



Graitec sp. z o.o.

★★★★★ 4,5 / 5

43 oceny

Revit Architecture - szkolenie podstawowe

Numer usługi 2025/12/12/151179/3209576

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 20.01.2026 do 21.01.2026

1 838,24 PLN brutto

1 494,50 PLN netto

114,89 PLN brutto/h

93,41 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Budownictwo i projektowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest dla projektantów branży architektonicznej chcących rozpocząć pracę w oprogramowaniu Autodesk Revit i poznać podstawy modelowania w technologii BIM.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	13-01-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa "Revit Architecture - szkolenie podstawowe" przygotowuje do podstawowej obsługi programu Revit Architecture. Uczestnik zostanie wprowadzony do metodyki BIM w projektowaniu architektonicznym i pozna narzędzia parametrycznego modelowania oraz tworzenia dokumentacji w programie Revit.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wskazuje korzyści modelowania BIM	- obsługuje interfejs programu oraz rodziny systemowe	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy projekty architektoniczne w programie Revit	- ustala poziomy projektów - tworzy siatki osi konstrukcyjnych oraz ściany i stropy - modyfikuje ściany, ściany złożone - dodaje i modyfikuje okna, drzwi i otwory - tworzy klatki schodowe i edytuje ściany kurtynowe - tworzy fundamenty	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Wykorzystuje podstawowe narzędzia modelowania obiektu	- zarządza widokami, kontroluje wyświetlania i widoczności - tworzy widoki 3D - cieniuje i renderinguje - analizuje nasłonecznienie i zacienianie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy dokumentację projektową w postaci rysunków, detali i zestawień	- wymiaruje i tworzy pomieszczenia - nadzoruje dokumentację projektu - tworzy arkusze i tabelki w programie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Używa narzędzi koncepcyjnego modelowania bryłowego	- parametryzuje bryły - tworzy zestawienia parametrów bryły	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie Revit Architecture na poziomie podstawowym jest wprowadzeniem do modelowania architektonicznego w programie Revit. Podczas kursu uczestnicy zapoznają się z interfejsem programu oraz tematami takimi jak rozpoczynanie projektu, modelowanie poszczególnych części budynku, tworzenie widoków i zestawień, uszczegółowienie projektu, tworzenie detali, opisywanie rysunków i generowanie arkuszy. Omówione zostaną również podstawy koncepcyjnego modelowania bryłowego.

Szkolenie odbywa się w jednej grupie. Każdy uczestnik posiada samodzielne stanowisko komputerowe, które składa się z dwóch monitorów (jednego do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugiego do pracy własnej), słuchawek z mikrofonem do kontaktu z prowadzącym oraz myszy komputerowej.

Usługa jest prowadzona w trybie godzin dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna to 45 min.) i trwa 16 godzin. Zajęcia praktyczne trwają 8 godzin dydaktycznych, a teoretyczne 7 godzin dydaktycznych. Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej.

Szkolenie kończy się walidacją. Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej i trwa 1 godzinę dydaktyczną. Proces walidacji odbywa się poprzez obserwację wykonywania zadań praktycznych. Każda osoba oceniana jest indywidualnie. Walidacja obejmuje zarówno ocenę poprawności wykonania zadań, jak i podsumowanie.

Usługa rozwojowa trwa 12 godzin zegarowych (bez przerw).

AGENDA SZKOLENIA

DZIEŃ 1

Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture

- Omówienie interfejsu programu
- Omówienie rodzin systemowych
- Rozpoczynanie projektu

Modelowanie budynku

- Ustalanie poziomów projektu
- Tworzenie siatki osi konstrukcyjnych
- Tworzenie ścian
- Tworzenie stropów
- Podłączanie pliku programu AutoCAD
- Modyfikacja ścian, ściany złożone
- Dodawanie i modyfikacja okien, drzwi i otworów
- Tworzenie klatki schodowej
- Tworzenie i edycja ściany kurtynowej
- Tworzenie fundamentów

Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej

- Parametryzowanie bryły
- Tworzenie zestawienia parametrów bryły

DZIEŃ 2

Widoki i prezentacja modelu

- Zarządzanie widokami
- Kontrola wyświetlania i widoczności

- Przekroje i elewacje
- Tworzenie widoków 3D
- Cieniowanie i rendering
- Analiza nasłonecznienia i zacieniania

Uszczegółowienie projektu

- Wymiarowanie
- Tworzenie pomieszczeń
- Opisy
- Tworzenie rysunku detalu

Dokumentacja projektu

- Zestawienia materiałów i elementów budynku
- Zestawienia pomieszczeń
- Legendy

Tworzenie rysunków

- Tworzenie arkusza
- Tworzenie tabelki
- Dodawanie rysunków do arkusza

Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	10:30	11:00	00:30
3 z 14 Modelowanie budynku - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	11:00	12:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	12:30	13:30	01:00
5 z 14 Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej - współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	13:30	15:00	01:30
6 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	15:00	15:30	00:30
7 z 14 Widoki i prezentacja modelu - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	20-01-2026	15:30	17:00	01:30
8 z 14 Uszczegółowienie projektu - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	09:00	11:15	02:15
9 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	11:15	12:00	00:45
10 z 14 Dokumentacja projektu - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	12:00	13:30	01:30
11 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	13:30	14:00	00:30
12 z 14 Tworzenie rysunków - współdzielenie ekranu	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	14:00	15:30	01:30
13 z 14 Przerwa	Yevganiia Shmygol	21-01-2026	15:30	16:15	00:45
14 z 14 Walidacja	-	21-01-2026	16:15	17:00	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 838,24 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 494,50 PLN
Koszt osobogodziny brutto	114,89 PLN
Koszt osobogodziny netto	93,41 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Yevganiia Shmygol

Trenerka i specjalistka BIM oraz architektury z 10-letnim doświadczeniem w projektowaniu i zarządzaniu projektami. Absolwentka Wydziału Architektury Politechniki Warszawskiej. Prowadzę szkolenia w Autodesk Revit, Dynamo, Navisworks i Autodesk Construction Cloud (ACC), pokazując praktyczne zastosowania najnowszych technologii i AI w projektowaniu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują podręcznik szkoleniowy wraz z plikami wykorzystywanymi podczas szkolenia.

Warunki techniczne

Uczestnik musi posiadać dostęp do internetu. Kurs będzie prowadzony w czasie "zdalnym w czasie rzeczywistym" poprzez dedykowaną platformę Microsoft Teams, do której dostęp zapewnia usługodawca w czasie prowadzenia zajęć.

Uczestnik powinien posiadać samodzielne stanowisko komputerowe zapewnione we własnym zakresie.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:

- System operacyjny: Microsoft® Windows® 10 lub Windows 11 64-bit
- Procesor: Intel® i-Series, Xeon®, AMD® Ryzen, Ryzen Threadripper PRO. 2.5GHz lub wyższy
- Pamięć: 16 GB RAM
- Rozdzielczość wyświetlania video: minimalna 1680 x 1050 true color
- Miejsce na dysku: 30 GB wolnego miejsca na dysku

- Karta graficzna: podstawowa karta graficzna z 24-bitowym kolorem / zaawansowana karta graficzna obsługująca DirectX® 11 z Shader Model 5

Uczestnik zostanie poinformowany przed szkoleniem o wymaganym oprogramowaniu wykorzystywanym podczas szkolenia.

Stanowisko komputerowe wyposażone w dwa monitory (jeden do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugi do pracy własnej), słuchawki z mikrofonem do kontaktu z prowadzącym oraz mysz komputerową.

Parametry łącza sieciowego: łącze stałe minimum 100 Mb/s.

Zaproszenie na szkolenie zostanie wysłane do uczestnika drogą mailową dzień przed jego rozpoczęciem.

Kontakt



Agata Petrycka

E-mail agata.petrycka@graitec.com

Telefon (+48) 601 820 500