



Damian Bartuś
ProEducado

★★★★★ 5,0 / 5

84 oceny

Programowanie w języku JAVA na poziomie zaawansowanym.

Numer usługi 2025/12/09/167688/3200510

📍 Jasło / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 02.03.2026 do 29.05.2026

8 500,00 PLN brutto

8 500,00 PLN netto

170,00 PLN brutto/h

170,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Grupą docelową są osoby chcące uzyskać wiedzę w dziedzinie programowania aplikacji. Usługa również adresowana jest dla uczestników projektu „Nowe kwalifikacje i kompetencje drogą do kariery”.

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

01-03-2026

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

50

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat VCC Akademia Edukacyjna

Cel

Cel edukacyjny

Usługa "Programowanie w języku Java na poziomie zaawansowanym z egzaminem ECCC" przygotowuje do samodzielnego tworzenia aplikacji biznesowych w języku programowania Java. Dzięki zdobytej wiedzy oraz umiejętnościom uczestnik będzie przygotowany do zdobycia certyfikatu ECCC DigComp z programowania na poziomie zaawansowanym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy i zapisuje algorytmy	• Formułuje algorytmy rozwiązywania konkretnych problemów programistycznych. • Przechodzi od abstrakcyjnych pomysłów do konkretnego opisu kroków w algorytmie. • Zapisuje algorytmy w formie pseudokodu lub języku programowania.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Interpretuje kod programu	• Potrafi analizować kod źródłowy programu i zrozumieć, co robią poszczególne części programu. • Rozpoznaje zmienne, struktury sterujące i wywołania funkcji w kodzie. • Potrafi wskazać, jakie zadania realizuje kod.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Optymalizuje rozwiązania	• Potrafi dokonywać optymalizacji kodu, aby zwiększyć wydajność programu. • Identyfikuje i eliminuje zbędne operacje lub powtarzający się kod. • Poprawia efektywność algorytmów i struktur danych w programie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy klasy i implementuje obiekty	• Tworzy klasy, definiując pola, metody i konstruktory. • Implementuje obiekty za pomocą operatora „New” lub odpowiednich mechanizmów w języku programowania. • Rozumie różnicę między klasą a obiektem oraz potrafi wykorzystywać obiekty w swoim kodzie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Pracuje z dziedziczeniem	• Zrozumie, jak działa dziedziczenie między klasami. • Przeprowadza przeciążenie metod, w tym konstruktorów, w kontekście dziedziczenia. • Potrafi tworzyć hierarchię klas, wykorzystując dziedziczenie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Hermetyzuje klasy i metody	• Rozumie znaczenie hermetyzacji w programowaniu. • Wykorzystuje odpowiednie modyfikatory hermetyzacji, takie jak public, private, czy protected. • Potrafi kontrolować dostęp do pól i metod klasach.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Implementuje polimorfizm	• Przykrywa metody w klasach bazowych w celu dostosowania ich zachowania w klasach pochodnych. • Zrozumie, kiedy i dlaczego stosować polimorfizm. • Tworzy klasy abstrakcyjne i interfejsy, aby wprowadzać polimorfizm w programie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Programuje wizualnie	• Potrafi tworzyć aplikacje wykorzystujące graficzny interfejs użytkownika. • Korzysta z podstawowych komponentów takich jak etykieta, pole tekstowe, przyciski, pola wyboru, suwak. • Zapewnia interaktywność aplikacji, w tym obsługę myszy i klawiatury oraz rysowanie i formatowanie elementów interfejsu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy projekt aplikacji biznesowej	• Poprawnie tworzy projekt aplikacji biznesowej za pomocą poznanych technik programistycznych	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Fundacja ECCC. Kwalifikowalność ECCC została potwierdzona przez Ministerstwo Rozwoju.
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa Podmiotu certyfikującego	Fundacja ECCC.

Program

1. Podstawowa terminologia związana z programowaniem obiekowym

1.1. Języki programowania obiekowego.

1.2. Pojęcia informatyczne związane z programowaniem obiekowym:

klasa, obiekt, pola, metody, dziedziczenie.

