



Quali - szkolenia i
doradztwo Beata
Krzyś

★★★★★ 4,5 / 5
175 ocen

Projektowanie grafiki 3D - Blender

Numer usługi 2025/12/11/11284/3206544

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 41 h

📅 19.01.2026 do 28.01.2026

5 850,00 PLN brutto

5 850,00 PLN netto

142,68 PLN brutto/h

142,68 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

Grupa docelowa usługi

Osoby, które mają podstawy grafiki 2D i chcą nauczyć się projektować grafikę 3D.

Szkolenie dedykowane jest do projektów:

- Małopolski Pociąg do kariery,
- Nowy start w Małopolsce z EURESEM,
- Kierunek - Rozwój,
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II.
- NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23
- **Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali.

Walidacja - zdalnie bez udziału trenera i kursanta - analiza dowodów i deklaracji

Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

2

Data zakończenia rekrutacji

09-01-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	41
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do pracy w programie Blender z wykorzystaniem zasad projektowania i wizualizacji wnętrz, dodawania obiektów graficznych i modyfikacji, tworzenia modeli mebli i przedmiotów domowych, nakładania detali na modele, ustawiania światła, kadru, kamery, dodawania realistycznych materiałów, pracy z siatką UV, przygotowuje do wykonywania renderingu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
pracuje w programie Blender	tworzy projekty dodaje obiekty graficzne i ich modyfikacje	Analiza dowodów i deklaracji
stosuje zasady projektowania fotorealistycznych wizualizacji wnętrz, tworzy projekty wnętrza;	tworzy modele mebli i przedmiotów domowych; nakłada detale na modele; ustawia światło, kadr, kamerę; dodaje realistycznie wyglądające materiały, zna charakterystyki materiałów;	Analiza dowodów i deklaracji
pracuje z siatką UV,	wykorzystuje siatkę UV, stosuje profesjonalnie rozpakowywanie siatki UV;	Analiza dowodów i deklaracji
wykonuje końcowy rendering;	wykonuje końcowy rendering; optymalizuje czas renderowania sceny i zwiększa jakość finalnego renderu.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie trwa 30 godzin zegarowych i 45 minut, które przeznaczone jest na walidację. Co odpowiada 41 godzinom dydaktycznym (1 godzina dydaktyczna to 45 minut), które są wskazane w karcie zgodnie z wymaganiami projektu i są uwzględniane do rozliczania bonami. Pomiędzy zajęciami jest półgodzinna przerwa, która nie jest wliczana do rozliczenia, od godziny 12.00 do 12.30.

Zajęcia są prowadzone w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w formie warsztatów. Każda osoba pracuje nad swoim projektem, podążając za wskazówkami nauczycielki. Widzi, oprócz prezentacji udostępniony przez trenerkę ekran komputera i może również udostępniać swój ekran, prowadzić rozmowę na żywo i pisać na czacie, wykonuje praktyczne ćwiczenia. Zajęcia są prowadzone indywidualnie.

Walidacja szkolenia - analiza dowodów i deklaracji odbywa się zdalnie, bez osobistego udziału kursanta. Walidator sprawdza osiągnięte efekty uczenia na podstawie kryteriów przez sprawdzenie przysłane mu projektów prac wykonanych przez uczestnika szkolenia samodzielnie w oparciu o zdobyte kompetencje. Walidacja trwa 45 minut i jest wskazana w harmonogramie.

Zagadnienia:

