Możliwość dofinansowania

INFOSHARE ACADEMY SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ

4,6 / 5

229 ocen

Kurs AI UX Designer | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2025/12/12/11051/3208828

3 199,00 PLN brutto

2 600,81 PLN netto

99,97 PLN brutto/h

81,28 PLN netto/h

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

32 h

25.02.2026 do 24.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	DLA KOGO JEST TEN KURS? Szkolenie przeznaczone jest dla osób bez doświadczenia w projektowaniu UX. Wcześniejsze doświadczenie i wiedza z zakresu projektowania mogą być pomocne, lecz nie są konieczne do wzięcia udziału w kursie. Dla osób, które chcą tworzyć intuicyjne, dostępne i spersonalizowane produkty cyfrowe wykorzystując narzędzia AI. Kurs jest przeznaczony zarówno dla osób początkujących, jak i tych, które chcą podnieść swoje kompetencje i nauczyć się wykorzystywać sztuczną inteligencję w projektowaniu, personalizacji doświadczeń użytkownika, analizie danych i automatyzacji zadań. Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	12
Maksymalna liczba uczestników	14
Data zakończenia rekrutacji	18-02-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi	32
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest przygotowanie osób bez doświadczenia w dziedzinie projektowania User Experience, do wejścia na tę ścieżkę rozwoju zawodowego. Wyposaży uczestników w znajomość podstaw metodologii i narzędzi, da kompleksowe zrozumienie zagadnień związanych z projektowaniem doświadczeń użytkowników oraz zapozna z możliwymi wyzwaniami tworzenia tzw. User Experience. Kurs AI UX Designer nauczy łączyć klasyczne podejście do projektowania UX z potencjałem sztucznej inteligencji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy UX i UI	Opisuje jak UX wpisuje się w strukturę firmy oraz jakie modele zarządzania są stosowane w procesie projektowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje podstawy badań UX	Opisuje i przeprowadza badania z użytkownikami, pozna różne metody badawcze oraz dowie się, jak analizować zebrane dane.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje prototypowanie	Opisuje tworzenie prototypów, które pozwalają na szybkie testowanie i iterowanie pomysłów. Pozna różne techniki prototypowania – od prostych szkiców po interaktywne makiety – oraz dowie się, jak wybrać odpowiednie narzędzia do realizacji swoich projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje podstawy testowania	Opisuje planowanie i przeprowadza testy, które dostarczą cennych danych do poprawy interfejsów użytkownika. Pozna różne podejścia do testowania, w tym metody analityczne oraz narzędzia, które wspierają proces zbierania i analizy danych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje projektowanie z wykorzystaniem AI	Opisuje jak AI może wspierać twórcze procesy, automatyzować zadania oraz dostarczać wartościowe dane, które pomogą w tworzeniu bardziej spersonalizowanych i intuicyjnych interfejsów. Dowie się, jak zintegrować narzędzia AI w codziennej pracy projektanta oraz jakie są najlepsze praktyki w tym obszarze.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje budowanie portfolio i jego wpływ na proces rekrutacji	Opisuje profesjonalne portfolio, które wyróżni na tle konkurencji, oraz nauczy się jak skutecznie zaprezentować swoje umiejętności i doświadczenie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Kurs praktyczny, realizowany zdalnie w czasie rzeczywistym w ciągu 32 godzin. Zgodnie z opublikowanym harmonogramem usługi, kurs trwa 32 godziny i 30 minut. W sekcji karty usługi - Liczba godzin usługi, można zgodnie z wymogiem karty usługi podać tylko godziny całkowite.

Kurs opublikowany w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane będą indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy wliczają się do czasu trwania zajęć.

Moduły szkoleniowe

Poniżej znajduje się lista bloków szkoleniowych, które zostaną zrealizowane podczas poszczególnych edycji kursu „AI UX Designer” w Akademii infoShare.

