



## Kurs AI UX Designer | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2025/12/12/11051/3208828

3 199,00 PLN brutto

2 600,81 PLN netto

96,94 PLN brutto/h

78,81 PLN netto/h

INFOSHARE  
ACADEMY SPÓŁKA  
Z OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

251 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 33 h

📅 25.02.2026 do 24.06.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

### DLA KOGO JEST TEN KURS?

Szkolenie przeznaczone jest dla osób bez doświadczenia w projektowaniu UX. Wcześniejsze doświadczenie i wiedza z zakresu projektowania mogą być pomocne, lecz nie są konieczne do wzięcia udziału w kursie.

### Grupa docelowa usługi

Dla osób, które chcą tworzyć intuicyjne, dostępne i spersonalizowane produkty cyfrowe wykorzystując narzędzia AI. Kurs jest przeznaczony zarówno dla osób początkujących, jak i tych, które chcą podnieść swoje kompetencje i nauczyć się wykorzystywać sztuczną inteligencję w projektowaniu, personalizacji doświadczeń użytkownika, analizie danych i automatyzacji zadań.

Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

### Minimalna liczba uczestników

12

### Maksymalna liczba uczestników

14

### Data zakończenia rekrutacji

24-02-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem kursu jest przygotowanie osób bez doświadczenia w dziedzinie projektowania User Experience, do wejścia na tę ścieżkę rozwoju zawodowego. Wyposaży uczestników w znajomość podstaw metodologii i narzędzi, da kompleksowe zrozumienie zagadnień związanych z projektowaniem doświadczeń użytkowników oraz zapozna z możliwymi wyzwaniem tworzenia tzw. User Experience. Kurs AI UX Designer nauczy łączyć klasyczne podejście do projektowania UX z potencjałem sztucznej inteligencji.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy UX i UI	Opisuje jak UX wpisuje się w strukturę firmy oraz jakie modele zarządzania są stosowane w procesie projektowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje podstawy badań UX	Opisuje i przeprowadza badania z użytkownikami, pozna różne metody badawcze oraz dowie się, jak analizować zebrane dane.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje prototypowanie	Opisuje tworzenie prototypów, które pozwalają na szybkie testowanie i iterowanie pomysłów. Pozna różne techniki prototypowania – od prostych szkiców po interaktywne makiety – oraz dowie się, jak wybrać odpowiednie narzędzia do realizacji swoich projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje podstawy testowania	Opisuje planowanie i przeprowadza testy, które dostarczą cennych danych do poprawy interfejsów użytkownika. Pozna różne podejścia do testowania, w tym metody analityczne oraz narzędzia, które wspierają proces zbierania i analizy danych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje projektowanie z wykorzystaniem AI	Opisuje jak AI może wspierać twórcze procesy, automatyzować zadania oraz dostarczać wartościowe dane, które pomogą w tworzeniu bardziej spersonalizowanych i intuicyjnych interfejsów. Dowie się, jak zintegrować narzędzia AI w codziennej pracy projektanta oraz jakie są najlepsze praktyki w tym obszarze.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje budowanie portfolio i jego wpływ na proces rekrutacji	Opisuje profesjonalne portfolio, które wyróżni na tle konkurencji, oraz nauczy się jak skutecznie zaprezentować swoje umiejętności i doświadczenie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Kurs praktyczny, realizowany zdalnie w czasie rzeczywistym w ciągu 33 godzin.

Kurs opublikowany w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane będą indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy wliczają się do czasu trwania zajęć.

Walidacja efektów uczenia się przeprowadzona za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie.

### Moduły szkoleniowe

Poniżej znajduje się lista bloków szkoleniowych, które zostaną zrealizowane podczas poszczególnych edycji kursu „AI UX Designer” w Akademii infoShare.

W przypadku każdej z grup szkoleniowych program będzie dostosowywany do poziomu zaawansowania grupy, także w trakcie trwania szkolenia.

#### 1. UX i AI: fundamenty nowoczesnego projektowania

Wprowadzenie do podstaw UX i UI oraz roli projektanta w organizacji, z naciskiem na to, jak sztuczna inteligencja zmienia sposób projektowania produktów cyfrowych i wpływa na przyszłość zawodu.

