



SNK Szkolenia

Językowe i

Biznesowe

Katarzyna

Ludzińska

★★★★★ 4,5 / 5

1 159 ocen

Obsługa narzędzia Canva dla początkujących. Szkolenie.

Numer usługi 2025/12/09/8389/3202386

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 10 h

📅 19.01.2026 do 19.01.2026

900,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Obsługa komputera

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

- Osoby początkujące, które nigdy wcześniej nie korzystały z Canvy i chcą poznać jej podstawowe funkcje.
- Przedsiębiorcy i właściciele małych firm, potrzebujący prostych narzędzi do samodzielnego tworzenia materiałów promocyjnych.
- Specjaliści ds. marketingu i social media, którzy chcą usprawnić tworzenie grafik do publikacji online.
- Twórcy internetowi (bloggerzy, influencerzy, trenerzy online), którym zależy na spójnej komunikacji wizualnej.
- Nauczyciele i edukatorzy, przygotowujący materiały dydaktyczne, prezentacje i grafiki edukacyjne.
- Pracownicy administracji i biur, którzy często tworzą plakaty, ogłoszenia czy proste infografiki.
- Wolontariusze i członkowie organizacji pozarządowych, wykonujący grafiki informacyjne i promocyjne bez konieczności zatrudniania grafika.

Usługa adresowana również do uczestników projektu Małopolski Pociąg do Kariery - sezon I, Nowy Start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Kierunek Rozwój.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

5

Data zakończenia rekrutacji

12-01-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	10
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa pn. "Obsługa narzędzia Canva dla początkujących. Szkolenie" przygotowuje do nabycia praktycznych umiejętności samodzielnego tworzenia estetycznych i funkcjonalnych grafik w programie Canva, dostosowanych do różnych zastosowań cyfrowych i drukowanych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik określa kluczowe możliwości oferowane przez Canvę.	Wskazuje różnice funkcjonalne między Canva Free a Canva Pro.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Opisuje układ oraz główne sekcje interfejsu Canva.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy projekty graficzne w Canva.	Opisuje dostępne typy plików i formatów eksportu w Canva.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Określa legalne źródła grafik, zdjęć i ikon wykorzystywanych w projektach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik uzasadnia rolę kolorystyki w tworzonych grafikach.	Opisuje znaczenie barw i ich wpływ na odbiór kompozycji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Określa podstawowe zasady doboru kolorów i typografii w projektowaniu wizualnym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że validacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od validacji?

TAK

Program

Moduł 1. CANVA – PODSTAWY KORZYSTANIA Z NARZĘDZIA

- wprowadzenie do środowiska Canva i omówienie jego możliwości,
- tworzenie własnego profilu użytkownika i konfiguracja konta,
- porównanie funkcjonalności wersji bezpłatnej i płatnej (Canva Pro),
- przegląd układu panelu roboczego i omówienie najważniejszych sekcji,
- dopasowywanie formatu projektu oraz zmiana wymiarów grafik,
- organizacja zasobów w folderach i korzystanie z panelu „Projekty”.

Moduł 2. PROJEKTOWANIE GRAFIK W CANVA – PODSTAWY I DOBRE PRAKTYKI

- zasady doboru kolorów i typografii zgodnych z identyfikacją wizualną,
- skąd pobierać legalne zdjęcia, ikony oraz elementy graficzne,
- praktyczne omówienie najważniejszych narzędzi edycyjnych Canva,
- korzystanie z szablonów i ich świadoma modyfikacja,
- omówienie obsługiwanych formatów zapisu (PNG, JPG, PDF, MP4, GIF itd.),
- podstawy pracy na warstwach, grupowanie elementów, blokowanie i wyrównywanie,
- zasady przygotowania projektu do publikacji online i druku.

Moduł 3. WARSZTAT PRAKTYCZNY – SAMODZIELNE TWORZENIE GRAFIK

- ćwiczenia projektowe: tworzenie posta na social media, plakatu oraz baneru,
- dostosowywanie grafik do różnych platform i formatów,
- praca z animacjami i prostymi efektami ruchu,
- eksport i optymalizacja gotowych materiałów,
- konsultacje indywidualne i analiza wykonanych projektów.

