00	03:00
4 z 69 GIT 1/3	Piotr Chudzik	15-03-2026	11:00	14:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 69 Podstawy programowania 1/4	Piotr Chudzik	28-03-2026	08:00	14:00	06:00
6 z 69 Podstawy programowania 2/4	Piotr Chudzik	29-03-2026	08:00	11:00	03:00
7 z 69 GIT 2/3	Piotr Chudzik	29-03-2026	11:00	14:00	03:00
8 z 69 Podstawy programowania 3/4	Piotr Chudzik	11-04-2026	08:00	14:00	06:00
9 z 69 Podstawy programowania 4/4	Piotr Chudzik	12-04-2026	08:00	11:00	03:00
10 z 69 GIT 3/3	Piotr Chudzik	12-04-2026	11:00	14:00	03:00
11 z 69 Python - wyjątki/debugger	Piotr Chudzik	18-04-2026	08:00	11:00	03:00
12 z 69 Python - praca z plikami	Piotr Chudzik	18-04-2026	11:00	14:00	03:00
13 z 69 OOP w Pythonie 1/4	Piotr Chudzik	19-04-2026	08:00	11:00	03:00
14 z 69 Scrum	Piotr Chudzik	19-04-2026	11:00	14:00	03:00
15 z 69 OOP w Pythonie 2/4	Piotr Chudzik	09-05-2026	08:00	14:00	06:00
16 z 69 OOP w Pythonie 3/4	Piotr Chudzik	10-05-2026	08:00	11:00	03:00
17 z 69 Projekt Planowanie S1	Piotr Chudzik	10-05-2026	11:00	14:00	03:00
18 z 69 OOP w Pythonie 4/4	Piotr Chudzik	16-05-2026	08:00	11:00	03:00
19 z 69 Prompt Engineering	Piotr Chudzik	16-05-2026	11:00	14:00	03:00
20 z 69 Wzorce projektowe	Piotr Chudzik	17-05-2026	08:00	11:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	17-05-2026	11:00	14:00	03:00
22 z 69 Django (wstęp do Django) 1/3	Piotr Chudzik	30-05-2026	08:00	14:00	06:00
23 z 69 Python - clean code, code review	Piotr Chudzik	31-05-2026	08:00	11:00	03:00
24 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	31-05-2026	11:00	14:00	03:00
25 z 69 SQL - bazy danych - 1/2	Piotr Chudzik	13-06-2026	08:00	14:00	06:00
26 z 69 SQL - bazy danych - 2/2	Piotr Chudzik	14-06-2026	08:00	11:00	03:00
27 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	14-06-2026	11:00	14:00	03:00
28 z 69 PyTest - wstęp do testowania	Piotr Chudzik	20-06-2026	08:00	11:00	03:00
29 z 69 HTTP	Piotr Chudzik	20-06-2026	11:00	14:00	03:00
30 z 69 Python - refaktoring kodu	Piotr Chudzik	21-06-2026	08:00	11:00	03:00
31 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	21-06-2026	11:00	14:00	03:00
32 z 69 Django 2/3	Piotr Chudzik	04-07-2026	08:00	14:00	06:00
33 z 69 Django 3/3	Piotr Chudzik	05-07-2026	08:00	11:00	03:00
34 z 69 Projekt Przegląd S1	Piotr Chudzik	05-07-2026	11:00	12:00	01:00
35 z 69 Projekt Retrospektywy	Piotr Chudzik	05-07-2026	12:00	14:00	02:00
36 z 69 PyTest - asercje, fixtures i pluginy	Piotr Chudzik	18-07-2026	08:00	11:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
37 z 69 unittest.mock - TDD	Piotr Chudzik	18-07-2026	11:00	14:00	03:00
38 z 69 Debugowanie	Piotr Chudzik	19-07-2026	08:00	11:00	03:00
39 z 69 Projekt Planowanie S2	Piotr Chudzik	19-07-2026	11:00	14:00	03:00
40 z 69 (FRONTEND) HTML - CSS - Bootstrap - JS 1/2	Piotr Chudzik	01-08-2026	08:00	14:00	06:00
41 z 69 (FRONTEND) HTML - CSS - Bootstrap - JS 2/2	Piotr Chudzik	02-08-2026	08:00	11:00	03:00
42 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	02-08-2026	11:00	14:00	03:00
43 z 69 Django's ORM - zaawansowane techniki	Piotr Chudzik	08-08-2026	08:00	14:00	06:00
44 z 69 Django Admin Panel	Piotr Chudzik	09-08-2026	08:00	11:00	03:00
45 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	09-08-2026	11:00	14:00	03:00
46 z 69 Loggery	Piotr Chudzik	22-08-2026	08:00	11:00	03:00
47 z 69 Architektura aplikacji	Piotr Chudzik	22-08-2026	11:00	14:00	03:00
48 z 69 Docker 1/2	Piotr Chudzik	23-08-2026	08:00	11:00	03:00
49 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	23-08-2026	11:00	14:00	03:00
50 z 69 Docker 2/2	Piotr Chudzik	05-09-2026	08:00	14:00	06:00
51 z 69 Jenkins CI	Piotr Chudzik	06-09-2026	08:00	11:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
52 z 69 Projekt Przegląd S2	Piotr Chudzik	06-09-2026	11:00	12:00	01:00
53 z 69 Projekt Retrospektywy	Piotr Chudzik	06-09-2026	12:00	14:00	02:00
54 z 69 REST API	Piotr Chudzik	12-09-2026	08:00	14:00	06:00
55 z 69 Migracje	Piotr Chudzik	13-09-2026	08:00	11:00	03:00
56 z 69 Projekt Planowanie S3	Piotr Chudzik	13-09-2026	11:00	14:00	03:00
57 z 69 FAST API	Piotr Chudzik	26-09-2026	08:00	14:00	06:00
58 z 69 LLM API	Piotr Chudzik	27-09-2026	08:00	11:00	03:00
59 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	27-09-2026	11:00	14:00	03:00
60 z 69 Asynchroniczność	Piotr Chudzik	03-10-2026	08:00	14:00	06:00
61 z 69 Web scraping	Piotr Chudzik	04-10-2026	08:00	11:00	03:00
62 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	04-10-2026	11:00	14:00	03:00
63 z 69 AWS	Piotr Chudzik	17-10-2026	08:00	14:00	06:00
64 z 69 UML	Piotr Chudzik	18-10-2026	08:00	11:00	03:00
65 z 69 Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie	Piotr Chudzik	18-10-2026	11:00	12:00	01:00
66 z 69 Projekt	Piotr Chudzik	18-10-2026	12:00	14:00	02:00
67 z 69 Flask	Piotr Chudzik	24-10-2026	08:00	14:00	06:00
68 z 69 zadania rekrutacyjne	Piotr Chudzik	25-10-2026	08:00	11:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
69 z 69 Przegląd końcowy Retrospektywy końcowe Zakończenie kursu	Piotr Chudzik	25-10-2026	11:00	14:00	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	9 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	8 048,78 PLN
Koszt osobogodziny brutto	41,25 PLN
Koszt osobogodziny netto	33,54 PLN

