



FUNDACJA
INSTYTUT PROJEKT
PRZEDSIĘBIORCZO
ŚĆ

★★★★★ 4,9 / 5

1 671 ocen

Szkolenie - Wykorzystanie AI w edukacji

Numer usługi 2025/11/21/132349/3162788

1 440,00 PLN brutto

1 440,00 PLN netto

180,00 PLN brutto/h

180,00 PLN netto/h

📍 Szczecin / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 8 h

📅 28.01.2026 do 29.01.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Usługa skierowana jest do kadry pedagogicznej i zarządzającej placówek przedszkolnych, zainteresowanej unowocześnieniem warsztatu pracy poprzez praktyczne wdrożenie narzędzi Generatywnej Sztucznej Inteligencji (GenAI). Grupa obejmuje osoby poszukujące nowoczesnych rozwiązań w celu automatyzacji zadań administracyjnych, szybszego tworzenia kreatywnych materiałów edukacyjnych oraz personalizacji procesu nauczania, niezależnie od ich dotychczasowego poziomu kompetencji cyfrowych.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	25
Data zakończenia rekrutacji	27-01-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	8
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa szkoleniowa przygotowuje uczestników do praktycznego wdrożenia nowoczesnych technologii AI w placówce edukacyjnej, umożliwiając im samodzielne generowanie scenariuszy zajęć, materiałów wizualnych oraz dokumentacji zawodowej, co przekłada się na oszczędność czasu i podniesienie jakości pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje zasady działania Generatywnej Sztucznej Inteligencji oraz tworzy skuteczne polecenia (prompty) do generowania tekstów edukacyjnych.	Uczestnik wymienia elementy skutecznego promptu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik generuje kompletny scenariusz zajęć dydaktycznych lub zabawę ruchową przy użyciu chatbota AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik przestrzega zasad ochrony danych osobowych, nie wprowadzając danych wrażliwych dzieci do narzędzi AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje autorskie pomoce dydaktyczne i materiały wizualne wykorzystując generatory obrazów.	Uczestnik tworzy gotową do druku kartę pracy, kolorowaną lub planszę demonstracyjną dopasowaną do tematu zajęć.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik modyfikuje wygenerowany obraz w celu usunięcia błędów wizualnych lub zmiany stylu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje narzędzia AI do automatyzacji zadań administracyjnych oraz wsparcia komunikacji z rodzicami.	Uczestnik wykorzystuje AI do syntezy lub korekty dłuższego tekstu zawodowego oraz wygenerowania dokumentu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik dostosowuje materiały edukacyjne do potrzeb dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE) przy wsparciu technologii.	Uczestnik przetwarza tekst literacki lub instrukcję, upraszczając ją dla dziecka z trudnościami w rozumieniu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik opracowuje (z pomocą AI) alternatywną wersję ćwiczenia dla dziecka o zróżnicowanych potrzebach.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie jest skierowane do kadry pedagogicznej i zarządzającej placówek przedszkolnych.

Szkolenie odbywa się w ramach jednej grupy szkoleniowej, a ewentualne mniejsze podgrupy są tworzone na potrzeby ćwiczeń praktycznych podczas zajęć.

Warunki organizacyjne dla zajęć stacjonarnych:

Sala konferencyjna z klimatyzacją oraz WiFi, wyposażona w telewizor/projektor do udostępnienia prezentacji multimedialnej przez osobę prowadzącą.

Materiały papiernicze oraz piśmiennicze dla uczestników szkolenia.

Podział godzinowy szkolenia:

Harmonogram szkolenia jest zaplanowany w godzinach zegarowych (60 minut). Wszystkie przerwy w toku szkolenia trwają 15 minut. Zostały one uwzględnione w harmonogramie i nie wliczają się w czas szkolenia.

Całkowity czas szkolenia wynosi 8 godzin, które realizowane są w formie stacjonarnej.

Zajęcia teoretyczne i praktyczne:

Szkolenie obejmuje zarówno zajęcia teoretyczne, jak i praktyczne z zakresu tematycznego zawartego w karcie. Zajęcia teoretyczne obejmują 4h, natomiast praktyczne 3,5h całego czasu szkolenia. Ostatnie pół godziny usługi przeznaczone zostało na walidację efektów szkolenia.

Walidacja przeprowadzona jest w formie testu teoretycznego z automatycznie generowanym wynikiem. Test jest udostępniony uczestnikom za pomocą linku lub kodu QR. Proces walidacji jest rozdzielony od procesu kształcenia i szkolenia.

Moduł 1: Fundamenty Pracy z AI i Generowanie Treści Edukacyjnych

- Start z AI: Czym jest Generatywna Sztuczna Inteligencja (GenAI), jakie narzędzia są dostępne (ChatGPT, Copilot, Gemini) i jak bezpiecznie z nich korzystać (ochrona danych osobowych dzieci).
- Sztuka Promptowania: Jak rozmawiać z AI, by nas słuchała? Formuła idealnego polecenia: Rola + Kontekst + Zadanie + Format.
- Generator Scenariuszy i Zabaw: Tworzenie kompletnych scenariuszy zajęć dydaktycznych, zabaw ruchowych i planów dnia w oparciu o podstawę programową.
- Kreatywny Copywriting: Błyskawiczne pisanie wierszyków, rymowanek logopedycznych, opowiadań relaksacyjnych i tekstów piosenek dopasowanych do tematu tygodnia.

