



PROCAD Spółka
Akcyjna

★★★★★ 4,6 / 5

229 ocen

Projektowanie z wykorzystaniem AI

Numer usługi 2025/11/21/12115/3163767

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 07.02.2026 do 08.02.2026

2 214,00 PLN brutto

1 800,00 PLN netto

110,70 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Grupa docelowa to:

- osoby działające w branży kreatywnej
- projektanci wzornictwa przemysłowego
- graficy i ilustratorzy
- specjaliści od promocji
- przedsiębiorcy
- osoby zmieniające branżę

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu:

- Kierunek-Rozwój
- Małopolski Pociąg do Kariery
 - Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

06-02-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

20

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnego i efektywnego korzystania z AI w zakresie tworzenia koncepcji AI i łączenie wygenerowanej przez AI koncepcji z istniejącymi narzędziami projektowymi.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA Uczestnik definiuje podstawowe pojęcia i zastosowania AI w projektowaniu.	Uczestnik poprawnie definiuje pojęcie sztucznej inteligencji, wymienia główne etapy jej rozwoju oraz wskazuje konkretne przykłady zastosowania AI w branży kreatywnej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIĘTNOŚCI Uczestnik ocenia wpływ AI na procesy projektowe.	Uczestnik analizuje obecne trendy i opisuje zmiany w workflow projektowym, wskazując zalety i ograniczenia zastosowania AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Obsługuje narzędzia LLM, takie jak ChatGPT i Gemini, w celu generowania treści tekstowych	Uczestnik tworzy poprawne i zoptymalizowane prompt'y prowadzące do wygenerowania adekwatnych analiz, koncepcji lub treści kreatywnych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik obsługuje funkcje ChatGPT w zakresie edycji i generowania treści wizualnych	Uczestnik generuje grafiki lub elementy koncepcji projektowych oraz przeprowadza podstawową edycję treści wizualnych z wykorzystaniem ChatGPT.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
WIEDZA Uczestnik definiuje aspekty prawne i etyczne korzystania z AI w projektowaniu	Uczestnik identyfikuje zagrożenia prawne, opisuje zasady ochrony danych i prawa autorskiego w kontekście pracy z AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik obsługuje narzędzia AI do projektowania produktowego, takie jak Krea	Uczestnik korzysta z trybu Real-Time do przygotowania wariantów produktu i analizuje efektywność rozwiązania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik obsługuje narzędzia Vizcom do tworzenia koncepcji projektowych	Uczestnik wykorzystuje funkcje Workspace i Studio do opracowania kompletnej wizji produktu lub koncepcji przestrzennej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI Uczestnik obsługuje narzędzia AI wspierające modelowanie 3D (np. Meshy)	Uczestnik tworzy prostą koncepcję 3D i wskazuje rolę AI w procesie modelowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Usługa realizowana jest: w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku .

Sposób udokumentowania obecności na usłudze rozwojowej realizowanej zdalnie w czasie rzeczywistym:

- SZKOLENIE: poprzez monitorowanie czasu zalogowania do platformy i wygenerowanie z systemu raportu na temat obecności
- WALIDACJA: zebranie od uczestników potwierdzeń przekazanych mailem, że uczestniczyli w WALIDACJI oraz sporządzenie protokołu z WALIDACJI

Usługa realizowana jest:

1. w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat.
2. w formie praktycznych ćwiczeń projektowych, umożliwia rozmowę na żywo z uczestnikami oraz współdzielenie ekranu w przypadku pomocy uczestnikom w wykonaniu określonych zadań

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych i trwa 20 godzin.

Godzina dydaktyczna to 45 minut.

Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej.

Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej.

Liczba godzin dydaktycznych zajęć teoretycznych: 2

Liczba godzin dydaktycznych zajęć praktycznych: 16

Liczba godzin dydaktyczna walidacji: 2

Liczba godzin zegarowych usługi rozwojowej: 15

ZAKRES TEMATYCZNY:

Wprowadzenie do sztucznej inteligencji Definicja AI i jej rola w branży kreatywnej. Historia i rozwój AI w projektowaniu.

Obecne trendy i wpływ AI na procesy projektowe.

Narzędzia LLM w praktyce: ChatGPT, Google Gemini Tworzenie efektywnych promptów dla tekstów, analiz i koncepcji. Zastosowanie w generowaniu treści projektowych.

Praca nad projektami wizualnymi w ChatGPT Edycja i praca na generowaniu treści wizualnych z ChatGPT. Zastosowanie edycji grafik w tworzeniu koncepcji.

Generowanie treści wizualnych: MidJourney Omówienie różnic i możliwości poszczególnych narzędzi. Ćwiczenia: tworzenie obrazów na podstawie briefów.

Przegląd rynku Przegląd narzędzi do zarządzania projektami. Przegląd narzędzi do tworzenia grafik rastrowych i wektorowych. Przegląd narzędzi do tworzenia video.