Prowadzący

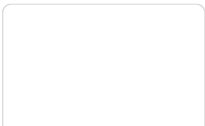
Liczba prowadzących: 10



1 z 10

Anna Cielas

Data Scientistka zorientowana na nowe technologie, z ponad pięcioletnim doświadczeniem w branży. Łączy kompetencje z zakresu inżynierii oprogramowania oraz Data Science z zaawansowaną znajomością Pythona, SQL oraz technologii chmurowych. Posiada tytuł magistra informatyki z Uniwersytetu WSB Merito w Poznaniu ze specjalizacją Big Data oraz ukończyła inżynierię chemiczną i procesową na Politechnice Poznańskiej. W swojej karierze realizowała projekty z zakresu data science i inżynierii danych w firmach takich jak Allegro, Accenture, Kyndryl (dawniej IBM), Netguru oraz PSI. Jej doświadczenie, między innymi w branżach e-commerce oraz prawniczej, obejmuje klasyczne uczenie maszynowe, przetwarzanie języka naturalnego (NLP), generatywną AI oraz budowę potoków danych. Od 2024 roku dzieli się swoją wiedzą jako trenerka w infoShare Academy. Anna posiada liczne certyfikaty Google Cloud i Microsoft i z pasją wykorzystuje zaawansowaną analitykę oraz uczenie maszynowe do rozwiązywania rzeczywistych problemów biznesowych. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