Moduł 2: Warsztat Wizualny – Grafika i Materiały Dydaktyczne

- AI jako Grafik: Przegląd generatorów obrazów (np. Canva Magic Media, Bing Image Creator) i nauka opisywania wizji artystycznej (text-to-image).
- Własne zasoby edukacyjne: Projektowanie spersonalizowanych kolorowanek, kart pracy, kart obrazkowych (flashcards) i plansz demonstracyjnych.
- Personalizacja przestrzeni: Tworzenie dekoracji do sali, dyplomów dla przedszkolaków oraz zaproszeń na uroczystości z unikalną szatą graficzną.
- Ożywianie rysunków: (Opcjonalnie/Ciekawostka) Wykorzystanie narzędzi do animowania dziecięcych rysunków – łączenie technologii z twórczością dzieci.

Moduł 3: Asystent Dyrektora i Nauczyciela – Dokumentacja i Administracja

- Redukcja biurokracji: Wykorzystanie AI do tworzenia szkiców planów miesięcznych, sprawozdań z ewaluacji czy dokumentacji awansu zawodowego.
- Komunikacja z rodzicami: Generowanie profesjonalnych i empatycznych wiadomości, newsletterów, ogłoszeń oraz postów na stronę internetową/social media placówki.
- Trudne rozmowy: Symulacje rozmów z "trudnym rodzicem" – wykorzystanie AI jako sparingpartnera do przygotowania argumentów i strategii komunikacyjnej.
- Analiza i synteza: Jak wykorzystać AI do streszczania długich artykułów metodycznych lub wyciągania wniosków z ankiet (bez danych wrażliwych).

Moduł 4: Edukacja Włączająca (SPE) i Twój Osobisty Niezbędnik

- AI w służbie SPE: Dostosowywanie materiałów dla dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (upraszczanie tekstów, tworzenie historii społecznych, generowanie pomysłów na zajęcia sensoryczne).
- Indywidualizacja procesu: Tworzenie spersonalizowanych kart pracy dla dzieci zdolnych lub wymagających wsparcia w konkretnym obszarze.
- Etyka i krytyczne myślenie: Gdzie AI się myli (halucynacje) i dlaczego nauczyciel zawsze musi weryfikować wygenerowane treści.
- Budowa "Banku Promptów": Warsztat końcowy – uczestnicy tworzą własną bazę gotowych poleceń do wykorzystania w codziennej pracy od zaraz.

Walidacja - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 Moduł 1: Fundamenty Pracy z AI i Generowanie Treści Edukacyjnych	Krzysztof Paisert	28-01-2026	17:00	19:00	02:00
2 z 4 Moduł 2: Warsztat Wizualny – Grafika i Materiały Dydaktyczne	Krzysztof Paisert	28-01-2026	19:15	21:15	02:00
3 z 4 Moduł 3: Asystent Dyrektora i Nauczyciela – Dokumentacja i Administracja + Moduł 4: Edukacja Włączająca (SPE) i Twój Osobisty Niezbędnik	Krzysztof Paisert	29-01-2026	17:00	20:30	03:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 4 Walidacja - test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	Krzysztof Paisert	29-01-2026	20:45	21:15	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 440,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 440,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	180,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	180,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Paisert

Krzysztof Paisert; wykładowca akademicki oraz co-founder firmy działającej w obszarze nowych technologii AxiomWeb. Od 8 lat związany z branżą digital marketingu i IT. Zainteresowanie sztuczną inteligencją od 2019 roku – początkowo jako ciekawostka, z czasem przekształcone w obszar badań i praktycznego zastosowania. Obecnie prowadzone są prace nad własnymi modelami AI. W ramach testowania narzędzi i automatyzacji, doradzam firmę w zakresie wdrażania tych rozwiązań do obszarów biznesowych. Szkolenia mają charakter praktyczny, interaktywny i nastawiony na realne zastosowania w biznesie i życiu codziennym. Posiada odpowiednie doświadczenie z zakresu ostatnich 5 lat.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach usługi każdemu z uczestników zostaną udostępnione niezbędne materiały, które wspierają realizację celów szkolenia.

Materiały obejmują:

- materiały papiernicze i piśmiennicze,
- prezentację multimedialną,
- skrypt szkolenia wraz z case studies.

Informacje dodatkowe

Harmonogram jest zaplanowany w godzinach zegarowych, przerwy są uwzględnione i nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

Harmonogram może ulec zmianie.

Walidacja efektów szkolenia odbędzie się w formie testu z automatycznie generowanym wynikiem, przy zachowaniu odrębności procesu szkolenia od procesu walidacji.

Adres

ul. Władysława Broniewskiego 19

71-460 Szczecin

woj. zachodniopomorskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi

Kontakt



Maria Sobierajska

E-mail maria.sobierajska@fipp.com.pl

Telefon (+48) 691 774 523