#### 2. Proces i struktura projektu

Omówienie procesu planowania projektu UX – od briefu i celów biznesowych po strukturę zespołu i modele zarządzania stosowane w pracy projektowej.

#### 3. Discovery & insighty

Zgłębianie etapu discovery, w którym uczestnicy uczą się definiować problemy projektowe, przeprowadzać desk research oraz tworzyć plan działań badawczych.

#### 4. UX Strategy & wymagania

Budowanie strategii UX w oparciu o analizę wymagań użytkowników, klienta i zespołu, z wykorzystaniem AI do porządkowania informacji i wyciągania wniosków.

#### 5. AI w badaniach: Automatyzacja i analiza

Poznanie sposobów wykorzystania AI w badaniach UX – od analizy danych ilościowych i jakościowych, przez tworzenie person i user journey, po automatyczną analizę konkurencji.

#### 6. Iteracje i koncepcje z AI

Praktyczne warsztaty projektowe skoncentrowane na generowaniu pomysłów, szybkim iterowaniu koncepcji oraz selekcji rozwiązań przy wsparciu inteligentnych narzędzi.

#### 7. Prototypowanie: Od pomysłu do koncepcji

Przygotowanie do prototypowania poprzez planowanie architektury informacji, tworzenie przepływu użytkownika (user flow) i wybór narzędzi do dalszej pracy.

#### 8. Makietowanie: Low-Fi, High-Fi, testy

Tworzenie makiet low- i high-fidelity oraz prototypów, w tym integracja AI w procesie generowania komponentów UI, interakcji i treści zgodnych z zasadami UX writingu.

#### 9. Design Systemy + Dostępność (A11y)

Projektowanie z uwzględnieniem zasad dostępności (WCAG), pracy z design systemami oraz adaptacji interfejsów do różnych urządzeń w podejściu RWD i mobile-first.

#### 10. UX UI: dobre praktyki

Zastosowanie zasad dobrego projektowania UX/UI – hierarchia wizualna, teoria kolorów, typografia i nawigacja wspierająca intuicyjność interfejsu.

#### 11. Testowanie: Zachowania, dane, decyzje

Wprowadzenie do testowania UX: planowanie testów, korzystanie z narzędzi takich jak Hotjar i Google Analytics, analiza zachowań użytkowników i podejmowanie decyzji na podstawie danych.

#### 12. Projektowanie z AI: Praktyka i narzędzia

Zintegrowanie AI z procesem projektowym – od automatyzacji prototypowania i generowania treści po wykorzystanie AI do personalizacji, dostępności i optymalizacji rozwiązań.

#### 13. Portfolio i kariera w UX

Budowanie profesjonalnego portfolio UX, przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych oraz prezentowanie swoich projektów z pomocą AI do generowania grafik, treści i materiałów promocyjnych.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 14</b> UX i AI: fundamenty nowoczesnego projektowania	Maciej Błazucki	25-02-2026	18:00	20:30	02:30
<b>2 z 14</b> Proces i struktura projektu	Maciej Błazucki	11-03-2026	18:00	20:30	02:30
<b>3 z 14</b> Discovery & insights	Maciej Błazucki	18-03-2026	18:00	20:30	02:30
<b>4 z 14</b> UX Strategy & wymagania	Maciej Błazucki	25-03-2026	18:00	20:30	02:30
<b>5 z 14</b> AI w badaniach: Automatyzacja i analiza	Maciej Błazucki	08-04-2026	18:00	20:30	02:30
<b>6 z 14</b> Iteracje i koncepcje z AI	Maciej Błazucki	22-04-2026	18:00	20:30	02:30
<b>7 z 14</b> Prototypowanie: Od pomysłu do koncepcji	Maciej Błazucki	06-05-2026	18:00	20:30	02:30
<b>8 z 14</b> Makietowanie: Low-Fi, High-Fi, test	Maciej Błazucki	13-05-2026	18:00	20:30	02:30
<b>9 z 14</b> Design Systemy + Dostępność (A11y)	Maciej Błazucki	20-05-2026	18:00	20:30	02:30
<b>10 z 14</b> UX UI: dobre praktyki	Maciej Błazucki	27-05-2026	18:00	20:30	02:30
<b>11 z 14</b> Testowanie: Zachowania, dane, decyzje	Maciej Błazucki	10-06-2026	18:00	20:30	02:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>12 z 14</b> Projektowanie z AI: Praktyka i narzędzia	Maciej Błazucki	17-06-2026	18:00	20:00	02:00
<b>13 z 14</b> Walidacja za pomocą testu z wynikami generowanym automatycznie	Maciej Błazucki	17-06-2026	20:00	21:00	01:00
<b>14 z 14</b> Portfolio i kariera w UX	Maciej Błazucki	24-06-2026	18:00	20:30	02:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 199,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,81 PLN
Koszt osobogodziny brutto	96,94 PLN
Koszt osobogodziny netto	78,81 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Maciej Błazucki