1.3. Możliwości, które dają wykorzystanie programowania obiekowego.

2. Obsługa strumieni danych

2.1. Definicja strumienia danych, standardowe strumienie.

2.2. Strumień znakowy i binarny.

2.3. Metody odczytu i zapisu danych.

3. Tworzenie i zapisywanie algorytmów

3.1. Tworzenie algorytmów rozwiązujących konkretne problemy programistyczne.

3.2. Zapisywanie algorytmów w formie pseudokodu i języka programowania.

4. Tworzenie klas. Obiekt – implementacja klasy

4.1. Tworzenie klasy: pola, metody, konstruktor.

4.2. Tworzenie obiektów: operator new.

4.3. Pola i metody statyczne.

4.4. Metody finalizujące (finalizery, destruktor).

5. Dziedziczenie

5.1. Zawieranie się klas a dziedziczenie

5.2. Przeciążanie metod (w tym konstruktorów).

6. Hermetyzacja

6.1. Przyczyny stosowania hermetyzacji

6.2. Modyfikatory hermetyzacji

6.3. Hermetyzacja a dziedziczenie

7. Polimorfizm

7.1. Przykrywanie metod

7.2. Przyczyny stosowania polimorfizmu

7.3. Metody wirtualne

7.4. Klasy abstrakcyjne (interfejsy)

8. Programowanie wizualne

8.1. Korzystanie z graficznego interfejsu użytkownika.

8.2. Wykorzystanie podstawowych komponentów: etykieta, pole tekstowe, przyciski, pola wyboru, suwak.

8.3. Interaktywność aplikacji. Obsługa myszy i klawiatury.

8.4. Rysowanie i wypełnianie obszarów, Tekst i czcionki.

9. Tworzenie projektu aplikacji biznesowej

Zajęcia będą odbywały się w oparciu o program IntelliJ IDEA.

Uczestnicy szkolenia otrzymują w formie elektronicznej materiały szkoleniowe i ćwiczeniowe.

Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min.

Zajęcia prowadzone są metodą ćwiczeniową. Każdy uczestnik szkolenia pracuje przy samodzielnym stanowisku komputerowym. Warunkiem niezbędnym do osiągnięcia celu szkolenia jest samodzielne wykonanie wszystkich ćwiczeń zadanych przez trenera.

W trakcie szkolenia Uczestnik przystępuje do walidacji efektów kształcenia i egzaminu certyfikującego ECCC potwierdzającego kwalifikacje w zawodzie programisty.

Ze względu na spore odległości czasowe harmonogram jest szczegółowo uzgadniany z Uczestnikami oraz Trenerem i aktualizowany najpóźniej na 6 dni przed rozpoczęciem szkolenia, zawiera także informacje dotyczące podziału na dni i godziny, tematy zajęć, nazwisko Trenera. Termin egzaminu jest uzgadniany z Uczestnikami i firmą przeprowadzającą certyfikację.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 500,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	8 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	170,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	170,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN

W tym koszt certyfikowania brutto

300,00 PLN

W tym koszt certyfikowania netto

300,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Damian Bartuś

Wykształcenie: Wyższe informatyczne.

Obecna praca: Nauczyciel przedmiotów zawodowych informatycznych przygotowujących do egzaminu zawodowego INF.03, INF.04.

Posiada wiedzę i umiejętności programowania w języku Java na poziomie zaawansowanym, jak i również wieloletnie doświadczenie z zakresu przekazywania wiedzy oraz praktycznych umiejętności na różnym poziomie zaawansowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach udziału w usłudze uczestnicy otrzymują materiały szkoleniowe: prezentacje oraz zestawy zadań.

Warunki uczestnictwa

Od uczestnika szkolenia wymagana jest znajomość podstawowej obsługi komputera oraz systemu Windows. Po zakończeniu szkolenia Uczestnik przystępuje do egzaminu ECCC potwierdzającego kwalifikacje w zawodzie programisty.

Informacje dodatkowe

Egzamin jest ustalany indywidualnie z Uczestnikiem usługi i odbędzie się w okresie od 29.05.2026 r. do 12.06.2026 r. Termin egzaminu dostępny będzie u osoby nadzorującej usługę po stronie Dostawcy Usług.

Nazwa jednostki certyfikującej (egzaminującej): **Fundacja ECCC**.

Nazwa certyfikatu: **Europejski Certyfikat Kompetencji Informatycznych z programowania na poziomie zaawansowanym: CS M1 (ECCC)**.

Usługodawca szkoleniowy posiada status **Akademii Edukacyjnej VCC**.

<https://vccsystem.eu/akademia-edukacyjna/>

Adres

ul. Stanisława Staszica 30

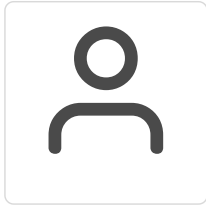
38-200 Jasło

woj. podkarpackie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Damian Bartuś

E-mail biuro.proeducado@gmail.com

Telefon (+48) 665 558 011