



Jacek Rogoziński
BUDiKOM -
Komputerowe
Wspomaganie
Projektowania

★★★★★ 4,5 / 5
203 oceny

Szkolenie Autodesk Inventor - poziom podstawowy

Numer usługi 2025/12/01/12316/3182616

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 18 h

📅 19.01.2026 do 20.01.2026

1 537,51 PLN brutto

1 250,01 PLN netto

85,42 PLN brutto/h

69,45 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

Przeznaczone dla osób chcących rozpocząć swoją pracę z programem Inventor. Polecane dla konstruktorów, technologów, mechaników oraz studentów.

- Usługa również adresowana dla Uczestników

Projektu Kierunek – Rozwój

- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu

"Małopolski pociąg do kariery - sezon 1"

i dla Uczestników Projektu

"Nowy start w Małopolsce z EURESem"

- Usługa rozwojowa również adresowana dla Uczestników projektu

"Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe"

W szkoleniu mogą brać udział także uczestnicy innych projektów.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

12-01-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	18
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Akredytacja Centrów Egzaminacyjnych ECDL

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do tworzenia modeli trójwymiarowych i dokumentacji płaskiej w programie Autodesk Inventor na poziomie podstawowym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- porusza się w środowisku programu Autodesk Inventor	- omawia budowę programu; - korzysta ze wstążki, kart paneli oraz rozróżnia czym one są; - zmienia widoki modelu; - wykorzystuje przeglądarkę modelu; - korzysta z tradycyjnych narzędzi nawigacji i narzędzi dodatkowych takich jak manipulator 3D; - konfiguruje opcje narzędzia wskazującego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- tworzy wirtualne modele detali trójwymiarowych	- tworzy bryły za pomocą opcji wyciągnięcia prostego, obrotu i przeciągnięcia; - tworzy szkice 2D; - prawidłowo wiąże stworzone szkice 2D; - korzysta z ustawień wiązań szkicu; - tworzy elementy konstrukcyjne takie jak płaszczyzna i oś	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- zarządza parametrami detali	- parametryzuje tworzone części; - dodaje właściwości fizyczne części takie jak masa i objętość	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- edytuje wirtualne modele detali trójwymiarowych	- tworzy części o określonej grubości ścian z użyciem polecenia "skorupa"; - posługuje się funkcjami edycji bryły modelu: podział, zaokrąglenie, fazowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- zarządza złoženiami modeliów trójwymiarowych	- używa komponentów wewnętrznych i zewnętrznych w złoženiach; - łączy ze sobą komponenty za pomocą wiązań lub połączeń parametrycznych; - edytuje stworzone wiązania i połączenia parametryczne; - analizuje zespoły pod kątem stopni swobody; - analizuje złożenia po wprowadzeniu poprawek w detalach; - edytuje złożenia parametryzujące je globalnie; - wykrywa i usuwa kolizje pomiędzy połączonymi detalami	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- tworzy i zarządza dokumentacją płaską	- tworzy, edytuje i usuwa rzuty rysunkowe; - opisuje stworzone rzuty za pomocą wymiarów, linii symetrii; - aktualizuje dokumentację o zmiany dokonane w złoženiach i detalach; - tworzy widoki przekroju oraz szczegółowy fragment widoku; - zestawia ilościowo detale składające się na dokumentację w formie listy; - konfiguruje listę części; - dodaje pola tekstowe oraz korzysta z atrybutów w polach tekstowych; - dodaje numeratory pozycji; - eksportuje listę części do zewnętrznego pliku	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45 min), przerwy nie są wliczone do czasu trwania szkolenia.

1 dzień szkolenia to: 9h lekcyjnych (tj. 6h i 45 min zegarowych) + 3 przerwy x 25 min (tj. 1h 15 min zegarowych) = 8h zegarowych/dzień (cały kurs to 18h lekcyjnych + przerwy = 16h zegarowych)

Zajęcia obejmują niezbędne treści teoretyczne oraz przewagę ćwiczeń praktycznych. Uczestnik szkolenia podczas zajęć pracuje samodzielnie przy indywidualnym stanowisku pracy. Szczegółowe informacje o wymaganiach technicznych znajdują się w sekcji "Warunki techniczne".

Minimalne wymagania dla uczestnika to podstawowa znajomość komputera oraz znajomość podstaw rysunku technicznego.