UX Designer w Bonnier Business Polska - tworzy makiety, interfejsy, service design, współpracuje z zespołem developerów, pozyskuje informacje biznesowe, przygotowuje audyty; jest również wolontariuszem w Fundacji "Zakoduj pomoc", przedstawia możliwości technologiczne i dostarcza rozwiązania dla innych Fundacji. Trener infoShare Academy.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, przed rozpoczęciem zajęć dostają materiały na dedykowanej platformie dydaktycznej. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują materiały informacyjne jak przygotować środowisko do pracy podczas kursu.

Trenerzy udostępniają autorskie materiały w formie linków do źródeł.

## Warunki uczestnictwa

### CZEGO OCZEKUJEMY OD CIEBIE?

- wysokiej motywacji
- otwartej głowy
- podstawowej znajomości języka angielskiego

### Wymagania techniczne i sprzętowe

Twój system operacyjny to:

- Ubuntu 20.04 lub wyższy
- macOS 11.7.10 Big Sur lub nowszy
- Windows 8.1 lub wyższy

**Masz dobre i stabilne łącze internetowe** – minimum 3Mb/ s download i 3 Mb/ s upload. Jeżeli nie

masz pewności, sprawdź szybkość swojego łącza na [https:// www.speedtest.pl/](https://www.speedtest.pl/).

**Posiadasz słuchawki lub mikrofon**, który zbiera tylko głos mówiącego, bez dźwięków z

głośników i kamerkę. Jeżeli nie masz słuchawek lub mikrofonu, podczas zajęć skorzystaj

z opcji wyciszenia, jeśli w danym momencie nic nie mówisz.

Jeśli masz taką możliwość - przyda Ci się dodatkowy monitor (może też być telewizor

podłączony do komputera). Tak będzie Ci łatwiej pracować z narzędziami oraz aktywnie

uczestniczyć w zajęciach, bez konieczności przełączania widoków.

## Informacje dodatkowe

- Warsztaty prowadzone są przez doświadczonego trenera
- Niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie kursu
- Wsparcie techniczne
- Zajęcia będą realizowane przy użyciu platformy Zoom, komunikacja będzie odbywała się za pomocą Slack
- **uczestnik otrzyma link umożliwiający uczestnictwo podczas zajęć, który będzie ważny od godziny rozpoczęcia przez cały czas trwania danych zajęć**
- Po zakończeniu kursu wystawiamy **zaświadczenie o uczestnictwie w kursie**

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

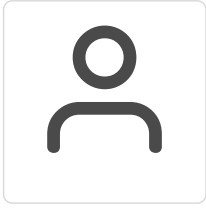
## Warunki techniczne

### Wymagania sprzętowe:

- własny laptopa z systemem operacyjnym Windows 10 /11 lub/ MacOS 11.7.10 Big Sur /lub wyższy, Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD
- konieczność posiadania kamerki, mikrofonu, słuchawek i internetu

- opcjonalnie dodatkowy monitor

## Kontakt



**ANNA MIKULSKA**

**E-mail** [anna.mikulska@infohareacademy.com](mailto:anna.mikulska@infohareacademy.com)

**Telefon** (+48) 730 822 802