



Certyfikowane szkolenie Professional Scrum Product Owner AI Essentials (PSPO-AI Essentials) z egzaminem - szkolenie online

Numer usługi 2025/11/27/135453/3175085

3 198,00 PLN brutto
2 600,00 PLN netto
399,75 PLN brutto/h
325,00 PLN netto/h

QAGILE SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ SPÓŁKA
KOMANDYTOWA

★★★★★ 4,5 / 5
3 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 8 h

📅 23.02.2026 do 23.02.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	• Product Owner • Product Manager • analityk biznesowy • Agile leader • osoby zainteresowane tworzeniem i ulepszaniem produktów
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	16-02-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	8
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Certyfikowane szkolenie Professional Scrum Product Owner™ – AI Essentials (PSPO-AI Essentials) rozwija umiejętności praktycznego wykorzystywania narzędzi AI przy zarządzaniu produktem i wyposaża uczestników w konkretne kompetencje: od budowania wizji i person, przez prototypowanie po efektywną współpracę i etyczne wdrażanie AI w

kontekście Product Ownership. Uczestnicy zyskują także wiedzę potrzebną do certyfikacji PSPO-AI Essentials, wsparcie trenera oraz 2 podejścia do egzaminu Scrum.org.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
AI Theory and Primer	- uczestnik opisuje sztuczną inteligencję i jej wpływ na rozwój nowoczesnych produktów - uczestnik wyjaśnia podstawowe koncepcje sztucznej inteligencji, w tym uczenie maszynowe, deep learning, AI generatywną i agentową	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
AI Security and Ethics	- uczestnik identyfikuje etyczne i odpowiedzialne praktyki podczas wdrażania narzędzi AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
AI Product Ownership	- uczestnik pokazuje, jak narzędzia AI mogą usprawnić zarządzanie produktem (Product Ownership) na praktycznych przykładach zastosowań - uczestnik demonstruje wykorzystanie narzędzi generatywnej AI do wspierania pracy nad produktem - uczestnik stosuje narzędzia AI do codziennych zadań związanych z zarządzaniem produktem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 4. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji jest rozpoznawalny i uznawalny w danej branży/sektorze (czy certyfikat otrzymał pozytywne rekomendacje od co najmniej 5 pracodawców danej branży/sektorów lub związku branżowego, zrzeszającego pracodawców danej branży/sektorów)?

TAK

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
---	---

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Scrum.org
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Nie
Nazwa Podmiotu certyfikującego	Scrum.org
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Nie

Program

1. Wprowadzenie i integracja — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
2. Podstawy AI (wprowadzenie) — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
3. Preferowane postawy Product Ownera — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
4. Reprezentant klienta — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
5. Wizjoner — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
6. Eksperymentator — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu
7. Decydent — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu
8. Współpracownik i Influencer — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
9. Koordynator — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
10. Etyka i bezpieczeństwo — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
11. Zakończenie szkolenia — Dyskusja na żywo, współdzielenie ekranu

*Podany harmonogram i kolejność omawianych tematów są wyłącznie orientacyjne; w trakcie szkolenia mogą ulec zmianie w zależności od poziomu zaawansowania uczestników i dynamiki grupy.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 14

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Wprowadzenie i integracja — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 14 Podstawy AI (wprowadzenie) — Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	10:00	11:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 14 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	23-02-2026	11:00	11:15	00:15
4 z 14 Preferowane postawy Product Ownera – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	11:15	11:45	00:30
5 z 14 Reprezentant klienta – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	11:45	12:15	00:30
6 z 14 Przerwa obiadowa	Krystian Kaczor	23-02-2026	12:15	13:15	01:00
7 z 14 Wizjoner – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	13:15	13:45	00:30
8 z 14 Eksperymentator – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	13:45	14:15	00:30
9 z 14 Decydent – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, testy, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	14:15	14:45	00:30
10 z 14 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	23-02-2026	14:45	15:00	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 14 Współpracownik i Influencer – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	15:00	15:30	00:30
12 z 14 Koordynator – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	15:30	16:00	00:30
13 z 14 Etyka i bezpieczeństwo – Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	16:00	16:30	00:30
14 z 14 Zakończenie szkolenia – Dyskusja na żywo, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	23-02-2026	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 198,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	399,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	325,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN

W tym koszt certyfikowania brutto

922,50 PLN

W tym koszt certyfikowania netto

750,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krystian Kaczor

Krystian Kaczor znany jest jako ekspert i bezkompromisowy specjalista od Agile. Dzieli się swoim bogatym i zróżnicowanym doświadczeniem nie tylko przez prowadzone szkolenia, ale także publikacje i wystąpienia na konferencjach. Propagator pragmatycznego podejścia opartego na empiryzmie i sprawdzaniu efektów. Praktyk Scruma od 2006 roku. Autor sprzedanej w tysiącach egzemplarzy książki "Scrum i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile". Współautor szkoleń i standardów wykorzystywanych na całym świecie. Professional Scrum Trainer (PST).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- Materiały szkoleniowe (drukowane na szkoleniu stacjonarnym, elektroniczne na szkoleniu online),
- Książka Krystiana Kaczora Scrum i nie tylko wydana przez PWN,
- Elegancki dyplom ukończenia szkolenia do powieszenia na ścianie,
- W cenie 2 podejścia do egzaminu Professional Scrum Product Owner AI Essentials,
- 7 punktów PDU w PMI w kategorii "Education courses provided by other third party providers",
- Dodatkowe pytania egzaminacyjne
- Dostęp do materiałów i quizów na platformie online.qagile.pl na 6 miesięcy
- Dodatkowe godzinne spotkanie po szkoleniu
- Bezpłatne wsparcie trenera przez miesiąc po szkoleniu. Jest to doskonała okazja do wyjaśnienia wątpliwości i pytań, które pojawiły się już po szkoleniu oraz przejrzenie pytań z egzaminu próbnego.

Warunki uczestnictwa

Wymagania:

- Znajomość podstawowych zasad zwinnego zarządzania produktem w Scrumie.

Warunki techniczne

W celu zapewnienia pełnego korzystania z funkcjonalności platformy e-learningu szkoleń online konieczne jest spełnienie minimalnych wymagań sprzętowych i odpowiednie łącze internetowe.

Korzystamy z platformy e-learning, w której umieszczane są treści multimedialne YouTube i Vimeo, slajdy, zdjęcia.

Do przeprowadzenia wydarzeń live takich jak szkolenia i webinary korzystamy z platformy Zoom i wirtualnej tablicy Mural.

Przed dołączeniem do spotkania należy ściągnąć oprogramowanie klienta Zoom.us i przetestować jego działanie.

UWAGA:

W przypadku braku możliwości instalacji desktopowej wersji Zooma do spotkania można też dołączyć przez przeglądarkę.

- Połączenie internetowe – łączy przewodowe lub bezprzewodowe
- Głośniki i mikrofon lub zestaw słuchawkowy z mikrofonem
- Kamera internetowa

Kontakt



Kinga Szniak

E-mail info@qagile.pl

Telefon (+48) 513 701 073