



SNK Szkolenia

Językowe i

Biznesowe

Katarzyna

Ludzińska

★★★★★ 4,5 / 5

1 161 ocen

Obsługa narzędzia Canva dla średniozaawansowanych. Szkolenie.

Numer usługi 2025/12/09/8389/3202398

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 10 h

📅 20.01.2026 do 20.01.2026

900,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Obsługa komputera

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

- Specjaliści ds. marketingu i social media, którzy na co dzień tworzą treści wizualne i kampanie online.
- Freelancerzy oraz wirtualni asystenci zajmujący się przygotowywaniem grafik, prezentacji i materiałów dla klientów.
- Przedsiębiorcy i właściciele małych firm, chcący samodzielnie projektować materiały promocyjne i brandingowe.
- Graficy-amatorzy, którzy chcą rozwinąć swoje umiejętności i poznać nowe narzędzia.
- Nauczyciele, trenerzy i edukatorzy, tworzący nowoczesne materiały dydaktyczne, prezentacje i zasoby online.
- Osoby pracujące w NGO oraz administracji, przygotowujące raporty, prezentacje, kampanie informacyjne i materiały dla odbiorców zewnętrznych.
- Wymagania wstępne: podstawowa obsługa komputera i aplikacji Canva oraz doświadczenie w pracy z treściami graficznymi.

Usługa adresowana również do uczestników projektu Małopolski Pociąg do Kariery - sezon I, Nowy Start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Kierunek Rozwój.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

5

Data zakończenia rekrutacji

13-01-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	10
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa pn. "Obsługa narzędzia Canva dla średniozaawansowanych. Szkolenie" umożliwi zdobycie umiejętności samodzielnego tworzenia zaawansowanych projektów graficznych, sprawnego wykorzystywania narzędzi Canvy oraz udoskonalania materiałów wizualnych pod kątem marketingu, druku i mediów społecznościowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą o zaawansowanych funkcjonalnościach programu Canva.	Rozróżnia zaawansowane funkcje programu Canva, takie jak animacje, edycja wideo i narzędzia do pracy z warstwami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wykorzystuje funkcje Canva Pro do tworzenia spójnych projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy zaawansowane projekty graficzne w Canva.	Projektuje złożone projekty graficzne, wykorzystując niestandardowe wymiary, zaawansowane filtry i efekty wizualne.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Dopasowuje projekty do specyficznych wymagań druku lub mediów społecznościowych, uwzględniając zasady estetyki i optymalizacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik ma świadomość roli sztucznej inteligencji w tworzonych grafikach.	Charakteryzuje narzędzia oparte na sztucznej inteligencji w Canvie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Ocenia, w jaki sposób AI wspiera procesy projektowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do szkolenia oraz różnice między Canvą Free a Pro.
2. Efektywne przygotowanie przestrzeni roboczej.
3. Identyfikacja marki i jej zastosowanie w projektach.
4. Tworzenie i edycja filmów oraz rolek.
5. Metody tworzenia atrakcyjnych karuzel.
6. Narzędzia oparte na sztucznej inteligencji.
7. Aplikacje w Canvie wspierające tworzenie oryginalnych projektów.
8. Projektowanie prostych stron internetowych.

Test walidujący on-line i udostępnienie wyników.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie do szkolenia oraz różnice między Canvą Free a Pro	Kamila Piekarniak	20-01-2026	08:00	08:30	00:30
2 z 9 Efektywne przygotowanie przestrzeni roboczej	Kamila Piekarniak	20-01-2026	08:30	09:00	00:30
3 z 9 Identyfikacja marki i jej zastosowanie w projektach	Kamila Piekarniak	20-01-2026	09:00	10:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 9 Tworzenie i edycja filmów oraz rolek	Kamila Piekarniak	20-01-2026	10:10	11:10	01:00
5 z 9 Metody tworzenia atrakcyjnych karuzel	Kamila Piekarniak	20-01-2026	11:10	12:10	01:00
6 z 9 Narzędzia oparte na sztucznej inteligencji	Kamila Piekarniak	20-01-2026	12:20	13:20	01:00
7 z 9 Aplikacje w Canvie wspierające tworzenie oryginalnych projektów	Kamila Piekarniak	20-01-2026	13:20	14:50	01:30
8 z 9 Projektowanie prostych stron internetowych	Kamila Piekarniak	20-01-2026	15:00	15:50	00:50
9 z 9 Test walidujący on-line i udostępnienie wyników	Kamila Piekarniak	20-01-2026	15:50	16:00	00:10