Prawo i AI w projektowaniu Aspekty prawne korzystania z narzędzi AI. Ochrona danych, prawa autorskie i etyka.

Narzędzia do projektowania produktowego: Krea Przegląd możliwości i narzędzi. Wykorzystanie trybu Real-Time w kreacji produktu.

Tworzenie koncepcji i wizji: Vizcom Przegląd możliwości i narzędzi. Wykorzystanie trybu Workspace i Studio.

Tworzenie projektu podsumowującego Projekt podsumowujący szkolenie wykorzystujący poznane narzędzia.

Modele 3D koncepcji Narzędzia AI wspierające modelowanie 3D- Meshy.

Walidacja jest prowadzona w formie w testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie.

WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Agata Łukasik koordynuje przebieg walidacji oraz odpowiada za techniczne przygotowanie uczestnika do walidacji: wysłanie wiadomości e-mail z linkiem do egzaminu i udostępnienie unikalnego kodu egzaminu uczestnikowi kursu oraz poinformowanie uczestnika o wyniku walidacji.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Wprowadzenie do sztucznej inteligencji; Narzędzia LLM w praktyce: ChatGPT, Google Gemini (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	07-02-2026	08:00	09:30	01:30
2 z 10 Praca nad projektami wizualnymi w ChatGPT (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	07-02-2026	09:45	10:30	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 10 Generowanie treści wizualnych: MidJourney (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	07-02-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 10 Przegląd rynku (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	07-02-2026	12:45	14:15	01:30
5 z 10 Prawo i AI w projektowaniu (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	07-02-2026	14:30	16:00	01:30
6 z 10 Narzędzia do projektowania produktowego: Krea (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	08-02-2026	08:00	10:30	02:30
7 z 10 Tworzenie koncepcji i wizji: Vizcom (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	08-02-2026	10:45	12:00	01:15
8 z 10 Tworzenie projektu podsumowującego (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	08-02-2026	12:45	14:15	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 10 Modele 3D koncepcji (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat)	Bartosz Skórski	08-02-2026	14:30	16:00	01:30
10 z 10 WALIDACJA	-	08-02-2026	16:00	17:30	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 214,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Bartosz Skórski

Bartosz Skórski jest projektantem wzornictwa i właścicielem toffie.studio – interdyscyplinarnego studia projektowego założonego w 2021 roku. Absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu, od ponad 15 lat tworzy projekty z zakresu designu przemysłowego, wizualizacji 3D i kreacji brandowej.

Realizuje projekty dla firm z Polski oraz klientów ze Stanów Zjednoczonych, Australii i Chin. Oferuje szeroki zakres usług – od strategii wizualnej i projektowania produktu po kompleksowe wsparcie w rozwoju marek na rynkach międzynarodowych. Łączy wiedzę projektową z doświadczeniem w pracy zespołowej i zarządzaniu procesami kreatywnymi.

Od trzech lat intensywnie wdraża narzędzia sztucznej inteligencji, takie jak ChatGPT, MidJourney i Vizcom, które łączy w spójny i przemysłany sposób. Integruje te narzędzia w procesach kreatywnych – od generowania pomysłów, przez wizualizacje, po dopracowanie finalnych koncepcji

projektowych. Dzięki tej praktycznej wiedzy prowadzi szkolenia dla podmiotów zewnętrznych oraz rozwija własne autorskie warsztaty. Przeszkolił już kilkaset osób – od projektantów po specjalistów z branży kreatywnej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzyma aplikacji ćwiczeń.

Warunki uczestnictwa

Uczestnik powinien:

1. efektywnie korzystać z Internetu
2. posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera
3. **logować się do aplikacji GoTo pełnym imieniem i nazwiskiem**
4. **na początku i końcu każdego dnia szkolenia włącza kamerkę podczas trwania usługi rozwojowej**
5. **uczestniczyć w min. 80% zajęć.**

W przypadku pracy na komputerze **firmowym** prosimy sprawdzić, czy nie ma **ograniczeń i blokad**, które uniemożliwią pobieranie plików szkoleniowych oraz udziału w szkoleniu w aplikacji GoTo <https://app.goto.com/landing>

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek–Rozwój

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Zawarto współpracę z WUP w Krakowie w ramach Projektu Małopolski Pociąg do Kariery

W przypadku przedsiębiorstw istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych: **w co najmniej 70% Wymagamy podpisania oświadczenia przez Przedsiębiorstwo.**

Warunki techniczne

Rekomendowane warunki techniczne:

- Własny sprzęt spełniający wymogi techniczne danego oprogramowania
- 2 monitory (jeden do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugi do pracy własnej)
- Mikrofon, kamera, głośnik
- dostęp do Internetu: łącze stałe minimum 100 Mb/s.

Kontakt



Agata Łukasik

E-mail agata.lukasik@procad.pl

Telefon (+48) 604 542 791