W przypadku każdej z grup szkoleniowych program będzie dostosowywany do poziomu zaawansowania grupy, także w trakcie trwania szkolenia.

1. UX i AI: fundamenty nowoczesnego projektowania

Wprowadzenie do podstaw UX i UI oraz roli projektanta w organizacji, z naciskiem na to, jak sztuczna inteligencja zmienia sposób projektowania produktów cyfrowych i wpływa na przyszłość zawodu.

2. Proces i struktura projektu

Omówienie procesu planowania projektu UX – od briefu i celów biznesowych po strukturę zespołu i modele zarządzania stosowane w pracy projektowej.

3. Discovery & insighty

Zgłębianie etapu discovery, w którym uczestnicy uczą się definiować problemy projektowe, przeprowadzać desk research oraz tworzyć plan działań badawczych.

4. UX Strategy & wymagania

Budowanie strategii UX w oparciu o analizę wymagań użytkowników, klienta i zespołu, z wykorzystaniem AI do porządkowania informacji i wyciągania wniosków.

5. AI w badaniach: Automatyzacja i analiza

Poznanie sposobów wykorzystania AI w badaniach UX – od analizy danych ilościowych i jakościowych, przez tworzenie person i user journey, po automatyczną analizę konkurencji.

6. Iteracje i koncepcje z AI

Praktyczne warsztaty projektowe skoncentrowane na generowaniu pomysłów, szybkim iterowaniu koncepcji oraz selekcji rozwiązań przy wsparciu inteligentnych narzędzi.

7. Prototypowanie: Od pomysłu do koncepcji

Przygotowanie do prototypowania poprzez planowanie architektury informacji, tworzenie przepływu użytkownika (user flow) i wybór narzędzi do dalszej pracy.

8. Makietowanie: Low-Fi, High-Fi, testy

Tworzenie makiet low- i high-fidelity oraz prototypów, w tym integracja AI w procesie generowania komponentów UI, interakcji i treści zgodnych z zasadami UX writingu.

9. Design Systemy + Dostępność (A11y)

Projektowanie z uwzględnieniem zasad dostępności (WCAG), pracy z design systemami oraz adaptacji interfejsów do różnych urządzeń w podejściu RWD i mobile-first.

10. UX UI: dobre praktyki

Zastosowanie zasad dobrego projektowania UX/UI – hierarchia wizualna, teoria kolorów, typografia i nawigacja wspierająca intuicyjność interfejsu.

11. Testowanie: Zachowania, dane, decyzje

Wprowadzenie do testowania UX: planowanie testów, korzystanie z narzędzi takich jak Hotjar i Google Analytics, analiza zachowań użytkowników i podejmowanie decyzji na podstawie danych.

12. Projektowanie z AI: Praktyka i narzędzia

Zintegrowanie AI z procesem projektowym – od automatyzacji prototypowania i generowania treści po wykorzystanie AI do personalizacji, dostępności i optymalizacji rozwiązań.