PROGRAM SZKOLENIA

Wstęp

- Budowa systemu, wstążki, karty, widoki, przeglądarka, oznaczanie i widoczność komponentów zewnętrznych i wewnętrznych, opcje urządzenia wskazującego.
- Nawigacja w programie. Omówienie tradycyjnych narzędzi do nawigacji oraz praca z manipulatorem 3D.

Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych

- Wykorzystywanie podstawowych operacji do tworzenia brył 3D: wyciągnięcie proste, obrót, przeciągnięcie, tworzenie szkiców 2D, zasady prawidłowego wiązania szkicu, ustawienia wiązań,
- Elementy konstrukcyjne: oś konstrukcyjna, punkt konstrukcyjny, płaszczyzna, konstrukcyjna,
- Wprowadzanie modyfikacji w części: podzielić, zaokrąglenie, fazowanie,
- Generowanie otworów oraz gwintów,
- Operacje szyków oraz odbicie lustrzane,
- Właściwości oraz parametry fizyczne części, edycja modelu bryłowego, parametryzacja detalu, skalowanie części, lustrzane odbicie części, historia tworzenia części, zarządzanie parametrami części,
- Zmiana modelu parametrycznego w bryłę bazową, przekształcenie bryły 3Dsolid w bryłę part,
- Wstęp do zaawansowanego modelowania części: wyciągnięcie złożone,
- Tworzenie części cienkościennych z wykorzystaniem narzędzia skorupa,
- Zarządzanie widokami części, tworzenie widoku przekroju, styl wizualny,

Modelowanie zespołów

- Technika modelowania zespołów, komponenty zewnętrzne i wewnętrzne zespołu,
- Składanie zespołu, parametryczne wiązania zespołów, edycja wiązań zespołów,
- Zastosowanie połączeń mechanicznych w zespołach,
- Stopnie swobody, aktualizacja zespołu,
- Zaawansowane operacje na podzespołach-parametry globalne w zespołach,

Tworzenie dokumentacji rysunkowej

- Rzuty rysunkowe (tworzenie rzutów, edycja i usuwanie rzutów, aktualizacja rzutów),
- Tworzenie przekrojów, widoków szczegółowych,
- Wymiarowanie i opisywanie rysunków (linie środkowe i automatyczne linie środkowe),
- Tworzenie listy części, wprowadzanie atrybutów, baza informacji o komponentach (BOM), konfiguracja listy części, konfiguracja numerów pozycji, edycja listy części i numerów pozycji, eksport listy części do pliku zewnętrznego).
- Konfiguracja szablonu rysunkowego.

Egzamin końcowy

Efekty uczenia się są weryfikowane przy wykorzystaniu testu elektronicznego automatycznie generującego wynik. Przystąpienie do egzaminu odbywa się na koniec ostatniego dnia szkolenia. Uczestnicy otrzymują od prowadzącego link do elektronicznego formularza, który składa się z pytań zamkniętych z jedną poprawną odpowiedzią. W celu wskazania poprawnej odpowiedzi dla pytań z obszaru umiejętności, uczestnik musi wykonać polecenia w programie Inventor, co pozwala na sprawdzenie wiedzy praktycznej. Nad organizacyjnym przebiegiem egzaminu czuwa trener prowadzący usługę. Zastosowanie testu z wynikiem generowanym automatycznie jako metody walidacji pozwala na zachowanie rozdzielności funkcji kształcenia od funkcji walidacji.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Wstęp do pracy w programie, tworzenie parametrycznych modeli bryłowych - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	19-01-2026	08:00	09:40	01:40
2 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	19-01-2026	09:40	10:05	00:25
3 z 14 Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	19-01-2026	10:05	11:45	01:40
4 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	19-01-2026	11:45	12:10	00:25
5 z 14 Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	19-01-2026	12:10	13:50	01:40
6 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	19-01-2026	13:50	14:15	00:25
7 z 14 Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	19-01-2026	14:15	16:00	01:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 14 Modelowanie zespołów - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	20-01-2026	08:00	09:40	01:40
9 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	20-01-2026	09:40	10:05	00:25
10 z 14 Modelowanie zespołów; Tworzenie dokumentacji rysunkowej - rozmowa na żywo/czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	20-01-2026	10:05	11:45	01:40
11 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	20-01-2026	11:45	12:10	00:25
12 z 14 Tworzenie dokumentacji rysunkowej - rozmowa na żywo/ czat, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Paweł Czaja	20-01-2026	12:10	13:50	01:40
13 z 14 Przerwa	Paweł Czaja	20-01-2026	13:50	14:15	00:25
14 z 14 Walidacja - Test końcowy realizowany w formie elektronicznego testu zamkniętego jednokrotnego wyboru automatycznie generującego wynik, ankieta oceny szkolenia	Paweł Czaja	20-01-2026	14:15	16:00	01:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 537,51 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 250,01 PLN
Koszt osobogodziny brutto	85,42 PLN
Koszt osobogodziny netto	69,45 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Czaja