1. Podstawy, wprowadzenie do programu.
2. Konfiguracja programu do własnych preferencji.
3. Zapoznanie się z interfejsem użytkownika, nawigacja w przestrzeni 3D View.
4. Tryby edycji: Object Mode, Edit Mode.
5. Modelowanie.
6. Transformacje: dodawanie przemieszczanie, obracanie, skalowanie.
7. Edycja obiektów: Mesh, Curve, Empty, Text.
8. Obiekty graficzne - tworzenie i modyfikacja, operacje na obiektach.
9. Zaawansowane narzędzia na poziomie obiektów i tworzenie modeli z brył podstawowych, modyfikatory.
10. Splajny i n-gony.
11. Tworzenie fotorealistycznych wizualizacji wnętrz.
12. Ustawianie i konfiguracja kadru.
13. Materiały - charakterystyka materiałów: połysk, odbłaski, przezroczystość, współczynnik odbicia, mapy powierzchni.
14. Teksturowanie: tekstury proceduralne i bitmapowe.
15. Nakładanie detali na modele.
16. Oświetlenie: kamera i światło, ustawienia kamery, rodzaje lamp, cień.
17. Rozmieszczenie i ustawienie światła, efekty oświetlenia, techniki oświetlenia sceny, ustawienie światła i rendering.
18. Renderowanie, optymalizacja czasu renderowania sceny i zwiększenie jakości finalnego renderu.
19. Nodes.
20. Teksturowanie obiektów.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 11

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Wprowadzenie do programu i konfiguracja pod własne preferencje - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	19-01-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 11 Rodzaje obiektów i operacje na Mesh, Curve, Empty oraz Text - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	19-01-2026	12:30	15:30	03:00
3 z 11 Interfejs użytkownika i nawigacja w przestrzeni 3D View - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	21-01-2026	09:00	12:00	03:00
4 z 11 Tryby edycji obiektów: Object Mode i Edit Mode - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	21-01-2026	12:30	15:30	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 11 Modelowanie i podstawowe transformacje obiektów - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	23-01-2026	09:00	12:00	03:00
6 z 11 Tworzenie i modyfikacja obiektów graficznych z użyciem modyfikatorów - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	23-01-2026	12:30	15:30	03:00
7 z 11 Splajny, n-gony i zaawansowane techniki modelowania - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	26-01-2026	09:00	12:00	03:00
8 z 11 Materiały, tekstury i nakładanie detali na modele - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	26-01-2026	12:30	15:30	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 11 Oświetlenie sceny, ustawienia kamery i przygotowanie do renderu - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	28-01-2026	09:00	12:00	03:00
10 z 11 Renderowanie, optymalizacja oraz techniki uzyskania fotorealistycznych wizualizacji - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Ryszard Szymański	28-01-2026	12:30	15:30	03:00
11 z 11 Walidacja - zdalnie bez udziału trenera i kursanta - analiza dowodów i deklaracji	-	28-01-2026	18:00	18:45	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 850,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 850,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	142,68 PLN
Koszt osobogodziny netto	142,68 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Ryszard Szymański

Projektant wzornictwa przemysłowego, artysta. Design Car. Wzornictwo przemysłowe pojazdów. Współpraca z Quali przy realizacji szkoleń od 2017 roku, 57 przeprowadzonych szkoleń z zakresu Corel DRAW, Blender i Photoshop - 1893 godziny. Twórca autorskiego programu szkoleniowego opracowanego w ostatnich w 2020 roku z programu Blender i posiadamy rekomendacje i referencje wystawione przez instytucje, które brały udział w szkoleniach. Udział w licznych wystawach, warsztatach stylistycznych także międzynarodowych i targach projektowych - wykaz osiągnięć do wglądu w Quali.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe:

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie;
- ćwiczenia w postaci plików do zgrania;
- książka w formie pdf;
- zaświadczenie MEN;
- zaświadczenie BUR.

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość grafiki komputerowej

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

Informacje dodatkowe

Zajęcia są indywidualne, dlatego istnieje możliwość zmian w terminach i godzinach szkolenia, możliwa jest też zmiana programu nauczania, tak aby szkolenie bardziej odpowiadało Państwa potrzebom.

Szkolenie dedykowane do projektów:

- Małopolski Pociąg do kariery
- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Kierunek - Rozwój - Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój"
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
- NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23

- wszystkie inne

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Osoby z innych projektów lub komercyjne mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali.

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54 , poz 535 z późn. zm.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego.

Kontakt



Katarzyna Lech

E-mail katarzyna.lech@quali.pl

Telefon (+48) 664 532 270