



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

767 ocen

Szkolenie .NET – od podstaw do praktycznych aplikacji

Numer usługi 2025/11/25/22948/3170129

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 36 h

📅 23.02.2026 do 30.03.2026

4 320,00 PLN brutto

4 320,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności programowania w .NET oraz tworzenia aplikacji webowych z użyciem ASP.NET Core i Entity Framework Core.

Wymagania wstępne:

- Podstawowa znajomość programowania (preferowany język dowolny)
- Podstawy pracy w środowisku Windows lub Linux
- Komputer z dostępem do internetu i zainstalowany Visual Studio / VS Code

Grupa docelowa usługi

- Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników projektu **Kierunek Rozwój** realizowany przez WUP w Toruniu.
- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu **Małopolski Pociąg do Kariery sezon 1**
- Usługa skierowana również dla uczestników projektu "**Zachodniopomorskie bony szkoleniowe**"
- Oraz dla uczestników projektów dofinansowanych **w całej Polsce**
- Szkolenie skierowane jest zarówno do **osób indywidualnych, jak i pracodawców i ich pracowników.**

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

19-02-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego tworzenia aplikacji w ekosystemie .NET, od podstaw języka C# i programowania obiektowego, przez pracę z kolekcjami, LINQ, asynchronicznością i obsługą błędów, aż po budowę aplikacji webowych w ASP.NET Core oraz integrację z bazą danych przy użyciu Entity Framework Core. Uczestnik nabeździe umiejętności praktyczne potwierdzone testami online.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik identyfikuje podstawowe elementy platformy .NET i składnię C#.	Rozpoznaje różnice między .NET Framework, .NET Core i .NET 7/8	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Identyfikuje typy danych, zmienne i operatory	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy prostą aplikację konsolową zgodnie z instrukcją	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy klasę i instancję obiektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy i zarządza klasami oraz obiektami w C#.	Implementuje interfejs i dziedziczenie zgodnie z poleceniem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje właściwości, metody i enkapsulację	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje kolekcje i LINQ do przetwarzania danych.	Tworzy i modyfikuje kolekcje (listy, słowniki)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Pisze zapytania LINQ filtrujące i sortujące dane	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Odczytuje i zapisuje dane do plików w scenariuszu testowym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik stosuje obsługę wyjątków i programowanie asynchroniczne.	Obsługuje wyjątki (try/catch/finally)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy metodę asynchroniczną z użyciem async/await	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Testuje prostą operację wielowątkową	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy aplikacje webowe w ASP.NET Core.	Tworzy projekt ASP.NET Core w zadaniu praktycznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje kontrolery, widoki i routing	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Realizuje prosty CRUD dla danych w aplikacji webowej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik integruje aplikacje z bazą danych przy użyciu Entity Framework Core.	Tworzy modele danych i DbContext w scenariuszu online	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wykonuje migracje i inicjalizuje bazę danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje CRUD w EF Core i sprawdza działanie aplikacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwia aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

MODUŁ 1. Wprowadzenie do platformy .NET i C#

5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Historia i architektura .NET
- Różnice między .NET Framework, .NET Core i .NET 7/8
- Podstawy języka C#: typy danych, zmienne, operatory

Praktyka:

- Instalacja .NET SDK i Visual Studio / VS Code
- Tworzenie pierwszej aplikacji konsolowej
- Ćwiczenia z typami danych, zmiennymi i podstawowymi operacjami

MODUŁ 2. Programowanie obiektowe w C#

5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Interfejsy i abstrakcje
- Enkapsulacja i właściwości

Praktyka:

- Tworzenie klas i obiektów w aplikacji testowej
- Implementacja interfejsów i dziedziczenia
- Zadania praktyczne: modelowanie prostego systemu (np. sklep, biblioteka)

MODUŁ 3. Kolekcje, LINQ i obsługa danych

5h dydaktycznych (1,5h teoria / 3,5h praktyka)

Teoria:

- Tablice, listy, słowniki, kolekcje generyczne
- LINQ – podstawowe zapytania, filtrowanie, sortowanie
- Obsługa plików i prostych danych wejścia/wyjścia

Praktyka:

- Tworzenie i modyfikacja kolekcji
- Pisanie zapytań LINQ do danych w pamięci
- Ćwiczenia z wczytywaniem i zapisywaniem danych do plików

MODUŁ 4. Programowanie asynchroniczne i obsługa błędów

4h dydaktyczne (1h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Wyjątki i obsługa błędów (try/catch/finally)
- Async / await i Task w C#
- Podstawy programowania wielowątkowego

Praktyka:

- Obsługa wyjątków w praktycznych scenariuszach
- Pisanie prostych metod asynchronicznych
- Zadania praktyczne: pobieranie danych z API lub symulacja opóźnień

MODUŁ 5. Wprowadzenie do ASP.NET Core i aplikacji webowych

6h dydaktycznych (2h teoria / 4h praktyka)

Teoria:

- Architektura ASP.NET Core
- Model MVC (Model-View-Controller)
- Routing, middleware, kontrolery i widoki

Praktyka:

- Tworzenie pierwszej aplikacji webowej w ASP.NET Core
- Implementacja prostego CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Ćwiczenia: formularze i walidacja danych

MODUŁ 6. Entity Framework Core i dostęp do danych

5h dydaktycznych (1,5h teoria / 3,5h praktyka)

Teoria:

- ORM w .NET – wprowadzenie do Entity Framework Core
- Modele, DbContext, migracje i relacje
- Zapytania LINQ do bazy danych

Praktyka:

- Tworzenie modeli danych i konfiguracja DbContext
- Migracje i inicjalizacja bazy danych
- CRUD w EF Core – ćwiczenia praktyczne

MODUŁ 7. Projekt końcowy / warsztaty

5h dydaktycznych (praktyka)

- Budowa kompletnej aplikacji webowej w ASP.NET Core + EF Core

- Implementacja CRUD, routing, formularze i walidacja
- Podłączenie bazy danych i testowanie funkcjonalności
- Prezentacja projektu i omówienie najlepszych praktyk

Walidacja 1h

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 320,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 320,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja w formacie pdf dla uczestnika po zakończonym kursie.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniem Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzeń dyskową: minimum 10 GB,**
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarka internetową (Chrome, Edge, Firefox),**

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload

- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Kontakt



Nikol Watola

E-mail nikol.watola@ernabo.com

Telefon (+48) 530 642 270