



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

833 oceny

Szkolenie C# – od podstaw do praktycznych aplikacji

Numer usługi 2025/11/25/22948/3170115

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 31 h

📅 22.06.2026 do 17.07.2026

4 575,60 PLN brutto

3 720,00 PLN netto

147,60 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności programowania w języku C# oraz tworzenia aplikacji konsolowych i desktopowych.

Wymagania wstępne:

- Podstawowa znajomość programowania (dowolny język)
- Podstawy pracy w środowisku Windows lub Linux
- Komputer z dostępem do internetu i zainstalowany Visual Studio / VS Code

Grupa docelowa usługi

- Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników projektu **Kierunek Rozwój** realizowany przez WUP w Toruniu.
- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu **Małopolski Pociąg do Kariery sezon 1**
- Usługa skierowana również dla uczestników projektu " **Zachodniopomorskie bony szkoleniowe**"
- Oraz dla uczestników projektów dofinansowanych **w całej Polsce**
- Szkolenie skierowane jest zarówno do **osób indywidualnych, jak i pracodawców i ich pracowników.**

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

18-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego programowania w C# i środowisku .NET poprzez opanowanie pracy z typami danych, programowaniem obiektowym, kolekcjami i LINQ, obsługą wyjątków oraz asynchronicznością, a także tworzeniem aplikacji desktopowych w WPF/WinForms. Uczestnik zakończy szkolenie realizacją projektu podsumowującego zdobyte umiejętności.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik identyfikuje podstawowe elementy języka C# i środowiska .NET.	Rozróżnia typy danych i zmienne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy prostą aplikację konsolową	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Identyfikuje operatory i instrukcje sterujące w scenariuszu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy i zarządza klasami oraz obiektami w C#.	Definiuje klasę i tworzy obiekt w zadaniu praktycznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje dziedziczenie i interfejsy w scenariuszu online	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje właściwości i metody zgodnie z poleceniem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy i modyfikuje listy, tablice i słowniki	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wykorzystuje kolekcje i LINQ do przetwarzania danych.	Pisze zapytania LINQ do filtrowania i sortowania danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Odczytuje i zapisuje dane do plików	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik tworzy aplikacje desktopowe w WPF/WinForms.	Tworzy prosty interfejs użytkownika w zadaniu praktycznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje zdarzenia i interakcje użytkownika	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Łączy dane z kontrolkami w prostym CRUD	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,

- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

MODUŁ 1. Wprowadzenie do C# i środowiska .NET

5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Historia i architektura .NET i C#
- Typy danych, zmienne, operatory
- Struktura projektu w Visual Studio / VS Code

Praktyka:

- Instalacja środowiska i SDK
- Tworzenie pierwszej aplikacji konsolowej
- Ćwiczenia z typami danych, zmiennymi i operacjami

MODUŁ 2. Programowanie obiektowe w C#

5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Interfejsy i abstrakcje
- Właściwości i enkapsulacja

Praktyka:

- Tworzenie klas i obiektów
- Implementacja interfejsów i dziedziczenia
- Zadania praktyczne: modelowanie systemu (np. sklep, biblioteka)

MODUŁ 3. Kolekcje, LINQ i obsługa danych

5h dydaktycznych (1,5h teoria / 3,5h praktyka)

Teoria:

- Tablice, listy, słowniki, kolekcje generyczne
- LINQ – filtrowanie, sortowanie, zapytania do kolekcji
- Obsługa danych z plików

Praktyka:

- Operacje na kolekcjach
- Pisanie zapytań LINQ
- Odczyt i zapis danych do plików

MODUŁ 4. Programowanie asynchroniczne i obsługa wyjątków

4h dydaktyczne (1h teoria / 3h praktyka)

Teoria:

- Wyjątki i obsługa błędów (try/catch/finally)
- Async / await i Task w C#
- Wprowadzenie do programowania wielowątkowego

Praktyka:

- Obsługa wyjątków w scenariuszach testowych
- Tworzenie prostych metod asynchronicznych
- Symulacja opóźnień i operacji równoległych

MODUŁ 5. Aplikacje desktopowe i podstawy WPF / WinForms

6h dydaktycznych (2h teoria / 4h praktyka)

Teoria:

- Wprowadzenie do WPF i WinForms
- Kontrolki, zdarzenia i binding danych
- Podstawy MVVM

Praktyka:

- Tworzenie prostego interfejsu aplikacji desktopowej
- Obsługa zdarzeń i interakcji użytkownika
- Ćwiczenia z bindingiem danych i prostym CRUD

MODUŁ 6. Projekt końcowy / warsztaty

5h dydaktycznych (praktyka)

- Tworzenie kompletnej aplikacji konsolowej lub desktopowej
- Implementacja klas, obiektów, kolekcji i LINQ
- Obsługa danych i wyjątków, elementy GUI (jeżeli WPF/WinForms)
- Prezentacja projektu i omówienie najlepszych praktyk

Walidacja -1h

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 575,60 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 720,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto 147,60 PLN

Koszt osobogodziny netto 120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja w formacie pdf dla uczestnika po zakończonym kursie.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniami Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce " kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzeń dyskową: minimum 10 GB**,
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarką internetową (Chrome, Edge, Firefox)**,

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Kontakt



NIKOL WATOŁA

E-mail nikol.watola@ernabo.com

Telefon (+48) 530 642 270