



Certyfikowane szkolenie Professional Scrum Master (PSM) z egzaminem - szkolenie online

Numer usługi 2025/12/02/135453/3186223

3 690,00 PLN brutto
3 000,00 PLN netto
246,00 PLN brutto/h
200,00 PLN netto/h

QAGILE SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ SPÓŁKA
KOMANDYTOWA

★★★★★ 4,5 / 5
3 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 18.03.2026 do 20.03.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do obecnych i przyszłych Scrum Masterów, członków zespołów Scrumowych, liderów zespołów, Agile Coachów oraz wszystkich osób zaangażowanych w rozwój produktów w środowisku Scrum.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	11-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	15
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie Professional Scrum Master (PSM) przygotowuje uczestnika do samodzielnego pełnienia roli Scrum Mastera w Zespole Scrumowym, w tym stosowania frameworku Scrum zgodnie z Przewodnikiem po Scrumie, facylitowania

wydarzeń scrumowych, wspierania samoorganizacji zespołu i wdrażania Scruma w organizacji. Usługa przygotowuje również do egzaminu certyfikacyjnego Scrum.org Professional Scrum Master I.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje elementy, zasady i mechanizmy frameworku Scrum	- omawia podstawy Agile, - wymienia różnice między zwinnym zarządzaniem produktem a tradycyjnym zarządzaniem projektami, - charakteryzuje wartości Scrum, - uzasadnia znaczenie empiryzmu w zarządzaniu złożonymi produktami, - charakteryzuje role, wydarzenia i artefakty Scrumowe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
		Wywiad swobodny
Uczestnik wyjaśnia rolę Scrum Mastera w Scrumie	- wymienia odpowiedzialności Scrum Mastera w Zespole Scrumowym i organizacji, - identyfikuje poprawne i błędne postawy Scrum Mastera - wyjaśnia znaczenie roli Scrum Mastera w Scrumie	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Debata swobodna
Uczestnik przeprowadza i facylituje Wydarzenia Scrumowe zgodnie z ich celem i strukturą.	- identyfikuje cele poszczególnych wydarzeń Scrumowych, - omawia przebieg poszczególnych wydarzeń, - definiuje rolę Scrum Mastera podczas każdego wydarzenia, - facylituje wybrane wydarzenia, - ocenia efektywność poszczególnych wydarzeń i rekomenduje usprawnienia.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
		Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik wspiera rozwój zespołu Scrum jako Scrum Master	- identyfikuje przeszkody w pracy zespołu, - dobiera techniki facylitacji, - stosuje elementy coachingu zespołowego i indywidualnego, - proponuje usprawnienia procesu.	Debata swobodna
		Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik wspiera Product Ownera w zarządzaniu produktem	- porządkuje elementy Backlogu, - analizuje wartość biznesową elementów Backlogu, - formułuje kryteria akceptacji, - planuje krótko- i długoterminowy rozwój produktu - facylituje współpracę i zarządza interesariuszami	Debata swobodna
		Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Scrum.org
Nazwa Podmiotu certyfikującego	Scrum.org

Program

1. Intro + Budowanie kontekstu i zespołu | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
2. Teoria i pierwsze zasady – cz. 1 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
3. Teoria i pierwsze zasady – cz. 2 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
4. Scrum Framework – cz. 1 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
5. Scrum Framework – cz. 2 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu
6. Done | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
7. Product Delivery with Scrum | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
8. People & Teams | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu
9. Scrum Master | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
10. Zakończenie + Refleksja i indywidualny plan | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu

*Podany harmonogram i kolejność omawianych tematów są wyłącznie orientacyjne; w trakcie szkolenia mogą ulec zmianie w zależności od poziomu zaawansowania uczestników i dynamiki grupy.

Szkolenie łącznie z przerwami trwa 15 godzin, w tym 5,5 godziny teorii i 9,5 godziny praktyki.

