



Akademia WSB
WSB University

Akademia WSB

★★★★☆ 4,4 / 5

1 052 oceny

Inżynieria sztucznej inteligencji - studia podyplomowe online

Numer usługi 2025/12/16/8729/3216674

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Studia podyplomowe

🕒 160 h

📅 21.03.2026 do 28.02.2027

7 900,00 PLN brutto

7 900,00 PLN netto

49,38 PLN brutto/h

49,38 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bazy danych
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery
Grupa docelowa usługi	Studia podyplomowe „Inżynieria sztucznej inteligencji” adresowane są do różnych grup zawodowych, takich jak.: profesjonaliści IT, specjaliści z sektora finansowego, medycznego, naukowcy i badacze, przedsiębiorcy i innowatorzy, specjaliści z innych dziedzin technicznych. Kandydaci na studia podyplomowe „Inżynieria Sztucznej Inteligencji” powinni posiadać podstawową wiedzę w zakresie: programowania, podstaw matematyki i statystyki, języka angielskiego. Usługa również adresowana dla uczestników projektu Małopolski pociąg do kariery
Minimalna liczba uczestników	10
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	19-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	160
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Głównym celem studiów jest przygotowanie uczestników do rozumienia zaawansowanych koncepcji sztucznej inteligencji oraz umożliwienie im praktycznego zastosowania zdobytej wiedzy w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów.

W ramach studiów uczestnicy zdobędą wiedzę w zakresie: algorytmów uczenia maszynowego, głębokiego uczenia, przetwarzania języka naturalnego, a także poznają zastosowania AI w różnych dziedzinach, takich jak rozpoznawanie obrazów i analiza danych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza (W) Zna fundamentalne pojęcia i metody z zakresu uczenia maszynowego (ML) i głębokiego uczenia (DL) – m.in. sieci neuronowe, modele nadzorowane i nienadzorowane Rozumie teoretyczne podstawy przetwarzania języka naturalnego (NLP) oraz zastosowania AI, takie jak analiza obrazów i przetwarzanie tekstu Opanował podstawy matematyki i statystyki stosowanej w projektowaniu i ocenie systemów sztucznej inteligencji Zna zasady inżynierii danych i inżynierii oprogramowania w kontekście wdrażania systemów AI	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny
Umiejętności (U) Projektuje i implementuje inteligentne systemy AI wykorzystując język Python i popularne biblioteki Przeprowadza proces ML (MLOps): od przygotowania danych, przez trening modeli, aż po wdrożenie i monitorowanie działania. Stosuje techniki NLP do analizy tekstu oraz narzędzia do przetwarzania i analizy dużych zbiorów danych. Wdraża rozwiązania AI w różnych obszarach (finanse, medycyna, przemysł) na przykładach scenariuszy praktycznych . Korzysta z narzędzi do współpracy zespołowej i środowisk chmurowych, zarządzając projektami AI w grupie	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Kompetencje (K) Identyfikuje realne problemy biznesowe lub badawcze, które można skutecznie rozwiązać przez inteligentne systemy. Pracuje zespołowo, skutecznie komunikując się z członkami interdyscyplinarnych grup projektowych. Zachowuje świadomość aspektów etycznych i prawnych AI – uwzględnia bezpieczeństwo, prywatność danych oraz regulacje prawne. Angażuje się w uczenie się przez całe życie, śledzi nowe trendy i stale rozwija kompetencje informatyczne i analityczne. Prezentuje i argumentuje projekty AI przed różnymi grupami interesariuszy (zarząd, klienci, użytkownicy)	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

- Czas trwania: 2 semestry.
- Podstawa zaliczenia: studia kończą się 2 egzaminami po każdym semestrze studiów.
- Dni odbywania się zajęć: dwa razy w miesiącu: soboty, niedziele.

Łączna liczba punktów ECTS: 30

Program studiów podyplomowych Inżynieria sztucznej inteligencji obejmuje 170 godzin dydaktycznych (jedna godzina dydaktyczna to 45 minut). Liczba godzin realizowanych zdalnie w czasie rzeczywistym: 170.

Organizator studiów zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie studiów.

Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów podyplomowych: Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 12 września 2018 r. w sprawie dokumentów wydawanych w związku z przebiegiem lub ukończeniem studiów podyplomowych i kształcenia specjalistycznego

Zajęcia realizowane weekendowo w wybrane soboty i niedziele. Przerwy nie wliczają się w czas usługi.

Zajęcia na studiach prowadzone będą w formie ćwiczeń, wykładów, dyskusji, wymiany doświadczeń, rozmowy na żywo, chat, ćwiczeń w podgrupach oraz case study.

Studia realizowane w formie zdalnej poprzez platformy ClickMeeting oraz Teams.