Test walidujący on-line i udostępnienie wyników.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 Moduł 1. CANVA – PODSTAWY KORZYSTANIA Z NARZĘDZIA	Kamila Piekarniak	19-01-2026	08:00	09:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 4 Moduł 2. PROJEKTOWANIE GRAFIK W CANVA – PODSTAWY I DOBRE PRAKTYKI	Kamila Piekarniak	19-01-2026	09:10	12:10	03:00
3 z 4 Moduł 3. WARSZTAT PRAKTYCZNY – SAMODZIELNE TWORZENIE GRAFIK	Kamila Piekarniak	19-01-2026	12:20	15:40	03:20
4 z 4 Test walidujący on-line i udostępnienie wyników	Kamila Piekarniak	19-01-2026	15:50	16:00	00:10

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamila Piekarniak

Absolwentka Politechniki Lubelskiej, trenerka specjalizująca się w nowoczesnych technologiach, projektowaniu wnętrz i edukacji cyfrowej. Od ponad pięciu lat prowadzi szkolenia między innymi z obsługi pakietu Microsoft Office (Word, Excel, Access), Canvy, cyberbezpieczeństwa, e-marketingu, projektowania wnętrz. Ma na koncie ponad 4000 godzin szkoleniowych, w tym kursy

przygotowujące do egzaminów ECDL, ECCO i ICVC. Realizuje również szkolenia zawodowe (pracownik biurowy, sprzedawca, specjalista ds. obsługi klienta), rozwijając zarówno umiejętności techniczne, jak i interpersonalne. Pracuje z różnorodnymi grupami – od przedsiębiorców i pracowników, po osoby bezrobotne, seniorów i osoby z niepełnosprawnością. W ostatnim czasie skupia się na wykorzystaniu sztucznej inteligencji w pracy i edukacji – prowadzi szkolenia z praktycznego użycia AI (w tym ChatGPT) oraz automatyzacji zadań. Ukończyła szkolenia z zakresu AI sygnowane przez IBM. Poza działalnością edukacyjną prowadzi studio projektowania wnętrz Stylowy Kąt oraz tworzy biżuterię autorską pod marką Black Oak Biżu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja multimedialna, skrypt szkoleniowy.

Warunki uczestnictwa

- Podpisanie umowy z SNK Szkolenia Językowe i Biznesowe Katarzyna Ludzińska, określającej warunki świadczenia usługi.
- Szkolenie realizowane zdalnie w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, samodzielne stanowiska komputerowe.
- Szkolenie nie wymaga wstępnego przygotowania.

Informacje dodatkowe

Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min., na 8 godzin zegarowych zajęć przewidziano 30 minut przerwy. Przerwa nie jest wliczona w czas trwania zajęć.

Walidacja wiedzy i umiejętności uczestników: test teoretyczny zamknięty on-line - pytania jednokrotnego wyboru z automatycznym generowaniem i udostępnianiem wyników.

Uczestnik zobowiązuje się do 80% obecności na zajęciach oraz podejścia do testu walidującego.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczanie usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery - sezon I. oraz Nowy Start w Małopolsce z EURESEM.

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

a) platforma: aplikacja Zoom;

b) minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer stacjonarny, laptop, tablet lub inne urządzenie mobilne;

- głośniki i mikrofon - wbudowane, wejście USB lub bezprzewodowe Bluetooth;

- kamera internetowa - wbudowana lub wejście USB;

- system operacyjny - macOS, Windows 10, Windows 8 lub 8.1, Windows 7, Ubuntu 12.04 lub wyższy;

c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

- połączenie internetowe - szerokopasmowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G lub 4G / LTE)

- przeglądarki:

- Windows: Internet Explorer 11+, Edge 12+, Firefox 27+, Chrome 30+
- macOS: Safari 7+, Firefox 27+, Chrome 30+
- Linux: Firefox 27+, Chrome 30+

d) niezbędne oprogramowanie:

- materiały będą udostępnianymi w formatach: .pdf, .doc, .odt; do ich odczytania będą potrzebne programy - odpowiednio: Adobe Acrobat Reader, Microsoft Word lub OpenOffice lub LibreOffice.

-uczestnicy zobowiązani są do posiadania aplikacji Canva Pro lub Canva Edu podczas udziału w szkoleniu.

Kontakt



Justyna Osiecka

E-mail bur@szkolanakolach.pl

Telefon (+48) 733 170 333