2 z 10

Filip Szyler



Ukończył Politechnikę Warszawską na kierunku Big Data oraz Politechnikę Gdańską na kierunku Inżynieria Danych. Przez 2 lata był wykładowcą na Wyższej Szkole Bankowej, prowadził zajęcia z Marketingu internetowego i e-commerce oraz Media społecznościowe i zintegrowany marketing internetowy. Posiada wieloletnie doświadczenie jako SEO Manager, a jako Data Scientist pracuje od ponad czterech lat. Z InfoShare Academy związany jest od 2019 roku. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



3 z 10

Wiktor Pielą

Licencjat- kierunek ekonomia - Uniwersytet Ekonomiczny we Wrocławiu, specjalizacja: analityka gospodarcza 2016-2019 magister - kierunek audyt finansowy - Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie, 2019 - 2022. W 2021 rozpoczął pracę jako młodszy analityk danych w branży FMCG, zjawiał się tam modelowaniem statystycznym, tworzeniem analiz rynku na potrzeby handlu oraz marketingu. Głównym jego zadaniem było wspomaganie decyzji biznesowych przy pomocy danych, optymalizacja listingu produktów spółki w sieciach handlowych oraz pomiary efektywności działań handlu oraz marketingu na rzecz zwiększenia sprzedaży (promocje, merchandising, ekspozycje). Potem pracował jako data scientist w branżach: bankowość, finanse/ubezpieczenia i aktualnie - telekomunikacja. Zajmuje się tworzeniem, wdrażaniem i utrzymaniem modeli uczenia maszynowego, a także rozwiązań opartych o LLM. Jest ponadto odpowiedzialny za budowanie całej infrastruktury systemu predycyjnego - od eksperymentowania z danymi wejściowymi, przez wdrożenie modelu, aż po udostępnienie wyników predykcji interesariuszom lub innemu systemowi informatycznemu. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



4 z 10

Piotr Chudzik

Ukończył Politechnikę Łódzką na kierunku Informatyka oraz studia podyplomowe na Uniwersytecie Łódzkim na kierunku Przechowywanie danych i administracja bazami danych Microsoft. Z IT jest związany już prawie 10 lat. Pracował w różnych sektorach związanych z danymi: od administratora baz danych, poprzez DataOps, a skończywszy na Data Engineer. Zajmuje się również planowaniem i zarządzaniem zespołami (aktualnie pracuje jako Technical Lead). Autor wideo kursów i książek o tematyce technicznej. Z InfoShare Academy współpracuje od prawie 3 lat. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



5 z 10

Damian Filipkowski

Ukończył Uniwersytet Technologiczny w Irlandii oraz Uniwersytet Morski w Gdyni na Wydziale Nawigacyjnym. W 2017 roku przebrażował się - ukończył dodatkowe kursy z programowania i tworzenia stron internetowych Posiada wieloletnie doświadczenie zawodowe jako Python Developer. Z InfoShare Academy współpracuje od prawie 6-ciu lat. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.

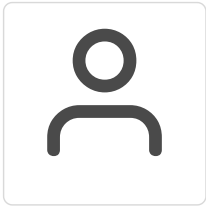


6 z 10

Konrad Uciechowski

W 2017, będąc jeszcze studentem Akademii Morskiej w Gdyni, zaczął pracę jako software developer dla startupu zajmującego się rozwijaniem aplikacji dla rynku nieruchomości, od 2023 pracuje w Airbus Helicopters Polska na stanowisku software developer. Z infoshare współpracuje jako trener

Python od 2024 roku, był również kursantem na Data Science od podstaw. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



7 z 10

Jarosław Majka

Trener Jarosław Majka ukończył Ekonomię w Wyższej Szkole Bankowej w Gdańsku. Z branżą IT związany od 2022 roku, kiedy to ukończył bootcamp z Pythona w infoShare Academy. Zdobywał doświadczenie w budowie bibliotek open source oraz pracy z technologiami front-endowymi. Obecnie specjalizuje się w rozwiązaniach serverless i projektowaniu zaawansowanych systemów API w chmurze za pomocą Pythona. Zajmuje się także tworzeniem infrastruktury oraz jej zarządzaniem. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