13. Portfolio i kariera w UX

Budowanie profesjonalnego portfolio UX, przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych oraz prezentowanie swoich projektów z pomocą AI do generowania grafik, treści i materiałów promocyjnych.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 UX i AI: fundamenty nowoczesnego projektowania	Sebastian Świtek	25-02-2026	18:00	20:30	02:30
2 z 14 Proces i struktura projektu	Sebastian Świtek	11-03-2026	18:00	20:30	02:30
3 z 14 Discovery & insighty	Sebastian Świtek	18-03-2026	18:00	20:30	02:30
4 z 14 UX Strategy & wymagania	Sebastian Świtek	25-03-2026	18:00	20:30	02:30
5 z 14 AI w badaniach: Automatyzacja i analiza	Sebastian Świtek	08-04-2026	18:00	20:30	02:30
6 z 14 Iteracje i koncepcje z AI	Sebastian Świtek	22-04-2026	18:00	20:30	02:30
7 z 14 Prototypowanie: Od pomysłu do koncepcji	Sebastian Świtek	06-05-2026	18:00	20:30	02:30
8 z 14 Makietowanie: Low-Fi, High-Fi, test	Sebastian Świtek	13-05-2026	18:00	20:30	02:30
9 z 14 Design Systemy + Dostępność (A11y)	Sebastian Świtek	20-05-2026	18:00	20:30	02:30
10 z 14 UX UI: dobre praktyki	Sebastian Świtek	27-05-2026	18:00	20:30	02:30
11 z 14 Testowanie: Zachowania, dane, decyzje	Sebastian Świtek	10-06-2026	18:00	20:30	02:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 14 Projektowanie z AI: Praktyka i narzędzia	Sebastian Świtek	17-06-2026	18:00	20:00	02:00
13 z 14 Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie	Sebastian Świtek	17-06-2026	20:00	20:30	00:30
14 z 14 Portfolio i kariera w UX	Sebastian Świtek	24-06-2026	18:00	20:30	02:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 199,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,81 PLN
Koszt osobogodziny brutto	99,97 PLN
Koszt osobogodziny netto	81,28 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1

Sebastian Świtek

Od ponad 18 lat zajmuje się projektowaniem łącząc biznes, design i technologię. Kładzie duży nacisk na rozwój kompetencji miękkich w branży IT, zdając sobie sprawę z ich kluczowej roli w tworzeniu aplikacji w multidyscyplinarnych zespołach. Absolwent kierunku User Experience Design na Uniwersytecie SWPS w Warszawie. Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, przed rozpoczęciem zajęć dostają materiały na dedykowanej platformie dydaktycznej. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują materiały informacyjne jak przygotować środowisko do pracy podczas kursu.

Trenerzy udostępniają autorskie materiały w formie linków do źródeł.

Warunki uczestnictwa

CZEGO OCZEKUJEMY OD CIEBIE?

- wysokiej motywacji
- otwartej głowy
- podstawowej znajomości języka angielskiego

Wymagania techniczne i sprzętowe

Twój system operacyjny to:

- Ubuntu 20.04 lub wyższy

- macOS 11.7.10 Big Sur lub nowszy

- Windows 8.1 lub wyższy

Masz dobre i stabilne łącze internetowe – minimum 3Mb/ s download i 3 Mb/ s upload. Jeżeli nie

masz pewności, sprawdź szybkość swojego łącza na https:// www.speedtest.pl/.

Posiadasz słuchawki lub mikrofon, który zbiera tylko głos mówiącego, bez dźwięków z

głośników i kamerkę. Jeżeli nie masz słuchawek lub mikrofonu, podczas zajęć skorzystaj

z opcji wyciszenia, jeśli w danym momencie nic nie mówisz.

Jeśli masz taką możliwość - przyda Ci się dodatkowy monitor (może też być telewizor

podłączony do komputera). Tak będzie Ci łatwiej pracować z narzędziami oraz aktywnie

uczestniczyć w zajęciach, bez konieczności przełączania widoków.

Informacje dodatkowe

- Warsztaty prowadzone są przez doświadczonego trenera
- Niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie kursu
- Wsparcie techniczne
- Zajęcia będą realizowane przy użyciu platformy Zoom, komunikacja będzie odbywała się za pomocą Slack
- **uczestnik otrzyma link umożliwiający uczestnictwo podczas zajęć, który będzie ważny od godziny rozpoczęcia przez cały czas trwania danych zajęć**
- Po zakończeniu kursu wystawiamy **zaświadczenie o uczestnictwie w kursie**

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- własny laptopa z systemem operacyjnym Windows 10 /11 lub/ MacOS 11.7.10 Big Sur /lub wyższy, Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD
- konieczność posiadania kamerki, mikrofonu, słuchawek i internetu
- opcjonalnie dodatkowy monitor

Kontakt

ANNA MIKULSKA

E-mail anna.mikulska@infoshareacademy.com

Telefon (+48) 730 822 802