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamila Piekarniak

Absolwentka Politechniki Lubelskiej, trenerka specjalizująca się w nowoczesnych technologiach, projektowaniu wnętrz i edukacji cyfrowej. Od ponad pięciu lat prowadzi szkolenia między innymi z obsługi pakietu Microsoft Office (Word, Excel, Access), Canvy, cyberbezpieczeństwa, e-marketingu, projektowania wnętrz. Ma na koncie ponad 4000 godzin szkoleniowych, w tym kursy przygotowujące do egzaminów ECDL, ECCC i ICVC. Realizuje również szkolenia zawodowe (pracownik biurowy, sprzedawca, specjalista ds. obsługi klienta), rozwijając zarówno umiejętności techniczne, jak i interpersonalne. Pracuje z różnorodnymi grupami – od przedsiębiorców i pracowników, po osoby bezrobotne, seniorów i osoby z niepełnosprawnością. W ostatnim czasie skupia się na wykorzystaniu sztucznej inteligencji w pracy i edukacji – prowadzi szkolenia z praktycznego użycia AI (w tym ChatGPT) oraz automatyzacji zadań. Ukończyła szkolenia z zakresu AI sygnowane przez IBM. Poza działalnością edukacyjną prowadzi studio projektowania wnętrz Stylowy Kąt oraz tworzy biżuterię autorską pod marką Black Oak Biżu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja multimedialna, skrypt szkoleniowy.

Warunki uczestnictwa

- Podpisanie umowy z SNK Szkolenia Językowe i Biznesowe Katarzyna Ludzińska, określającej warunki świadczenia usługi.
- Szkolenie realizowane zdalnie w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, samodzielne stanowiska komputerowe.
- Szkolenie nie wymaga wstępnego przygotowania.

Informacje dodatkowe

Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min., na 8 godzin zegarowych zajęć przewidziano 30 minut przerwy. Przerwa nie jest wliczona w czas trwania zajęć.

Walidacja wiedzy i umiejętności uczestników: test teoretyczny zamknięty on-line - pytania jednokrotnego wyboru z automatycznym generowaniem i udostępnianiem wyników.

Uczestnik zobowiązuje się do 80% obecności na zajęciach oraz podejścia do testu walidującego.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczanie usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery - sezon I. oraz Nowy Start w Małopolsce z EURESEM.

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

a) platforma: aplikacja Zoom;

b) minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer stacjonarny, laptop, tablet lub inne urządzenie mobilne;

- głośniki i mikrofon - wbudowane, wejście USB lub bezprzewodowe Bluetooth;

- kamera internetowa - wbudowana lub wejście USB;

- system operacyjny - macOS, Windows 10, Windows 8 lub 8.1, Windows 7, Ubuntu 12.04 lub wyższy;

c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

- połączenie internetowe - szerokopasmowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G lub 4G / LTE)

- przeglądarki:

- Windows: Internet Explorer 11+, Edge 12+, Firefox 27+, Chrome 30+
- macOS: Safari 7+, Firefox 27+, Chrome 30+
- Linux: Firefox 27+, Chrome 30+

d) niezbędne oprogramowanie:

- materiały będą udostępnianymi w formatach: .pdf, .doc, .odt; do ich odczytania będą potrzebne programy - odpowiednio: Adobe Acrobat Reader, Microsoft Word lub OpenOffice lub LibreOffice.

- uczestnicy zobowiązani są do posiadania aplikacji Canva Pro lub Canva Edu podczas udziału w szkoleniu.

Kontakt



Justyna Osiecka

E-mail bur@szkolanakolach.pl

Telefon (+48) 733 170 333