8 z 10

Tomasz Słupik

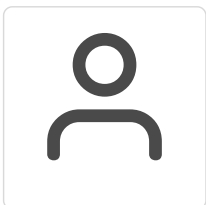
Ukończył Politechnikę Warszawską na kierunku Zarządzanie i Inżynieria produkcji oraz Akademię Ekonomiczno - Humanistyczną w Warszawie. Dodatkowo zrobił studia podyplomowe na Akademii Leona Koźmińskiego na kierunkach Frontend Development z React oraz Python Development. Pracuje na stanowisku Senior Python Developer ale jest również Fullstack Developerem. Z InfoShare Academy związany jest od roku. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



9 z 10

Łukasz Pieńkowski

Trener Łukasz Pieńkowski ukończył Szkołę Główną Handlową w Warszawie w kierunku Finanse i Rachunkowość oraz Metody Ilościowe w Ekonomii i Systemy Informatyczne. Dodatkowo jest absolwentem Uniwersytetu Warszawskiego kierunku Data Science & Business Analytics. Pracuje zawodowo z danymi od 2021 roku. Najpierw jako analityk ryzyka, a następnie jako Data Scientist. Pracował w bankowości, ubezpieczeniach, R&D oraz konsultingu. Z infoShare Academy współpracuje od prawie 2 lat. Pracował w takich firmach jak Aviva, Samsung R&D Polska oraz Capgemini. Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



10 z 10

Paweł Hały

Specjalista Python, trener infoShare Academy Osoba prowadząca zajęcia spełnia warunek: doświadczenie zawodowe i kwalifikacje w zakresie powierzonych zadań zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prework, czyli materiały przygotowujące do kursu. Uczestnik dostaje w trakcie kursu wszelkie materiały zawierające kod źródłowy, prezentacje i dostęp do repozytorium – ćwiczeń.

Kursanci otrzymują materiały po każdym bloku tematycznym. Trenerzy udostępniają autorskie materiały.

Dodatkowo w ramach tego pakietu kursanci otrzymują kurs online **Prompt Engineering (6h online)** do przerobienia we własnym zakresie.

A także podstawowe wsparcie HR na slacku - między innymi kursant otrzyma wskazówki od Doradcy Kariery dotyczące przygotowania dobrego CV czy profilu na LinkedIn dostosowanego do tej branży (ok 4h).

W przypadku kiedy kurs zostanie opłacony środkami publicznymi przez operatora do Dostawcy Usługi i dofinansowanie wynosi co najmniej 70%, cena kursu może zostać zwolniona z podatku VAT, na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od o podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

Informacje dodatkowe

infoShare Academy uczy na bieżąco, poprzez obserwację pracy przy realizacji projektów, weryfikuje stopień przyswojenia wiedzy i motywuje do dalszej intensywniej pracy.

Uczestnikowi oferujemy:

- wiedzę na poziomie Junior Python Developera
- pomoc najlepszych trenerów
- wsparcie uczestnika do wejścia na rynek IT poprzez; doradztwo w przygotowaniu CV, profilu na LinkedIn, profilu na GitHub.

Całe szkolenie będzie realizowane zdalnie na żywo z trenerem i uczestnikami poprzez platformę Zoom

Po ukończeniu szkolenia uczestnik otrzymuje zaświadczenie ukończenia kursu.

Kurs prowadzony jest przez wielu trenerów, którzy mogą się powtarzać, w zależności od tematu zajęć.

Kurs również dedykowany jest dla osób chcących skorzystać z projektu "Małopolski pociąg do kariery"

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe: system operacyjny Windows 10/ lub /MacOS/ lub /Linux.

Optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD.

Konieczność posiadania wbudowanej kamery, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.

Zajęcia będą się odbywać zdalnie na żywo z trenerem i uczestnikami na platformie zoom. Zarówno część warsztatowa, jak i projektowa.

Kontakt



Anna Mikulska

E-mail anna.mikulska@infoshareacademy.com

Telefon (+48) 730 822 802