LP	Nazwa przedmiotu	Liczba godzin zajęć teoretycznych	Liczba godzin zajęć praktycznych	Liczba godzin zajęć online
1.	Podstawy algorytmiki	8	8	16
2.	Podstawy programowania w języku Python	10	20	30
3.	Wprowadzenie do modelowania danych	12	-	12
4.	Systematyka algorytmów uczenia maszynowego	8	-	8
5.	Podstawy baz danych	8	8	16
6.	Przygotowywanie zbiorów danych	10	6	16
7.	Wizualizacja danych	2	2	4
8.	Sieci neuronowe	8	8	16
9.	Zagadnienia klasyfikacyjne	4	4	8
10.	Zagadnienia regresyjne	1	7	8
11.	Zagadnienia redukcji wymiarowości	1	3	4
12.	Zagadnienia detekcji anomalii/klastracja	1	3	4
13.	ML OPS i zarządzanie cyklem życia modeli (ML Flow)	2	2	4
14.	ML w chmurze (Google Cloud Platform)	8	8	16

15.	Etyka sztucznej inteligencji	4	4	8
	Razem:	87	83	170

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	49,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	49,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



1 z 3

mgr inż. Dawid Jurczyński

Wykładowca akademicki, Asystent AWSB w Dąbrowie Górniczej. Praktyk — od wielu lat zawodowo realizujący się jako Software Developer w międzynarodowych projektach. Członek Polskiego Towarzystwa Astrobiologicznego. Zafascynowany możliwościami wykorzystania danych satelitarnych

2 z 3

Adam Mastalerz



Konsultant i specjalista od systemów sztucznej inteligencji i przetwarzania języka naturalnego, mający w swoim dorobku współpracę z firmami o ugruntowanej na rynku pozycji takimi jak Fujitsu, czy Goldman Sachs. Absolwent kierunku „Data Science and Information Systems Engineering” na wydziale Automatyki, Elektroniki i Informatyki Politechniki Śląskiej. Prywatnie miłośnik eksploracji zabytków przemysłu, gór, muzyki rockowej i literatury fantastycznonaukowej.



3 z 3

dr inż. Damian Kuśnik

Dr inż. Damian Kuśnik posiada wieloletnie doświadczenie zawodowe w obszarze informatyki, systemów komputerowych oraz komunikacji elektronicznej, zdobyte w ciągu ostatnich 5 lat, m.in. . jako wykładowca akademicki w Akademii WSB oraz Politechnice Śląskiej. Aktywnie uczestniczy w realizacji projektów naukowo-badawczych oraz prowadzi zajęcia dydaktyczne z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych, cyberbezpieczeństwa i systemów inteligentnych. Jego kwalifikacje zostały potwierdzone uzyskaniem stopnia doktora nauk technicznych w dziedzinie informatyki, a także licznymi publikacjami naukowymi prezentowanymi na międzynarodowych konferencjach (m.in. IEEE International Conference on Computational Cybernetics). W ciągu ostatnich 5 lat zdobył również praktyczne doświadczenie w zakresie projektowania i wdrażania rozwiązań IT w środowiskach akademickich i biznesowych.

Dzięki aktualnym kwalifikacjom oraz doświadczeniu zawodowemu, dr inż. Damian Kuśnik zapewnia wysoką jakość realizacji usług edukacyjnych i doradczych, zgodnie z wymaganiami BUR w zakresie potencjału kadrowego.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały z wytypowanych zajęć po ich realizacji.

Selekcja materiałów odbywa się na podstawie złożoności omawianych zagadnień, zgłaszanego zapotrzebowania uczestników, charakteru zajęć (teoretyczne/warsztatowe) oraz możliwości wynikających z praw autorskich i licencyjnych.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w usłudze jest dokonanie wpłaty opłaty wpisowej w kwocie 300 zł, która jest dodatkową opłatą poza kosztem wskazanym w usłudze.

Ukończone studia I lub II stopnia.

Uczestnik zobowiązany jest do przystąpienia do egzaminów semestralnych i uzyskania oceny pozytywnej.

Zapis w BUR nie jest równoznaczny z przyjęciem na studia na Uczelni. Warunkiem przyjęcia na studia na Uczelni jest dokonanie rejestracji w internetowym systemie rekrutacji oraz złożenie kompletu dokumentów.

Informacje dodatkowe

1 godzina zajęć w Akademii WSB = 45 min. zajęć dydaktycznych

UWAGA! Harmonogram może ulec zmianie.

Dni odbywania się zajęć: wybrane soboty, niedziele.

Zaakceptowano Regulamin dla instytucji szkoleniowych.

Organizator studiów zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie studiów.

Warunki techniczne

Usługa realizowana zdalnie poprzez platformy ClickMeeting oraz Teams

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: •Komputer stacjonarny/laptop z dostępem do Internetu

•Sprawny mikrofon i kamera internetowa (lub zintegrowane z laptopem)

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: download 8 mb/s, upload 8 mb/s, ping 15 ms

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Zalecamy wykorzystanie aktualnej wersji przeglądarki CHROME (zarówno na komputerach z systemem operacyjnym Windows jak i Apple

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line: 7,5 h

Kontakt



Kamil Rębacz

E-mail kamil.rebacz@wsb.edu.pl

Telefon (+48) 887 050 722