Godzina trwania usługi to 60 min (godzina zegarowa).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Intro + Budowanie kontekstu i zespołu Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	18-03-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 16 Teoria i pierwsze zasady – cz. 1 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	18-03-2026	09:30	10:30	01:00
3 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	18-03-2026	10:30	10:45	00:15
4 z 16 Teoria i pierwsze zasady – cz. 2 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	18-03-2026	10:45	12:00	01:15
5 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	18-03-2026	12:00	12:15	00:15
6 z 16 Scrum Framework – cz. 1 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	18-03-2026	12:15	14:00	01:45
7 z 16 Scrum Framework – cz. 2 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	19-03-2026	09:00	10:30	01:30
8 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	19-03-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 16 Done Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	19-03-2026	10:45	12:00	01:15
10 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	19-03-2026	12:00	12:15	00:15
11 z 16 Product Delivery with Scrum (całość) Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	19-03-2026	12:15	14:00	01:45
12 z 16 People & Teams Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	20-03-2026	09:00	10:30	01:30
13 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	20-03-2026	10:30	10:45	00:15
14 z 16 Scrum Master Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	20-03-2026	10:45	12:15	01:30
15 z 16 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	20-03-2026	12:15	12:30	00:15
16 z 16 Zakończenie + Refleksja i indywidualny plan Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	20-03-2026	12:30	14:00	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 690,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	246,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	200,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	922,50 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	750,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krystian Kaczor

Krystian Kaczor znany jest jako ekspert i bezkompromisowy specjalista od Agile. Dzieli się swoim bogatym i zróżnicowanym doświadczeniem nie tylko przez prowadzone szkolenia, ale także publikacje i wystąpienia na konferencjach. Propagator pragmatycznego podejścia opartego na empiryzmie i sprawdzaniu efektów. Autor sprzedanej w tysiącach egzemplarzy książki "Scrum i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile". Współautor szkoleń i standardów wykorzystywanych na całym świecie. Professional Scrum Trainer (PST). Praktyk Scruma od 2006 roku. Oprócz prowadzenia szkoleń aktualnie nadal pracuje jako Agile Coach i Scrum Master, żeby utrzymać kontakt z praktyką.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja szkoleniowa w formacie pdf,
- kopia Murala szkoleniowego w formacie pdf,
- kurs na platformie e-learningowej (treści multimedialne, slajdy, zdjęcia, filmy video)
- książka Krystiana Kaczora "Scrum i nie tylko" w formie ebooka
- mail poszkoleniowy z linkami do zewnętrznych materiałów dodatkowych.

Warunki uczestnictwa

Uczestnik szkolenia ma obowiązek udziału w **minimum 80% zajęć**.

Frekwencja na szkoleniu jest potwierdzana raportem z logowań.

Informacje dodatkowe

Walidacja

Walidacja efektów uczenia się odbywa się w formie testu wiedzy oraz oceny zadań praktycznych realizowanych podczas szkolenia. Ocenę przeprowadza trener na podstawie określonych kryteriów weryfikacji.

Po szkoleniu uczestnicy mają możliwość podejścia do egzaminu certyfikacyjnego Scrum.org i uzyskania certyfikatu Professional Scrum Master I. Egzamin ma formę testu z wynikiem generowanym automatycznie, który zdaje się przez przeglądarkę na stronie Scrum.org. Egzamin trwa 60 minut i obejmuje 80 pytań, do zaliczenia wymagane jest 85% poprawnych odpowiedzi.

Zwolnienie z VAT

Szkolenie podlega zwolnieniu z VAT, jeśli usługa ma charakter usługi kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego i jest finansowana ze środków publicznych:

- w całości - zgodnie z treścią art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11.03.2004 r. o podatku od towarów i usług
- lub w co najmniej 70% - zgodnie z treścią § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w grupach od 6 do 16 osób. Uczestnicy pracują w grupie z trenerem oraz w mniejszych zespołach warsztatowych z wykorzystaniem platform Zoom i Mural.

Korzystamy z platformy e-learning, w której umieszczane są treści multimedialne YouTube i Vimeo, slajdy, zdjęcia. W celu zapewnienia pełnego korzystania z funkcjonalności platformy e-learningu szkoleń online konieczne jest spełnienie minimalnych wymagań sprzętowych i odpowiednie łącze internetowe.

Do przeprowadzenia wydarzeń live takich jak szkolenia i webinary korzystamy z platformy Zoom i wirtualnej tablicy Mural.

Przed dołączeniem do spotkania należy ściągnąć oprogramowanie klienta Zoom i przetestować jego działanie.

UWAGA:

W przypadku braku możliwości instalacji desktopowej wersji Zooma do spotkania można też dołączyć przez przeglądarkę.

Wymagania sprzętowe:

- Połączenie internetowe
- Głośniki i mikrofon lub zestaw słuchawkowy z mikrofonem
- Kamera internetowa (włączona podczas szkolenia)

Kontakt



Kinga Szniak

E-mail info@qagile.pl

Telefon (+48) 513 701 073