Obszar specjalizacji - systemy CAD. Od 2022 roku prowadzenie konsultacji oraz wsparcia technicznego w zakresie programu AutoCAD 2d, praca w środowisku CAD. Wykształcenie: Politechnika Poznańska, Wydział Automatyki, Robotyki i Elektrotechniki, kierunek: Elektrotechnika, specjalizacja: Układy Elektryczne i Informatyczne w Przemysle i Pojazdach, uzyskany tytuł: magister inżynier.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

- podręcznik/skrypt w wersji elektronicznej na czas trwania zajęć oraz w wersji papierowej przekazany po zakończeniu szkolenia
- rysunki ćwiczeniowe w formie elektronicznej

Warunki uczestnictwa

Znajomość zasad rysunku technicznego, obsługa komputera.

Informacje dodatkowe

- Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek–Rozwój
- Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Zaakceptowany Regulamin współpracy i rozliczania usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów Małopolski pociąg do kariery – sezon 1 i Nowy Start w Małopolsce z EURESem
- Kompetencja związana z cyfrową transformacją

- Szkolenia realizowane w grupie min 3os. Grupę tworzą osoby zapisane z różnych ścieżek rekrutacyjnych. Skontaktuj się by sprawdzić aktualną liczbę zapisów
- Szkolenie realizowane w godzinach lekcyjnych (1h = 45min)
- Egzamin końcowy realizowany jest w formie elektronicznego testu automatycznie generującego wynik. Nad organizacyjnym przebiegiem egzaminu czuwa trener prowadzący usługę
- Po zdanym egzaminie uczestnik otrzymuje Autoryzowany Certyfikat Autodesk
- Usługa będzie rejestrowana do celów audytu

Warunki techniczne

Podstawą do rozliczenia usługi, jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Osoba biorąca udział w szkoleniu zdalnym musi spełniać poniższe wymagania techniczno-organizacyjne:

- **komputer/laptop** o minimalnych parametrach: 64-bit Microsoft® Windows® 11 & Windows 10 version 1809 lub wyższa; Minimum 2.5-2.9 GHz procesor z 8 logicznymi wątkami, 8GB RAM; ekran 1920x1080pix; karta graficzna 2GB VRAM z przepustowością 29 GB/s i obsługą DirectX 11; 10GB wolnej przestrzeni na dysku; obsługa .NET 8
- **dodatkowy monitor**, sumarycznie 2 ekrany
- **myszka i klawiatura**
- zainstalowany system **Windows 10, 11**
- zainstalowane **oprogramowanie Autodesk Inventor**, w razie braku oprogramowania udostępniamy uczestnikowi link do jego zainstalowania na czas trwania szkolenia
- **przeglądarka internetowa**
- **oprogramowanie umożliwiające odczytywanie plików PDF**
- szkolenie realizowane jest za pośrednictwem aplikacji **MS Teams**, nie jest wymagana instalacja oprogramowania, do spotkania można dołączyć poprzez otrzymany od organizatora link otwierający się w przeglądarce internetowej
- **stabilne łącze internetowe** (łącze mobilne/komórkowe niewskazane) - rekomendowana przepustowość Internetu 2,5Mbps Upload/4 Mbps Download lub nie niższa niż 1Mbps Upload/2Mbps Download
- **mikrofon** (na usb, w zestawie słuchawkowym, wbudowany w laptopie)
- wygodne **słuchawki** (najlepiej nauszne) - głośniki niewskazane (ze względu na występujący pogłos, echo, sprzężenie zwrotne)
- **podłączenie kamery internetowej** (obligatoryjnie dla uczestników szkoleń dofinansowanych)
- **odbycie połączenia testowego** dzień przed szkoleniem (zaproszenie na połączenie będzie przesłane drogą mailową przez firmę szkoleniową)
- **dołączenia do spotkania** szkoleniowego minimum 15 minut przed rozpoczęciem kursu

Kontakt



Aneta Volmar

E-mail szkolenia@budikom.pl

Telefon (+48) 504 115 879